**LA INTRODUCCIÓN**

La introducción de un informe es la primera vez que el lector conocerá de la situación a tratar. Por esta razón, debe responder a las preguntas:

* ¿Qué tema es tratado en el informe?
* ¿Por qué se ha tratado esta situación?
* ¿Para qué o con qué objetivo se ha hecho esta investigación?
* ¿Con qué métodos o herramientas se ha elaborado la investigación?

Además, al finalizar de leer la introducción, el lector también debe tener claro cómo se ha organizado la investigación y el orden en el que se le presentarán los hechos.

**INTRODUCCIÓN**

El ser humano desde la antigüedad ha buscado la manera de crear artefactos que procesen información o datos de una manera automática, es por ello que ha inventado maquinas como la Antikythera, la calculadora de Pascal, la máquina analítica de Charles Babbage, hasta llegar al primer computador en los años 40. Adicionalmente, después de la segunda guerra mundial fue creado el transistor y el circuito integrado lo cual permitió el paso a el desarrollo de los microprocesadores en los años 70.

Es importante mencionar que el microprocesador o unidad central de procesamiento, es un componente que posee todo dispositivo electrónico y cuya función es dar instrucciones asociadas al procesamiento de la información. Precisamente ese manejo de datos conlleva una serie de

Es un proceso complejo que requiere del uso de interrupciones, las cuales

Existen situaciones de las cuales sólo sabemos que están asociadas a un proceso y que han ocurrido. Para ello elegimos una serie de condiciones que muestra en qué instante debe ser atendido el evento.

en la década de los 70 comenzó el desarrollo de los microprocesadores donde se implementan millones de transistores

Después de la segunda guerra mundial, fue creado el transistor y el circuito integrado lo cual permitió que los computadores se redujeran de tamaño y en los años 80 se pudiera incrementar la miniaturización, lo cual significa la implementación de millones de transistores dentro de un microprocesador.

Si no existieran las interrupciones, todos los programas fueran secuenciales algo poco práctico.

- Tres páginas.

- Incluir bibliografía de las fuentes de información y referencia.

- Avance del proyecto a través de un repositorio.

- Mostrar un ejemplo de interrupción usando la plataforma Arduino. Adjuntar código fuente de la implementación en Arduino.

- Usar Latex para la generación del documento. Adjuntar enlace al repositorio donde estarán las fuentes del documento (archivos .tex, figuras, etc) y el .pdf con el documento final.

------------------------------------------------------

PREGUNTAS A RESOLVER:

- ¿Qué son y para qué se usan las interrupciones a nivel del microprocesador?

- ¿Cómo se implementan las interrupciones por software? Debe quedar claro si el lenguaje de programación importa y si el hardware usado afecta.

- ¿Qué es una interrupción en el contexto de los microprocesadores?

- ¿Se puede hablar de la historia de las interrupciones?

- ¿Qué tipo de interrupciones existen?

- ¿Cómo se hace la implementación de interrupciones a nivel de hardware