2.15 字符串中插入变量¶

问题¶

你想创建一个内嵌变量的字符串,变量被它的值所表示的字符串替换掉。

解决方案¶

Python并没有对在字符串中简单替换变量值提供直接的支持。 但是通过使用字符串的 format() 方法来解决这个问题。比如:

```
>>> s = '{name} has {n} messages.'
>>> s.format(name='Guido', n=37)
'Guido has 37 messages.'
>>>
或者,如果要被替换的变量能在变量域中找到, 那么你可以结合使用 format_map() 和 vars() 。就像下面这样:
>>> name = 'Guido'
>>> n = 37
>>> s.format map(vars())
'Guido has 37 messages.'
>>>
vars() 还有一个有意思的特性就是它也适用于对象实例。比如:
>>> class Info:
   def __init__(self, name, n):
     self.name = name
     self.n = n
>>> a = Info('Guido',37)
>>> s.format_map(vars(a))
'Guido has 37 messages.'
format 和 format map() 的一个缺陷就是它们并不能很好的处理变量缺失的情况,比如:
>>> s.format(name='Guido')
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: 'n'
一种避免这种错误的方法是另外定义一个含有 __missing_() 方法的字典对象,就像下面这样:
class safesub(dict):
"""防止key找不到"""
def __missing__(self, key):
 return '{' + key + '}'
现在你可以利用这个类包装输入后传递给 format_map():
```

>>> del n # Make sure n is undefined

>>> s.format map(safesub(vars()))

'Guido has {n} messages.'

>>

如果你发现自己在代码中频繁的执行这些步骤,你可以将变量替换步骤用一个工具函数封装起来。就像下面这样:

import sys

def sub(text):

return text.format_map(safesub(sys._getframe(1).f_locals))

现在你可以像下面这样写了:

>>> name = 'Guido'

>>> n = 37

>>> print(sub('Hello {name}'))

Hello Guido

>>> print(sub('You have {n} messages.'))

You have 37 messages.

>>> print(sub('Your favorite color is {color}'))

Your favorite color is {color}

>>>

讨论¶

多年以来由于Python缺乏对变量替换的内置支持而导致了各种不同的解决方案。 作为本节中展示的一个可能的解决方案,你可以有时候会看到像下面这样的字符串格式化代码:

>>> name = 'Guido'

>>> n = 37

>>> '%(name) has %(n) messages.' % vars()

'Guido has 37 messages.'

>>>

你可能还会看到字符串模板的使用:

>>> import string

>>> s = string.Template('\$name has \$n messages.')

>>> s.substitute(vars())

'Guido has 37 messages.'

>>>

然而, format() 和 format_map() 相比较上面这些方案而已更加先进,因此应该被优先选择。 使用 format() 方法还有一个好处就是你可以获得对字符串格式化的所有支持(对齐,填充,数字格式化等待), 而这些特性是使用像模板字符串之类的方案不可能获得的。

本机还部分介绍了一些高级特性。映射或者字典类中鲜为人知的 __missing_() 方法可以让你定义如何处理缺失的值。在 SafeSub 类中,这个方法被定义为对缺失的值返回一个占位符。 你可以发现缺失的值会出现在结果字符串中(在调试的时候可能很有用),而不是产生一个 KeyError 异常。

sub() 函数使用 sys._getframe(1) 返回调用者的栈帧。可以从中访问属性 f_locals 来获得局部变量。毫无疑问绝大部分情况下在代码中去直接操作栈帧应该是不推荐的。但是,对于像字符串替换工具函数而言它是非常有用的。另外,值得注意的是 f_locals 的内容 们是这个修改对于后面的变

量访问没有任何影响。所以,虽说访问一个栈帧看上去很邪恶,但是对它的任何操作不会覆盖和改变调用者本地变量的值。