

Procédure d'installation

PROCÉDURE D'INSTALLATION DU LOGICIEL POKESHOUTBOX

Déploiement du fichier sur le serveur

- 1) Dans l'archive, récupérer le fichier war de l'application.

Chemin : archive/target/pokebox-1.0.1.war

- 2) Démarrer Tomcat, et se rendre sur le manager.

Note : Vous devez avoir déjà saisi un utilisateur admin pour accéder à cette page. Si ce n'est pas fait, rendez-vous dans les fichiers de configuration de tomcat se trouvent dans « libexec/conf/tomcat-users.xml » et rajouter avant « </tomcat-users> » ces 2 lignes : « <role rolename=« manager-gui » /> » et « <user username=« root » password=« root » roles=« manager-gui » /> ».

- 3) Déployer le fichier war récupéré à l'étape 1 à l'aide du manager.

!/ L'application n'est toujours pas déployable sur un serveur tomcat pour une raison inconnue. Pour tester l'application, importer le projet (l'archive) dans un IDE comme Eclipse (celui utilisé pour le développement de l'application), et la lancer en tant que « Spring Boot Application ». La suite du guide est nécessaire à l'utilisation de l'application même si cette partie ne fonctionne pas.

Lancement de l'application sans tomcat et le manager

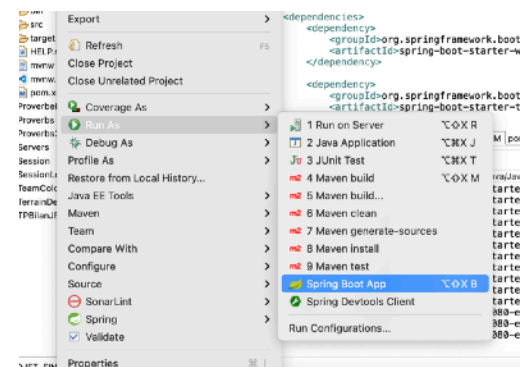
1er méthode :

- 1) Ouvrir Eclipse
- 2) Importer le projet
- 3) Cliquez droit sur le projet, « Run As », « Spring Boot App »

2eme méthode :

- 1) A partir d'un terminal, se mettre dans le dossier contenant « pokebox-1.0.0.jar »
- 2) Taper la commande « java -jar pokebox-1.0.0.jar »

=> Se rendre sur <http://127.0.0.1:8080/>



Création de la base de données

Note : L'application utilisant MariaDB, utiliser le gestionnaire que vous préférez pour la manipulation suivante.

- 1) Récupérer le script « creation.sql » qui contient le script de création de la base de données.
- 2) L'importer afin de créer la base de données.
- 3) Utiliser le script « peuplement_initial.sql » (non nécessaire) pour peupler la base de données.

Note : Étape non nécessaire car vous pouvez créer vous-mêmes un utilisateur, puis vous connecter afin d'utiliser l'application. Les commentaires sont là pour montrer d'exemples si vous en avez besoin.

Le logiciel peut être utilisé à partir de ce moment-là !

Accès à la page de modération

L'accès à la page de modération se fait simplement par mot de passe, tout les utilisateurs peuvent y accéder. Le mot de passe est « moderationPassword ».