# 第七章

# 向量代数与空间解析几何

第一部分 向量代数

第二部分 空间解析几何

在三维空间中:

空间形式 — 点,线,面

数量关系 — 坐标, 方程(组)

基本方法 — 坐标法; 向量法

# 7.1 向量及其线性运算

- 一、向量的概念
- 二、向量的线性运算

## 一、向量的概念

向量: 既有大小,又有方向的量称为向量(又称矢量).

表示法: 有向线段 $\overline{M_1M_2}$ , 或 $\overrightarrow{a}$ , 或 $\mathbf{a}$ .

向量的模:向量的大小,记作 $|\overrightarrow{M_1M_2}|$ ,或 $|\overrightarrow{a}|$ ,或 $|\mathbf{a}|$ .

 $M_2$ 

向径(矢径): 起点为原点的向量.

自由向量:与起点无关的向量.

单位向量:模为1的向量,记作 $\vec{a}$ °或 $\mathbf{a}$ °.

零向量: 模为0的向量,记作0,或0.

定义: 若向量 $\overline{a}$ 与 $\overline{b}$ 大小相等,方向相同,则称 $\overline{a}$ 与 $\overline{b}$ 相等,记作 $\overline{a}$ = $\overline{b}$ ;

 $\vec{a} = \vec{b}$   $\Leftrightarrow$  分别连接  $\vec{a}$  与  $\vec{b}$  的起点与终点的两条线段 连同向量本身构成一个平行四边形。

定义: 与 $\vec{a}$  的模相同,但方向相反的向量称为  $\vec{a}$  的负向量,记作一 $\vec{a}$ ;

定义: 若向量 $\overline{a}$ 与 $\overline{b}$ 方向相同或相反,则称 $\overline{a}$ 与 $\overline{b}$ 平行,记作 $\overline{a}$ // $\overline{b}$ ;

规定: 零向量与任何向量平行;

定义: 因平行向量可平移到同一直线上, 故两向量平行又称两向量共线.

平行与同一平面的一组向量叫做共面向量。

若 k (≥3)个向量经平移可移到同一平面上,则称此 k 个向量共面.

## 二、向量的加减运算

## 定义: 向量的加法

平行四边形法则:

 $\overrightarrow{b}/\overrightarrow{a}+\overrightarrow{b}/\overrightarrow{a}$ 

三角形法则:

$$\overrightarrow{a} + \overrightarrow{b}$$

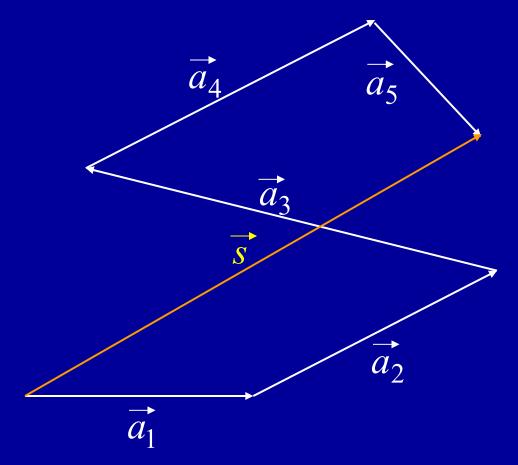
 $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$   $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$   $\vec{a} + \vec{b}$ 

运算规律:交换律  $\overrightarrow{a} + \overrightarrow{b} = \overrightarrow{b} + \overrightarrow{a}$ 

结合律 
$$(\overrightarrow{a}+\overrightarrow{b})+\overrightarrow{c}=\overrightarrow{a}+(\overrightarrow{b}+\overrightarrow{c})=\overrightarrow{a}+\overrightarrow{b}+\overrightarrow{c}$$

三角形法则可推广到多个向量相加.

