机器学习与数据挖掘

Machine Learning & Data Mining

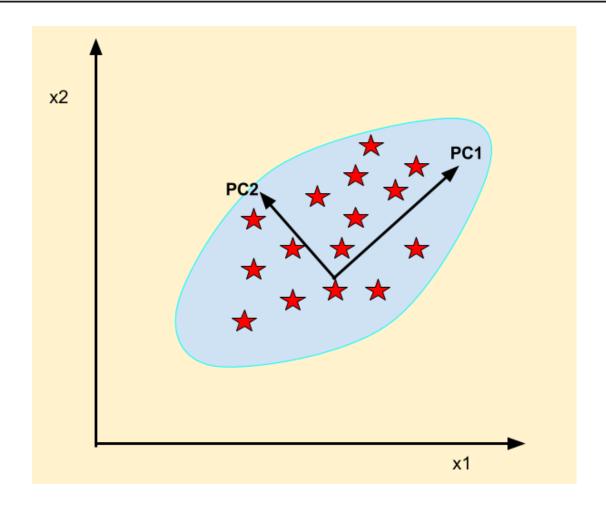
权小军 教授

中山大学数据科学与计算机学院

quanxj3@mail.sysu.edu.cn

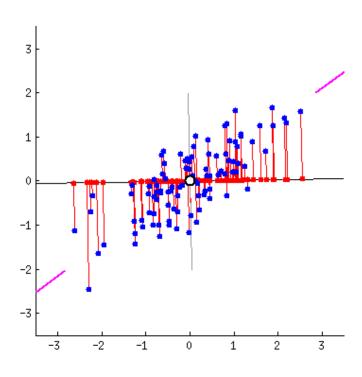
Preface

Preface



How to reduce the dimension from 2 to 1?

Preface



Lecture 14: Principal Components Analysis

Content

• 主成分分析

• 流形学习

Autoencoders

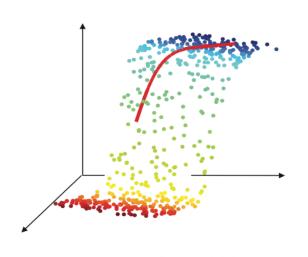
低维嵌入

- 在高维情形下出现的数据样本稀疏、距离计算困难等问题,是 所有机器学习方法共同面临的严重障碍,被称为"维数灾难"。
- 缓解维数灾难的一个重要途径是降维(dimension reduction)
 - 即通过某种数学变换,将原始高维属性空间转变为一个低维"子空间",在这个子空间中样本密度大幅度提高,距离计算也更为容易。

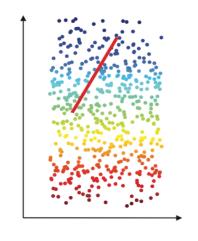
低维嵌入

□ 为什么能进行降维?

数据样本虽然是高维的,但与学习任务密切相关的也许仅是某个低维分布,即高维空间中的一个低维"嵌入" (embedding),因而可以对数据进行有效的降维。

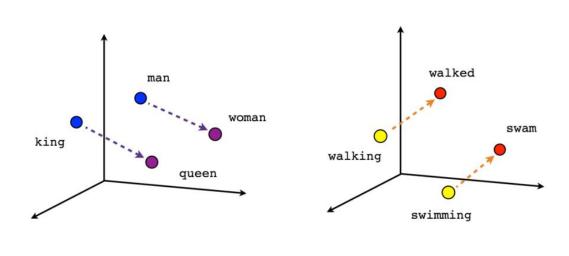


(a) 三维空间中观察到的样本点

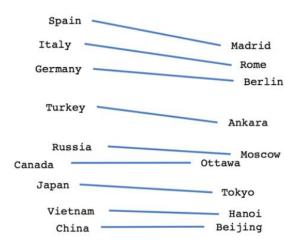


(b) 二维空间中的曲面

Word Embeddings



Male-Female



Verb tense

Country-Capital

线性降维方法

• 一般来说,欲获得低维子空间,最简单的是对原始高维空间 进行线性变换。给定 d 维空间中的样本,

$$\mathbf{X} = (oldsymbol{x}_1, oldsymbol{x}_2, \dots, oldsymbol{x}_m) \in \mathbb{R}^{d imes m}$$

