

15-11-17

# 注册即送 已有 4158180 人领取并收益

收益可提现

## chase的博客

http://blog.sina.com.cn/luckychai [订阅] [手机订阅]

首页 博文目录 图片 关于我



chase

JNI详解 (2012-09-18 16:42:44)

标签: 杂谈 分类: 游戏开发(cocos2d)

Java Native Interface, (JNI) 是一个标准的 Java API, 它支持将 Java 代码与使用其他 编程语言编写的代码相集成。在这里主要就是Java和C++的交互。

1: java调用C++:

首先在java文件中对将要调用的方法做本地声明,关键字为native。且只需要声明,而不需要

字体大小: 大中小

转载▼

微博

加好友 发纸条

写留言 加关注

## 博客十年 · 區間有間! Sina Blog For TenYears >>

### 博客地图 World map

博客等级: 16

博客积分: 596

博客访问: 122,326

关注人气: **50** 获赠金笔: **11** 

赠出金笔: 0

荣誉徽章:

### JD.COM 京东



¥2499.00

2/6

```
具体实现。如
```

```
public native void loginSuccessNative(String p_qqId);
public native static void setStateNative(int i);
```

然后我们需要在c++文件中实现这些方法,这些方法有特定的格式,我们可以使用javah命令来帮助生成这些方法的声明

调用javac编译我们的java类,获得class文件,然后javah yourClassName 便可以得到一个. h文件:

```
#include
```

#ifdef cplusplus

```
#ifndef _Included_com_test_Hello
#define _Included_com_test_Hello
#ifdef __cplusplus
        extern "C" {
#endif

JNIEXPORT void JNICALL Java_com_test_Hello_loginSuccessNative (JNIEnv *, jclass, jstring);

JNIEXPORT void JNICALL Java_com_test_setStateNative (JNIEnv *, jclass, jint);
```

```
让人瞠目结舌的民间杂耍
徐氏起跑线
```

遛狗遛腻了来非洲遛狮子 hikl

关于[Ljava.lang.String;@lec890] 丁皓 DH

电动汽车智能充换电服务网络运营 **清香淡雅** 

软件需求分析模板 (转) 品味人生

关于Des加密(Android与ios与后台 半灰

软件需求规格说明书 **鹰少** 

Object转byte[]; byte[]转Object chengscga

C#中的byte类型 semoon

图片或文件转byte[]缩略图BL0B与l 宋凯伦

C/C++的64位整型输入输出 一帆峰顺

C/C++调用java,以及在cocos2d-x 游戏症候群

更多〉〉

```
#endif
#endif
```

其实只要知道了这个格式,我们也可以自己手动来写。由于java直接回查找cpp里的方法,所以. h文件我们也可以不用声明。

```
JNIEXPORT void JNICALL Java_com_test_setStateNative(JNIEnv *, jclass, jint state)
{
    gameState = state;
}
最后我们需要将c++文件,编译成so然后加入java工程,并在java中导入。
    static {
        System. loadLibrary("test");
        }//系统会自己判断后缀。
```

2: 在C++中调用java方法。

C++中调用java会比较麻烦一些,因为需要在C++中获取java的运行环境,并寻找我们要用的类和方法。首先我们需要了解几个概念:

JavaVM:这个代表java的虚拟机。所有的工作都是从获取虚拟机的接口开始的,如何获取这个接口呢?我们之前导入C的组件时调用了:

System.loadLibrary("test");

调用该方法时, java会先调用该组件的INI OnLoad()函数.其用途有二:

一是:告诉java VM此C组件使用那一个JNI版本。如果你没有提供JNI\_OnLoad()函数,VM会默认使用最老的 JNI 1.1版本。由于新版的JNI做了许多扩充,如果需要使用JNI的新版功能,例如JNI 1.4的 java.nio.ByteBuffer,就必须藉由JNI OnLoad()函数来告知VM。





二是:由于VM执行到System.loadLibrary()函数时,就会立即先呼叫JNI\_OnLoad(),所以C组件的开发者可以藉由JNI OnLoad()来进行C组件内的初期值之设定,也就是获取JavaVM接口。

```
如:
jint JNI_OnLoad(JavaVM *vm, void *reserved)
{
    JniHelper::setJavaVM(vm);//获取JavaVM接口
    return JNI_VERSION_1_4;//告知java使用什么版本的VM
}
```

