1         点         从左到右         双目           ()         國籍号         从左到右            ()         國籍号         从左到右            ()         方括号         从左到右            ()         少等         从右到左         单目            ()         负号         从右到左         单目         前機塊、后機塊优先           ()         放台期左         单目         市域線、后機塊优先            ()         被位非版報法         从右到左         单目         中目         市区域域优先           ()         被位非版法         从右到左         单目         中口不可以与"三 原用            ()         取得非         从右到左         單目         中口不可以与"三 原用	序列号	符号	名称	结合性(与操作数)	目数	说明
1			点	从左到右	双目	
1	1	()	圆括号	从左到右		
4         正与         从右列左         单目         第鄉塘、后鄉埔代先           -			方括号	从左到右		
2         ++         自增         从右到左         单目         前缀增、后缀增优先            自城         从右到左         单目         ***         前缀薄、后缀薄优先           1         按值非取补运算         从右到左         单目         *** 不可以与 **** 联用           3         **         乘         从左到右         双目           **         乘         从左到右         双目           **         **         从左到右         双目           **         **         从左到右         双目           **         **         从左到右         双目           **         **         *         *           **         **         *         *         *           **         **         *			正号	从右到左	単目	
2         —— 白诚         从右到左         单目         前級減、后級減先先           2         按位非吸补运算         从右到左         单目         "!"不可以与"=" 张用           3         /         除         从左到右         双目         整数除法、取商的整数部分,小数部分去掉,不同含五人           4         +         加         从左到右         双目          本面的整数部分,小数部分去掉,不同含五人           4         +         加         从左到右         双目         ***         不同含五人           5         一         減         从左到右         双目         ***         ***           4         +         加         从左到右         双目         ***		_	负号	从右到左	単目	
1		++	自增	从右到左	>> →	前缀增,后缀增优先
	2		自减	从右到左	-  平目 	前缀减,后缀减优先
*         乘         从左到右         双目         整数除法. 取商的整数部分, 小数部分去掉。不四合五人           4         +         加         从左到右         双目           4         -         減         从左到右         双目           -         遗传与左移位运算符         从左到右         双目           >>         常符与右移位运算符         从左到右         双目           >>>         无符与右移         从左到右         双目           >>>         九个可数有         双目           <         小丁或等丁         从左到右         双目           >>         大于或等于         从左到右         双目           >>         大于或等于         从左到右         双目           >>         大于或等于         从左到右         双目           >>         大手或等于         从左到右         双目           **         等于         从左到右         双目           **         **         **         **           **         **         **         **         **           **         **         **         **         **           **         **         **         **         **         **           **         **         **         **         **         **         **      <		~	按位非/取补运算	从右到左	单目	
1		!	逻辑非	从右到左	单目	"!" 不可以与 "=" 联用
Name		*	乘	从左到右	双目	
4     +     加     从左到右     双目       -     減     从左到右     双目       -     **符号左移位运算符     从左到右     双目       >>>     光符号右移     从左到右     双目       >>>     大子可     从左到右     双目       >=     小于或等于     从左到右     双目       >=     大丁等于     从左到右     双目       >=     等于     从左到右     双目       指定的类     从左到右     双目       #     上     不等于     从左到右     双目       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     *     *     *     *       *     * </th <th>3</th> <th>/</th> <th>除</th> <th>从左到右</th> <th>双目</th> <th></th>	3	/	除	从左到右	双目	
A		%	取余	从左到右	双目	
Name	4	+	加	从左到右	双目	
S	4	-	减	从左到右	双目	
Name		<<	带符号左移位运算符	从左到右	双目	
6     小子     从左到右     双目       <= 小子或等于     从左到右     双目       > 大子     从左到右     双目       >= 大子或等于     从左到右     双目       instanceof     确定某对象是否属于 指定的类     从左到右     双目       1	5	>>	带符号右移位运算符	从左到右	双目	
(全       小丁或等于       从左到右       双目         > 大丁或等于       从左到右       双目		>>>	无符号右移	从左到右	双目	
6       > 大手       从左到右       双目         >=       大子或等于       从左到右       双目         instanceof       确定某对象是否属于 指定的类       从左到右       双目         2       等于       从左到右       双目         8       卷       按位与       从左到右         9       I       按位或       从左到右         10       ^ 按位异或       从左到右       双目         11       &       短路与       从左到右       双目         12       II       短路或       从左到右       双目         13       ?:       条件运算符       从右到左       三目       条件一?条件二:条件三         4       —       —       —         14       —       —       —       —         14       —       —       —       —       —         14       —       —       —       —       —         14       —       —       —       —       —         14       —       —       —       —       —       —         14       —       —       —       —       —       —         14       —       —       —       —       —       — <td< th=""><th></th><th>&lt;</th><th>小于</th><th>从左到右</th><th>双目</th><th>关系运算符"大于"说明</th></td<>		<	小于	从左到右	双目	关系运算符"大于"说明
今     大于或等于	0	<=	小于或等于	从左到右	双目	
Nation		>	大于	从左到右	双目	
Instance	0	>=	大于或等于	从左到右	双目	
7     !=     不等于     从左到右     双目       8     &     按位与     从左到右     双目       9     I     按位或     从左到右     双目       10     ^     按位异或     从左到右     双目       11     &&     短路与     从左到右     双目       12     II     短路或     从左到右     双目       13     ?:     条件运算符     从右到左     三目     条件一? 条件二: 条件三       +=     一=     账值运算符       +=     /=     混合赋值运算符       %=     从右到左     双目		instanceof		从左到右	双目	
	-	==	等于	从左到右	双目	关系运算符"=="说明
9     I     按位或     从左到右     双目       10     ^     按位异或     从左到右     双目       11     &&     短路与     从左到右     双目       12     II     短路或     从左到右     双目       13     ?:     条件运算符     从右到左     三目     条件一?条件二:条件三       +=     -=     **=     —       /=     /*=     /*=     /*       %=     **=     /*       %=     **=       %=     **=       %=     **=       %=     **=       %=     **=       %=     **=       %=     **=       %=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **=       /*=     **= <th>,</th> <th>!=</th> <th>不等于</th> <th>从左到右</th> <th>双目</th> <th></th>	,	!=	不等于	从左到右	双目	
10     个     接位异或     从左到右     双目       11     &     短路与     从左到右     双目       12     川     短路或     从左到右     双目       13     ?:     条件运算符     从右到左     三目     条件一? 条件二: 条件三       =     赋值运算符       +=     -=     *=       /=     未二     从右到左       /=     水白到左     双目	8	&	按位与	从左到右	双目	
11     &&     短路与     从左到右     双目       12     川     短路或     从左到右     双目       13     ?:     条件运算符     从右到左     三目     条件一?条件二:条件三       +=     -=     *=     —       +=     /=     从右到左     双目       水=     /=     从右到左       ※=     /=       %=     /=       &=     /=       &=     /=       &=     /=       &=     /=       /=     /=   <	9	-	按位或	从左到右	双目	
12     II     短路或     从左到右     双目       13     ?:     条件运算符     从右到左     三目     条件一? 条件二: 条件三       +=     城值运算符       +=     -=     *=       /=     人名到左     双目       /=     人名到左     双目	10	٨	按位异或	从左到右	双目	
13     ?:     条件运算符     从右到左     三目     条件一? 条件二: 条件三       =     赋值运算符       +=     —=       *=     从右到左       /=     混合赋值运算符       %=     双目	11	&&	短路与	从左到右	双目	
14     = 赋值运算符       +=     -=       *=             /=             %=             &=            Main   Main	12	II	短路或	从左到右	双目	
+=     -=       *=             /=             %=             &=          MATAJÉ  NI  NI  NI  NI  NI  NI  NI  NI  NI  N	13	?:	条件运算符	从右到左	三目	条件一?条件二:条件三
14		=	赋值运算符	从右到左		
*=		+=	混合赋值运算符		双目	
14     /=     混合赋值运算符       %=     &=	14	-=				
/=   混合赋值运算符		*=				
&=		•				
		<b>%</b> =				
		<b>&amp;=</b>				
		=				