变换之后得到 $d' \leq d$ 维空间中的样本

$$\mathbf{Z} = \mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{X},$$

其中 $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{d \times d'}$ 是变换矩阵, $\mathbf{Z} \in \mathbb{R}^{d' \times m}$ 是样本在新空间中的表达。

线性降维方法

- 变换矩阵 \mathbf{W} 可视为d'个d 维属性向量。换言之, \mathbf{z}_i 是原属性向量 \mathbf{x}_i 在新坐标系 $\{\mathbf{w}_1,\mathbf{w}_2,\ldots,\mathbf{w}_{d'}\}$ 中的坐标向量。若 \mathbf{w}_i 与 $\mathbf{w}_j (i \neq j)$ 正交,则新坐标系是一个正交坐标系,此时 \mathbf{W} 为正交变换。显然,新空间中的属性是原空间中的属性的线性组合。
- 基于线性变换来进行降维的方法称为线性降维方法,对低维 子空间性质的不同要求可通过对W 施加不同的约束来实现。

主成分分析(Principal Component Analysis, PCA)

- 对于正交属性空间中的样本点,如何用一个超平面对所有样本 进行恰当的表达?
- 容易想到,若存在这样的超平面,那么它应具有这样的性质:
 - 最近重构性: 样本点到这个超平面的距离都足够近;
 - 最大可分性: 样本点在这个超平面上的投影能尽可能分开。
- 基于最近重构性和最大可分性,能得到主成分分析的两种等价推导。

最近重构性

□ 对样本进行中心化, $\sum_i x_i = \mathbf{0}$,再假定投影变换后得到的新坐标系为 $\{ \boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_d \}$,其中 \boldsymbol{w}_i 是标准正交基向量,

$$||\boldsymbol{w}_i||_2 = 1, \boldsymbol{w}_i^{\mathrm{T}} \boldsymbol{w}_j = 0 (i \neq j).$$

最近重构性

二 若丢弃新坐标系中的部分坐标,即将维度降低到 d' < d,则样本点在低维坐标系中的投影是 $\mathbf{z}_i = (z_{i1}; z_{i2}; \dots; z_{id'})$, $z_{ij} = \mathbf{w}_j^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_i$ 是 \mathbf{x}_i 在低维坐标下第 j 维的坐标,若基于 \mathbf{z}_i 来重构 \mathbf{x}_i ,则会得到

$$\hat{\boldsymbol{x}}_i = \sum_{j=1}^{d'} z_{ij} \boldsymbol{w}_j.$$

最近重构性

 $lue{z}$ 考虑整个训练集,原样本点 $oldsymbol{x}_i$ 与基于投影重构的样本点 $oldsymbol{\hat{x}}_i$ 之间的距离为

$$\sum_{i=1}^{m} \left\| \sum_{j=1}^{d'} z_{ij} \boldsymbol{w}_{j} - \boldsymbol{x}_{i} \right\|_{2}^{2} = \sum_{i=1}^{m} \boldsymbol{z}_{i}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{z}_{i} - 2 \sum_{i=1}^{m} \boldsymbol{z}_{i}^{\mathrm{T}} \mathbf{W}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x}_{i} + \text{const}$$

$$\propto -\text{tr} \left(\mathbf{W}^{\mathrm{T}} \left(\sum_{i=1}^{m} \boldsymbol{x}_{i} \boldsymbol{x}_{i}^{\mathrm{T}} \right) \mathbf{W} \right).$$

最近重构性

lacksquare 根据最近重构性应最小化上式。考虑到 $m{w}_j$ 是标准正交基, $\sum_i x_i x_i^{\mathrm{T}}$ 是协方差矩阵,有

$$\min_{\mathbf{W}} - \operatorname{tr}(\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W}) \quad \text{s.t.} \quad \mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \mathbf{I}.$$

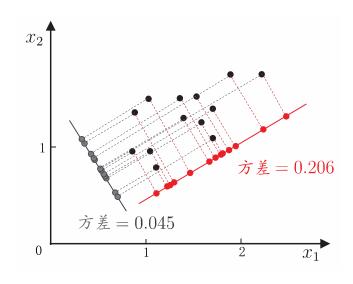
这就是主成分分析的优化目标。

最大可分性

 \blacksquare 样本点 x_i 在新空间中超平面上的投影是 $\mathbf{W}^{\mathrm{T}}x_i$,若所有样本点的投影能尽可能分开,则应该使得投影后样本点的方差最大化。若投影后样本点的方差是 $\sum_i \mathbf{W}^{\mathrm{T}}x_i x_i^{\mathrm{T}}\mathbf{W}$,于是优化目标可写为

$$\max_{\mathbf{W}} \operatorname{tr}(\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W})$$
 $\mathrm{s.t.} \quad \mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \mathbf{I}.$

