

8.13 实现数据模型的类型约束¶

问题¶

你想定义某些在属性赋值上面有限制的数据结构。

解决方案¶

在这个问题中，你需要在对某些实例属性赋值时进行检查。所以你要自定义属性赋值函数，这种情况下最好使用描述器。

下面的代码使用描述器实现了一个系统类型和赋值验证框架：

```
# Base class. Uses a descriptor to set a value
class Descriptor:
    def __init__(self, name=None, **opts):
        self.name = name
        for key, value in opts.items():
            setattr(self, key, value)

    def __set__(self, instance, value):
        instance.__dict__[self.name] = value

# Descriptor for enforcing types
class Typed(Descriptor):
    expected_type = type(None)

    def __set__(self, instance, value):
        if not isinstance(value, self.expected_type):
            raise TypeError('expected ' + str(self.expected_type))
        super().__set__(instance, value)

# Descriptor for enforcing values
class Unsigned(Descriptor):
    def __set__(self, instance, value):
        if value < 0:
            raise ValueError('Expected >= 0')
        super().__set__(instance, value)

class MaxSized(Descriptor):
    def __init__(self, name=None, **opts):
        if 'size' not in opts:
            raise TypeError('missing size option')
        super().__init__(name, **opts)

    def __set__(self, instance, value):
        if len(value) >= self.size:
            raise ValueError('size must be < ' + str(self.size))
        super().__set__(instance, value)
```

这些类就是你要创建的数据模型或类型系统的基础构建模块。下面就是我们实际定义的各种不同的数据类型：

```

class Integer(Typed):
    expected_type = int

class UnsignedInteger(Integer, Unsigned):
    pass

class Float(Typed):
    expected_type = float

class UnsignedFloat(Float, Unsigned):
    pass

class String(Typed):
    expected_type = str

class SizedString(String, MaxSized):
    pass

```

然后使用这些自定义数据类型，我们定义一个类：

```

class Stock:
    # Specify constraints
    name = SizedString('name', size=8)
    shares = UnsignedInteger('shares')
    price = UnsignedFloat('price')

    def __init__(self, name, shares, price):
        self.name = name
        self.shares = shares
        self.price = price

```

然后测试这个类的属性赋值约束，可发现对某些属性的赋值违反了约束是不合法的：

```

>>> s.name
'ACME'
>>> s.shares = 75
>>> s.shares = -10
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "example.py", line 17, in __set__
    super().__set__(instance, value)
  File "example.py", line 23, in __set__
    raise ValueError('Expected >= 0')
ValueError: Expected >= 0
>>> s.price = 'a lot'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "example.py", line 16, in __set__
    raise TypeError('expected ' + str(self.expected_type))
TypeError: expected <class 'float'>
>>> s.name = 'ABRACADABRA'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "example.py", line 17, in __set__
    super().__set__(instance, value)
  File "example.py", line 35, in __set__
    raise ValueError('size must be <' + str(self.size))

```

```
ValueError: size must be < 8
>>>
```

还有一些技术可以简化上面的代码，其中一种是使用类装饰器：

```
# Class decorator to apply constraints
def check_attributes(**kwargs):
    def decorate(cls):
        for key, value in kwargs.items():
            if isinstance(value, Descriptor):
                value.name = key
                setattr(cls, key, value)
            else:
                setattr(cls, key, value(key))
        return cls
    return decorate

# Example
@check_attributes(name=SizeString(size=8),
                  shares=UnsignedInteger,
                  price=UnsignedFloat)
class Stock:
    def __init__(self, name, shares, price):
        self.name = name
        self.shares = shares
        self.price = price
```

另外一种方式是使用元类：

```
# A metaclass that applies checking
class checkedmeta(type):
    def __new__(cls, clsname, bases, methods):
        # Attach attribute names to the descriptors
        for key, value in methods.items():
            if isinstance(value, Descriptor):
                value.name = key
        return type.__new__(cls, clsname, bases, methods)

# Example
class Stock2(metaclass=checkedmeta):
    name = SizeString(size=8)
    shares = UnsignedInteger()
    price = UnsignedFloat()

    def __init__(self, name, shares, price):
        self.name = name
        self.shares = shares
        self.price = price
```

讨论🗣️

本节使用了很多高级技术，包括描述器、混入类、`super()` 的使用、类装饰器和元类。不可能在这里一一详细展开来讲，但是可以在8.9、8.18、9.19小节找到更多例子。但是，我在这里还是要提一下几个需要注意的点。

首先，在 `Descriptor` 基类中你会看到有个 `__set__()` 方法，却没有相应的 `__get__()` 方法。如果一个描述仅仅是从底层实

从字典中获取某个属性值的话，那么没必要去定义 `__get__()` 方法。

所有描述器类都是基于混入类来实现的。比如 `Unsigned` 和 `MaxSized` 要跟其他继承自 `Typed` 类混入。这里利用多继承来实现相应的功能。

混入类的一个比较难理解的地方是，调用 `super()` 函数时，你并不知道究竟要调用哪个具体类。你需要跟其他类结合后才能正确的使用，也就是必须合作才能产生效果。

使用类装饰器和元类通常可以简化代码。上面两个例子中你会发现你只需要输入一次属性名即可了。

Normal

class Point:

 x = Integer('X')

 y = Integer('Y')

Metaclass

class Point(metaclass=checkedmeta):

 x = Integer()

 y = Integer()

所有方法中，类装饰器方案应该是最灵活和最高明的。首先，它并不依赖任何其他新的技术，比如元类。其次，装饰器可以很容易的添加或删除。

最后，装饰器还能作为混入类的替代技术来实现同样的效果；

Decorator for applying type checking

def Typed(expected_type, cls=None):

if cls **is** None:

return **lambda** cls: Typed(expected_type, cls)

 super_set = cls.__set__

def __set__(self, instance, value):

if **not** isinstance(value, expected_type):

raise **TypeError**('expected ' + str(expected_type))

 super_set(self, instance, value)

 cls.__set__ = __set__

return cls

Decorator for unsigned values

def Unsigned(cls):

 super_set = cls.__set__

def __set__(self, instance, value):

if value < 0:

raise **ValueError**('Expected >= 0')

 super_set(self, instance, value)

 cls.__set__ = __set__

return cls

Decorator for allowing sized values

def MaxSized(cls):


```

super_init = cls.__init__

def __init__(self, name=None, **opts):
    if 'size' not in opts:
        raise TypeError('missing size option')
    super_init(self, name, **opts)

cls.__init__ = __init__

super_set = cls.__set__

def __set__(self, instance, value):
    if len(value) >= self.size:
        raise ValueError('size must be < ' + str(self.size))
    super_set(self, instance, value)

cls.__set__ = __set__
return cls

# Specialized descriptors
@Typed(int)
class Integer(Descriptor):
    pass

@Unsigned
class UnsignedInteger(Integer):
    pass

@Typed(float)
class Float(Descriptor):
    pass

@Unsigned
class UnsignedFloat(Float):
    pass

@Typed(str)
class String(Descriptor):
    pass

@MaxSized
class SizedString(String):
    pass

```

这种方式定义的类跟之前的效果一样，而且执行速度会更快。设置一个简单的类型属性的值，装饰器方式要比之前的混入类的方式几乎快100%。现在你应该庆幸自己读完了本节全部内容了吧？^_^