

敢做就有希望

昵称: 郑毅
园龄: 3年
粉丝: 34
关注: 1
[+加关注](#)

<	2012年11月						>
日	一	二	三	四	五	六	
28	29	30	31	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	
18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	1	
2	3	4	5	6	7	8	

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

[我的随笔](#)
[我的评论](#)
[我的参与](#)
[最新评论](#)
[我的标签](#)

我的标签

[android](#)(12)
[SDK](#)(3)
[Android项目](#)(2)
[Eclipse](#)(2)
[界面编程](#)(2)

[博客园](#) [首页](#) [博问](#) [闪存](#) [新随笔](#) [联系](#) [订阅](#) [XML](#) [管理](#)

随笔-12 评论-27 文章-0 trackbacks-0

Android基础之用Eclipse搭建Android开发环境和创建第一个Android项目（Windows平台）

一、搭建Android开发环境

准备工作：下载Eclipse、JDK、Android SDK、ADT插件

下载地址：Eclipse:<http://www.eclipse.org/downloads/>

JDK: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7u9-downloads-1859576.html>

Android SDK:<http://developer.android.com/sdk/index.html>

ADT:<http://developer.android.com/tools/sdk/eclipse-adt.html>

1、安装和配置JAVA开发环境：

①把准备好的Eclipse和JDK安装到本机上（最好安装在全英文路径下），并给JDK配置环境变量，其中JDK的变量值为JDK安装路径的根目录，如我的为：D:\Program Files\Java\jdk1.7.0_02；

java(2)
post(1)
SAX(1)
activity(1)
命令提示符(1)
更多

随笔分类

Android(10)
Java(2)

随笔档案

2015年5月 (1)
2013年5月 (4)
2013年4月 (1)
2012年12月 (1)
2012年11月 (6)

最新评论

1. Re:Android之Activity的四种启动模式

@一只大河蟹已修改，多谢指正。...
--郑毅

2. Re:Android之Activity的四种启动模式

LZ你的standard写错了、 、 、 、 、 、
--一只大河蟹

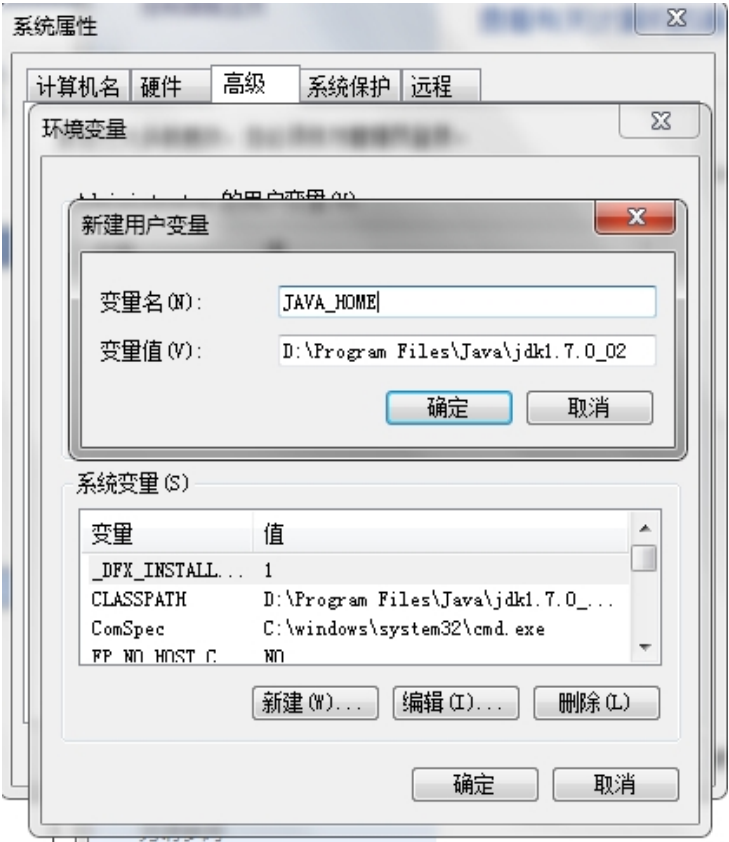
3. Re:Android基础之用Eclipse搭建Android开发环境和创建第一个Android项目（Windows平台）
路径变量值是分号隔开吧