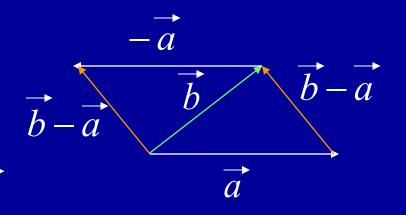
$$\vec{s} = \vec{a_1} + \vec{a_2} + \vec{a_3} + \vec{a_4} + \vec{a_5}$$



## 定义: 向量的减法

$$\overrightarrow{b} - \overrightarrow{a} = \overrightarrow{b} + (-\overrightarrow{a})$$

特别当
$$\vec{b} = \vec{a}$$
时,有
$$\vec{a} - \vec{a} = \vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$$



#### 三角不等式

$$|\vec{a} + \vec{b}| \le |\vec{a}| + |\vec{b}|$$

$$|\vec{a} - \vec{b}| \le |\vec{a}| + |\vec{b}|$$

## 三、向量与数的乘法

定义:  $\lambda$  是一个数,  $\lambda$  与  $\overline{a}$  的乘积是一个新向量, 记作  $\lambda \overline{a}$ .

规定:  $\lambda > 0$ 时, $\lambda \vec{a} = \vec{a} | \vec{a} |$ ;  $\lambda < 0$ 时, $\lambda \vec{a} = \vec{a} | \vec{a} |$ ;  $\lambda < 0$ 时, $\lambda \vec{a} = \vec{a} | \vec{a} |$ ;  $\lambda = 0$ 时, $\lambda \vec{a} = \vec{0}$ .

总之:  $\left|\lambda \vec{a}\right| = \left|\lambda\right| \left|\vec{a}\right|$ 

若 $\vec{a} \neq \vec{0}$ ,则有单位向量 $\vec{a}$ ° =  $\frac{1}{|\vec{a}|}\vec{a}$ . 因此

$$\vec{a} = |\vec{a}|\vec{a}^{\circ}$$

#### 运算律:

结合律 
$$\lambda(\mu \vec{a}) = \mu(\lambda \vec{a}) = (\lambda \mu)\vec{a}$$
   
分配律  $(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{a}$    
 $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \vec{a} + \lambda \vec{b}$ 

向量的加减及数乘运算统称为向量的线性运算。

定理  $\ddot{R}e \neq 0, \vec{r}$ 和  $\vec{e}$  共线 (平行)  $\Leftrightarrow \vec{r} = x\vec{e}$  且 x 被  $\vec{r}$  和  $\vec{e}$  唯一确定。此时的  $\vec{e}$  称为用线性组合表示共线向量的基底(base)

证: (⇐) 由定义可知

$$\vec{r}, \vec{e}$$
 反向  $\Rightarrow$  取  $x = -\frac{|\vec{r}|}{|\vec{e}|}$   $\Rightarrow$   $\vec{r} = x\vec{e}$   $\vec{r}, \vec{e}$  共向  $\Rightarrow$  取  $x = \frac{|\vec{r}|}{|\vec{e}|}$ 

唯一性 
$$\vec{r} = x\vec{e} = \mu\vec{e}$$
  $\Rightarrow \frac{(x-\mu)\vec{e} = 0}{\vec{e} \neq \vec{0}}$   $\Rightarrow x = \mu$ 

上述定理是建立数轴的理论依据。

 $\triangle P \leftrightarrow$ 向量 $\overrightarrow{OP} = xi \leftrightarrow$ 实数x

$$O \xrightarrow{\vec{i}} P A$$

数轴上点P的坐标为 $x \Leftrightarrow \overrightarrow{OP} = xi$ 

例1 试用向量方法证明:对角线互相平分的 四边形必是平行四边形.

$$\overrightarrow{BM} = \overrightarrow{MD}$$

$$\overrightarrow{BM} = \overrightarrow{MD}$$

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MD} = \overrightarrow{MC} + \overrightarrow{BM} = \overrightarrow{BC}$$

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BM} = \overrightarrow{BC}$$

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BM} = \overrightarrow{BC}$$

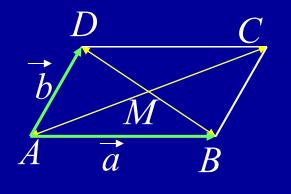
例2. 设 M 为  $\Box ABCD$  对角线的交点,  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{a}$ ,  $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{b}$ ,

试用 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 表示 $\vec{MA}$ , $\vec{MB}$ , $\vec{MC}$ , $\vec{MD}$ .