显然与 $\min_{\mathbf{W}} - \operatorname{tr}(\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W})$ 等价。
 $\mathrm{s.t.} \quad \mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \mathbf{I}.$



PCA的求解

$$\max_{\mathbf{W}} \operatorname{tr}(\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W}) \qquad \min_{\mathbf{W}} -\operatorname{tr}(\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W})$$
s.t. $\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \mathbf{I}$. s.t. $\mathbf{W}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \mathbf{I}$.

□ 对优化式使用拉格朗日乘子法可得

$$\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}\mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}.$$

只需对协方差矩阵 $\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}$ 进行特征值分解,并将求得的特征值排序: $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \cdots \geq \lambda_d$,再取前d'个特征值对应的特征向量构成 $\mathbf{W} = (\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_{d'})$,这就是主成分分析的解。

PCA算法

输入: 样本集 $D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$;

低维空间维数 d'.

过程:

1: 对所有样本进行中心化: $\boldsymbol{x}_i \leftarrow \boldsymbol{x}_i - \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \boldsymbol{x}_i$;

2: 计算样本的协方差矩阵 **XX**^T;

3: 对协方差矩阵 **XX**^T 做特征值分解;

4: 取最大的 d' 个特征值所对应的特征向量 $\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \ldots, \boldsymbol{w}_{d'}$.

输出: 投影矩阵 $\mathbf{W} = (\boldsymbol{w}_1, \boldsymbol{w}_2, \dots, \boldsymbol{w}_{d'}).$

□ 降维后低维空间的维数 d' 通常是由用户事先指定,或通过在 d' 值不同的低维空间中对 k 近邻分类器(或其它开销较小的学习器)进行交叉验证来选取较好的 d' 值。对 PCA,还可从重构的角度设置一个重构阈值,例如 t=95%,然后选取使下式成立的最小 d' 值:

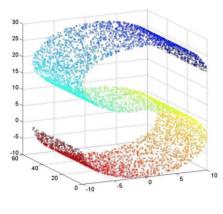
$$\frac{\sum_{i=1}^{d'} \lambda_i}{\sum_{i=1}^{d} \lambda_i} \ge t.$$

□ PCA仅需保留W与样本的均值向量即可通过简单的向量减法和矩阵-向量乘法将新样本投影至低维空间中。如何做?

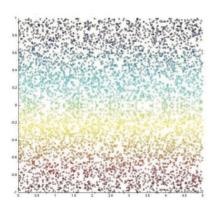
今天下午16点前将答案发送到邮箱: sysucsers@163.com邮件标题和文件名称: 学号-姓名-Lecture 14(pca), 例如: 01111-张三- Lecture 13(pca).

■ 降维虽然会导致信息的损失,但一方面舍弃这些信息后能使得样本的采样密度增大,另一方面,当数据受到噪声影响时,最小的特征值所对应的特征向量往往与噪声有关,舍弃可以起到去噪效果。

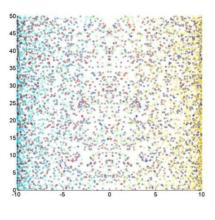
线性降维方法假设从高维空间到低维空间的函数映射是线性的,然而,在不少现实任务中,可能需要非线性映射才能找到恰当的低维嵌入:



(a) 三维空间中的观察



(b) 本真二维结构



(c) PCA 降维结果

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

- □ 非线性降维的一种常用方法,是基于核技巧对线性降维方法进行"核化" (kernelized)。
- 假定我们将在高维特征空间中把数据投影到由W确定的超平面上,即PCA欲求解

$$\left(\sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i oldsymbol{z}_i^{\mathrm{T}}
ight) \mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}.$$

 $lacksymbol{\square}$ 其中 $m{z}_i$ 是样本点 $m{x}_i$ 在高维特征空间中的像。令 $m{lpha}_i = rac{1}{\lambda} m{z}_i^{\mathrm{T}} m{W}$,

$$\mathbf{W} = rac{1}{\lambda} \left(\sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i oldsymbol{z}_i^{\mathrm{T}}
ight) \mathbf{W} = \sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i rac{oldsymbol{z}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{W}}{\lambda} = \sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i oldsymbol{lpha}_i.$$

