

Entrega Lenguaje de Marcas

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html lang="es">
<meta charset="UTF-8">
<head>
<title>Mi primera P&acute;gina</title>
</head>
```

En el encabezado de la página se muestra toda la “metainformación” de la página para la interpretación de esta por parte del navegador, en este caso la página está hecha en XHTML como se especifica en el “!DOCTYPE”, a partir de la etiqueta <html> comienza la página, aquí se especifica la codificación, UTF-8, y el título de la página, para hacer la página más portable e interpretable las tildes son indicadas a través de las indicaciones html ‘á’=´.

```
<body bgcolor="#58FAD0">

<h1 align="left"><font face="Calibri,arial">Mi primera p&acute;gina Javier
Gonz&acute;lez Rives</font></h1>
<hr>
<a name="patata"></a>
<!--porque elegi dam priemra parte-->
<h2><font face="arial"><em>Porque eleg&iacute; DAM</em></font></h2>
<p><font face="arial">
Yo eleg&iacute; este ciclo formativo tras haber hecho un primero de carrera
....
</font></p>
```



Comienza la etiqueta body indicando el inicio del cuerpo de la página, esta lleva el atributo bgcolor que indica cuál será el color de fondo de la página en este caso indicado en hexadecimal para conseguir un agradable turquesa, a continuación una imagen mía indicada con la etiqueta img, la imagen no es necesario incluirla dado que viene a través de un enlace de fotos de google,

esta imagen contiene atributos que le añaden características como el borde negro, la separación de lo que tiene alrededor o su disposición en la pagina. La etiqueta h1 indica un formato de tamaño útil para cabeceras y títulos en este caso indica que es mi primera pagina y mi nombre ademas se usa la etiqueta font con el atributo face para cambiar la fuente. La siguiente etiqueta hr añade la linea para separar una parte de otra, esta no necesita etiqueta para cerrarla, por ultimo se usa una etiqueta P para indicar un parrafo, si se escribe en el body directamente el texto aparecerá pero esta etiqueta añade orden a la pagina ademas al terminar cada párrafo añade automáticamente un salto de linea.

```
<hr>
<!--lo que me parece cada asignatura-->
<h2><font face="arial"><em>que me estan pareciendo las
asignaturas</em></font></h2>
<dl><font face="arial">
<dt>Bases de Datos</dt>
<dd>es una asignatura relativamente complicada debido a la cantidad de conceptos
pero eso la hace muy interesante
</dd>
<dt>Lenguajes de Marcas</dt>
<dd>Nunca me ha interesado mucho este tipo de &quot;programaci&ocirc;n&quot;
pero me esta llamando mucho
la atenci&ocirc;n y me inspira para hacer mis propios proyectos
</dd>
<dt>Entornos de Desarrollo</dt>
<dd>Oida por alguien ajeno al ciclo no deja muy claro que se va a dar exactamente
pero una vez que empiezas a darla te das cuenta que una asignatura mu instructiva
</dd>
<dt>FOL</dt>
<dd>Es la asignatura que m&aacute;s se sale del &aacute;mbito de la
inform&aacute;tica,
pero es muy &uacute;til saber ciertas cosas del mundo laboral que nos espera
</dd>
<dt>Sistemas Inform&aacute;ticos</dt>
<dd>Es la asignatura que explica todo aquello que va en paralelo al desarrollo, como es
Hardware
o la trata binaria de los datos hasta incluso sistemas operativos y redes
</dd>
<dt>Programaci&ocirc;n</dt>
<dd>Es la asignatura principal, como es tan importante tener una buena base se va muy
lento
ademas se trabaja much&iacute;simo y no es nada f&aacute;cil pero es la que mas me
<font color="blue"><u><dfn title="me gustan los desafios">gusta</dfn></u></font>
</dd>
</font></dl>
```

que me estan pareciendo las asignaturas

Bases de Datos
es una asignatura relativamente complicada debido a la cantidad de conceptos pero eso la hace muy interesante
Lenguajes de Marcas
Nunca me ha interesado mucho este tipo de "programación" pero me esta llamando mucho la atención y me inspira para hacer mis propios proyectos
Entornos de Desarrollo
Oída por alguien ajeno al ciclo no deja muy claro que se va a dar exactamente pero una vez que empiezas a darla te das cuenta que una asignatura mu instructiva
FOL
Es la asignatura que más se sale del ámbito de la informática, pero es muy útil saber ciertas cosas del mundo laboral que nos espera
Sistemas Informáticos
Es la asignatura que explica todo aquello que va en paralelo al desarrollo, como es Hardware o la trata binaria de los datos hasta incluso sistemas operativos y redes
Programación
Es la asignatura principal, como es tan importante tener una buena base se va muy lento ademas se trabaja muchísimo y no es nada fácil pero es la que mas me [gusta](#)

La etiqueta `<!-- comentario -->` sirve para introducir comentarios que ayudan a las futuras modificaciones del código ya que añaden la meta informacion de la pagina.

A continuación se implementa una lista de definiciones, esta se inicia con la etiqueta `dl`, "defined list", siguiendo una estructura donde se añade una entidad ejemplo base de datos con la etiqueta `dt` y se añade la definición de esta con la etiqueta `dd` para terminar la lista simplemente se cierra la etiqueta `dt`, en este caso se vuelve a usar la etiqueta `font` con el atributo `face` para cambiarle la fuente a la pagina.

