PENGERTIAN FLOWCHART DAN CONTOHNYA

Abdullah Azzam Rabbani¹, La Ode Achmed Sayyed P. ², Ammar Ichsan Anthonny³

¹10240038, ²10240013, ³10240005

^{1,2,3}Kelas 10.1A.01

^{1,2,3}Universitas Bina Sarana Informatika Jl. Margonda Raya No.8, Pondok Cina, Kecamatan Beji, Kota Depok, Jawa Barat

ABSTRAK

Flowchart yaitu penggambaran grafis dari Langkah - Langkah atau proses yang harus dilakukan dalam sebuah program atau tugas. Struktur-sequence flowchart digunakan untuk menggambarkan proses tata letak logis dari Langkah - Langkah yang harus di kerjakan. Seperti Struktur-branching flowchart digunakan untuk menunjukkan percabangan atau keputusan dalam proses. Struktur-looping flowchart digunakan untuk menunjukkan pengulangan atau perulangan proses tertentu. Dan serta itu kita dapat implementasikan kedalam pemrograman Python.

PENDAHULUAN

Dalam pembuatan suatu program, Flowchart sangat membantu untuk merangkai alur di secara visual yang disimplifikasikan sehingga memudah kan kita untuk membacanya. Hal ini tidak hanya meningkatkan efisiensi pembuatan program, tetapi juga memudahkan proses debugging dan pemeliharaan system. Disini kita menggunakan python di karena bahasa pemrograman ini termasuk high-level programming language yang mana mudah di pelajari dan bisa digunakan kedalam berbagai macam platform.

RUMUSAN MASALAH

- Jelaskan apa itu Flowchart, Struktur Sequence Flowchart, Struktur Branching Flowchart, Struktur Looping Flowchart dan Pemrograman?
- Bagaimana cara membuat flowchart sederhana untuk mnghitung Luas dan Keliling lingkaran, Luas dan Keliling Persegi Panjang dan Luas dan Keliling Bujur Sangkar?
- Bagaimana membuat flowchart/diagram alir untuk mendapatkan nilai terbesar dalam beberapa bilangan (20,60,40,100)?

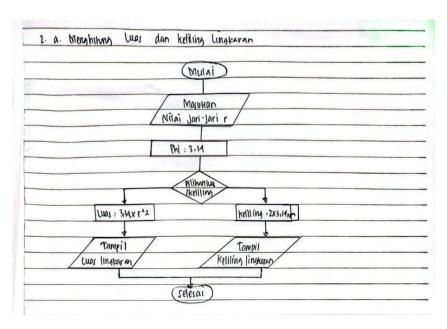
- Cara membuat flowchart/diagram alir untuk mengitung jumlah suku pada deret:
 - S = 1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11
 - S = 2 + 5 + 10 + 17 + 26 + 37
- Bagaimana cara membuat program mengunakan bahasa python?

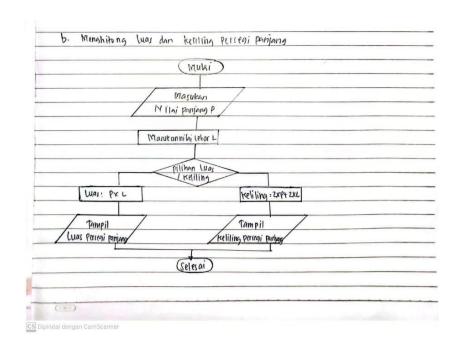
LAMPIRAN

Berikut adalah pengertian Flowchart, Struktur Sequence, breaching. Looping dan pemrograman python

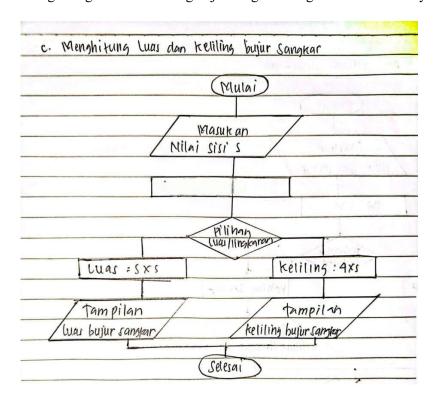
| | 2. Nodullah azzam rabbani (10240038) 3. Laode achard sayyed purnomo (10240013) |
|---------|---|
| 1. Jelo | skan Secura singkat Pengerhan dari : |
| 0 | flowchart |
| b | Struktur sequence flowchart |
| c. | Structur Branching flowchart |
| d. | Struktur Looping . The land and the looping |
| 6- | Pemrograman Python |
| Jaw | aban : |
| n. | Flowchart adalah diagram yang menggambarkan alur kerja atau proses dalam |
| | Suatu program. |
| b | Struktur sequence flowchart adalah struktur flowchart dimans terdapat urutan |
| | langkah-langkah yang harus dijadikan secara berurutan. |
| c. | Struktur Branching flowchart adulah Struktur flowchart dimana cabang yang |
| | durat mengambil kepulusan dan mengarahkan alur program kejalur yang berbeda |
| d. | Structur Looping flowchart adulah Structur Fronchart dimana terdapat pengulan |
| | atau loop dalam alur program. |
| | - Pemregraman Python adalah bahasa Pemregraman tinggat tinggi yang dapat |

