

Compte rendu de TP

Sujet : Compte rendu capture d'écran

Nom : Djefal

Prénom : Nawell

Enseignant : Mme. Beauvallet

Sommaire

| | |
|---------------------------------|---|
| Introduction..... | 2 |
| I. Conception :..... | 3 |
| II. Réalisation :..... | 4 |
| 2.1 Tutoriel ScreenToGif :..... | 4 |
| 2.2 Tutoriel Ksnip :..... | 4 |
| 2.3 Tutoriel Shutter :..... | 4 |
| III. Retour d'expérience :..... | 5 |
| Conclusion :..... | 6 |

Introduction

Ce TP a pour objectif de découvrir et de mettre en pratique la création d'une documentation technique intégrant du texte et des captures d'écran.

L'activité consiste à comparer plusieurs logiciels gratuits de capture d'écran, à en tester les fonctionnalités, puis à rédiger une documentation utilisateur claire et illustrée.

Le but est d'apprendre à choisir un outil adapté selon le besoin : capture rapide, annotation, enregistrement vidéo ou partage en ligne.

I. Conception :

Dans un premier temps, plusieurs logiciels gratuits ont été sélectionnés et comparés selon leur compatibilité, leurs principales fonctionnalités, leurs avantages et leurs inconvénients.

| Logiciel | Compatibilité OS | Fonctionnalité principale | Avantage | Inconvénient |
|-------------|----------------------------|--|---|---------------------------------------|
| ScreenToGif | Windows | Capture vidéo et création de GIF animés | Interface intuitive, éditeur intégré très complet | Uniquement disponible sur Windows |
| Ksnip | Windows/ macOS / Linux | Capture d'écran avec annotations modernes | Léger, open source, interface simple | Moins d'options pour la capture vidéo |
| Shutter | Linux | Capture d'écran avec édition et export rapide | Open source, complet et stable sur Linux | Non disponible sur Windows ou macOS |
| ScreenRec | Windows / macOS / Linux | Capture d'écran et vidéo avec partage instantané | Gratuit, simple, partage par lien | Nécessite un compte pour le cloud |
| Flameshot | Windows / macOS / Linux | Capture avec outils d'annotation intégrés | Interface moderne, open source, très intuitif | Pas d'enregistrement vidéo |

II. Réalisation :

Après installation et test de ces logiciels, j'ai pu constater leurs différences dans la manière de capturer, d'annoter et de sauvegarder les images.

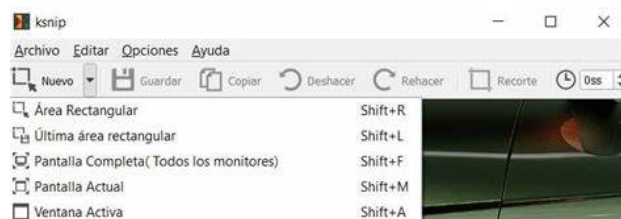
Voici un aperçu du fonctionnement de chacun :

2.1 Tutoriel ScreenToGif :

1. Télécharger le logiciel sur le site officiel :
<https://www.screentogif.com/>.



2. Lancer l'application, puis choisir le mode Recorder.
3. Définir la zone d'enregistrement et cliquer sur Record.
4. Arrêter la capture, puis éditer la vidéo directement dans l'éditeur intégré (ajout de texte, suppression d'images, vitesse...).
5. Exporter la capture au format GIF, MP4 ou AVI.

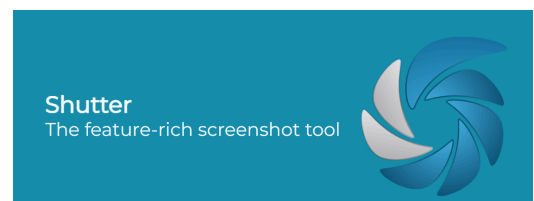


2.2 Tutoriel Ksnip :

1. Télécharger Ksnip sur <https://ksnip.it/>.
2. Ouvrir le logiciel et choisir le mode de capture (fenêtre, écran complet, zone).
3. Annoter la capture à l'aide des outils intégrés (flèches, textes, surlignages).
4. Enregistrer l'image ou la copier directement dans un document.

2.3 Tutoriel Shutter :

1. Installer shutter depuis <https://shutter-project.org/>.
2. Lancer l'application, puis cliquer sur Selection ou Desktop selon le type de capture souhaité.
3. Annoter ou flouter certaines zones avec l'éditeur intégré.



4. Sauvegarder la capture localement ou la partager via un service d'hébergement d'image.

III. Retour d'expérience :

Les trois logiciels testés offrent différentes approches de la capture d'écran :

- ScreenToGif est idéal pour créer des tutoriels animés ou des démonstrations logicielles.
- Ksnip est très pratique pour un usage quotidien, notamment dans un contexte bureautique ou technique.
- Shutter reste un excellent choix pour les utilisateurs Linux souhaitant une solution stable et complète.

Tous ces outils se distinguent par leur simplicité d'utilisation, leur légèreté et leur gratuité.

Ils couvrent l'ensemble des besoins courants : capture simple, annotation et partage.

Conclusion :

Ce TP m'a permis d'explorer trois logiciels gratuits de capture d'écran et de mieux comprendre leurs différences selon le système d'exploitation et le type d'utilisation.

J'ai appris à rédiger une documentation claire, à intégrer des captures pertinentes et à choisir l'outil le plus adapté à chaque situation.

Les tests montrent que :

- ScreenToGif est le plus complet pour les tutoriels vidéo,
- Ksnip est le plus simple et rapide pour les captures ponctuelles,
- Shutter reste une référence sur Linux pour la documentation technique.

En résumé, ce travail m'a permis de développer mes compétences en évaluation logicielle, en rédaction technique, et en création de supports illustrés.