10.12 导入模块的同时修改模块 ¶

问题¶

你想给某个已存在模块中的函数添加装饰器。 不过,前提是这个模块已经被导入并且被使用过。

解决方案¶

这里问题的本质就是你想在模块被加载时执行某个动作。 可能是你想在一个模块被加载时触发某个回调函数来通知你。

这个问题可以使用10.11小节中同样的导入钩子机制来实现。下面是一个可能的方案:

```
# postimport.py
import importlib
import sys
from collections import defaultdict
_post_import_hooks = defaultdict(list)
class PostImportFinder:
  def init (self):
    self._skip = set()
  def find module(self, fullname, path=None):
    if fullname in self. skip:
      return None
    self._skip.add(fullname)
    return PostImportLoader(self)
class PostImportLoader:
  def init (self, finder):
    self. finder = finder
  def load module(self, fullname):
    importlib.import module(fullname)
    module = sys.modules[fullname]
    for func in _post_import_hooks[fullname]:
      func(module)
    self._finder._skip.remove(fullname)
    return module
def when imported(fullname):
  def decorate(func):
    if fullname in sys.modules:
      func(sys.modules[fullname])
       post import hooks[fullname].append(func)
    return func
  return decorate
sys.meta_path.insert(0, PostImportFinder())
这样, 你就可以使用 when_imported() 装饰器了, 例如:
>>> from nostimport import when imported
```

```
SUITIPOLE IIIIPOLE WHOLE HIPOLOG
>>> @when_imported('threading')
... def warn threads(mod):
   print('Threads? Are you crazy?')
>>>
>>> import threading
Threads? Are you crazy?
作为一个更实际的例子,你可能想在已存在的定义上面添加装饰器,如下所示:
from functools import wraps
from postimport import when imported
def logged(func):
  @wraps(func)
 def wrapper(*args, **kwargs):
    print('Calling', func.__name__, args, kwargs)
    return func(*args, **kwargs)
  return wrapper
# Example
@when imported('math')
def add_logging(mod):
 mod.cos = logged(mod.cos)
 mod.sin = logged(mod.sin)
```

讨论¶

本节技术依赖于10.11小节中讲述过的导入钩子,并稍作修改。

@when_imported 装饰器的作用是注册在导入时被激活的处理器函数。 该装饰器检查sys.modules来查看模块是否真的已经被加载了。 如果是的话,该处理器被立即调用。不然,处理器被添加到 __post_import_hooks 字典中的一个列表中去。 post_import_hooks 的作用就是收集所有的为每个模块注册的处理器对象。 一个模块可以注册多个处理器。

要让模块导入后触发添加的动作, PostImportFinder 类被设置为sys.meta_path第一个元素。 它会捕获所有模块导入操作。

本节中的 PostImportFinder 的作用并不是加载模块,而是自带导入完成后触发相应的动作。 实际的导入被委派给位于 sys.meta_path中的其他查找器。 PostImportLoader 类中的 imp.import_module() 函数被递归的调用。 为了避免陷入无线循环, PostImportFinder 保持了一个所有被加载过的模块集合。 如果一个模块名存在就会直接被忽略掉。

当一个模块被 imp.import_module() 加载后, 所有在_post_import_hooks被注册的处理器被调用,使用新加载模块作为一个参数。

有一点需要注意的是本机不适用于那些通过 imp.reload() 被显式加载的模块。 也就是说,如果你加载一个之前已被加载过的模块,那么导入处理器将不会再被触发。 另外,要是你从sys.modules中删除模块然后再重新导入,处理器又会再一次触发。

更多关于导入后钩子信息请参考 PEP 369.