

Test-Driven Development

조상연

TDD



Kent Beck

American software engineer

Kent Beck is an American software engineer and the creator of extreme programming, a software development methodology that eschews rigid formal specification for a collaborative and iterative design process.

[Wikipedia](#)

Born: March 31, 1961 (age 57 years)

Education: [UO Computer Science Department, University of Oregon](#),
[University of Oregon College of Arts and Sciences](#)

Known for: [Extreme programming](#), [Software design pattern](#), [JUnit](#)

Books

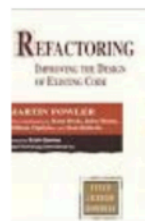
[View 5+ more](#)



Extreme
Program...
Explained
1999



Test-Driven
Developm...
by Examp...
2000



Refactoring
1999



Implemen...
Patterns
2007



Planning
Extreme
Program...
2000

켄트 벅

미국의 소프트웨어 엔지니어

익스트림 프로그래밍 창시자

익스트림 프로그래밍

요구사항이 급변하는 분야에 적합한 개발 방법론

구체적인 실천 방법 제안

Whole Team

Planning Game

Customer Tests

Small Releases

Simple Design

Test-Driven Development

Pair Programming

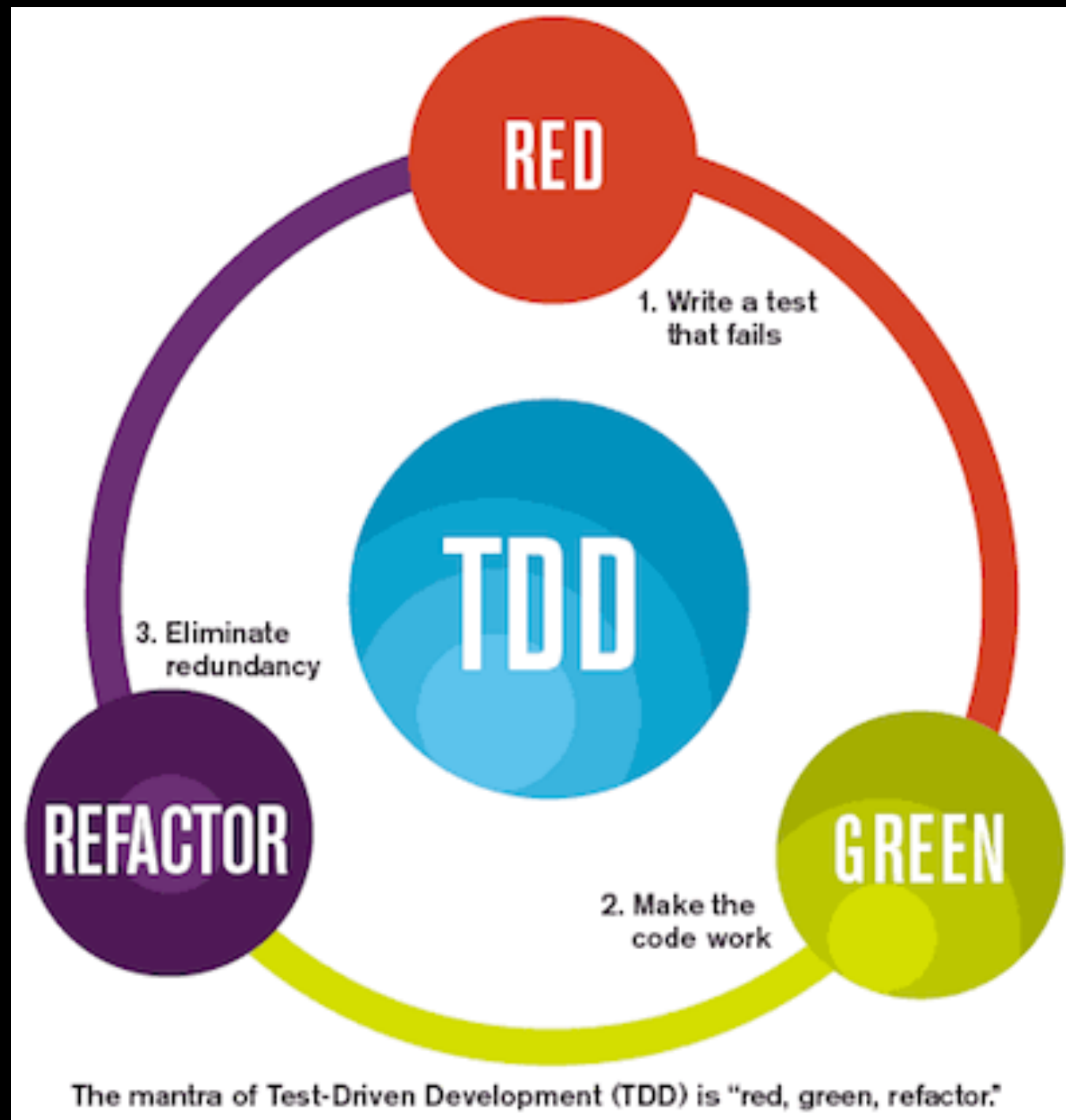
TDD

- What?
- Why?
- How?

