

26.1-1 证明：在一个流网络中，将一条边分解为两条边所得到的是一个等价的网络。更形式化地说，假定流网络 G 包含边 (u, v) ，我们以如下方式创建一个新的流网络 G' ：创建一个新结点 x ，用新的边 (u, x) 和 (x, v) 来替换原来的边 (u, v) ，并设置 $c(u, x) = c(x, v) = c(u, v)$ 。证明： G' 中的一个最大流与 G 中的一个最大流具有相同的值。

证明：

形式化命题： 下证对每个 $G=(V,E)$ 中的流，可以构造流 $G'=(V',E')$ ，使得在 G 中有对应同值的流，这个结果在 G 中最大流时应同样成立。让 f 为 G 中一个流，通过构造， $V' = V \cup \{x\}$ 且 $E' = (E - \{(u,v)\}) \cup \{(u,x), (x,v)\}$ ，以下式构造 G' 中的 f'

$$f'(y,z) = \begin{cases} f(y,z) & \text{if } (y,z) \neq (u,x) \text{ and } (y,z) \neq (x,v) \\ f(u,v) & \text{if } (y,z) = (u,x) \text{ or } (y,z) = (x,v) \end{cases}$$

也就是说，根据题意，应有 f' 与 f 等价，其中 $f(u,v)$ 通过顶点 x ， x 只有一个输入流且来自 u ， x 只有一个输出流且去往 v 。

证明上述命题：

1. 先证 f' 满足容量限制，显然对于 E' 在 $V' - \{u,v,x\}$ 中的每个顶点满足容量限制。对于边 (u,x) 和 (x,v) ，由于 $f(u,x) = f(u,v) \leq c(u,v) = c(u,x)$ 和 $f(x,v) = f(u,v) \leq c(u,v) = c(x,v)$ ，故其同样满足容量限制。

2. 再证明流量守恒，对于 u ，假设 $u \notin \{s,t\}$ ，故有

$$\begin{aligned} \sum_{y \in V'} f'(u,y) &= \sum_{y \in V' - \{x\}} f'(u,y) + f'(u,x) \\ &= \sum_{y \in V - \{v\}} f(u,y) + f(u,v) \\ &= \sum_{y \in V} f(u,y) \\ &= \sum_{y \in V} f(y,u) \\ &= \sum_{y \in V} f'(y,u) \end{aligned}$$

对顶点 v ，由对称性，也可以证明流量守恒特性。

对于顶点 x ，

$$\begin{aligned} \sum_{y \in V'} f'(y,x) &= f'(u,x) \\ &= f'(x,v) \\ &= \sum_{y \in V'} f'(x,y) \end{aligned}$$