解: 
$$\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AC} = 2\overrightarrow{MC} = -2\overrightarrow{MA}$$
  
 $\vec{b} - \vec{a} = \overrightarrow{BD} = 2\overrightarrow{MD} = -2\overrightarrow{MB}$ 

$$\vec{MA} = -\frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}) \qquad \vec{MB} = -\frac{1}{2}(\vec{b} - \vec{a})$$

$$\vec{MC} = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}) \qquad \vec{MD} = \frac{1}{2}(\vec{b} - \vec{a})$$



例3. 设 AM 是  $\triangle$  ABC的中线,求证:  $\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC})$ 

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BM}$$

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CM}$$

$$\overrightarrow{BM} + \overrightarrow{CM} = \overrightarrow{BM} + \overrightarrow{MB} = 0$$

$$\therefore 2\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} \Rightarrow \overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC})$$

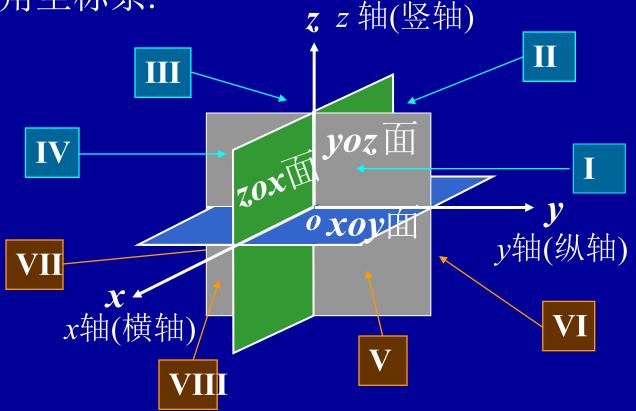
## 7.2 点的坐标与向量的坐标

一、空间直角坐标系的基本概念

过空间一定点 o, 由三条互相垂直的数轴按右手规则组成一个空间直角坐标系.

- 坐标原点
- 坐标轴
- 坐标面
- 卦限(八个)





在直角坐标系下

特殊点的坐标:

原点 O(0,0,0); 坐标轴上的点 P,Q,R;

坐标面上的点 A, B, C  $R(0,0,z) \qquad B(0,y,z)$   $C(x,o,z) \qquad Q(0,y,0)$   $P(x,0,0) \qquad A(x,y,0)$ 

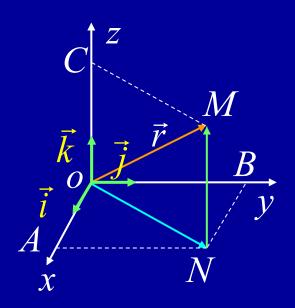
在空间直角坐标系下,任意向量 $\vec{r}$ 可用向径 $\vec{OM}$ 表示. 以 $\vec{i}$ , $\vec{j}$ , $\vec{k}$ 分别表示 x,y,z轴上的单位向量,设点M的坐标为M(x,y,z),则

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{ON} + \overrightarrow{NM} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$$

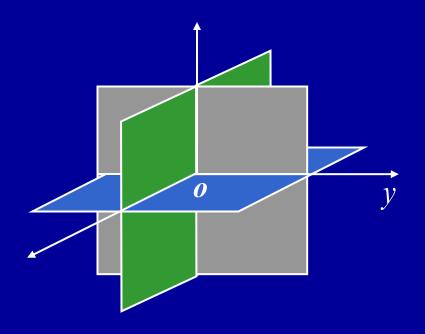
$$|\overrightarrow{OA} = x\overrightarrow{i}, \overrightarrow{OB} = y\overrightarrow{j}, \overrightarrow{OC} = z\overrightarrow{k}$$

$$\overrightarrow{r} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j} + z\overrightarrow{k} = (x, y, z)$$

此式称为向量产的坐标分解式,



 $x\vec{i},y\vec{j},z\vec{k}$  称为向量  $\vec{r}$  沿三个坐标轴方向的分向量.



