# Regresja, interpolacja i aproksymacja danych pomiarowych

Ten skrypt stanowi przewodnik po metodach macierzowych stosowanych do rozwiązywania układów liniowych. Obejmuje on zagadnienia takie jak **regresja, interpolacja i aproksymacja**. Użyjemy funkcji i poleceń MATLABa do rozwiązywania przykładów praktycznych na przykładzie czujnika odległości.

### Wprowadzenie

**Regresja** liniowa jest jedną z najczęściej stosowanych metod matematycznych, używaną w takich dziedzinach jak fizyka, biologia czy uczenie maszynowe. W tym skrypcie omówimy podstawy układów liniowych i metody macierzowe ich rozwiązywania.

#### Przykład regresji liniowej

Regresja liniowa to metoda **dopasowania modelu matematycznego** do danych, który opisuje zależność między zmienną niezależną x a zmienną zależną y.

**Interpolacja** danych to metoda, która korzystając z ograniczonego zasobu danych o przebiegu funkcji potrafi wygenerować szacunkowy przebieg tej funkcji.

Dla przykładu wykorzystamy szereg punktów pokrywających się z przebiegiem funkcji y=cos(x) i sprawdzimy dokładność interpolacji za pomocą funkcji *interp1*.

Zaczniemy od zadeklarowania zakresu od 0 do 2pi, z krokiem o pi/8.

```
x = 0:pi/8:2*pi;
```

Następnie, do zmiennej *y* przypiszemy odpowiadające wartościom *x* wartości funkcji *cos(x)*.

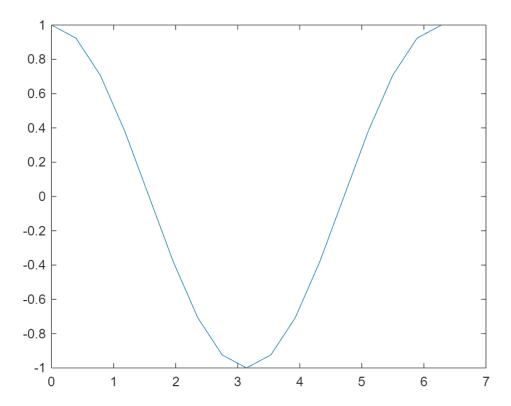
```
y = cos(x);
```

Kolejno wygenerujemy ostatni potrzebny parametr, a więc punkty próbkowania dla funkcji *interp1*. Dla zwiększenia częstotliwości, ustalimy krok na pi/32.

```
xq = 0:pi/32:2*pi;
```

Dalszym krokiem będzie wykorzystanie funkcji *interp1* do wygenerowania interpolacji i narysowanie na jej podstawie wykresu.

```
intrp = interp1(x, y, xq);
plot(xq, intrp)
```



Jak widać na wygenerowanym wykresie, funkcja jest zbliżona kształtem do funkcji *cosinus*, przy czym przy uważnym przyjrzeniu się można zauważyć, że jest ona złożona z połączonych ze sobą prostych. Można więc wyciągnąć prosty wniosek, że wraz ze zwiększaniem ilości punktów próbek uzyskamy wykres dużo bardziej zbliżony do rzeczywistego wykresu funkcji.

**Aproksymacja** to wygenerowanie przybliżonego rozwiązania na podstawie danych puntków. Przydaje się ona do wyznaczania linii trendu w przypadkach, kiedy ograniczony i niedokładny zbiór danych nie wyznacza idealnej funkcji, ale wskazuje konkretny kierunek przebiegu funkcji.

Zaczniemy od wygenerowania zbioru puntków od 0 do 20.

```
x = 0:1:20;
```

W następnym kroku przypiszemy do zmiennej y wartości funkcji 2x+1

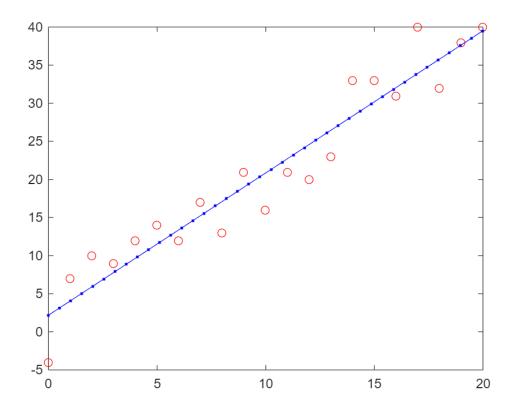
```
y = 2*x + 1;
```

W celu oddalenia puntków od rzeczywistego przebiegu funkcji, zmienimy w sposób losowy położenie puntków na osi y.

```
r = randi([-5 5],1,21);
y = y + r;
```

W dalszej kolejności użyjemy funkcji *polyfit* do wygenerowania linii prostej uśredniającej przebieg wyznaczonych puntków, po czym narysujemy wykres zawierający punkty i prostą.

```
prosta = polyfit(x, y, 1);
x_fit = linspace(0,20,40);
y_fit = polyval(prosta, x_fit);
plot(x, y, 'ro', x_fit, y_fit, 'b.-')
```



Wykorzystanie funkcji *randi* sprawia, że każde wykonanie segmentu kodu daje inne rezultaty, dzięki czemu możemy obserwować różnice w oszacowanej funkcji. Zmiana zakresu generowanych losowo wartości z [-5 5] na szerszy lub węższy odpowiednio zmniejszy lub zwiększy dokładność generowania aproksymacji funkcji.

Rozważmy **przykład regresji liniowej**, w którym dopasowujemy linię prostą do danych. Użyjemy funkcji polyfit MATLABa, aby znaleźć najlepsze dopasowanie dla zestawu danych.

