

 球魚 / 洪慈吟

潮網科技-軟體工程師



我是球魚，本名洪慈吟，是一隻成長於高屏溪的魚，目前位於新店溪附近生活。生性內向害羞，喜歡寫程式與小說的宅魚，人生目標走走看看這個世界，夢想是貢獻開源界。

技能樹

主技能

- 前端 (React)
一年經驗，近一年有在接觸的技術，以 React 為主，有獨立開發能力，主要的 Side Projects 是鸚鵡兄弟產生器與個人網頁
- 網頁爬蟲 (Python, C#)
三年經驗，為四年前自學的技術，開發語言以 Python 為主，之前在實習公司時有用 C# 開發過，有獨立開發能力
- 遊戲開發 (C#/Unity)
一年經驗，為兩年前自學的技術，開發語言以 C# 為主，遊戲

引擎為 Unity3D，有獨立開發能力，主要的 Side Project 是大專生計劃時開發的教導小孩程式邏輯的遊戲

副技能

- 後端 (NodeJS/Egg, NodeJS/Express, NodeJS/Socketio)
以 NodeJS 為主，Express, socketio 一直有在研究，Egg 框架為一年前開始接觸，半獨立開發能力
- 前端 (Vue)
半年經驗，為一年前自學的技術，有獨立開發能力
- 前端 (AngularJS)
半年經驗，僅修改過他人程式碼
- 手機應用開發 (Android)
半年經驗，大二時曾做過小專案
- Rust
學習中，還未有實際專案
- Java
為大學時，在演算法比賽使用的語言

經驗

開源社群

- SITCON 學生計算機年會
2015 年加入學生計算機年會，主要負責行政事項，曾擔任過行政組長與副召
- MOPCON 行動科技年會
2016 年加入行動科技年會，主要負責行政事項
- Rust 讀書會
2018 年主辦過 Rust 讀書會

工作

- 潮網科技
2018 年年初進入潮網科技，擔任軟體工程師，主要負責前端開發，使用 React, AngularJS

大學時期

- 大專生研究計劃
大三時參與此計劃，並製作了一個教小孩寫程式的遊戲，使用 Unity3D，且獲獎大專生計劃傑出創作獎
- 東吳大學電算中心網路暨維修組
大一進入電算中心擔任工讀生，主要負責 BBS 管理與清理機櫃
- 恆鼎科技
2017 年於恆鼎科技實習一年，主要負責網路爬蟲，使用 C#

Side Projects

- 鸚鵡兄弟產生器: <http://ballfi.sh/e5>
製作鸚鵡兄弟貼圖的產生器，使用 React 製作
- Super Cube: <http://ballfish.io/SuperCubeWeb>
大專生研究計劃作品，教導小孩寫程式的小遊戲，使用 Unity3D 製作

相關連結

- Gmail: lili668668@gmail.com
- GitHub: <https://github.com/lili668668>
- Facebook: <https://fb.me/ballfish668668>
- Medium: <https://medium.com/@lili668668>
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ballfish/>