What

- 테스트 코드를 먼저 짜고 그 이후에 코드를 짜는 방법
- 1. 요구사항 파악
- 2. 테스트 코드 작성
- 3. 테스트 코드가 돌아가도록 코드 작성
- 4. 리팩토링
- 5. 다시 1번부터

Cycle



Why

- 예전에는...., 해외 취업, 컨트리뷰트
- 장점
 - 1. 동작하는 코드에 대한 자신감 (Clean Code that works)
 - 2. 과도한 설계를 피하고, 간결성 증대
 - 3. 실행 가능한 문서를 가짐
 - 4. 디자인적 유연함, 의존성 관리 편함

How

- Django를 통한 실습

Refactoring

- 코드를 다듬는 과정
- 예시)
 - 쉼표 or 콜론을 구분자로 가지는 문자열을 입력받는 경우
 - 구분자를 기준으로 분리한 각 숫자의 합을 반환

테스트 코드 작성

```
public class StringCalculatorTest {  
    @Test  
    public void null_또는_빈값() {  
        assertThat(StringCalculator.splitAndSum(null)).isEqualTo(0);  
        assertThat(StringCalculator.splitAndSum("")).isEqualTo(0);  
    }  
  
    @Test  
    public void 값_하나() {  
        assertThat(StringCalculator.splitAndSum("1")).isEqualTo(1);  
    }  
  
    @Test  
    public void 쉼표_구분자() {  
        assertThat(StringCalculator.splitAndSum("1,2")).isEqualTo(3);  
    }  
  
    @Test  
    public void 쉼표_콜론_구분자() {  
        assertThat(StringCalculator.splitAndSum("1,2:3")).isEqualTo(6);  
    }  
}
```

코드 작성

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        int result = 0;  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            result = 0;  
        } else {  
            String[] values = text.split(",|:");  
            for (String value : values) {  
                result += Integer.parseInt(value);  
            }  
        }  
        return result  
    }  
}
```

리팩토링 연습

오직 한 단계의 들여쓰기 (indent)를 한다

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        int result = 0;  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            result = 0;  
        } else {  
            String[] values = text.split(",|:");  
            for (String value : values) {  
                result += Integer.parseInt(value);  
            }  
        }  
        return result  
    }  
}
```

리팩토링 연습

오직 한 단계의 들여쓰기 (indent)를 한다

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        int result = 0;  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            result = 0;  
        } else {  
            String[] values = text.split(",|:");  
            result = sum(values);  
        }  
        return result  
    }  
}
```

```
private static int sum(String[] values) {  
    int result = 0;  
    for (String value : values) {  
        result += Integer.parseInt(value);  
    }  
    return result  
}
```

리팩토링 연습

else를 하지 않는다

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        int result = 0;  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            result = 0;  
        } else {  
            String[] values = text.split(",|:");  
            result = sum(values);  
        }  
        return result  
    }  
}
```

```
private static int sum(String[] values) {  
    int result = 0;  
    for (String value : values) {  
        result += Integer.parseInt(value);  
    }  
    return result  
}
```

리팩토링 연습

else를 하지 않는다

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            return 0;  
        }  
        String[] values = text.split(",|:");  
        return sum(values);  
    }  
}
```

```
private static int sum(String[] values) {  
    int result = 0;  
    for (String value : values) {  
        result += Integer.parseInt(value);  
    }  
    return result;  
}
```

리팩토링 연습

메소드가 한가지 일만 하게 하기

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            return 0;  
        }  
        String[] values = text.split(",|:");  
        return sum(values);  
    }  
}
```

```
private static int sum(String[] values) {  
    int result = 0;  
    for (String value : values) {  
        result += Integer.parseInt(value);  
    }  
    return result;  
}
```


리팩토링 연습

메소드가 한가지 일만 하게 하기

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            return 0;  
        }  
        String[] values = text.split(",|:");  
        int[] numbers = toInts(values);  
        return sum(values);  
    }  
}
```

```
private static int[] toInts(String[] values) {...  
}
```

```
private static int sum(int[] values) {...  
}
```

.....

리팩토링 연습

로컬 변수가 꼭 필요한가?

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            return 0;  
        }  
        String[] values = text.split(",|:");  
        int[] numbers = toInts(values);  
        return sum(values);  
    }  
}
```

```
private static int[] toInts(String[] values) { ...  
}
```

```
private static int sum(int[] values) { ...  
}
```

.....

리팩토링 연습

로컬 변수가 꼭 필요한가?

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            return 0;  
        }  
        return sum(toInts(text.split(",|:")));  
    }  
}
```

```
private static int[] toInts(String[] values) { ...  
}
```

```
private static int sum(int[] values) { ...  
}
```

리팩토링 연습

Compose Method 패턴 적용

추상화 정도가 같아야 한다

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            return 0;  
        }  
        return sum(toInts(text.split(",|:")));  
    }  
}
```

```
private static int[] toInts(String[] values) { ...  
}
```

```
private static int sum(int[] values) { ...  
}
```

리팩토링 연습

Compose Method 패턴 적용

추상화 정도가 같아야 한다

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        if (isBlank(text)) {  
            return 0;  
        }  
        return sum(toInts(split(text)));  
    }  
}  
  
private static boolean isBlank(String text) { ...  
}  
  
private static String[] split(String text) { ...  
}  
  
private static int[] toInts(String[] values) { ...  
}  
  
private static int sum(int[] values) { ...  
}
```

최종

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        int result = 0;  
        if (text==null || text.isEmpty()) {  
            result = 0;  
        } else {  
            String[] values = text.split(",|:");  
            for (String value : values) {  
                result += Integer.parseInt(value);  
            }  
        }  
        return result  
    }  
}
```

```
public class StringCalculator {  
    public static int splitAndSum(String text) {  
        if (isBlank(text)) {  
            return 0;  
        }  
        return sum(toInts(split(text)));  
    }  
    private static boolean isBlank(String text) {...  
    }  
    private static String[] split(String text) {...  
    }  
    private static int[] toInts(String[] values) {...  
    }  
    private static int sum(int[] values) {...  
    }
```