^=		
<<=		
>>=		
>>>=		

说明:

- 1. 算术运算符
  - +:加法
  - -: 减法
  - \*: 乘法
  - /: 除法
  - %: 取余运算
- 2. 关系运算符
  - <: 只能比较基本类型数据之间的关系,不能比较对象之间的关系。
  - >:(同关系运算符 "<")
  - <=:(同关系运算符 "<")
  - >=:(同关系运算符"<")
  - ==: 若使用该运算符比较两个对象的引用(变量),则实质上是比较两个变量是否引用了相同的对象。 所谓相同的对象是指,是否是在堆栈(Heap)中开辟的同一块儿内存单元中存放的对象。 若比较两个对象的引用(变量)所引用的对象的内容是否相同,则应该使用 equals()方法,该方法的 返回值类型是布尔值。需要注意的是:若用类库中的类创建对象,则对象的引用调用 equals()方 法比较的是对象的内容;若用自定义的类来创建对象,则对象的引用调用 equals()方法比较的是 两个引用是否引用了同一个对象,因为第二种情况 equals()方法默认的是比较引用。
  - !=:(同关系运算符 "==")
- 3. 逻辑运算符 (操作符只能是布尔类型的)

&& ||

4. 位运算符 (符号位改变)

& |

!: 不可以与=联用, 因为!是一元操作符; 不可以对布尔类型的数据进行按位非运算

5. 移位运算符 (只能处理整数运算符)

Char、byte、short 类型, 在进行移位之前, 都将被转换成 int 类型, 移位后的结果也是 int 类型; 移位符号右边

的操作数只截取其二进制的后 5 位(目的是防止因为移位操作而超出 int 类型的表示范围: 2 的 5 次方是 32,int 类型的最大范围是 32 位);

对 long 类型进行移位,结果仍然是 long 类型,移位符号右边的操作符只截取其二进制的后 6 位。