JNIEnv: 它代表Java环境。通过这个JNIEnv\*指针,就可以对Java端的代码进行操作。如,创建Java类得对象,调用Java对象的方法,获取Java对象的属性等。通过之前获得的JavVM我们可以获取JNIEnv:

```
static bool getEnv(JNIEnv **env)
  bool bRet = false;
   do
       if (JAVAVM->GetEnv((void**)env, JNI_VERSION 1 4) != JNI OK)
         LOGD ("Failed to get the environment using GetEnv()");
          break;
      if (JAVAVM->AttachCurrentThread(env, 0) < 0)
         LOGD ("Failed to get the environment using AttachCurrentThread()");
          break:
```



#### 推荐博文

潘芸写给每一位职场背奶妈妈

留学法国----第一百七十周(

栗施路: "双十一"商战中到底谁

中国最"牛"的县: 塔什库尔干(

我为什么不喜欢媒体抱团取暖的说

同床而不乱的检察官是道德楷模

【独家】中国留学生亲历巴黎连环

雅加达: 绝不向垃圾妥协

景区抱《琅琊榜》粗腿别闪了腰





哈瓦那的清晨与 在青岛吃大虾

```
bRet = true;
} while (0);
return bRet;
}
有了上面的准备,下面我们就可以开始调用java的东西了:
```

一: 获取对象的类id

我们只要知道类的名字就可以通过JNIEnv来获取classid jclass classID = pEnv->FindClass(className);

二: 获取要调用的方法id,包括静态和普通方法。

jmethodID methodID = pEnv->GetStaticMethodID(classID, methodName, paramCode);

jmethodID methodID = pEnv->GetMethodID(classID, methodName, paramCode);

这其中的最后一个参数代表方法的参数信息,因为java支持多态,只有完整的参数信息才可以 找到唯一的方法。这个参数有着特定的格式,见附录。

三:调用方法,同样包括静态和普通。

```
pEnv ->CallStatic***Method(classID, methodID);
pEnv ->Call***Method(classID, methodID);
```

不同的返回参数,调用不同的方法,如

CallBooleanMethod, CallIntMethod, CallObjectMethod, CallStaticIntMethod等等。

附: 函数属性签名规则:

在GetMethodID最后一个参数是签名字符串,用来标示java函数和成员的唯一性。因为java中存在重载函数,所以一个函数名不足以唯一指定一个函数,这时候就需要签名字符串来指定函数的

函数签名是一个字符串: "(M)N", 括号中的内容是函数的参数类型, 括号后面表示函数的返回值。





云上人家木梨硔 飞越火山口





void void

字符 Java类型

参数列表和返回值类型了。

推荐:谢娜上春晚能否达贾玲笑果 我是怎么跟秦始皇聊天的

登录 注册

布鲁人



查看更多>>



陌子轩 化为乌有

今天11:19 11月16日

11月15日

11月14日

11月12日

11月12日

11月9日

11月9日

11月3日

11月3日

10月27日

10月26日

jlong long idouble double

float. jfloat byte

jbyte ichar char

ishort short

数组则以"「"开始,用两个字符表示

具体的每一个字符的对应关系如下

C类型

int[] jintArray

ifloatArray float[]

ГВ jbyteArray byte[]

jcharArray char[]

jshortArray short[]

jdoubleArray double[]

jlongArray long[]

jbooleanArray boolean[]

如果Java函数的参数是class,则以"L"开头,以";"结尾,中间是用"/" 及类名。而其对应的C函数名的参数则为jobject

一个例外是String类, 其对应的类为jstring

#### JNI详解\_chase\_新浪博客

Ljava/lang/String; String jstring Ljava/net/Socket; Socket jobject

9

0

喜欢

赠金笔

分享:

阅读(5961) | 评论(0) | 收藏(0) | 转



前一篇: Xcode的OTA部署: 让测试更

后一篇: 多年后的校内

评论 重要提示:警惕虚假中奖信息

[发评论]

做第一个评论者吧! 抢沙发>>

发评论	
	^
登录名: 密码:	找回密码 注册 ☑ 记住登录状态
→ 分享到微博 □ 评论并转载此博文	

>>> 拖动滑块完成验证 >>>

发评论

以上网友发言只代表其个人观点,不代表新浪网的观点或立场。

〈前一篇

后一篇 >

Xcode的OTA部署: 让测试更方便

多年后的校内

新浪BLOG意见反馈留言板 不良信息反馈 电话: 4006900000 提示音后按1键(按当地市话标准计费) 欢迎批评指正 新浪简介 | About Sina | 广告服务 | 联系我们 | 招聘信息 | 网站律师 | SINA English | 会员注册 | 产品答疑

Copyright © 1996 - 2015 SINA Corporation, All Rights Reserved 新浪公司 版权所有