5.16 增加或改变已打开文件的编码¶

问题¶

你想在不关闭一个已打开的文件前提下增加或改变它的Unicode编码。

解决方案¶

如果你想给一个以二进制模式打开的文件添加Unicode编码/解码方式,可以使用 io.TextlOWrapper() 对象包装它。比如:

import urllib.request import io

u = urllib.request.urlopen('http://www.python.org')
f = io.TextlOWrapper(u, encoding='utf-8')
text = f.read()

如果你想修改一个已经打开的文本模式的文件的编码方式,可以先使用 detach() 方法移除掉已存在的文本编码层, 并使用新的编码方式代替。下面是一个在 sys.stdout 上修改编码方式的例子:

>>> import sys

>>> sys.stdout.encoding

'I ITF_8'

>>> sys.stdout = io.TextlOWrapper(sys.stdout.detach(), encoding='latin-1')

>>> sys.stdout.encoding

'latin-1'

>>>

这样做可能会中断你的终端,这里仅仅是为了演示而已。

讨论¶

I/O系统由一系列的层次构建而成。你可以试着运行下面这个操作一个文本文件的例子来查看这种层次:

>>> f = open('sample.txt','w')

>>> f

< io.TextlOWrapper name='sample.txt' mode='w' encoding='UTF-8'>

>>> f.buffer

<_io.BufferedWriter name='sample.txt'>

>>> f.buffer.raw

< io.FileIO name='sample.txt' mode='wb'>

>>>

在这个例子中, io.TextlOWrapper 是一个编码和解码Unicode的文本处理层, io.BufferedWriter 是一个处理二进制数据的带缓冲的I/O层, io.FilelO 是一个表示操作系统底层文件描述符的原始文件。 增加或改变文本编码会涉及增加或改变最上面的 io.TextlOWrapper 层。

一般来讲,像上面例子这样通过访问属性值来直接操作不同的层是很不安全的。例如,如果你试着使用下面这样的技术改变编码看看会发生什么:

>>> f

```
10. TONIO 111 appor Hamo- sampio.ini modo- 11 ono
>>> f = io.TextlOWrapper(f.buffer, encoding='latin-1')
< io.TextlOWrapper name='sample.txt' encoding='latin-1'>
>>> f.write('Hello')
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: I/O operation on closed file.
>>>
结果出错了,因为f的原始值已经被破坏了并关闭了底层的文件。
detach() 方法会断开文件的最顶层并返回第二层,之后最顶层就没什么用了。例如:
>>> f = open('sample.txt', 'w')
>>> f
< io.TextlOWrapper name='sample.txt' mode='w' encoding='UTF-8'>
>>> b = f.detach()
>>> b
<_io.BufferedWriter name='sample.txt'>
>>> f.write('hello')
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: underlying buffer has been detached
>>>
一旦断开最顶层后, 你就可以给返回结果添加一个新的最顶层。比如:
>>> f = io.TextlOWrapper(b, encoding='latin-1')
>>> f
<_io.TextlOWrapper name='sample.txt' encoding='latin-1'>
>>>
尽管已经向你演示了改变编码的方法,但是你还可以利用这种技术来改变文件行处理、错误机制以及文件处理的其他方
面。例如:
>>> sys.stdout = io.TextlOWrapper(sys.stdout.detach(), encoding='ascii',
               errors='xmlcharrefreplace')
>>> print('Jalape\u00f1o')
Jalapeño
注意下最后输出中的非ASCII字符 ñ 是如何被 8#241; 取代的。
```