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

 $lacksymbol{\square}$ 假定 $m{z}_i$ 是由原始属性空间中的样本点 $m{x}_i$ 通过映射 ϕ 产生,即

$$\mathbf{W} = \sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i oldsymbol{lpha}_i$$

$$z_i = \phi(x_i), i = 1, 2, \dots, m.$$

 \square 若 ϕ 能被显式表达出来,则通过它将样本映射至高维空间,再在特征空间中实施**PCA**即可,即有

$$\left(\sum_{i=1}^m \phi(\boldsymbol{x}_i)\phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}}\right)\mathbf{W} = \lambda\mathbf{W}.$$

并且

$$\mathbf{W} = \sum_{i=1}^{m} \phi(\boldsymbol{x}_i) \boldsymbol{\alpha}_i.$$

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

 \Box 一般情形下,我们不清楚 ϕ 的具体形式,于是引入核函数

$$\kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j) = \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x}_j).$$

$$lacksymbol{\square}$$
 又由 $\mathbf{W} = \sum_{i=1}^m \phi(\boldsymbol{x}_i) \boldsymbol{\alpha}_i$,代入优化式 $\left(\sum_{i=1}^m \phi(\boldsymbol{x}_i) \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}}\right) \mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}$,有

$$KA = \lambda A$$
.

其中**K**为 κ 对应的核矩阵, $(\mathbf{K})_{ij} = \kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j), \mathbf{A} = (\boldsymbol{\alpha}_1; \boldsymbol{\alpha}_2; \dots; \boldsymbol{\alpha}_m).$

lacksquare 上式为特征值分解问题,取lacksquare 最大的d'个特征值对应的特征向量得到解。

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

□ 对新样本 \boldsymbol{x} , 其投影后的第j ($j=1,2,\ldots,d'$)维坐标为

$$z_j = \boldsymbol{w}_j^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x}) = \sum_{i=1}^m \alpha_i^j \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x})$$
$$= \sum_{i=1}^m \alpha_i^j \kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}).$$

其中 α_i 已经过规范化, α_i^j 是 α_i 的第j个分量。由该式可知,为获得投影后的坐标,KPCA需对所有样本求和,因此它的计算开销较大。

Content

• 主成分分析

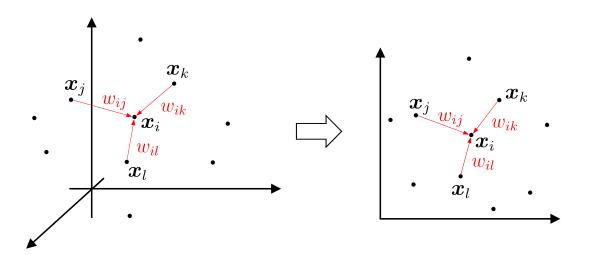
• 流形学习

Autoencoders

- □ 流形学习(manifold learning)是一类借鉴了拓扑流形概念的降维方法。"流形"在局部具有欧氏空间的性质,能用欧氏距离来进行距离计算。
- 若低维流形嵌入到高维空间中,则数据样本在高维空间的分布虽然看上去非常复杂,但在局部上仍具有欧氏空间的性质,因此,可以容易地在局部建立降维映射关系,然后再设法将局部映射关系推广到全局。
- 当维数被降至二维或三维时,能对数据进行可视化展示,因此流 形学习也可被用于可视化。

局部线性嵌入 (Locally Linear Embedding, LLE)

□ 局部线性嵌入试图保持邻域内的线性关系,并使得该线性关系在 降维后的空间中继续保持。



$$\boldsymbol{x}_i = w_{ij}\boldsymbol{x}_j + w_{ik}\boldsymbol{x}_k + w_{il}\boldsymbol{x}_l$$

局部线性嵌入 (Locally Linear Embedding, LLE)

lacksquare LLE先为每个样本 $m{x}_i$ 找到其近邻下标集合 Q_i ,然后计算出基于 Q_i 的中的样本点对 $m{x}_i$ 进行线性重构的系数 $m{w}_i$:

$$egin{aligned} \min_{oldsymbol{w}_1, oldsymbol{w}_2, \dots, oldsymbol{w}_m} \sum_{i=1}^m \left\| oldsymbol{x}_i - \sum_{j \in Q_i} w_{ij} oldsymbol{x}_j
ight\|_2^2 \ ext{s.t.} \sum_{j \in Q_i} w_{ij} = 1, \end{aligned}$$

