

FICHEROS BINARIOS

1. Creación de un fichero binario a partir de otro existente.
(*CrearFicheroBinario.java*)
2. Lectura de un fichero binario (*LeerFicheroBinario.java*)
3. Creación de un fichero binario con los 50 primeros enteros positivos (1, 2, 3, ...) (*CreacionEnteros.java*)
4. Lectura de un fichero binario introduciendo por teclado la ruta y el archivo (*LeerBinario.java*)
5. Añadir datos a un fichero existente, si no existe lo crea (*AñadeEnteros.java*)
6. Crear fichero de números enteros positivos mayores que 0 que se leen desde el teclado. La introducción de datos termina con cualquier valor no válido (*FicheroEnteros.java*)
7. Leer el fichero creado en el ejercicio anterior (*LeerFicheroEnteros.java*).
8. Guardar en un fichero binario un entero (edad), un nombre y un año (el de nacimiento) y volcar el contenido por pantalla (*FicheroBinario.java*)
9. Repetir el ejercicio anterior, pero añadiendo datos al fichero anteriormente creado (*FicheroBinarioMas.java*)
10. Crear un fichero binario con tu nombre, tu edad y tu ciudad de nacimiento, y mostrar el contenido por pantalla (*Datos.java*). El programa mostrará un menú con las opciones
 - 1.- Crear fichero
 - 2.- Mostrar fichero
 - 3.- Fin del programa
11. Crear un fichero de alumnos con los datos de los alumnos de un curso: nombre, dirección, edad y nota media. Crear los métodos para crear el archivo y mostrar datos. Leer desde el teclado y escribir por pantalla los datos de cada uno de los alumnos (*PrincipalAlumnos.java*) (propuesto)
12. Crear un fichero binario introduciendo una edad, un nombre y el año de nacimiento (*CrearFichero.Java*)
13. Repetir el ejercicio anterior para crear un fichero con varios elementos del tipo anterior (edad, nombre, año de nacimiento). (*CrearFichero1.java*)