## 账户服务

通过常规http请求访问

## **登录**

本接口用于设备登录

1、语法

POST /account/login HTTP/1.1

Host: 10.10.128.7:8083

Content-Type: application/json

2、请求参数

phone: string类型，设备手机号

device\_id: string类型，设备ID

3、响应

响应格式: application/json

errorCode:int32类型，代表错误码

0: 请求成功

1: 服务器内部错误

2: 请求的json数据格式错误

3: 手机号无效

4: token无效

5: 设备ID无效

errorCodeName:string类型,代表errorCode的名称

ERROR\_CODE\_NONE: 无错误

ERROR\_CODE\_INTERNAL\_ERROR: 服务器内部错误

ERROR\_CODE\_DATA\_INVALID: 请求的json数据格式错误

ERROR\_CODE\_PHONE\_INVALID: 手机号无效

ERROR\_CODE\_TOKEN\_INVALID: token无效

ERROR\_CODE\_DEVICE\_INVALID: 设备ID无效

message: string类型,返回的消息提醒

token: string类型，有效期暂定7天

## **获取联系人**

本接口用于获取手机号对应的联系人

1、语法

POST /getContactPersons HTTP/1.1

Host: 10.10.128.7:8083

Content-Type: application/json

2、请求参数

phone: string类型，用于获取该手机号对应的联系人列表

token: string类型，获取联系人时的有效token

3、响应

响应格式: application/json

errorCode:int32类型，代表错误码

0: 请求成功

1: 服务器内部错误

2: 请求的json数据格式错误

4: token无效

errorCodeName:类型为字符串,代表errorCode的名称

ERROR\_CODE\_NONE: 无错误

ERROR\_CODE\_INTERNAL\_ERROR: 服务器内部错误

ERROR\_CODE\_DATA\_INVALID: 请求的json数据格式错误

ERROR\_CODE\_TOKEN\_INVALID: token无效

message: string类型,返回的消息提醒

contacts: 数组类型, 联系人列表

phone:string类型，联系人手机号

device\_id：string类型，联系人设备号

## 媒体信令服务

通过websokcet访问

## **呼叫联系人**

由客户端主动发起，通过websocket与服务器交互

1、websocket地址：ws://10.10.128.7:8082/socket.io?token={token值}

示例:

ws://10.10.128.7:8082/socket.io?token=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ1c2VyTmFtZSI6IjEzNjUxODg0OTY3dHY4ODgiLCJpcCI6IiIsImV4cCI6MTYxNDU2OTg3Nn0.QOfS6GUFFl8aQaam75tLwBbvKz88Wp5KY1jCGka96Cg

1. 请求数据：

格式：json

type:string类型，值硬编码为"call"

to\_phone:string类型，被呼叫的联系人的手机号

to\_device\_id:string类型，被呼叫的联系人的设备号

3、响应

响应格式: application/json

type:string类型，呼叫的结果

call\_success：呼叫成功

call\_failed：呼叫失败

call\_refuse：对方拒绝被呼叫

to\_phone:string类型，被呼叫的联系人的手机号

to\_device\_id:string类型，被呼叫的联系人的设备号

room\_id:string类型,呼叫成功时，返回的房间ID，失败时，无此字段，呼叫成功后,主动呼叫方通过此房间ID，调用1v1视频接口进行视频(接口使用方法参考下方第三节:1对1视频接口)

## **被呼叫**

由服务器主动发消息给客户端，需要客户端提前通过websocket长连接到服务器

1. websocket地址：同上
2. 数据：

格式：json

type:string类型，值硬编码为"called"

from\_phone:string类型，主呼叫方的手机号

from\_device\_id:string类型，主呼叫方的设备号

room\_id:string类型，被呼叫方需要进入的房间ID,被呼叫方通过此房间ID，调用1v1视频接口进行视频(接口使用方法参考下方第三节:1对1视频接口)

3、响应

客户端被呼叫后，需要作出响应

响应格式: application/json

type:string类型

called\_success:同意被呼叫

called\_refuse:拒绝被呼叫

from\_phone:string类型，主呼叫方的手机号

from\_device\_id:string类型，主呼叫方的设备号

room\_id:string类型，被呼叫方需要进入的房间ID

## **通话中主动挂断**

通话中，由通话的双方任意一人，通过websocket发起挂断消息，消息经过服务器中转到被告知方

1、websocket地址：同上

2、数据：

格式：json

type:string类型，值硬编码为"calling\_hangup"

notified\_phone:string类型，被告知方的手机号

notified\_device\_id:string类型，被告知方的设备号

room\_id:string类型,房间ID

1. 响应

无需对消息发起方进行响应

## **通话中被挂断**

通话中，由服务器发起，通知客户端，对方已挂断

1、websocket地址：同上

2、数据：

格式：json

type:string类型，值硬编码为"calling\_be\_hangup"

fire\_phone:string类型，通话中主动挂断方的手机号

fire\_device\_id:string类型，通话中主动挂断方的设备号

room\_id:string类型,房间ID

3、响应

客户端收到此消息后，无需作出响应，直接挂断即可

## 1对1视频接口

url地址:https://10.10.128.7:8080/static/demo/direct\_chat.html?room\_id={房间号}

如果两台电脑调用此接口输入相同的房间号，则可直接视频，用于视频双方客户端进入同房间进行视频。

测试时，可以直接浏览器输入该url并手动填充room\_id字段进行视频。