

第八章：类与对象

本章主要关注点的是和类定义有关的常见编程模型。包括让对象支持常见的Python特性、特殊方法的使用、类封装技术、继承、内存管理以及有用的设计模式。

Contents:

- 8.1 改变对象的字符串显示
- 8.2 自定义字符串的格式化
- 8.3 让对象支持上下文管理协议
- 8.4 创建大量对象时节省内存方法
- 8.5 在类中封装属性名
- 8.6 创建可管理的属性
- 8.7 调用父类方法
- 8.8 子类中扩展property
- 8.9 创建新的类或实例属性
- 8.10 使用延迟计算属性
- 8.11 简化数据结构的初始化
- 8.12 定义接口或者抽象基类
- 8.13 实现数据模型的类型约束
- 8.14 实现自定义容器
- 8.15 属性的代理访问
- 8.16 在类中定义多个构造器
- 8.17 创建不调用init方法的实例
- 8.18 利用Mixins扩展类功能
- 8.19 实现状态对象或者状态机
- 8.20 通过字符串调用对象方法
- 8.21 实现访问者模式
- 8.22 不用递归实现访问者模式
- 8.23 循环引用数据结构的内存管理
- 8.24 让类支持比较操作
- 8.25 创建缓存实例