9.24 解析与分析Python源码¶

问题¶

你想写解析并分析Python源代码的程序。

解决方案¶

大部分程序员知道Python能够计算或执行字符串形式的源代码。例如:

```
>>> x = 42

>>> eval('2 + 3*4 + x')

56

>>> exec('for i in range(10): print(i)')

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

>>>
```

尽管如此, ast 模块能被用来将Python源码编译成一个可被分析的抽象语法树(AST)。例如:

```
>>> import ast
>>> ex = ast.parse('2 + 3*4 + x', mode='eval')
>>> ex
< ast.Expression object at 0x1007473d0>
>>> ast.dump(ex)
"Expression(body=BinOp(left=BinOp(left=Num(n=2), op=Add(),
right=BinOp(left=Num(n=3), op=Mult(), right=Num(n=4))), op=Add(),
right=Name(id='x', ctx=Load())))"
>>> top = ast.parse('for i in range(10): print(i)', mode='exec')
< ast.Module object at 0x100747390>
>>> ast.dump(top)
"Module(body=[For(target=Name(id='i', ctx=Store()),
iter=Call(func=Name(id='range', ctx=Load()), args=[Num(n=10)],
keywords=[], starargs=None, kwargs=None),
body=[Expr(value=Call(func=Name(id='print', ctx=Load()),
args=[Name(id='i', ctx=Load())], keywords=[], starargs=None,
kwargs=None))], orelse=[])])"
```

分析源码树需要你自己更多的学习,它是由一系列AST节点组成的。 分析这些节点最简单的方法就是定义一个访问者类,实现很多 visit_NodeName() 方法, NodeName() 匹配那些你感兴趣的节点。下面是这样一个类,记录了哪些名字被加载、存储和删除的信息。

import ast

```
class CodeAnalyzer(ast.NodeVisitor):
  def init (self):
    self.loaded = set()
    self.stored = set()
    self.deleted = set()
  def visit Name(self, node):
    if isinstance(node.ctx, ast.Load):
      self.loaded.add(node.id)
    elif isinstance(node.ctx, ast.Store):
      self.stored.add(node.id)
    elif isinstance(node.ctx, ast.Del):
      self.deleted.add(node.id)
# Sample usage
if __name__ == '__main__':
  # Some Python code
  code = "
  for i in range(10):
    print(i)
  del i
  # Parse into an AST
  top = ast.parse(code, mode='exec')
  # Feed the AST to analyze name usage
  c = CodeAnalyzer()
  c.visit(top)
  print('Loaded:', c.loaded)
  print('Stored:', c.stored)
  print('Deleted:', c.deleted)
如果你运行这个程序,你会得到下面这样的输出:
Loaded: {'i', 'range', 'print'}
Stored: {'i'}
Deleted: {'i'}
最后,AST可以通过 compile() 函数来编译并执行。例如:
>>> exec(compile(top,'<stdin>', 'exec'))
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
>>>
```

讨论¶

当你能够分析源代码并从中获取信息的时候,你就能写很多代码分析、优化或验证工具了。 例如,相比盲目的传递一些

代码片段到类似 exec() 函数中,你可以先将它转换成一个AST,然后观察它的细节看它到底是怎样做的。你还可以写一些工具来查看某个模块的全部源码,并且在此基础上执行某些静态分析。

需要注意的是,如果你知道自己在干啥,你还能够重写AST来表示新的代码。 下面是一个装饰器例子,可以通过重新解析函数体源码、 重写AST并重新创建函数代码对象来将全局访问变量降为函数体作用范围,

```
# namelower.pv
import ast
import inspect
# Node visitor that lowers globally accessed names into
# the function body as local variables.
class NameLower(ast.NodeVisitor):
  def __init__(self, lowered_names):
    self.lowered_names = lowered_names
  def visit_FunctionDef(self, node):
    # Compile some assignments to lower the constants
    code = ' globals = globals()\n'
    code += \frac{n'.join(\{0\})}{globals[\{0\}]}.format(name)
                for name in self.lowered names)
    code_ast = ast.parse(code, mode='exec')
    # Inject newstatements into the function body
    node.body[:0] = code_ast.body
    # Save the function object
    self.func = node
# Decorator that turns global names into locals
def lower names(*namelist):
  def lower(func):
    srclines = inspect.getsource(func).splitlines()
    # Skip source lines prior to the @Jower names decorator
    for n, line in enumerate(srclines):
      if '@lower names' in line:
         break
    src = '\n'.join(srclines[n+1:])
    # Hack to deal with indented code
    if src.startswith((' ','\t')):
      src = 'if 1:\n' + src
    top = ast.parse(src, mode='exec')
    # Transform the AST
    cl = NameLower(namelist)
    cl.visit(top)
    # Execute the modified AST
    temp = \{\}
    exec(compile(top,",'exec'), temp, temp)
    # Pull out the modified code object
    func.__code__ = temp[func.__name__].__code__
    return func
  return lower
```

为了使用这个代码,你可以像下面这样写:

```
INCR = 1
@lower_names('INCR')
def countdown(n):
    while n > 0:
    n -= INCR
```

装饰器会将 countdown() 函数重写为类似下面这样子:

```
def countdown(n):
    __globals = globals()
INCR = __globals['INCR']
    while n > 0:
    n -= INCR
```

在性能测试中,它会让函数运行快20%

现在,你是不是想为你所有的函数都加上这个装饰器呢?或许不会。但是,这却是对于一些高级技术比如AST操作、源码操作等等的一个很好的演示说明

本节受另外一个在 ActiveState 中处理Python字节码的章节的启示。 使用AST是一个更加高级点的技术,并且也更简单 些。参考下面一节获得字节码的更多信息。