### 坐标面:

$$xoy \overline{\boxplus} \leftrightarrow z = 0$$

$$yoz \overline{\coprod} \leftrightarrow x = 0$$

$$zox \overline{\coprod} \leftrightarrow y = 0$$

#### 坐标轴:

$$x \not = 0$$

$$z = 0$$

$$y \not = \longleftrightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

$$z \not = 0$$

$$y = 0$$

定理向量的坐标等于其终点的坐标减去起点的坐标。

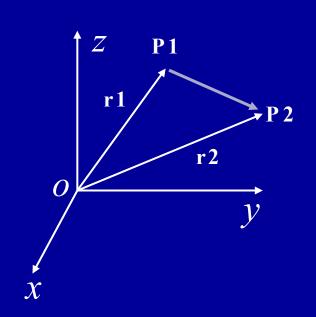
设 $P1(x_1,y_1,z_1)$ , $P2(x_2,y_2,z_2)$ 为空间任意两点

$$r1 = \overrightarrow{OP_1} = x_1 i + y_1 j + z_1 k$$

$$r2 = \overrightarrow{OP_2} = x_2 i + y_2 j + z_2 k$$

$$\overrightarrow{P1P2} = \overrightarrow{OP2} - \overrightarrow{OP1}$$

$$= (x_2 - x_1)i + (y_2 - y_1)j + (z_2 - z_1)k$$



\*\*\*两个向量相等的充要条件是其坐标对应相等

### 二、向量的线性运算

设 
$$\vec{a} = (a_x, a_y, a_z), \vec{b} = (b_x, b_y, b_z), \lambda$$
为实数,则 
$$\vec{a} \pm \vec{b} = (a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z)$$
$$\lambda \vec{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z)$$

#### 平行向量对应坐标成比例:

当
$$\vec{a} \neq \vec{0}$$
时,
$$\vec{b}//\vec{a} \iff \vec{b} = \lambda \vec{a}$$

$$\iff \frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}$$

$$b_{x} = \lambda a_{x}$$

$$b_{y} = \lambda a_{y}$$

$$b_{z} = \lambda a_{z}$$

## 例1. 求解以向量为未知元的线性方程组

$$\begin{cases} 5\vec{x} - 3\vec{y} = \vec{a} & \text{1} \\ 3\vec{x} - 2\vec{y} = \vec{b} & \text{2} \end{cases}$$

其中  $\vec{a} = (2,1,2), \vec{b} = (-1,1,-2).$ 

**解:** 2×①-3×②,得

$$\vec{x} = 2\vec{a} - 3\vec{b} = (7, -1, 10)$$

代入②得

$$\vec{y} = \frac{1}{2}(3\vec{x} - \vec{b}) = (11, -2, 16)$$

**例2.** 已知两点  $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$  及实数  $\lambda \neq -1$ , 在 AB 直线上求一点 M,使  $\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{MB}$ .

解:设M的坐标为(x,y,z),如图所示

得

$$\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{MB}$$

$$\begin{vmatrix} \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA} \\ \overrightarrow{MB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OM} \end{vmatrix}$$

$$\overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA} = \lambda (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OM})$$

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{1+\lambda} (\overrightarrow{OA} + \lambda \overrightarrow{OB})$$

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{1+\lambda} (\overrightarrow{OA} + \lambda \overrightarrow{OB})$$

## 说明:由

$$(x, y, z) = \frac{1}{1+\lambda} (x_1 + \lambda x_2, y_1 + \lambda y_2, z_1 + \lambda z_2)$$

## 得定比分点公式:

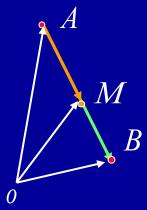
$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda},$$

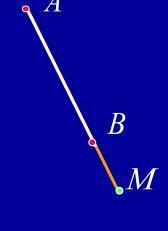
$$z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}$$

当 $\lambda = 1$ 时,点M为AB的中点,于是得

#### 中点公式:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}$$
,  $y = \frac{y_1 + y_2}{2}$ ,  $z = \frac{z_1 + z_2}{2}$ 



