

# 铁匠Smith先生的专栏

关注嵌入式软件开发、面向对象思想、Linux内核解剖、网络编程、多媒体技术研究、设备驱动开发、嵌入式GUI软件开发、架构模式研究与实践、开源代码集成与应用等

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



Smith先生



访问: 399304次

积分: 5720

等级: BLOG &gt; E

想听课? 来发话题吧 CSDN APP 博客上线 有奖征文: 云服务器使用初体验 有奖试读—增长黑客, 创业公司必知的“黑科技”

## 通过printf在控制台终端输出带颜色的打印或日志信息

分类: 系统架构/设计模式 工具使用 编程基础

2014-03-31 17:41

1180人阅读

评论(0)

收藏

举报

考虑以下应用场景或需求: 用户希望看到的显示在终端的打印信息能够按颜色输出。比如, 错误信息用红色输出, 正确信息用绿色输出, 普通信息则是常规输出。

如何做到呢? printf函数可以帮助做到这一点。

使用格式为: printf("\033[字背景颜色;字体颜色m字符串\033[0m");

例如: printf("\033[47;31mhello world\033[5m");

47是字背景颜色, 31是字体的颜色, hello world是字符串。后面的\033[5m是控制码。

颜色代码:

字背景颜色范围: 40--49 字颜色: 30--39

40: 黑

30: 黑

排名： 第2268名

原创： 137篇 转载： 167篇

译文： 5篇 评论： 78条

文章搜索

文章分类

多媒体 (36)

linux内核 (52)

系统架构/设计模式 (38)

android (5)

wifi (7)

network socket (15)

GUI (7)

编程基础 (90)

工具使用 (19)

gSOAP (3)

软件架构&&Design concept (6)

soft skill (0)

java (1)

C++ (10)

Lua (1)

职业发展-life concept等 (5)

视频/图像技术基础及业务知识 (19)

Python基础 (1)

41: 红	31: 红
42: 绿	32: 绿
43: 黄	33: 黄
44: 蓝	34: 蓝
45: 紫	35: 紫
46: 深绿	36: 深绿
47: 白色	37: 白色

ANSI控制码:

- \033[0m 关闭所有属性
- \033[1m 设置高亮度
- \03[4m 下划线
- \033[5m 闪烁
- \033[7m 反显
- \033[8m 消隐
- \033[30m -- \033[37m 设置前景色
- \033[40m -- \033[47m 设置背景色
- \033[nA 光标上移n行
- \03[nB 光标下移n行
- \033[nC 光标右移n行
- \033[nD 光标左移n行
- \033[y;xH设置光标位置
- \033[2J 清屏
- \033[K 清除从光标到行尾的内容
- \033[s 保存光标位置

## 文章存档

2015年06月 (1)  
 2015年04月 (1)  
 2015年03月 (14)  
 2015年02月 (1)  
 2015年01月 (18)

展开

## 阅读排行

理解Linux系统/etc/init.d文件 (17847)  
 C语言宏与单井号(#)和 (12593)  
 C++ std::pair (9964)  
 快速上手Gobject (9198)  
 深入浅出gstreamer开发 (7723)  
 Android SDK开发包国内 (7671)  
 WIFI基本知识整理 (7208)  
 B-树学习笔记 (5833)  
 双缓冲(Double Buffer)原理 (5817)  
 gstreamer插件工作原理 (5396)

## 评论排行

快速上手Gobject (12)  
 深入浅出gstreamer开发 (9)  
 使用wireshark检测RTP流 (6)  
 理解指向指针的引用 (5)

\033[u 恢复光标位置

\033[?25l 隐藏光标

\033[?25h 显示光标

这样,在某些时候就可以实现动态的输出.

附:

实现hello world的带颜色的输出,并且每过一秒产生一个闪烁的功能.

