

Maquette UI/UX - Application d'échange de livres

Contexte et Objectif

De nombreux livres restent inutilisés après leur lecture alors qu'ils pourraient être échangés avec d'autres passionnés.

L'objectif de ce projet est de développer une application web où les utilisateurs peuvent proposer des livres à échanger, rechercher des ouvrages et entrer en contact avec d'autres membres.

1. Page d'Accueil

Accueillir l'utilisateur et lui permettre d'accéder rapidement aux fonctionnalités principales.

2. Authentification & Inscription

Offrir un processus d'accès rapide et sécurisé.

3. Catalogue de Livres

Permettre la navigation et la recherche parmi les livres proposés pour échange.

4. Détail du Livre

Donner toutes les informations nécessaires pour décider d'un échange.

5. Profil Utilisateur

Gérer ses informations personnelles et ses échanges.

6. Messagerie

Faciliter la communication entre utilisateurs.

7. Navigation & Accessibilité

Garantir une expérience fluide sur tous les supports.

Recommandations UI/UX

- Simplicité et ergonomie.
- Feedback utilisateur.
- Cohérence visuelle.
- Tests utilisateurs pour optimisation.