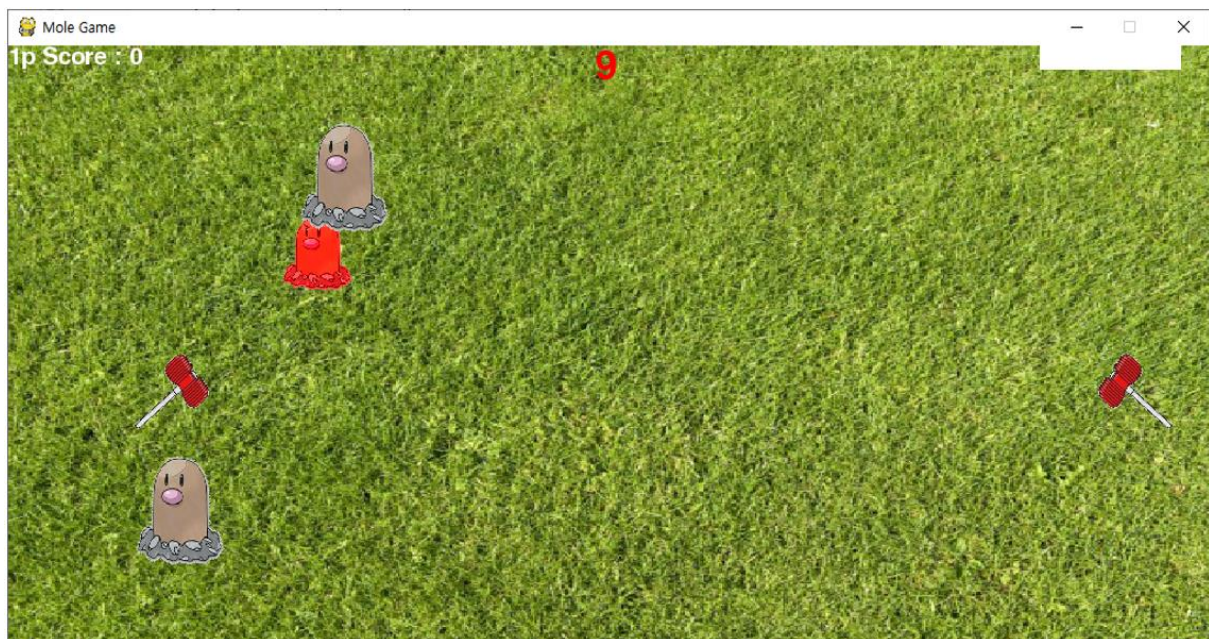


과제#01: Github 기반의 두더지잡기 게임개발**제출일: 10월 13일(금) 오후 11:59**

□ 다음과 같은 2D 두더지 잡기 게임을 Java Swing, Thread를 사용하여 개발함. 뽕망치를 키보드로 이동하여 두더지를 때려서 잡을 수 있음. 상, 하, 좌, 우 화살표 키를 이용하여 뽕망치를 이동하며 두더지는 랜덤하게 나타남. 플레이어는 제한된 시간동안 게임을 할 수 있음.

**□ 게임 주요 기능**

- 초보자용과 상급자용으로 두 개의 게임모드를 제공함
- 게임 시간은 제한되며 키 (상, 하, 좌, 우 화살표키) 조작을 통해 뽕망치 이동
- 두더지를 잡게 되면 플레이어의 점수가 올라감
- 모든 두더지를 잡게 되면 게임은 종료되고 플레이어 점수는 텍스트 파일에 기록되며 플레이어들의 순위를 관리함. 게임이 종료되면 플레이어의 순위와 점수를 보여줌
- 게임 시작과 뽕망치가 두더지를 치는 시점에 효과음을 넣음
- 기타 기능은 추가 가능함

□ 게임 개발을 위해 github repository를 생성하고 게임 개발 과정을 공유함. 일 주일에 2번 이상, 전체적으로 10번 이상 commit history를 작성함. Repo 이름은 "mole_game"으로 함

□ 최종 소스파일, 보고서, 실행동영상을 zip으로 묶은 후 LMS에 업로드함. 파일명은 java응용_proj#1_본인이름.zip 으로 함