## TEMS中消息结构及消息定义

参考：《TEMS第三方用户接入使用手册(非ASN.1版本)》

## TEMS中消息接收接口的定义

TEMS中定义了处理第三方消息的接口：

typedef void (TSGuiNonAsn:: \*ProcCmdFunc) (vector<string> &strMsgVec, int nSocketIndex)

strMsgVec：消息消息.

nSocketIndex：是否判断消息发送合法性.

-1:表示所有socket都发送;

不是-1的情况,判断socketIndex合法性发送;

## TEMS消息集合的定义

在TEMS服务器中，处理消息的函数以函数指针的形式储存在 ”消息集“ProcCmdFuncMap 中，“消息集”形式为：

typedef std::map<string, ProcCmdFunc>

第三方软件通过向TEMS发送不同的消息字符串，在TEMS服务器处理消息的轮询中依据消息调用消息集ProcCmdFuncMap中对应的函数指针，从而实现TEMS处理第三方消息的过程。

## TEMS消息接收处理

1. 接收客户消息的函数RecvCallBack

virtual int TSGuiNonAsn::RecvCallBack(char\* buf, int len, int iIndex, const string &source = "");

buf:消息地址

len:消息长度

iIndex: socketIndex

source:客户端IP

返回值:永远返回0

1. RecvCallBack在判断消息格式正确后，调用HandleMsgData

int TSGuiNonAsn::HandleMsgData(int nSocketIndex, string strClientIp);

nSocketIndex ：接收的消息结构(m\_strRecvMap)中的index.

strClientIp：客户端IP

1. HandleMsgData查找ProcCmdFuncMap中对应消息的函数指针ProcCmdFunc

//轮询判断是否有新的消息-》查询该消息对应的处理方法-》处理

RecvCallBack-》HandleMsgData-》ProcCmdFunc

TEMS消息生命周期

C/S架构

1.第三方软件向TEMS发送请求消息