--IT姑娘

4. Re:Android APP安装后不在桌面显示图标的应用场景举例和实现方法

@pdmelon好久没写博客了，最近应该会在在这方面多花点时间。...
--郑毅

5. Re:Android APP安装后不在桌面显示图标的应用场景举例和实现方



②打开命令提示符（cmd），输入java -version命令，显示如下图则说明JAVA环境变量已经配置好了。

法

终于又看到了。。。哈哈 果断收藏。有时间来长沙玩。。

--pdmelon

阅读排行榜

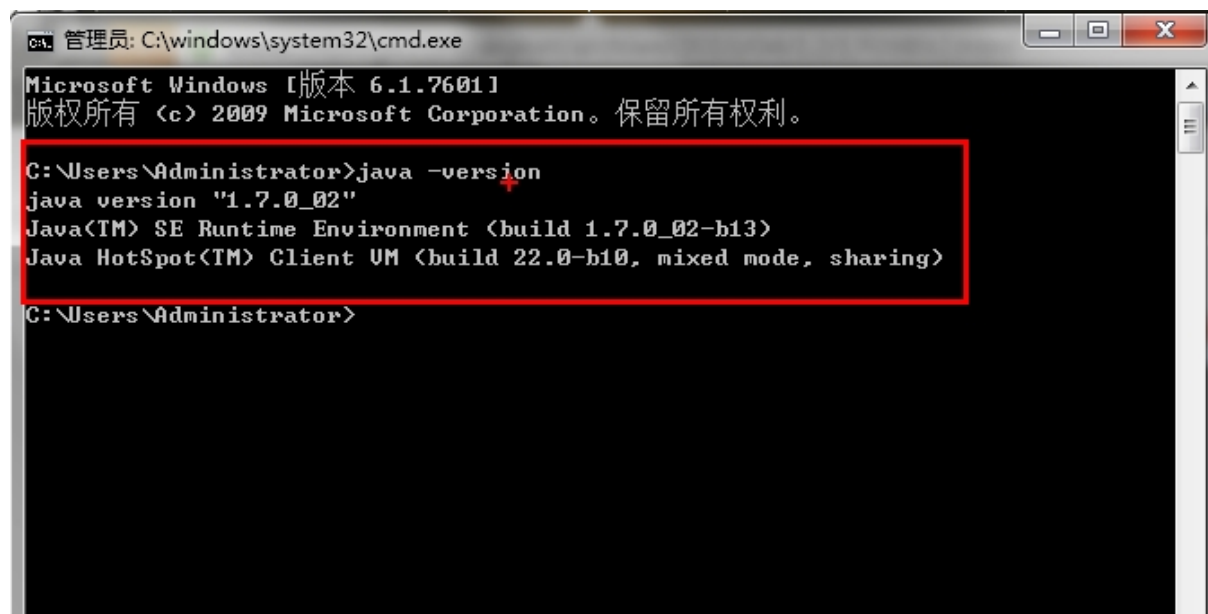
1. Android基础之用Eclipse搭建Android开发环境和创建第一个Android项目（Windows平台）(74827)
2. Android之Activity的几种跳转方式(20798)
3. Android之Activity的四种启动模式(16989)
4. Android的一些常用命令提示符（cmd）指令(11986)
5. Java用SAX解析XML(6515)

评论排行榜

1. Android之Activity的四种启动模式(9)
2. Android基础之用Eclipse搭建Android开发环境和创建第一个Android项目（Windows平台）(8)
3. Android APP安装后不在桌面显示图标的应用场景举例和实现方法(4)
4. Android基础之项目结构分析(2)
5. Android之Activity的几种跳转方式(2)

推荐排行榜

1. Android基础之用Eclipse搭建Android开发环境和创建第一个Android项目（Windows平台）(6)
2. Android APP安装后不在桌面显示图标的应用场景举例和实现方法(2)
3. Android之通过向WebService服务器发送XML数据获取相关服务(2)
4. Android之Activity的四种启动模式(1)
5. Java用SAX解析XML(1)



```

管理员: C:\windows\system32\cmd.exe

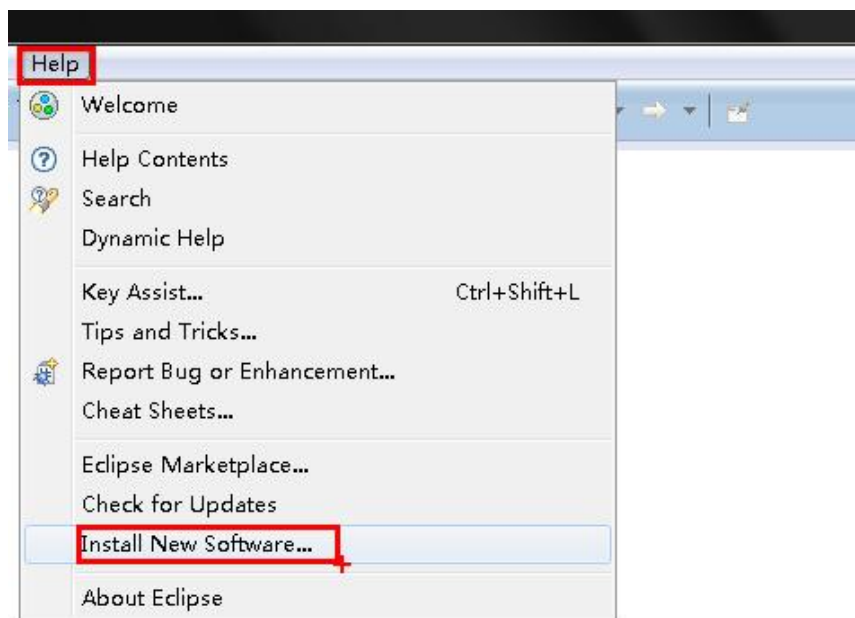
Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\Administrator>java -version
java version "1.7.0_02"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.7.0_02-b13)
Java HotSpot(TM) Client VM (build 22.0-b10, mixed mode, sharing)

C:\Users\Administrator>
  
