9.3解除一个装饰器¶

问题¶

一个装饰器已经作用在一个函数上,你想撤销它,直接访问原始的未包装的那个函数。

解决方案¶

假设装饰器是通过 @wraps (参考9.2小节)来实现的,那么你可以通过访问 __wrapped_ 属性来访问原始函数:

```
>>> @somedecorator
>>> def add(x, y):
... return x + y
...
>>> orig_add = add.__wrapped__
>>> orig_add(3, 4)
7
>>>>
```

讨论¶

>>> add(2, 3)
Decorator 1
Decorator 2

直接访问未包装的原始函数在调试、内省和其他函数操作时是很有用的。 但是我们这里的方案仅仅适用于在包装器中正确使用了 @wraps 或者直接设置了 __wrapped_ 属性的情况。

如果有多个包装器,那么访问 __wrapped_ 属性的行为是不可预知的,应该避免这样做。 在Python3.3中,它会略过所有的包装层,比如,假如你有如下的代码:

from functools import wraps

```
def decorator1(func):
  @wraps(func)
  def wrapper(*args, **kwargs):
    print('Decorator 1')
    return func(*args, **kwargs)
  return wrapper
def decorator2(func):
  @wraps(func)
  def wrapper(*args, **kwargs):
    print('Decorator 2')
    return func(*args, **kwargs)
  return wrapper
@decorator1
@decorator2
def add(x, y):
  return x + y
下面我们在Python3.3下测试:
```

```
5
>>> add.__wrapped__(2, 3)
5
>>>
下面我们在Python3.4下测试:

>>> add(2, 3)
Decorator 1
Decorator 2
5
>>> add.__wrapped__(2, 3)
Decorator 2
5
>>> becorator 2
5
>>> add.__wrapped__(2, 3)
Decorator 2
5
>>>

最后要说的是,并不是所有的装饰器都使用了 @wraps ,因此这里的方案并不全部适用。 特别的,内置的装饰器 @staticmethod 和 @classmethod 就没有遵循这个约定 (它们把原始函数存储在属性 __func__ 中)。
```