**附：**

**清空输入缓冲区fflush(stdin)的演示**

//从键盘中对字符变量进行赋值时，因未清空缓冲区，容易把回车键赋值给变量。见程序：

///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

//清空输入缓冲区fflush(stdin)的演示

//#include "stdafx.h"

#include “stdio.h”

int main(int argc, char\* argv[])

{

char chInput = '0';

printf("本程序功能：\n 1 验证字符输入 ，不满足要求时循环输入；\n 2 清空输入缓冲区fflush(stdin)的演示\n\n");

printf("请输入a-z之间字符：");

scanf("%c",&chInput);

while(chInput >'z' || chInput < 'a')

{

//fflush(stdin); //清空输入缓冲区

printf("\n输入字符不在 a-z之间，请重新输入");

printf("请输入a-z之间字符：");

scanf("%c",&chInput);

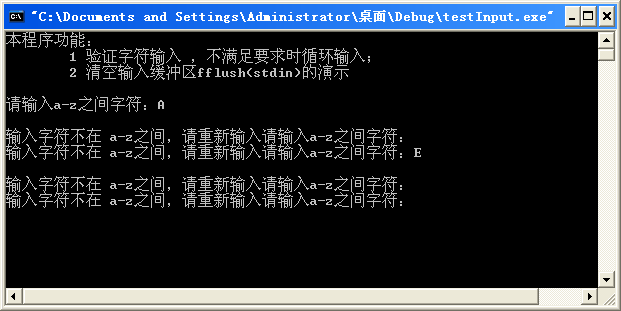
}

printf("输入正确!\n");

return 0;

}

程序运行结果：



当输入不在a-z之间的字符时，会连续输出2次提示信息。原因是未清空输入缓冲区，把回车键也赋给变量….

修改程序，取消代码中“//fflush(stdin);”的注释，

编译运行结果如下：