```

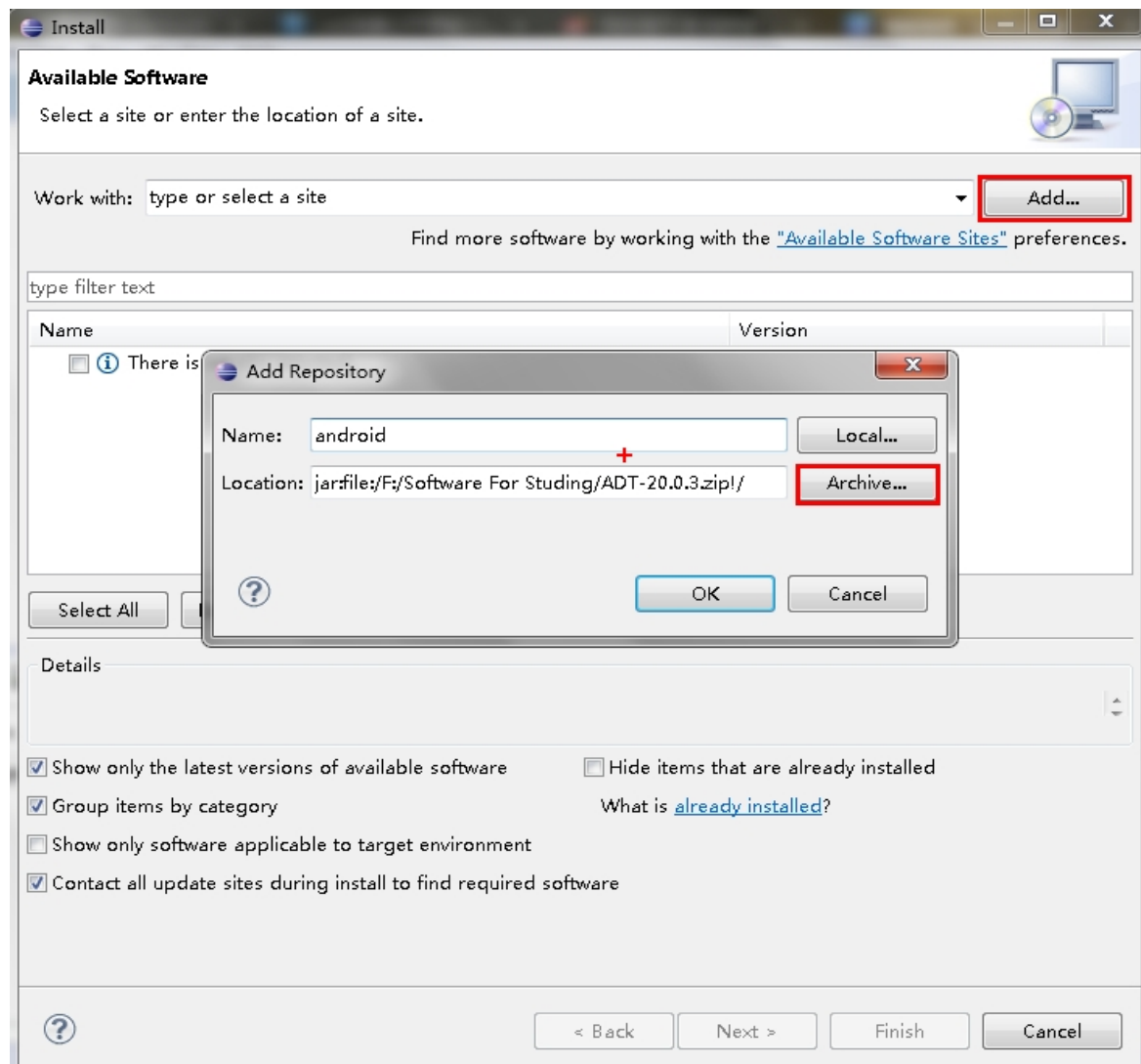
2、安装ADT插件：

①打开已安装好的Eclipse,选择菜单栏上的“Help”->在弹出的下拉框中单击选择“Install new software...”;