Gdy jako trzeci argument do funkcji:

```
% doc polyfit
```

podamy wartość większą od 1, to dopasowanie funkcji do danych pomairowych odbędzie się za pomocą wielomianu. Dla stopnia wielomianu = 1:

```
% Generowanie przykładowych danych
x_data = [1 2 3 4 5];
y_data = [2.2 2.8 3.6 4.5 5.1];
stopien_wielomianu = 1;
% Oblicz współczynniki regresji liniowej (nachylenie i przesunięcie)
```

```
p = polyfit(x_data, y_data, stopien_wielomianu);

% Wyświetlenie współczynników
disp("Współczynniki regresji liniowej (nachylenie i przesunięcie):")
```

Współczynniki regresji liniowej (nachylenie i przesunięcie):

```
disp(p)
```

0.7500 1.3900

#### Regresja wielomianowa

Funkcja polyfit znajduje współczynniki  $a_0, a_1, \dots, a_n$  wielomianu:

```
y = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0
```

### gdzie:

x – wektor wartości niezależnych,

y – wektor wartości zależnych,

n – stopień wielomianu,

p – wektor współczynników wielomianu od najwyższego do najniższego stopnia.

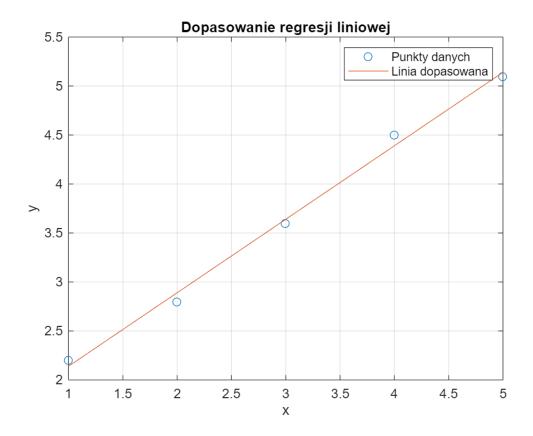
```
stopien_wielomianu = 2;
p2 = polyfit(x_data, y_data, stopien_wielomianu);
disp(["Współczynniki regresji wielomianem stopnia :", num2str(stopien_wielomianu)])
```

"Współczynniki regresji wielomianem stopnia:" "2"

```
disp(p2)
```

0.0071 0.7071 1.4400

```
% Rysowanie danych i linii regresji
figure
plot(x_data, y_data, 'o')
hold on
plot(x_data, polyval(p, x_data), '-')
title("Dopasowanie regresji liniowej")
xlabel("x")
ylabel("y")
legend("Punkty danych", "Linia dopasowana")
grid on
hold off
```



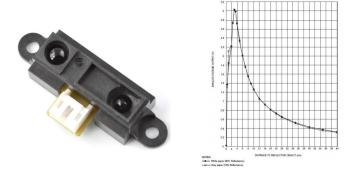
## Przykład Interpolacji

Interpolacja to metoda polegająca na znalezieniu wartości pośrednich między znanymi punktami danych.

Podczas ćwiczeń laboratoryjnych należy wykonać serię pomiarów za pomocą Arduino UNO i czujnia odległości, następnie wykonać aplikację, tak aby dla dowolnej wartości napięcia na wyjąsciu czujnika aplikacja wskazywała rzeczywistą odległość. Dokonać oceny dokładności wskazań dla **nieliniowej** charakteystyki głośnika.

### Regresja i interpolacja danych z analogowego czujnika odległości

W ćwiczeniach tych należy wykonać kalibrację analogowego czujnika odległości, używając różnych metod dostępnych w MATLAB. Celem jest przekształcenie sygnału analogowego z czujnika na odpowiadającą mu odległość za pomocą metod interpolacji i dopasowania krzywych.



Zdjecie oraz charaktersytyka U = f(x) czujnika odległości wykorzystanego podczas ćwiczeń laboratoryjnych.

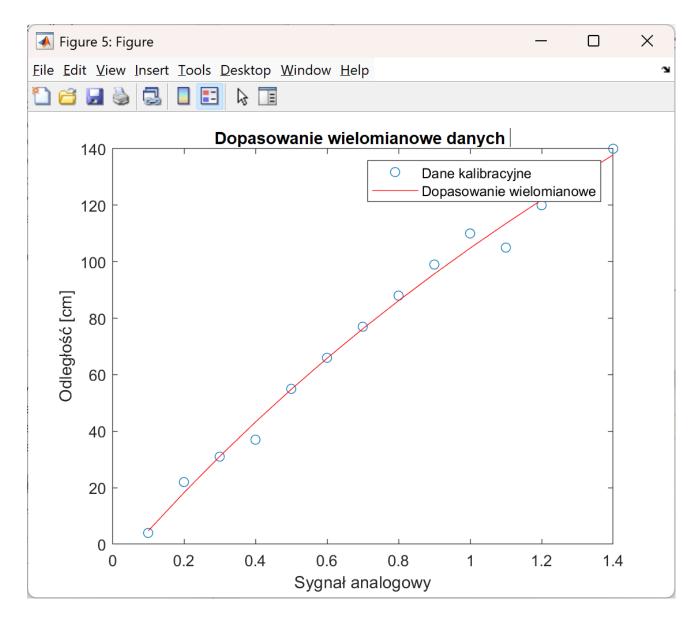
### 2. Wymagania wstępne

# Przed przystąpieniem do ćwiczeń:

- Zapoznaj się z działaniem czujników analogowych i zasady kalibracji.
- Nalezy wykorzystać mikrokontroler Arduino (jedno z wejść analogowych) i analogowy czujnik odległosci do uzyskania danych wejśiowych do laboratorium. Należy zainstalować bibliotekę do Arduino UNO.



Zdjecia mikrokontrolera Arduino UNO.



Przykład