요약 정리

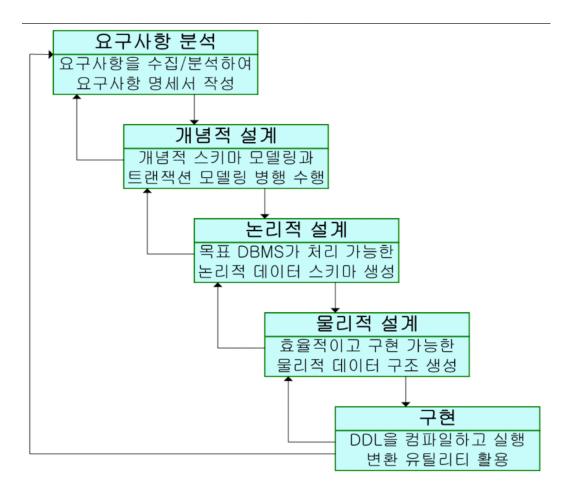
▼ 제약조건 (Constraints)

- 원하는 데이터값만을 유지, 보관하기 위해 특정 '컬럼'마다 설정하는 제약
- 목적: 데이터의 무결성 보장 (권한 없는자가 데이터 위변조)

제약조건	설명	
NOT NULL	NULL을 허용하지 않음	
UNIQUE	중복된 값을 허용하지 않음	
PRIMARY KEY	NOT NULL + UNIQUE : 고유키	
FOREIGN KEY	다른 테이블 참조	
DEFAULT	기본값 설정	
CHECK	값의 범위 제한	
AUTO_INCREMENT	자동 증가	

```
CREATE TABLE 테이블명 (
컬럼명1 데이터타입 DEFAULT [DEFAULT값] [컬럼 레벨 제약조건],
컬럼명2 데이터타입 DEFAULT [DEFAULT값] [컬럼 레벨 제약조건],
컬럼명3 데이터타입 DEFAULT [DEFAULT값] [컬럼 레벨 제약조건],
[테이블 레벨 제약조건]
```

☑ 데이터베이스 설계



- 데이터베이스 설계시 고려 사항

- **무결성(Integrity)**: DB에 대한 변경 연산(갱신, 삽입, 삭제)이 수행된 뒤에도 데이터 값이 만족해야 될 주어진 제약 조건을 항상 만족해야 한다.
- **일관성(Consistency)** : 저장된 두 데이터 값 사이나 특정 질의에 대한 응답 간에 모순 성 없이 일치해야 한다.
- **회복(Recovery)** : 시스템에 장애가 발생했을 때 장애 발생 이전의 일관된 상태로 복수 할 수 있는 능력을 말한다.
- 보안(Security): 권한이 없는 사람이 의도적, 불법적으로 데이터를 변경, 손실, 노출시 키는 것을 방지하는 것을 말한다.
- **효율성(Efficiency)** : 응답 시간 단축, 저장 공간 최적화, 시스템 생산성 향상 등이 포함 된다.
- 확장성(Extensibility): 시스템 운영에 영향을 주지 않으면서 새로운 데이터를 계속적으로 추가시켜 나갈 수 있는 기법을 가져야 한다.

☑ 정규화된 테이블 설계

• 정규화(Normalization): 데이터 중복 최소화 + 무결성 보장

• 단계별 특징

。 1NF: 컬럼은 원자값만 가진다

。 2NF: 부분 함수 종속 제거

。 3NF: 이행 함수 종속 제거

。 BCNF: 후보키 종속성 철저히 제거

효과

- 데이터 이상 현상(삽입·삭제·갱신 Anomaly) 방지
- 。 유지보수, 확장성 향상

🔽 트랜젝션

- 데이터베이스에서 하나의 논리적 작업 단위
- 여러 SQL문을 하나의 묶음으로 처리 → 모두 성공하거나 모두 실패해야 함 (All or Nothing)
- 예: 계좌 이체
 - 1. A 계좌 → 10만원 출금
 - 2. B 계좌 → 10만원 입금
 - → 두 쿼리 중 하나라도 실패하면 전체 취소(Rollback)

☑ 트랜잭션의 4가지 특징 (ACID)

1. 원자성 (Atomicity)

- 트랜잭션의 모든 작업은 전부 수행되거나 전부 수행되지 않아야 함
- 부분 성공 없음

2. 일관성 (Consistency)

• 트랜잭션 수행 전과 후, 데이터베이스는 항상 일관된 상태 유지

3. 격리성 (Isolation)

• 동시에 실행되는 트랜잭션들이 서로 영향을 주지 않아야 함

 격리 수준에 따라 동시성 문제 발생 가능 (Dirty Read, Non-repeatable Read, Phantom Read)

4. 지속성 (Durability)

• 트랜잭션이 성공적으로 완료되면 결과는 **영구히 저장**됨 (시스템 장애 발생해도 보 존)

▼ 트랜잭션 제어 명령어 (TCL)

• 시작

START TRANSACTION;

• 커밋 (Commit) → 성공 확정

COMMIT;

• **롤백 (Rollback)** → 이전 상태로 되돌림

ROLLBACK;

• **저장점 설정 (Savepoint)** → 특정 지점까지 되돌림

SAVEPOINT sp1; ROLLBACK TO sp1;

☑ 트랜잭션 격리 수준 (Isolation Level)

수준	설명	문제점
READ UNCOMMITTED	커밋되지 않은 데이터 읽기 허용	Dirty Read
READ COMMITTED	커밋된 데이터만 읽기	Non-repeatable Read
REPEATABLE READ	같은 쿼리 반복 시 결과 동일	Phantom Read
SERIALIZABLE	직렬 실행처럼 동작	성능 저하

TIP

• 실무에서는 보통 READ COMMITTED 또는 REPEATABLE READ 사용

• 은행/금융 시스템 같은 중요한 곳은 SERIALIZABLE 고려

원해요? 제가 이걸 실습 SQL 예제(예: 계좌이체 시뮬레이션)까지 추가해서 정리해드릴까요?

☑ 실제 쿼리 구현 예제

🖈 테이블 생성

```
CREATE TABLE employees (
   emp_id INT PRIMARY KEY,
   emp_name VARCHAR(50) NOT NULL,
   department_id INT,
   hire_date DATE
);
```

📌 데이터 삽입

INSERT INTO employees (emp_id, emp_name, department_id, hire_date) VALUES (1, '홍길동', 10, '2025-09-01');

📌 데이터 조회

```
SELECT emp_name, hire_date
FROM employees
WHERE department_id = 10;
```

📌 데이터 수정

UPDATE employees SET department_id = 20

WHERE emp_id = 1;

📌 데이터 삭제

DELETE FROM employees WHERE emp_id = 1;

▼ ALTER TABLE (테이블 구조 변경)

• 📍 컬럼 추가

ALTER TABLE employees ADD email VARCHAR(100);

ALTER TABLE employees DROP COLUMN email;

• 💡 컬럼 타입 변경

ALTER TABLE employees
MODIFY emp_name VARCHAR(100);

• 📍 컬럼 이름 변경

ALTER TABLE employees
RENAME COLUMN emp_name TO full_name;

• 📍 제약조건 추가

ALTER TABLE employees

ADD CONSTRAINT fk_dept

FOREIGN KEY (department_id) REFERENCES departments(dept_id);

• 📍 제약조건 삭제

요약정리 6

ALTER TABLE employees DROP FOREIGN KEY fk_dept;

∏ TIP

- 설계 단계에서 정규화를 적용하면 **데이터 품질↑, 유지보수 비용**↓
- ALTER TABLE은 **DDL(데이터 정의어)** → 실행 시 자동 커밋!