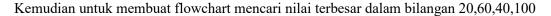
Kemudian untuk membuat membuat flowchart sederhada bedasarkan masalah di atas seperti berikut

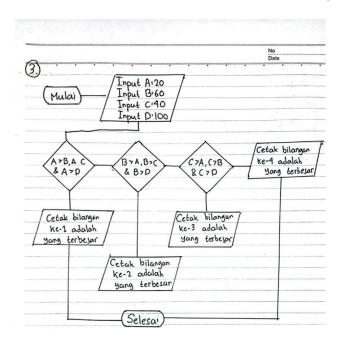




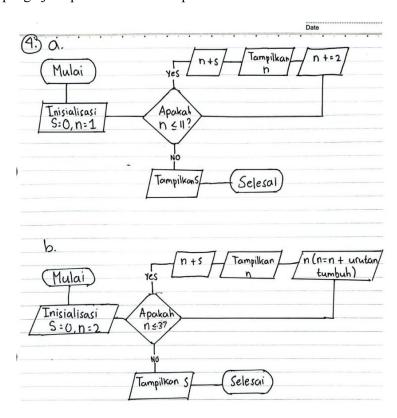
Dan untuk menghitung luas dan keliling bujur sangkar mengunakan flowchart yaitu







Dan untuk pengerjaan permasalah ke 4 seperti berikut



Permasalah yang terakhir yaitu membuat program sederhana menggunakan python. Disini saya menggunaka python versi 3.8 dengan I.D.E milik jetbrains yaitu pycharm. Sebelumnya silahkan buat file python baru dengan nama main.py dan kemudian buatlah fungsi main()

```
def main():
    result = 0
    while True :
        print("Masukan Pilihan :\n1.Hitung luas
lingkaran.\n2.Hitung Luas persegi panjang\n3.Hitung Luas bujur
sangkar")
    try:
        option = int(input("Masukan Pilihan : "))
        if option == 1:
            result = rumus_luas_lingkaran()
            break
        elif option == 2:
            result= rumus_luas_persegi_panjang()
            break
        elif option == 3:
            result=rumus_luas_bujur_sangkar()
            break
        else:
            print("Masukan Pilihan Dengan Benar!! ")
            continue
        except ValueError:
            print("Masukan Pilihan Dengan Benar!! ")
            continue
        except ValueError:
            print("Masukan Pilihan Dengan Benar!! ")
            continue
        print("Hasil perhitungan diatas adalah", result)
```

kode diatas berfungsi untuk menampilkan pilihan operasi mana yang akan di pilih dan mengeksekusi fungsi tersebut. Kemudian buatlah fungsi rumus_luas_lingkaran(), rumus_luas_persegi_panjang() dan rumus_luas_bujur_sangkar().

```
print("Masukan panjang dan lebar dengan benar !!")
    else: Luas = p * l
    break
    except ValueError:
        print("Masukan nilai dengan benar !!")
    return Luas

def rumus_luas_bujur_sangkar():
    while True :
        try:
        sisi = int(input("masukan sisi : "))
        if sisi <= 0:
              print("Masukan sisi dengan benar !!")
        else: luas = sisi*sisi
              break
        except ValueError:
              print("Masukan sisi dengan benar !!")
        return luas</pre>
```

setelah itu deklarasikan fungsi mana yang akan di panggil terlebih dahulu saat run.

```
if __name__ == "__main__":
    main()
```

lalu silahkan run. Maka akan menghasilkan output seperti berikut

```
Masukan Pilihan :

1.Hitung luas lingkaran.

2.Hitung Luas persegi panjang

3.Hitung Luas bujur sangkar

Masukan Pilihan : 1

masukan jari - jari : 81

Hasil perhitungan diatas adalah 20601.54
```