

Contextualização:

O propósito geral da aplicação é adaptar um tipo de jogo de gestão de recursos e desenvolvimento de uma aldeia e interação com aldeias vizinhas, de modo a funcionar como *setting* para uma aplicação de fitness. Realizar exercícios é a fonte de recursos, que depois são usados em várias tarefas na aldeia.

**Descrição das Tarefas a Realizar no Protótipo Funcional:**

1. Desenvolver o Quartel
2. Tentar Atacar a Aldeia-Mãe. Realizar "A Minha Rotina".
3. Usar os recursos para recrutar 4 Lanceiros e atacar a Aldeia.

Agradecidos pela sua colaboração,

Grupo 09