

Práctica obligatoria Ficheros

1. De los ejercicios de “**Ejercicios usando objetos FILE**” entregáis el ejercicio 6 y 7
2. De la práctica “**ficheros Binarios**” el ejercicio 11.
3. Sobre el ejercicio anterior, una vez creado el fichero mostrar un menú que permita lo siguiente:
 - a. Mostrar la media del curso.
 - b. El nombre del alumno/a o alumnos/as con mejor nota
 - c. El nombre del alumno/a o alumno/s con peor nota
 - d. Salir del programa.
4. De los ejercicios de “**Ficheros de texto**” los ejercicios los ejercicios 4,6, 12, 13 y 14
5. De la práctica “**Fichero de objetos**” el ejercicio 3
6. Una academia desea almacenar en un fichero aleatorio la información de los 15 curso que imparte en la actualidad, los datos que desea guardar son:

Numero de orden: un número del 1 al 15.

Nombre del curso: un máximo de 15 caracteres

Precio valor real

Para ello se creará un menú con los siguientes apartados

1. Crear Fichero (Crea el fichero con los 15 grupos)
2. Añadir cursos (incluirá los nuevos cursos al final añadiendo 1 al último número de orden)
3. Consulta (Pretende mostrar datos del fichero)
4. Borrado de registros (Borrado lógico, marcará el fichero a borrar con un -1 en el número de orden)
5. Compactar fichero (borrará todos los ficheros marcados con -1, y compactará el fichero eliminando los huecos y numerando los cursos a partir de 1)
6. Salir del Programa

El proceso se repite mientras no se decida salir.

Una vez creado el fichero no se puede acceder a la opción 1.

Si se selecciona la opción dos se permiten tres tipos de consultas:

- a) Consulta General (Se mostrarán todos los cursos ofertados en ese momento)
- b) Buscar curso por nombre, se mostrará el nombre del curso y el precio de dicho curso o un mensaje indicativo de que el curso no existe
- c) Buscar por precio, se mostrarán todos los cursos de ese precio o un mensaje indicativo de que no hay ningún curso con ese precio

Nota. - Para evitar problemas a la hora de corregir y que todos tengáis la misma nomenclatura vamos a usar las recomendaciones siguientes:

- Todos los ejercicios estarán dentro de un paquete dentro del proyecto ficheros
- Para cada ejercicio generarás un paquete con el número de ejercicio en esta práctica y en caso de que comprenda varios ejercicios; un guion seguido del número. (P.E.- en el caso del ejercicio 1 los paquetes a crear son Ejercicio1_6 Ejercicio1_7) Incluirás un método main para probar el funcionamiento del ejercicio y en caso de que fuera necesario la clase o clases necesarias.
- Los ficheros se crearán en la ruta C:\Ficheros
- Todos los ejercicios deben estar suficientemente documentados:
 - Autor
 - Enunciado
 - Descripción de los métodos (javadoc) Todo aquello que creáis necesario para la comprensión del código

Fecha de entrega:

Creareis un fichero comprimido, y los subiréis a la nube y me enviáis el enlace, asegurados que todo está bien, El nombre del fichero será ApellidosNombre_ficheros

1^{er} plazo. - 23-04-2018 hasta las 12 de la noche

2^o plazo. - 30-04-2018 hasta las 12 de la noche (perdiendo un 25% de la nota)

3^{er} Plazo. – 4-05-2018 (pérdida del 75% de la nota)

Con posterioridad no se permitirá la entrega