```
<hr>
<!--lista desordenada-->
<h2><font face="arial"><em>Mis Hobbies</em></font></h2>
<ul type="circle"><font face="comic sans,freeMono">
<li>Montar en bici(CARRETERA)</li>
<li>Jugar con el ordenador</li>
<li>Programar</li>
</font></ul>
<hr>
```

Mis Hobbies

- Montar en bici (CARRETERA)
- Jugar con el ordenador
- Programar

En este caso se implementa la etiqueta `ul` "unordered list" que sirve para añadir una lista desordenada, también se hace uso del atributo `type` que cambia la manera de indicar las partes de la lista en este caso coloca un círculo sin relleno, para añadir elementos a la lista hay que usar la etiqueta `li`, aquí también se usa `font`.

```
<!--lista ordenada-->
<h2><font face="arial"><em>Como lavar una patata</em></font></h2>
<ol><font face="arial">
<li> abrir el saco de patatas</li>
<li>coger una patata del tamaño deseado</li>
<li>dar una primera sacudida para quitarle la tierra</li>
<li>preparar un cubo con fairi o el sustituto de marca blanca y agua</li>
<li>cojer un estropajo y mojarlo en la mezcla del cubo</li>
<li>agarrar la patata y re alizar los siguientes movimientos</li>
<ol>
<li>frotar arriba</li>
<li>frotar abajo</li>
</ol>
<li>una vez que est&eacute; como una patena tirarla a la basura</li>
</font></ol>
```

Como lavar una patata

1. abrir el saco de patatas
2. coger una patata del tamaño deseado
3. dar una primera sacudida para quitarle la tierra
4. preparar un cubo con fairi o el sustituto de marca blanca y agua
5. cojer un estropajo y mojarlo en la mezcla del cubo
6. agarrar la patata y re alizar los siguientes movimientos
 1. frotar arriba
 2. frotar abajo
7. una vez que esté como una patena tirarla a la basura

El ultimo tipo de lista que se implementa es el ordenado lo “ordered list”, en este caso como no se me ocurría nada pues he puesto como se lava una patata, la implementación es prácticamente la misma que en una ul aquí además se anida una lista dentro de otra añadiendo una lista o l dentro de la primera quedando como se ve en la imagen. Esto ultimo es implementable tanto anidando listas ordenadas como desordenadas.

```
<!--finiquito de la pagina-->
<br clear="all">

<br clear="all">
<a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Solanum_tuberosum"><font face="arial"
size="16">Para mas informaci&oacute;n</font></a>
<a href="pagina2" align="right">siguiente p&aacute;gina</a>
<a href="#patata"></a>
</body>
</html>
```

Javier González Rives



Para mas información [siguiente página](#)

Para terminar la pagina he puesto una imagen de la ilustración de una patata, ademas he añadido un enlace a otra pagina por si se quiere mas información sobre el tema, el ultimo enlace hace referencia a la supuesta siguiente pagina siendo este un enlace dentro de los archivos locales.