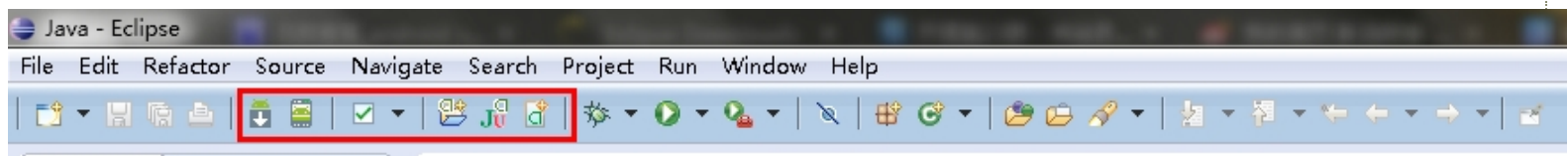
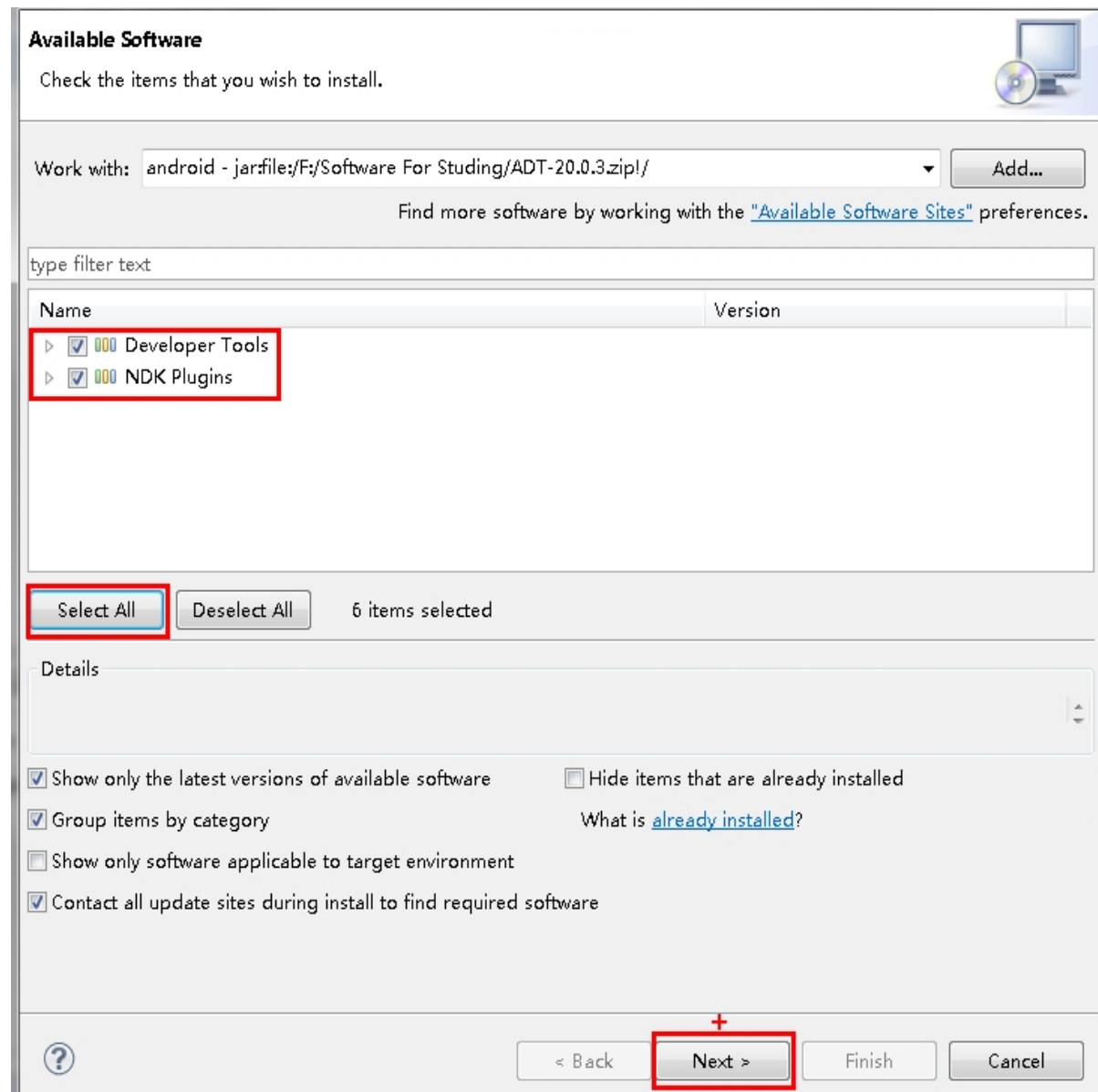


②在新打开的对话框中我们完全可以直接在“Work with”中输入：<https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>在线安装ADT插件，但由于Google的服务器搭建在国外，所以通过这种方式安装起来会比较慢，而且可能会出现人品差死活装不上的情况，所以不推荐在线安装。