其中 $m{x}_i$ 和 $m{x}_j$ 均为已知,令 $C_{jk}=(m{x}_i-m{x}_j)^{\mathrm{T}}(m{x}_i-m{x}_k)$, w_{ij} 有闭式解

$$w_{ij} = \frac{\sum_{k \in Q_i} C_{jk}^{-1}}{\sum_{l,s \in Q_i} C_{ls}^{-1}}.$$

局部线性嵌入 (Locally Linear Embedding, LLE)

 $lacksymbol{\square}$ LLE在低维空间中保持 $m{w}_i$ 不变,于是 $m{x}_i$ 对应的低维空间坐标 $m{z}_i$ 可通过下式求解:

$$\min_{\mathbf{z}_1,\,\mathbf{z}_2,\,\ldots,\,\,\mathbf{z}_m} \sum_{i=1}^m \left\| oldsymbol{z}_i - \sum_{j \in Q_i} w_{ij} oldsymbol{z}_j
ight\|_2^2$$

 $\square \diamondsuit \mathbf{Z} = (\mathbf{z}_1, \mathbf{z}_2, \dots, \mathbf{z}_m) \in \mathbb{R}^{d' \times m}, (\mathbf{W})_{ij} = w_{ij},$

$$\mathbf{M} = (\mathbf{I} - \mathbf{W})^{\mathrm{T}} (\mathbf{I} - \mathbf{W}),$$

□则优化式可重写为下式,并通过特征值分解求解。

$$\min_{\mathbf{Z}} \operatorname{tr}(\mathbf{Z}\mathbf{M}\mathbf{Z}^{\mathrm{T}}) \quad \text{ s.t. } \mathbf{Z}\mathbf{Z}^{\mathrm{T}} = \mathbf{I}.$$

局部线性嵌入 (Locally Linear Embedding, LLE)

```
输入: 样本集 D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\};
     近邻参数 k;
     低维空间维数 d'.
过程:
1: for i = 1, 2, ..., m do
2: 确定 x_i 的 k 近邻;
    从式(10.27)求得 w_{ij}, j \in Q_i;
4: 对于 j \notin Q_i, 令 w_{ij} = 0;
5: end for
6: 从式(10.30)得到 M;
7: 对 M 进行特征值分解;
8: return M 的最小 d' 个特征值对应的特征向量
输出: 样本集 D 在低维空间的投影 Z = \{z_1, z_2, \ldots, z_m\}.
```

LLE 算法

Content

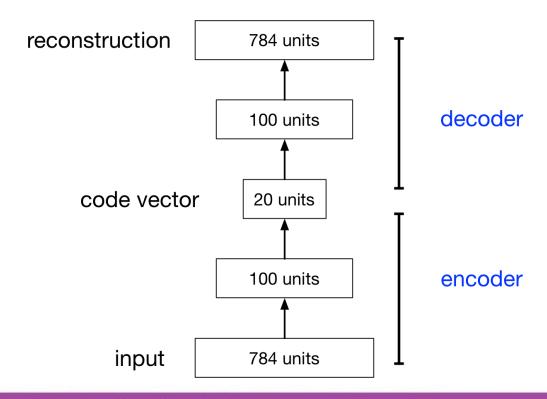
• 主成分分析

• 流形学习

Autoencoders

Autoencoders

- An autoencoder is a feed-forward neural net whose job it is to take an input x and predict x.
- To make this non-trivial, we need to add a bottleneck layer whose dimension is much smaller than the input.



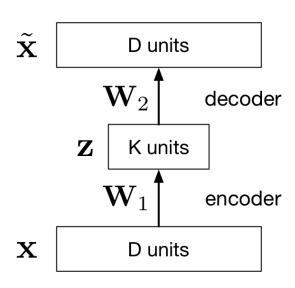
Why autoencoders?

