

Maquette UI/UX - Application d'echange de livres

Contexte et Objectif

De nombreux livres restent inutilises apres leur lecture alors qu'ils pourraient etre echanges avec d'autres passionnes. L'objectif de ce projet est de developper une application web ou les utilisateurs peuvent proposer des livres a echanger, rechercher des ouvrages et entrer en contact avec d'autres membres.

L'application devra inclure :

- Une authentification et un profil utilisateur
- Un catalogue de livres mis en echange
- Un systeme de messagerie pour negocier les echanges
- Un filtre et un moteur de recherche

1. Page d'Accueil

Objectif

Accueillir l'utilisateur et lui permettre d'acceder rapidement aux fonctionnalites principales.

Contenu

- **Header :**
 - o Logo en haut a gauche.
 - o Barre de navigation avec les liens : Accueil, Catalogue, Mon Profil, Messagerie.
 - o Bouton d'authentification ("Connexion" / "Inscription") en haut a droite.
- **Banniere principale :**
 - o Image ou illustration.
 - o Message d'accroche : "Echangez vos livres, partagez vos passions".
 - o Barre de recherche centrale.
- **Carrousel des livres mis en avant.**
- **Footer :** Liens vers la FAQ, Contact, Mentions legales et reseaux sociaux.

2. Authentification & Inscription

Objectif

Offrir un processus d'acces rapide et securise.

Contenu

- **Page de connexion :**
 - o Champs pour l'adresse email et le mot de passe.
 - o Bouton "Connexion".
 - o Lien vers l'inscription et option "Mot de passe oublie?".
- **Page d'inscription :**
 - o Champs : Nom, Prenom, Email, Mot de passe.
 - o Possibilite d'ajouter une photo de profil.

3. Catalogue de Livres

Objectif

Permettre la navigation et la recherche parmi les livres proposes pour echange.

Contenu

- **Disposition en grille ou liste** avec image, titre, auteur, resume.
- **Barre laterale de filtres** (Genre, Auteur, Langue, Disponibilite, etc.).
- **Pagination ou scroll infini** pour une navigation fluide.

4. Detail du Livre

Objectif

Donner toutes les informations necessaires pour decider d'un echange.

Contenu

- Image de couverture en grand format.
- Details : Titre, Auteur, Resume, Annee de publication, Etat du livre.
- Bouton "Proposer un echange" / "Contacter le proprietaire".
- Commentaires et avis des utilisateurs (optionnel).

5. Profil Utilisateur

Objectif

Gerer ses informations personnelles et ses echanges.

Contenu

- Informations personnelles : Photo de profil, Nom, Email.
- Historique des livres proposes et des echanges realises.

6. Messagerie

Objectif

Faciliter la communication entre utilisateurs.

Contenu

- **Interface type chat** :
 - o Liste des conversations.
 - o Fenetre de discussion avec messages sous forme de bulles.
 - o Barre de saisie et option d'envoi d'images.

7. Navigation & Accessibilite

- **Navigation coherente** avec menu fixe.
- **Responsive Design** pour une adaptation mobile.
- **Ergonomie et minimalisme** pour une meilleure experience utilisateur.

Recommandations UI/UX

- **Simplicité** : Navigation fluide et intuitive.
- **Feedback utilisateur** : Indications visuelles pour chaque action.
- **Coherence** : Uniformite des couleurs et typographies.
- **Tests utilisateurs** pour affiner l'experience.

Cette maquette fonctionnelle vous offre un point de depart solide pour developper une interface intuitive et agreable a utiliser, tout en repondant aux objectifs du projet.