③我推荐直接通过下载好的ADT插件压缩包进行安装（此种方式可以在离线环境下进行）。具体步骤是：在新打开的对话框中点击“Add”按钮->在打开的对话框中点击“Archive”按钮选择之前已经下载好保存在本地硬盘的ADT插件压缩包，至于上面的“Name”可以随便取，这只是一个代号而已，没什么实际作用。

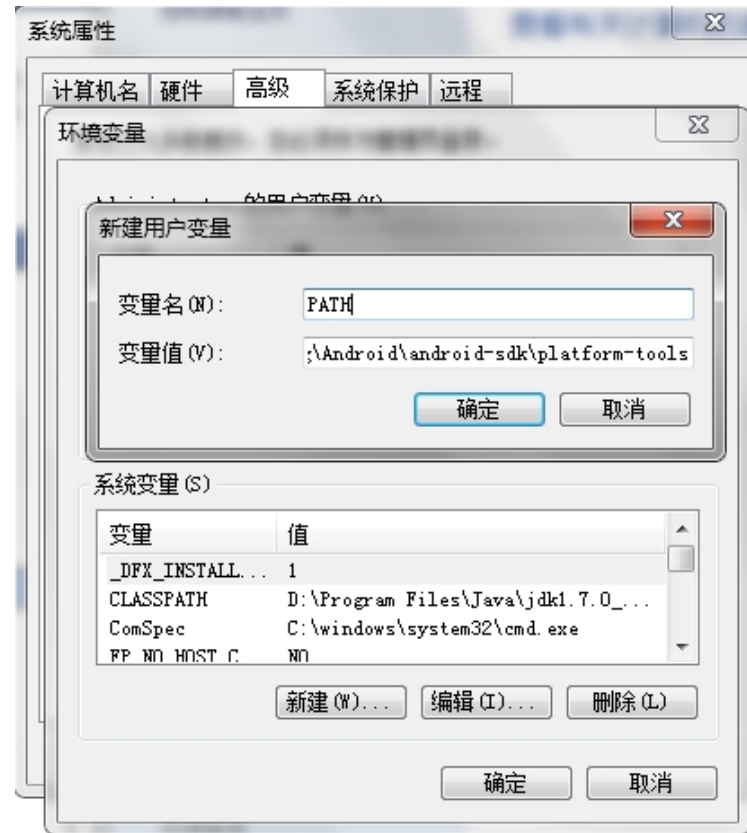


④在上一步中点击“OK”按钮后我们会发现中间的空白处出现了两行复选框，单击“Select All”按钮选中所有的复选框，这步过后一路“Next”，需要“Accept”的就选中“Accept”，直到点击“Finish”结束，这样ADT插件就安装好了。整个过程需要的时间视机器性能而定。安装好ADT插件后，Eclipse的工具栏会出现一排Android的图标，如下图：

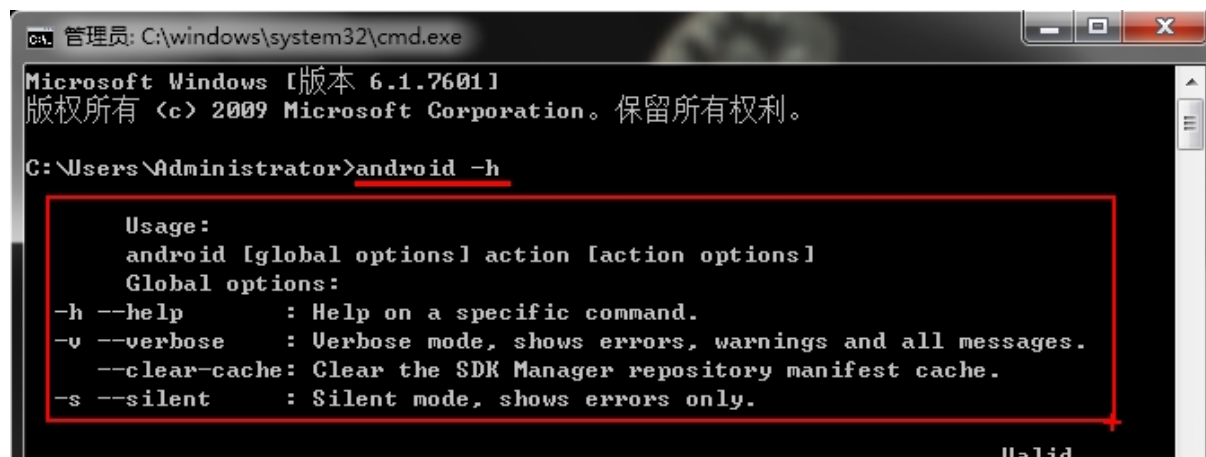


3、安装SDK:

①把下载好的Android SDK安装到本机上（最好安装在全英文路径下），并为Android SDK配置环境变量。Android SDK的环境变量值为SDK安装目录下的platform-tools文件夹和tools文件夹子目录路径，如我的分别为：E:\My Studying\Android\android-sdk\platform-tools、E:\My Studying\Android\android-sdk\tools，在变量值中，两个路径用逗号隔开。



