## 9.14 捕获类的属性定义顺序¶

## 问题¶

你想自动记录一个类中属性和方法定义的顺序, 然后可以利用它来做很多操作(比如序列化、映射到数据库等等)。

## 解决方案¶

利用元类可以很容易的捕获类的定义信息。下面是一个例子,使用了一个OrderedDict来记录描述器的定义顺序:

from collections import OrderedDict # A set of descriptors for various types class Typed: \_expected\_type = type(None) **def**\_\_init\_\_(self, name=None): self. name = name def set (self, instance, value): if not is instance (value, self. expected type): raise TypeError('Expected ' + str(self.\_expected\_type)) instance. \_\_dict\_\_[self.\_name] = value class Integer(Typed): expected type = int class Float(Typed): \_expected\_type = float class String(Typed): expected type = str # Metaclass that uses an OrderedDict for class body class OrderedMeta(type): def \_\_new\_\_(cls, clsname, bases, clsdict): d = dict(clsdict) order = [] for name, value in clsdict.items(): if isinstance(value, Typed): value. name = name order.append(name) d[' order'] = order return type. new (cls, clsname, bases, d) @classmethod def prepare (cls, clsname, bases): return OrderedDict() 在这个元类中,执行类主体时描述器的定义顺序会被一个

OrderedDict``捕获到,生成的有序名称从字典中提取出来并放入类属性``\_order中。这样的话类中的方法可以通过多种方式来使用它。例如,下面是一个简单的类,使用这个排序字典来实现将一个类实例的数据序列化为一行CSV数据:

```
class Structure(metaclass=OrderedMeta):

def as_csv(self):

return '' ioin(str(getattr(self name)) for name in self_order)
```

```
retain , .joingongonam (oon, name), ret name m oon._order,
# Example use
class Stock(Structure):
  name = String()
 shares = Integer()
 price = Float()
 def init (self, name, shares, price):
   self.name = name
    self.shares = shares
   self.price = price
我们在交互式环境中测试一下这个Stock类:
>>> s = Stock('GOOG',100,490.1)
>>> s.name
'GOOG'
>>> s.as csv()
'GOOG,100,490.1'
>>> t = Stock('AAPL','a lot', 610.23)
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
 File "dupmethod.py", line 34, in __init__
TypeError: shares expects <class 'int'>
讨论¶
本节一个关键点就是OrderedMeta元类中定义的 ``__prepare__()``方法。 这个方法会在开始定义类和它的父类的时候被
执行。它必须返回一个映射对象以便在类定义体中被使用到。 我们这里通过返回了一个OrderedDict而不是一个普通的
字典,可以很容易的捕获定义的顺序。
如果你想构造自己的类字典对象,可以很容易的扩展这个功能。比如,下面的这个修改方案可以防止重复的定义:
from collections import OrderedDict
class NoDupOrderedDict(OrderedDict):
 def __init__(self, clsname):
   self.clsname = clsname
    super().__init__()
 def __setitem__(self, name, value):
    if name in self:
     raise TypeError('{} already defined in {}'.format(name, self.clsname))
    super().__setitem__(name, value)
class OrderedMeta(type):
  def __new__(cls, clsname, bases, clsdict):
   d = dict(clsdict)
    d[' order'] = [name for name in clsdict if name[0]!= ' ']
    return type. new (cls, clsname, bases, d)
  @classmethod
  def __prepare__(cls, clsname, bases):
    return NoDupOrderedDict(clsname)
下面我们测试重复的定义会出现什么情况:
```

最后还有一点很重要,就是在 \_\_new\_() 方法中对于元类中被修改字典的处理。 尽管类使用了另外一个字典来定义,在构造最终的 class 对象的时候, 我们仍然需要将这个字典转换为一个正确的 dict 实例。 通过语句 d = dict(clsdict) 来完成这个效果。

对于很多应用程序而已,能够捕获类定义的顺序是一个看似不起眼却又非常重要的特性。例如,在对象关系映射中,我们通常会看到下面这种方式定义的类:

## class Stock(Model):

name = String()
shares = Integer()
price = Float()

在框架底层,我们必须捕获定义的顺序来将对象映射到元组或数据库表中的行(就类似于上面例子中的 as\_csv() 的功能)。这节演示的技术非常简单,并且通常会比其他类似方法(通常都要在描述器类中维护一个隐藏的计数器)要简单的多。