故 f' 是 G' 的一个合法流。

再证相同条件下的流的值等价。若 s 不在 $\{u,v\}$ 内，由于命题中构造中保证 s 的输入边和输出边相同，故最大流会维持不变。

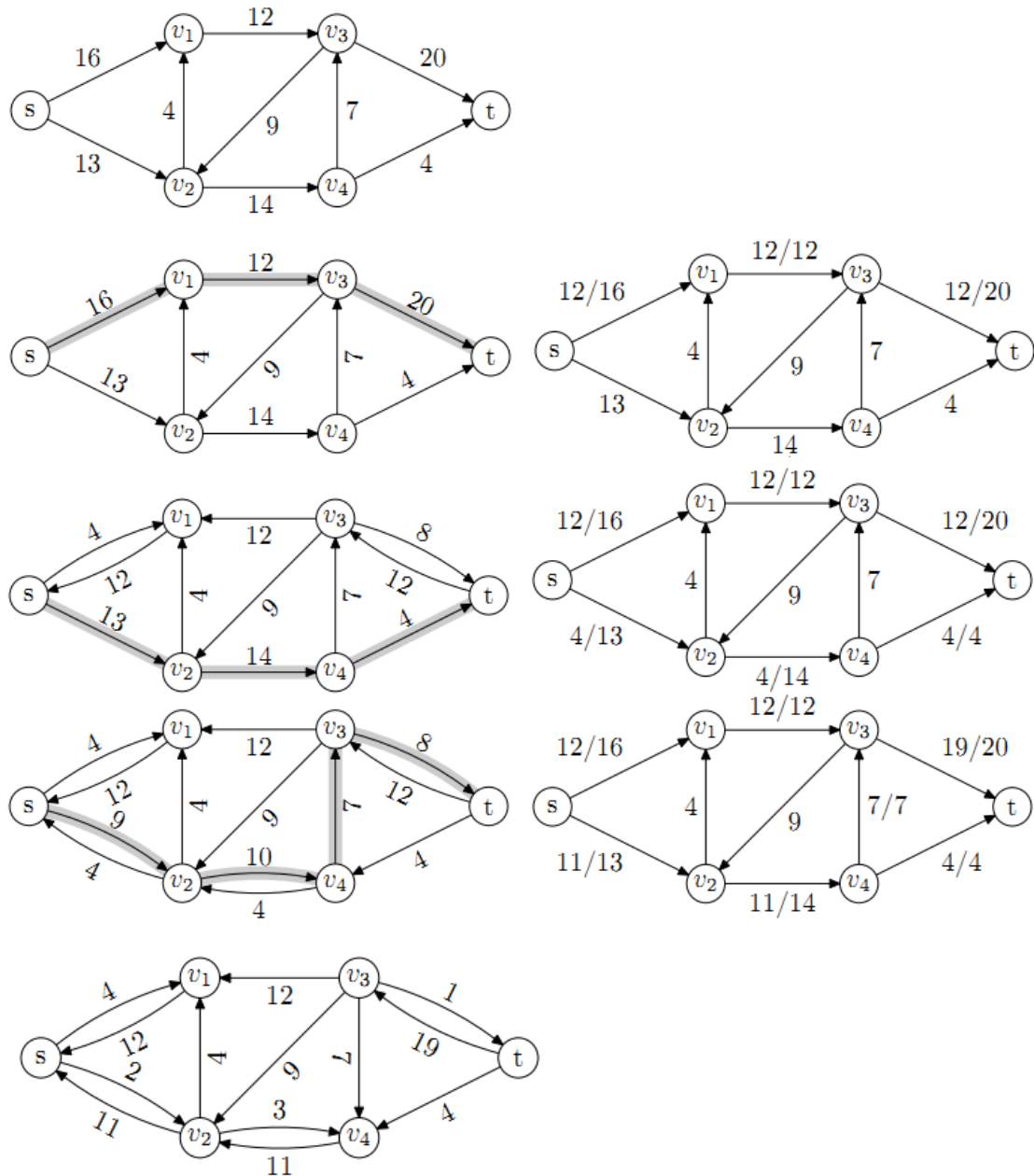
若 $s=u$ ，则有

$$\begin{aligned} |f'| &= \sum_{y \in V'} f'(u,y) - \sum_{y \in V'} f'(y,u) \\ &= \sum_{y \in V' - \{x\}} f'(u,y) - \sum_{y \in V'} f'(y,u) + f'(u,x) \\ &= \sum_{y \in V - \{v\}} f(u,y) - \sum_{y \in V} f(y,u) + f(u,v) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= \sum_{y \in V} f(u, y) - \sum_{y \in V} f(y, u) \\
 &= |f|
 \end{aligned}$$

当 $s=v$ 时, 由对称性同样可证, 故 f' 是 G' 中的流且满足 $|f'|=|f|$ 。

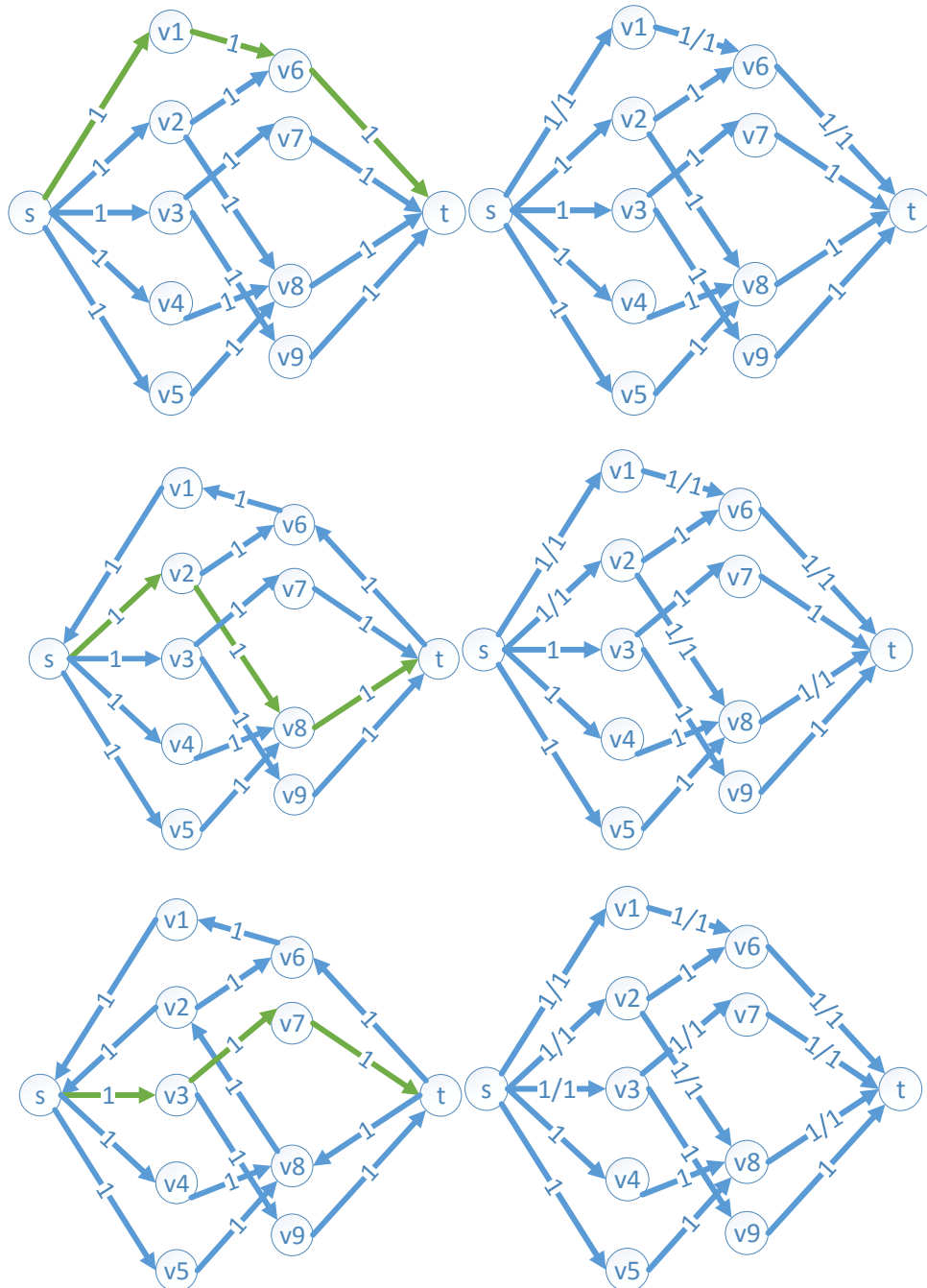
26.2-3 在图 26-1(a)所示的流网络上演示 Edmonds-Karp 算法的执行过程。