②打开命令提示符（cmd），分别输入android -h和adb命令，显示如下图则说明Android SDK环境变量已经配置好了。

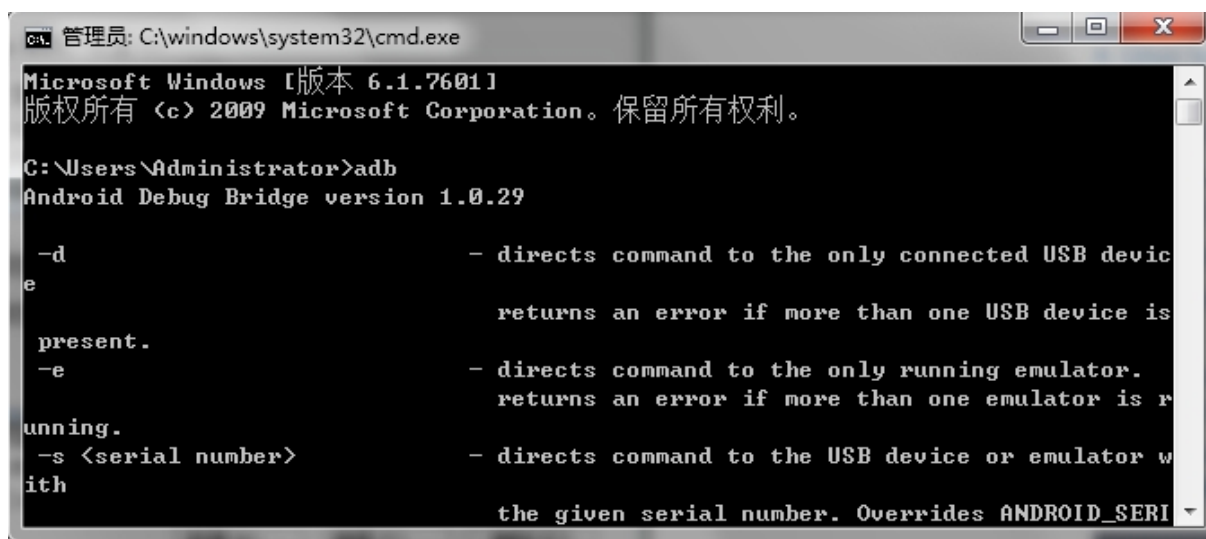


```
C:\> 管理员: C:\windows\system32\cmd.exe

Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\Administrator>android -h

Usage:
  android [global options] action [action options]
Global options:
-h --help           : Help on a specific command.
-v --verbose        : Verbose mode, shows errors, warnings and all messages.
--clear-cache       : Clear the SDK Manager repository manifest cache.
-s --silent         : Silent mode, shows errors only.
```



