

序列号	符号	名称	结合性(与操作数)	目数	说明
1	.	点	从左到右	双目	
	()	圆括号	从左到右		
	[]	方括号	从左到右		
2	+	正号	从右到左	单目	
	-	负号	从右到左	单目	
	++	自增	从右到左	单目	前缀增，后缀增优先
	--	自减	从右到左		前缀减，后缀减优先
	~	按位非/取补运算	从右到左	单目	
	!	逻辑非	从右到左	单目	“!” 不可以与 “=” 联用
3	*	乘	从左到右	双目	
	/	除	从左到右	双目	整数除法：取商的整数部分，小数部分去掉， 不四舍五入
	%	取余	从左到右	双目	
4	+	加	从左到右	双目	
	-	减	从左到右	双目	
5	<<	带符号左移位运算符	从左到右	双目	
	>>	带符号右移位运算符	从左到右	双目	
	>>>	无符号右移	从左到右	双目	
6	<	小于	从左到右	双目	关系运算符“大于”说明
	<=	小于或等于	从左到右	双目	
	>	大于	从左到右	双目	
	>=	大于或等于	从左到右	双目	
	instanceof	确定某对象是否属于指定的类	从左到右	双目	
7	==	等于	从左到右	双目	关系运算符“==”说明
	!=	不等于	从左到右	双目	
8	&	按位与	从左到右	双目	
9		按位或	从左到右	双目	
10	^	按位异或	从左到右	双目	
11	&&	短路与	从左到右	双目	
12		短路或	从左到右	双目	
13	?:	条件运算符	从右到左	三目	条件一？条件二：条件三
14	=	赋值运算符	从右到左	双目	
	+=	混合赋值运算符			
	-=				
	*=				
	/=				
	%=				
	&=				
	=				

	$\wedge=$				
	$<<=$				
	$>>=$				
	$>>>=$				

说明:

1. 算术运算符
- +

:

加法

-

:

减法

*

:

乘法

/

:

除法

%

:

取余运算
2. 关系运算符
- <

:

只能比较基本类型数据之间的关系，不能比较对象之间的关系。

>

:

(同关系运算符 "<")

<=

:

(同关系运算符 "<")

>=

:

(同关系运算符 "<")

==

:

若使用该运算符比较两个对象的引用（变量），则实质上是比较两个变量是否引用了相同的对象。
所谓相同的对象是指，是否是在堆栈（Heap）中开辟的同一块儿内存单元中存放的对象。
若比较两个对象的引用(变量)所引用的对象的内容是否相同，则应该使用 equals()方法，该方法的返回值类型是布尔值。需要注意的是：若用类库中的类创建对象，则对象的引用调用 equals()方法比较的是对象的内容；若用自定义的类来创建对象，则对象的引用调用 equals()方法比较的是两个引用是否引用了同一个对象，因为第二种情况 equals()方法默认的是比较引用。

!=

:

(同关系运算符 "==")
3. 逻辑运算符 （操作符只能是布尔类型的）
- &&

||

!
4. 位运算符（符号位改变）
- &

|

^

!：不可以与=联用，因为!是一元操作符；不可以对布尔类型的数据进行按位非运算
5. 移位运算符（只能处理整数运算符）
- Char、byte、short 类型，在进行移位之前，都将被转换成 int 类型，移位后的结果也是 int 类型；移位符号右边的操作数只截取其二进制的后 5 位（目的是防止因为移位操作而超出 int 类型的表示范围：2 的 5 次方是 32，int 类型的最大范围是 32 位）；

对 long 类型进行移位，结果仍然是 long 类型，移位符号右边的操作符只截取其二进制的后 6 位。