最大流为 $12+4+7=23$

26.3-1 在图 26-8(c)上运行 Ford-Fulkerson 算法，给出每次流量递增后的残存网络。将集合 L 中的结点从上至下编号 1~5，集合 R 中的结点从上至下编号 6~9。对于每次迭代，选择字典次序最小的增广路径。

共三次执行，每次执行时的残存网络及对应的流网络如下图：



三次执行的增广路径依次为 sv_1v_6t 、 sv_2v_8t 、 sv_3v_7t 。

8.7 分派问题一般陈述如下：给 n 个人分派 n 件工作，把工作 j 分配给第 i 个人的成本为 $COST(i, j)$ 。设计一个回溯算法，在给每个人分派一件不同工作的情况下使得总成本最小。

解：

给每个人、每件工作均按 $1, 2, \dots, n$ 的顺序编号, 从而问题的解可用 n 元组 $X[1..n]$ 表示问题的解, $X[i]$ 是第 i 个人完成的工作的编号。 X 是 n 个数的排列, 总共有 $n!$ 个元组。

记 $totalcost$ 为目前获得的最小总成本, 初始值 $totalcost = +\infty$

$curcost$ 是计算过程中已经发生的成本。

检索: 从第一个人开始, 按序搜索。对当前正在考虑的第 k 个人, 在前面 $k-1$ 个人完成相应工作的基础上, 看第 k 个人能做剩下的哪些工作, 相应成本是多少, 然后继续搜索第 $k+1$ 人...等其他人的工作, 构造深度优先搜索过程。

剪枝条件: 对当前正在考虑的第 k 个人, 若当前考虑完成作业 j , 1) j 作业以前没人做, 2) 若有 $curcost + cost(k, j) > totalcost$, 即当前部分解成本已经大于已知的最好成本, 则剪枝, 否则深度优先搜索。

```
backtrack_job(k)
  for j ← 1 to n do
    if J(j) = 0 then //目前还没人做的作业。对之前已经有人做的作业, 就不再考虑了
      if curcost + cost(k, j) < totalcost then //如果 curcost + cost(k, j) <
                                                //totalcost, 剪枝, 不再继续 k
                                                //以后的搜索
        curcost = curcost + cost(k, j);
        X(k) = j //构造部分解
        J(j) = 1; //设置 j 作业被选用状态
        if k = n then //如果已经获得问题的一个解, 判断是否更优
          if curcost < totalcost then
            Y = X; //保存当前最好解
            totalcost = curcost
          endif
        else backtrack_job(k+1) //否则, 继续搜索, 此时 curcost 等做了修正
        X(k) = 0 //回到本层, 恢复初始状态, 以便于搜索其他作业
        J(j) = 0
        curcost = curcost - cost(k, j)
      endif
    endif
  repeat
end
procedure Job() //总控程序
  global totalcost = +∞;
  global curcost = 0;
  X ← 0
  Y ← 0 //记录最优解
  Backtrack_job(1); //backtrack_job 退出后, Y 就是最优解, totalcost 是相应
```

```

//的代价
print Y, totalcost
end

```

8.8 设 $W=(5,7,10,12,15,18,20)$ 和 $M=35$, 使用过程 SUMOFSUB 找出 W 中使得和数等于 M 的全部子集并画出所生成的部分状态空间树。