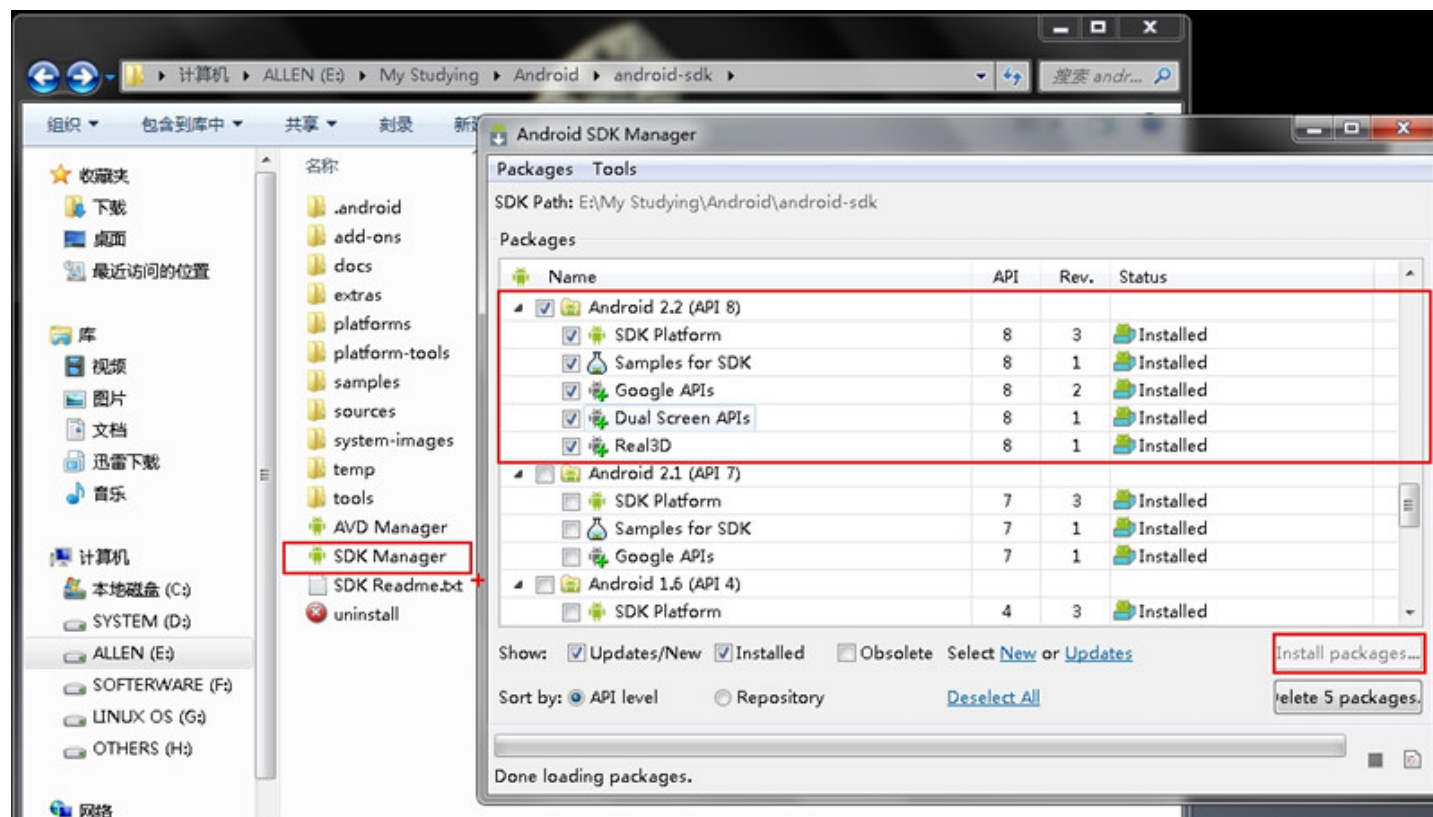
```
C:\> 管理员: C:\windows\system32\cmd.exe

Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

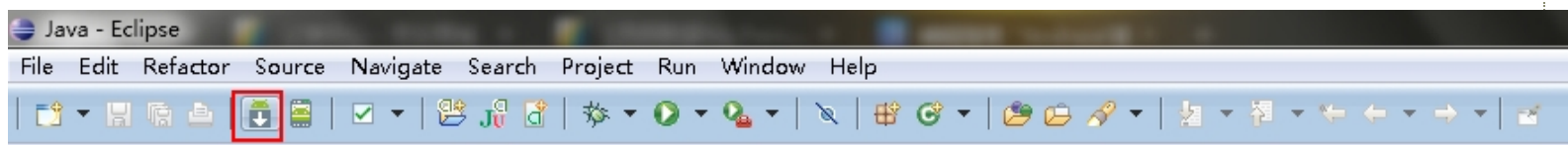
C:\Users\Administrator>adb
Android Debug Bridge version 1.0.29

-d                  - directs command to the only connected USB device
                    returns an error if more than one USB device is
                    present.
-e                  - directs command to the only running emulator.
                    returns an error if more than one emulator is r
                    unning.
-s <serial number> - directs command to the USB device or emulator w
                    ith
                    the given serial number. Overrides ANDROID_SERI
```

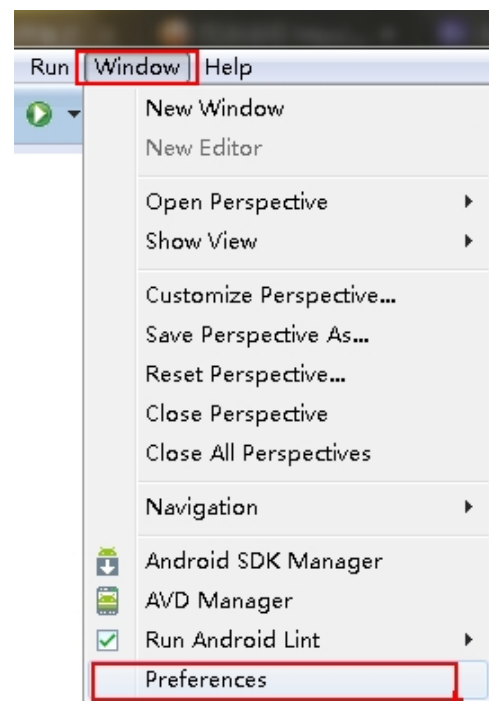
③打开Android SDK的安装目录，双击 "SDK Manager"->在打开的窗口中先选择你需要安装的SDK版本，其中"Status"表示该SDK包是否安装，如我选的是"Android2.2（API 8）"（我的之前已经安装过了，所以"Status"为"Installed"）->再点击"Install packages..."按钮，在弹出来的窗口中最好选"Accept All"这样才能安装你刚才选的所有的包->最后点"Install"按钮就开始安装了，整个过程会很慢，这需要你的耐心。