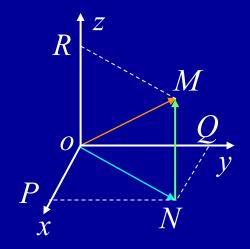


## 三、向量的模、方向角、投影

(1) 向量的模与两点间的距离公式

设 
$$\vec{r} = (x, y, z)$$
, 作  $\overrightarrow{OM} = \vec{r}$ , 则有 
$$\vec{r} = \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR}$$

由勾股定理得



$$|\vec{r}| = |OM| = \sqrt{|OP|^2 + |OQ|^2 + |OR|^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

对两点 $A(x_1, y_1, z_1)$ 与 $B(x_2, y_2, z_2)$ ,因

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

得两点间的距离公式:

$$|AB| = |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

例3. 在 z 轴上求与两点 A(-4,1,7) 及 B(3,5,-2) 等距离的点.

解: 设该点为M(0,0,z),因为|MA| = |MB|,

$$\sqrt{(-4)^2 + 1^2 + (7-z)^2} = \sqrt{3^2 + 5^2 + (-2-z)^2}$$

解得 $z = \frac{14}{9}$ ,故所求点为 $M(0,0,\frac{14}{9})$ .

## 思考:

- (1) 如何求在 xoy 面上与A, B 等距离之点的轨迹方程?
- (2) 如何求在空间与A, B 等距离之点的轨迹方程?

#### 提示:

- (1) 设动点为M(x,y,0),利用|MA| = |MB|,得 14x + 8y + 28 = 0,且 z = 0
- (2) 设动点为M(x,y,z),利用|MA| = |MB|,得 7x + 4y 9z + 14 = 0
- 例4. 已知两点A(4,0,5)和B(7,1,3),求方向和 $\overrightarrow{AB}$ 相同的单位向量。

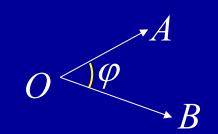
解: 
$$\overrightarrow{AB}^{\circ} = \frac{AB}{|\overrightarrow{AB}|} = \frac{1}{\sqrt{14}} (3,1,-2)$$
$$= \left(\frac{3}{\sqrt{14}}, \frac{1}{\sqrt{14}}, \frac{-2}{\sqrt{14}}\right)$$

## 四、向量的方向角与方向余弦

设有两非零向量 $\vec{a}$ , $\vec{b}$ ,任取空间一点O,作 $\vec{OA} = \vec{a}$ ,  $\vec{OB} = \vec{b}$ ,称  $\varphi = \angle AOB$  ( $0 \le \varphi \le \pi$ ) 为向量  $\vec{a}$ , $\vec{b}$ 的夹角.

记作 
$$(\vec{a}, \vec{b}) = \varphi$$
 或  $(\vec{b}, \vec{a}) = \varphi$ 

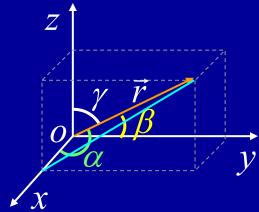
类似可定义向量与轴,轴与轴的夹角.



给定  $\vec{r} = (x, y, z) \neq \vec{0}$ ,称  $\vec{r}$  与三坐标轴的夹角 $\alpha$ , $\beta$ , $\gamma$  为其**方向角**.

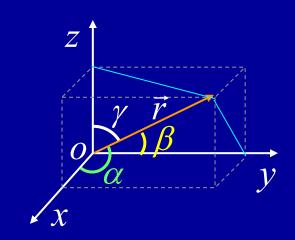
方向角的余弦称为其方向余弦.

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{r}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$



$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{r}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\cos \beta = \frac{y}{|\vec{r}|} = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$



$$\cos \gamma = \frac{z}{|\vec{r}|} = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

方向余弦的性质:  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$ 

向量 r 的单位向量:

$$\vec{r}^{\circ} = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

例5. 设点 A 位于第一卦限, 向径  $\overrightarrow{OA}$  与 x 轴 y 轴的夹角依次为 $\frac{\pi}{3}$ ,  $\frac{\pi}{4}$ , 且  $|\overrightarrow{OA}| = 6$ , 求点 A 的坐标.

解: 已知 
$$\alpha = \frac{\pi}{3}$$
,  $\beta = \frac{\pi}{4}$ , 则 
$$\cos^2 \gamma = 1 - \cos^2 \alpha - \cos^2 \beta = \frac{1}{4}$$

因点 A 在第一卦限 , 故  $\cos \gamma = \frac{1}{2}$  , 于是

$$\overrightarrow{OA} = |\overrightarrow{OA}| \overrightarrow{OA}^{\circ} = 6(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{1}{2}) = (3, 3\sqrt{2}, 3)$$

故点 A 的坐标为  $(3,3\sqrt{2},3)$ .

## 五、向量在轴上的投影

设有一轴 u, AB 是轴  $\overline{u}$  上的有向线段.



如果数  $\lambda$  满足  $|\lambda| = |\overrightarrow{AB}|$ ,且当  $\overrightarrow{AB}$  与  $\overrightarrow{u}$  轴同向时  $\lambda$  是正的,当 AB 与 u 轴反向时  $\lambda$  是负的,那末数  $\lambda$  叫做轴  $\overrightarrow{u}$  上有向线段 AB 的值,记作 AB,即  $\lambda = AB$ .

设ē是与u轴同方向的单位向量,

$$\overrightarrow{AB} = (AB)\overrightarrow{e}$$
.  $\overrightarrow{e} \xrightarrow{A} \xrightarrow{B} u$ 

设 A,B,C 是 u 轴上任意三点,不论这三点的相互位置如何,

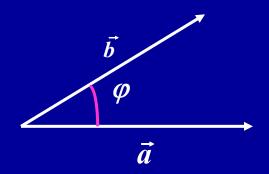
$$\therefore \quad \overrightarrow{A} C = \overrightarrow{A} B + \overrightarrow{B} C,$$

$$\therefore AC = AB + BC.$$

## 空间两向量的夹角的概念:

$$\vec{a} \neq \vec{0}, \ \vec{b} \neq \vec{0},$$

向量a与向量b的夹角

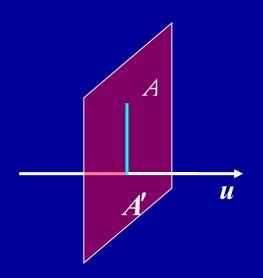


$$\varphi = (\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{b}, \vec{a}) \quad (0 \le \varphi \le \pi)$$

类似地,可定义向量与一轴或空间两轴的夹角.

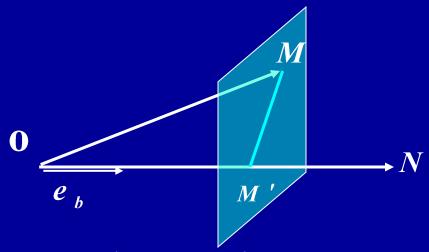
特殊地,当两个向量中有一个零向量时,规定它们的夹角可在0与π之间任意取值.

## 空间一点在轴上的投影



过点A作轴u的垂直 平面,交点A'即为点 A在轴u上的投影。

## 空间一向量在轴上的投影



设 $\mathbf{a} = \overrightarrow{ON}, b = \overrightarrow{ON}, b \neq 0, \mathbf{L}(a,b) = \varphi,$ 

过点M作平面垂直于b所在的直线炳并交该直线于点M',

则称有向线段OM'为向量a在向量b上的投影向量。

## 关于向量的投影定理

向量OM在b的投影等于向量的模乘以轴与向量的夹角余弦

投影向量
$$\overrightarrow{OM}' = (|\overrightarrow{OM}|\cos\varphi)e_b = (|a|\cos\varphi)e_b$$

投影  $Prj_b \overrightarrow{OM} = |\overrightarrow{OM}| \cos \varphi$ 

(1) 
$$0 \le \varphi < \frac{\pi}{2}$$
 投影为正;

(2) 
$$\frac{\pi}{2} < \varphi \le \pi$$
 投影为负;

(3) 
$$\varphi = \frac{\pi}{2}$$
 投影为零





