RETROSPECTIVA

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?(Horas/Hombre)

Fernández🡪 30 horas

Torres🡪 30 Horas

1. ¿Cuál es el estado actual del Entregable? ¿Por qué?

Esta incompleto ya que tuvimos varios conflictos con el tema de presentación. Adicionalmente metimos mas tiempo a este apartado ya que creemos que el juego a nivel lógico no era tan complicado. Sin embargo, por desconocer muchas cosas de este apartado el tiempo no nos rindió.

1. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Lograr sobreponer contenedores y trabajar con las rutas relativas ya que esto fue lo que mas tiempo nos consumió gracias a que por cuestiones que aun desconocemos esto no estaba funcionando de manera correcta en todos los computadores.

1. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

El mayor reto fue que al momento de tratar de insertar cosas en el frame a veces no aprecia o incluso la ruta relativa. También al momento de sobreponer cosas y planificar como íbamos a hacer para que los botones cambiaran de pantalla sin la necesidad de cerrar el frame

1. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Trabajar a par, revisar lo que realizara el otro miembro del equipo. Como equipo nos comprometemos a hacer las cosas con mas tiempo ya que sabemos que si hubiéramos podido tener mas tiempo la entrega estaría completa. Sin embargo, también por cuestiones de carga académica nos fue muy complicado realizar esto.