



Матеріал

Next +**Node.js**
(FullStack)
до командного проекту з

Зміст

1

Організація роботи в команді

2

Планування

3

Як розгорнути проект та працювати з
репозиторієм (GitHub)

4

Технічні вимоги до проекту

5

Як підготуватись до презентації
проекту

=

Організація роботи в команді

Принципи роботи в команді

Скринкаст: [посилання на відео](#)

Презентація: [посилання на презентацію](#)

Додаток для планування:

<https://www.scrumpoker-online.org/>

Додаток для побудови графіку:

<https://planning-en.goit.global/>



Планування

План роботи над проєктом: [посилання на план](#)

Робота з Trello

Скринкаст: [посилання на відео](#)

Інструкція по роботі з Trello: [посилання на інструкцію](#)

Альтернатива – як користуватися “дошкою Трелло” у інтерфейсі Github: [посилання на відео-інструкцію](#)



Як розгорнути проект та працювати з репозиторієм (GitHub)

Template для розгортання проєкту: [посилання](#)

Як працювати з репозиторієм на проєкті: [посилання](#)



Мінімальні вимоги до ОС:

Windows 10 64 bit

Процесор: Intel Pentium(R) CPU 2117U @ 1.80Ггц × 2

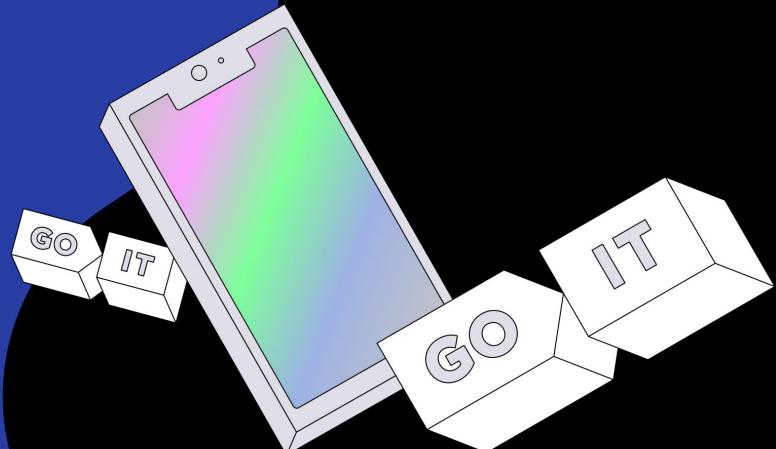
ОЗУ: 4 ГБ

Місце на жорсткому диску: 20 ГБ

MacBook всі, починаючи від моделей 2010 року

Оперативна пам'ять 8 ГБ

Операційна система, починаючи з 11



Технічні вимоги до проєкту

Технічні вимоги до проєкту: [посилання на вимоги](#)

Як здати ДЗ по проєкту в LMS: [посилання на скринкаст](#)

— Як працювати з cookies на бекенді: [посилання](#)



Як підготуватись до презентації проєкту

Чек-лист по презентації + шаблони: [посилання на чек-лист](#)

=





**Вони зруйнували нашу «Мрію»,
але ми з вами зараз будуємо
Нову**