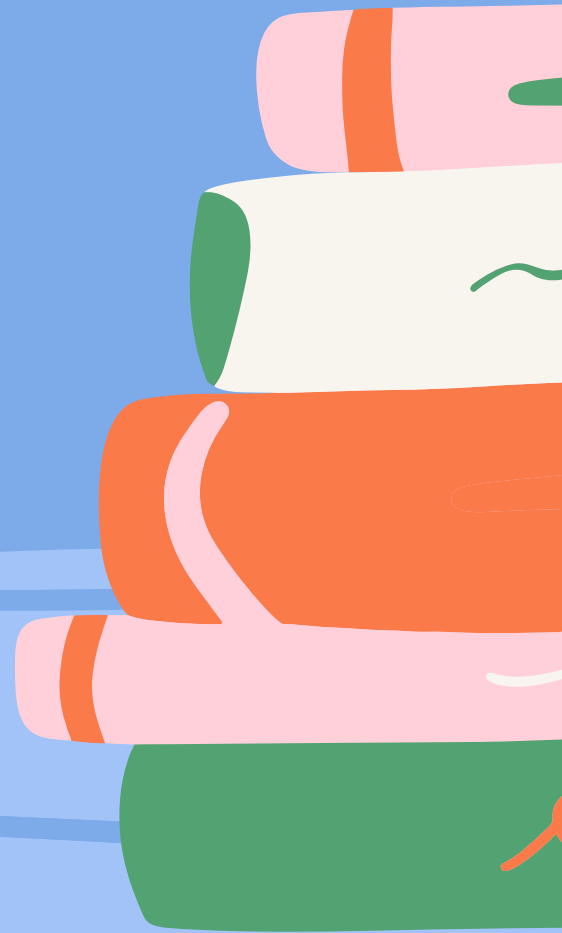


ACCENTURE

# PROYECTO DUAL PASAPALABRA

Ángel Alberto de los Ríos Navarro  
Rafael Pérez Castaño





# PRESENTACIÓN

Juego del roscó de pasapalabra

Objetivos:

- Aprender palabras nuevas
- Pasar un buen rato

A

B

?

C



# PROCESO CREATIVO

## SELECCIÓN DE LA IDEA

Elegimos la más adecuada a nuestros gustos.

## INCONVENIENTES

Poca experiencia a la hora de realizar un proyecto de estas dimensiones

## ORGANIZACIÓN

Las ideas que nos surgían las comentábamos e íbamos probándolas hasta conseguir la que mejor encajara



# DEMOSTRACIÓN DE LA APLICACIÓN



# MEJORAS A FUTURO



- AÑADIR MÁS PREGUNTAS A LA BASE DE DATOS
- JUEGO ONLINE Y PARA DOS JUGADORES
- IMPLEMENTACIÓN DEL TIEMPO EN EL ROSCO Y QUE SE PUEDAN REPETIR LAS PALABRAS PASADAS
- PODER AUMENTAR EL TIEMPO DEL ROSCO CON MINIJUEGOS



**¡GRACIAS!**