(注:具体还得判断终端类型)

[cpp] view plain copy print ?

```
01. #include<stdio.h>
02. #include<unistd.h>
03. #include<signal.h>
04. #include<stdlib.h>
05. int flag = 0;
06. void sig_int(int signum)
07. {
08.
09.
10.
11.
12.
13.
14. }
15. int
16. {
17.
18.
19.
20.
21.
22. if (sigaction(SIGINT, &sig_act, NULL) < 0)
23. {
24.     fprintf(stderr, "signal error\n");
```

关闭



- [WIFI基本知识整理](#) (5)
- [C语言宏与单井号（#）](#) (4)
- [DFB初始化简介](#) (3)
- [Linux C程序如何检测WIFI](#) (3)
- [基于DirectFB的framebuffer](#) (2)
- [网络编程：讨论 Setsock](#) (2)

#### 推荐文章

- \*在R中使用支持向量机（SVM）进行数据挖掘（上）
- \* 你不再需要动态网页——编辑-发布-开发分离
- \*Android性能优化之使用线程池处理异步任务
- \* Nginx初探
- \*编译器架构的王者LLVM——（6）多遍翻译的宏翻译系统
- \* 我的第一个Apple Watch小游戏——猜数字（Swift）

#### 最新评论

- [WIFI基本知识整理](#)
- [wuxianglonghaohao](#): 转载给出原链接是对原作者的基本尊重
- [论程序员的谦虚之道：HUMILITY](#)
- [cx1806908579](#): 是 humanity
- [深入浅出gstreamer开发](#)
- [qq334943013](#): 楼主写的很好
- [Linux内存寻址之二：逻辑地址到klose](#): 这篇博文写的非常好！建议再写个Linux内存寻址之三——线性地址转物理地址，把分页单

```

25.         exit(1);
26.     }
27.     while (i++ < 10)
28.     {
29.         fprintf(stderr, "\033[; \033[s");
30.         fprintf(stderr, "\033[47;31mhello world\033[5m");
31.         flag = 0;
32.         sleep(1);
33.         fprintf(stderr, "\033[; \033[u");
34.         fprintf(stderr, "\033[; \033[K");
35.         flag = 1;
36.         sleep(1);
37.     }
38.     fprintf(stderr, "\033[47;31mhello world\033[5m");
39.     fprintf(stderr, "\033[; \033[0m");
40.     printf("\n");
41.     return 0;
42. }
```

该程序实现输出十次hello world然后退出. 使用一个信号是为了还原默认的终端输出的颜色.

[上一篇](#) [编写安全代码：小心volatile的原子性误解](#)

[下一篇](#) [被高估人士的七个习惯](#)

元那部分工作原...

技术路线的选择重要但不具有决...

shengyu89: 说得有理

函数可重入性 (Reentrancy)概念

MarginC: 有问题吧，线程安全函数可不一定是可重入函数，比如printf，是线程安全的，但是却不可重入。要是在这...

"select一直返回0"的问题解决和...

Smith先生: 你把问题贴出来看看？

Android SDK开发包国内下载地址...

tangt: 非常感谢，直接迅雷链接，新版本可以手动修正编号下载到了。

"select一直返回0"的问题解决和...

wjwizard: 高人，能帮我看个问题么？QQ： 1838615633

双缓冲(Double Buffer)原理和使用...

pan\_yz: 想请教下hMemBmp是什么？

顶 踩

0 0

主题推荐 控制台 printf 终端

猜你在找

- 解析移动应用的身份认证，数据分析及信息推送
- 简道云--零门槛应用定制教程
- 障碍用户类型及他们可能遇到的问题 -- 刘彪
- Java Swing、JDBC开发桌面级应用
- 大数据应用开发之数据清洗开胃、生产、实操
- 将Tomcat的控制台日志信息按时间天输出文件中
- printf在终端输出时改变颜色
- 一个控制台输出彩色字符的printf还有些改颜色的函数
- 通过printf设置Linux终端输出的颜色和显示方式
- printf在终端输出时改变颜色只适用于Linux下的编程



查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录](#)或[注册](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack		
VPN	Spark	ERP	IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery	
BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS	Fedora	XML	LBS	Unity
Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra	CloudStack				
FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide				
Maemo	Compuware	大数据	apttech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase			
Pure	Solr	Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap					

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#)   [杂志客服](#)   [微博客服](#)   [webmaster@csdn.net](mailto:webmaster@csdn.net)   400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved 