3.1 数字的四舍五入¶

问题¶

你想对浮点数执行指定精度的舍入运算。

解决方案¶

对于简单的舍入运算,使用内置的 round(value, ndigits) 函数即可。比如:

```
>>> round(1.23, 1)
1.2
>>> round(1.27, 1)
1.3
>>> round(-1.27, 1)
-1.3
>>> round(1.25361,3)
1.254
>>>
```

当一个值刚好在两个边界的中间的时候, round 函数返回离它最近的偶数。 也就是说,对1.5或者2.5的舍入运算都会得到2。

传给 round() 函数的 ndigits 参数可以是负数,这种情况下,舍入运算会作用在十位、百位、千位等上面。比如:

```
>>> a = 1627731

>>> round(a, -1)

1627730

>>> round(a, -2)

1627700

>>> round(a, -3)

1628000
```

讨论¶

不要将舍入和格式化输出搞混淆了。 如果你的目的只是简单的输出一定宽度的数,你不需要使用 round() 函数。 而仅仅只需要在格式化的时候指定精度即可。比如:

```
>>> x = 1.23456

>>> format(x, '0.2f')

'1.23'

>>> format(x, '0.3f')

'1.235'

>>> 'value is {:0.3f}'.format(x)

'value is 1.235'

>>>
```

同样,不要试着去舍入浮点值来"修正"表面上看起来正确的问题。比如,你可能倾向于这样做:

```
>>> a = 2.1
>>> b = 4.2
>>> c = a + b
```

>>> c 6.300000000000001 >>> c = round(c, 2) # "Fix" result (???) >>> c 6.3 >>>

对于大多数使用到浮点的程序,没有必要也不推荐这样做。 尽管在计算的时候会有一点点小的误差,但是这些小的误差是能被理解与容忍的。 如果不能允许这样的小误差(比如涉及到金融领域),那么就得考虑使用 decimal 模块了,下一节我们会详细讨论。