

Univerzitet u Sarajevu  
Elektrotehnički fakultet  
**Ugradbeni sistemi 2023/24**

**Izvještaj za laboratorijsku vježbu br. x**

Tema vježbe

Ime i prezime: **x y**  
Broj index-a: **12345**

**Datum**

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Elementi izvještaja</b>	<b>2</b>
1.1	Naslovna strana . . . . .	2
1.2	Sadržaj . . . . .	2
1.3	Psuedokod i/ili dijagram toka . . . . .	2
1.3.1	Zadatak 1 . . . . .	2
1.3.2	Zadatak 2 . . . . .	2
1.4	Analiza programskog rješenja . . . . .	2
1.4.1	Zadatak 1 . . . . .	2
1.4.2	Zadatak 2 . . . . .	2
1.5	Korišteni hardverski resursi . . . . .	2
1.6	Zaključak . . . . .	3
1.7	Prilog . . . . .	3
1.7.1	Zadatak 1/izvorni kod . . . . .	3
1.7.2	Zadatak 2/izvorni kod . . . . .	3

# 1 Elementi izvještaja

Ovo je template izvještaja po kojem će te kreirati izvještaj za svaku obavljenju vježbu. Izvještaj ne treba biti opširan, a cilj izvještaja je da se vidi da li ste razumijeli i ostvarili ciljeve konkretne vježbe. Svaki izvještaj uglavnom treba da ima: naslovnu stranu, sadržaj, pseudokod i/ili dijagram toka programskog rješenja problema, analizu programskog rješenja, tabelarno ili na neki drugi prikladan način opisane korištene hardverske resurse, zaključak i prilog.

## 1.1 Naslovna strana

Naslovna strana za izvještaj treba biti kao u ovom dokumentu.

## 1.2 Sadržaj

Pregledan način predstavljanja obrađenih tema/ zadataka u izvještaju nakon obavljene laboratorijske vježbe.

## 1.3 Psuedokod i/ili dijagram toka

Pseudokod ili dijagram toka kojim je pregledno i jasno opisan algoritam rješenja problemskog zadatka, a koji će tokom vježbe biti implementiran na konkretnom razvojnom sistemu ili simulatoru. Preporučuje se da ovaj dio izvještaja bude priprema za laboratorijsku vježbu, kako bi na samoj vježbi došli jednostavnije do implementacije algoritma na konkretnom razvojnom sistemu i razvojnom okruženju. Ovaj dio izvještaja će također poslužiti onom ko čita izvještaj da bez analize implementiranog koda uoči ideju vašeg rješenja.

### 1.3.1 Zadatak 1

Svaki od priloženih rješenja za konkretni zadatak treba da bude opisan dijagramom toka ili pseudokodom.

### 1.3.2 Zadatak 2

## 1.4 Analiza programskog rješenja

Ovaj dio treba da sadrži analizu programskog koda ili njegovih pojedinih (karakterističnih) dijelova, analizu izvršavanja programa/ aplikacije za različite parametre i druge analize koje budu zahtjevane za konkretni zadatak.

### 1.4.1 Zadatak 1

Analiza za svaki konkretni zadatak treba biti naglašena sa odgovarajućim podnaslovom.

### 1.4.2 Zadatak 2

## 1.5 Korišteni hardverski resursi

Poželjno je tabelarno prikazati koji hardverski resursi razvojnog sistema su korišteni i na koji način (npr. LED kao digitalni izlazi, taster kao digitalni ulaz). Ukoliko se pored razvojnog sistema

koriste dodatni hardverski resursi koji se spajaju na razvojni sistem ( senzori, potencimetri, tastatura, displej, i dr. ulazno/ izlazne komponente i oprema, potrebno je navesti el. shemu spajanja korištenih komponenti. Za crtanje sheme najpogodniji je Fritzing. U ovom dijelu možete navesti i eventualne signale koji su prikazani korištenjem osciloskopa uz obavezno navođenje o kojim signalima se radi.

## 1.6 Zaključak

Zaključak treba da sadrži vaš kratak osvrt na vježbu u smislu problema s kojima ste se susreli prilikom rješavanja zadataka, kako ste ih riješili, eventualna usporedba rješenja istog problema na različitim razvojnim sistemima, simulatorima i slično. Ukoliko ste tokom rada uočili da postoji bolje rješenje od onoga koje ste ponudili, navesti ideju tog rješenja i zašto smatrate da bi to rješenje bilo bolje. Navesti šta je novo što ste naučili kroz obavljanu laboratorijsku vježbu.

## 1.7 Prilog

Prilog treba da sadrži izvorni kod svakog zadatka, a nastojati da su karakteristični dijelovi ili dijelovi rješenja za koje smatrate da je potrebno, popraćeni kratkim komentarima. Nazive varijabli birati tako da su intuitivni, odnosno da se iz istih može zaključiti šta predstavljaju.

### 1.7.1 Zadatak 1/izvorni kod

### 1.7.2 Zadatak 2/izvorni kod

#### ***Napomena:***

Učešće u nastavi vrijednuje se sa 10 bodova (dozvoljeno do 3 izostanka)

Ukoliko niste praktično realizovali vježbu nije moguće predati ni izvještaj za istu.

Ukoliko niste predali izvještaj nije moguće osvojiti bodove iz grupe bodova za pripremu i prezentaciju rezultata laboratorijskih vježbi (predviđeno max 10 bodova)

Rok za predaju izvještaja je 7 dana (do naredne laboratorijske vježbe)

Sve ono što je karakteristično za određenu vježbu, a treba biti obrađeno u izvještaju biti će naglašeno na vježbi ili u okviru c2. Rok za predaju izvještaja je do naredne laboratorijske vježbe putem c2.

Izvještaj je zadatak individualnog karaktera, tj. svaki student piše i predaje izvještaj posebno.

Izvještaj se predaje u pdf formatu pod nazivom ImePrezimeUSLV1.