El objetivo de esta actividad es conocer qué son y para qué se usan los hilos a nivel del microprocesador. Se debe realizar una investigación siguiendo los lineamientos que se han dado a lo largo del curso.

- Un poco de todo

- ¿Qué es un hilo?

- ¿Qué es un hilo en el contexto de los microprocesadores?

- ¿Se puede hablar de la historia de los hilos?

- ¿Hardware y software threads?

- ¿Qué tipo de hilos existen?

- ¿Cómo se hace la implementación de hilos a nivel de hardware?

- ¿Cómo se implementan los hilos por software? Debe quedar claro si el lenguaje de programación importa y si el hardware usado afecta.

Puede servir

- Mostrar un ejemplo de implementación de hilos usando lenguaje C++. Describir las diferentes partes del código que se deben tener en cuenta para el correcto funcionamiento de los hilos. Esta parte es opcional.

- Incluir bibliografía de las fuentes de información y referencia cruzada a las mismas a lo largo del documento.

- Se debe poder verificar el avance del proyecto a través de un repositorio.

- Usar latex para la generación del documento. Adjuntar enlace al repositorio donde estarán las fuentes del documento (archivos .tex, figuras, etc) y el .pdf con el documento final. - La extensión del documento es máximo de tres páginas. La bibliografía no cuenta dentro de la extensión del documento.