- Map high-dimensional data to two dimensions for visualization
- Learn abstract features in an unsupervised way so you can apply them to a supervised task
 - Unlabled data can be much more plentiful than labeled data

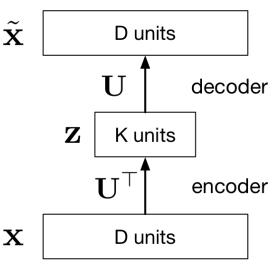
The simplest kind of autoencoder has one hidden layer, linear activations, and squared error loss.

$$L(\mathbf{x}, \mathbf{\tilde{x}}) = \|\mathbf{x} - \mathbf{\tilde{x}}\|^2$$

- This network computes $\tilde{\mathbf{x}} = \mathbf{W}_2 \mathbf{W}_1 \mathbf{x}$, which is a linear function.
- If $K \ge D$, we can choose \mathbf{W}_2 and \mathbf{W}_1 such that $\mathbf{W}_2\mathbf{W}_1$ is the identity matrix. This isn't very interesting.
 - But suppose K < D:
 - W_1 maps x to a K -dimensional space, so it's doing dimensionality reduction.



- Observe that the output of the autoencoder must lie in a K-dimensional subspace spanned by the columns of \mathbf{W}_2 .
- We saw that the best possible K-dimensional subspace in terms of reconstruction error is the PCA subspace.
- The autoencoder can achieve this by setting $\mathbf{W}_1 = \mathbf{U}^T$ and $\mathbf{W}_2 = \mathbf{U}$.
- Therefore, the optimal weights for a linear autoencoder are just the principal components!

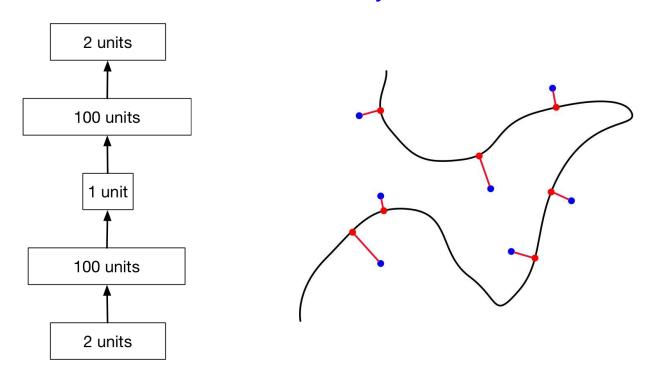


If linear activations are used, or only a single sigmoid hidden layer, then the optimal solution to an autoencoder is strongly related to principal component analysis (PCA).

-Wikipedia

Nonlinear Autoencoders

- Deep nonlinear autoencoders learn to project the data, not onto a subspace, but onto a nonlinear manifold.
- This manifold is the image of the decoder.
- This is a kind of nonlinear dimensionality reduction.



However, the potential of Autoencoders resides in their non-linearity, allowing the model to learn more powerful generalizations compared to PCA, and to reconstruct back the input with a significantly lower loss of information.

-Wikipedia

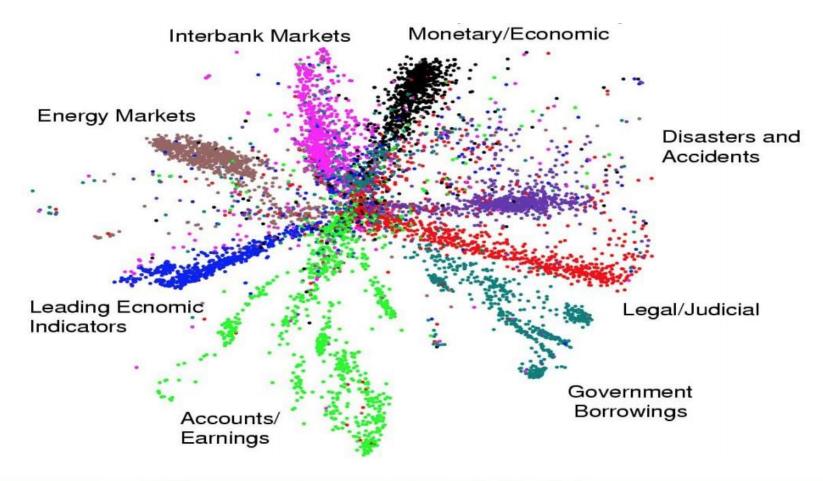
Nonlinear Autoencoders

Nonlinear autoencoders can learn more powerful codes for a given dimensionality, compared with linear autoencoders (PCA)



Nonlinear Autoencoders

Here's a 2-dimensional autoencoder representation of newsgroup articles. They're color-coded by topic, but the algorithm wasn't given the labels.



Thank you!

权小军 中山大学数据科学与计算机学院