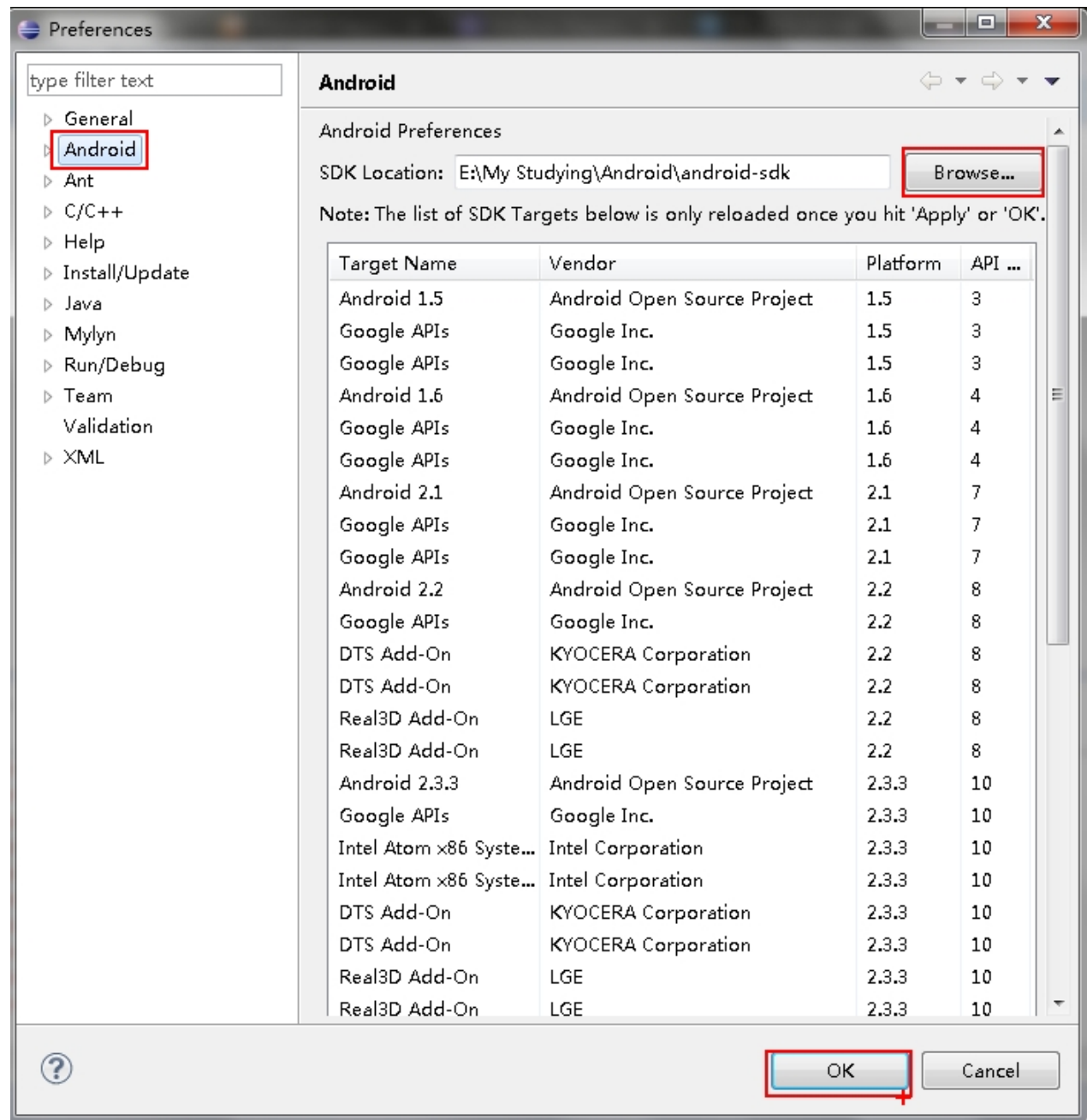
另外我们还可以通过在Eclipse上的工具栏中点击下图指示的图标打开“SDK Manager”然后进行安装，这样和上面的SDK安装方式一样，就不赘述了。



④最后再选择Eclipse主菜单上的“Windows”->选择“preferences”;

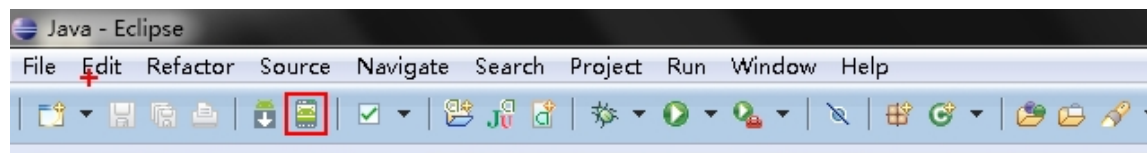


⑤在弹出来的对话框中选中左边栏的“Android”->通过右侧的“Browse...”按钮选择SDK的安装路径根目录->点击最下方的“Ok”按钮，这样SDK就在Eclipse上加载成功了。

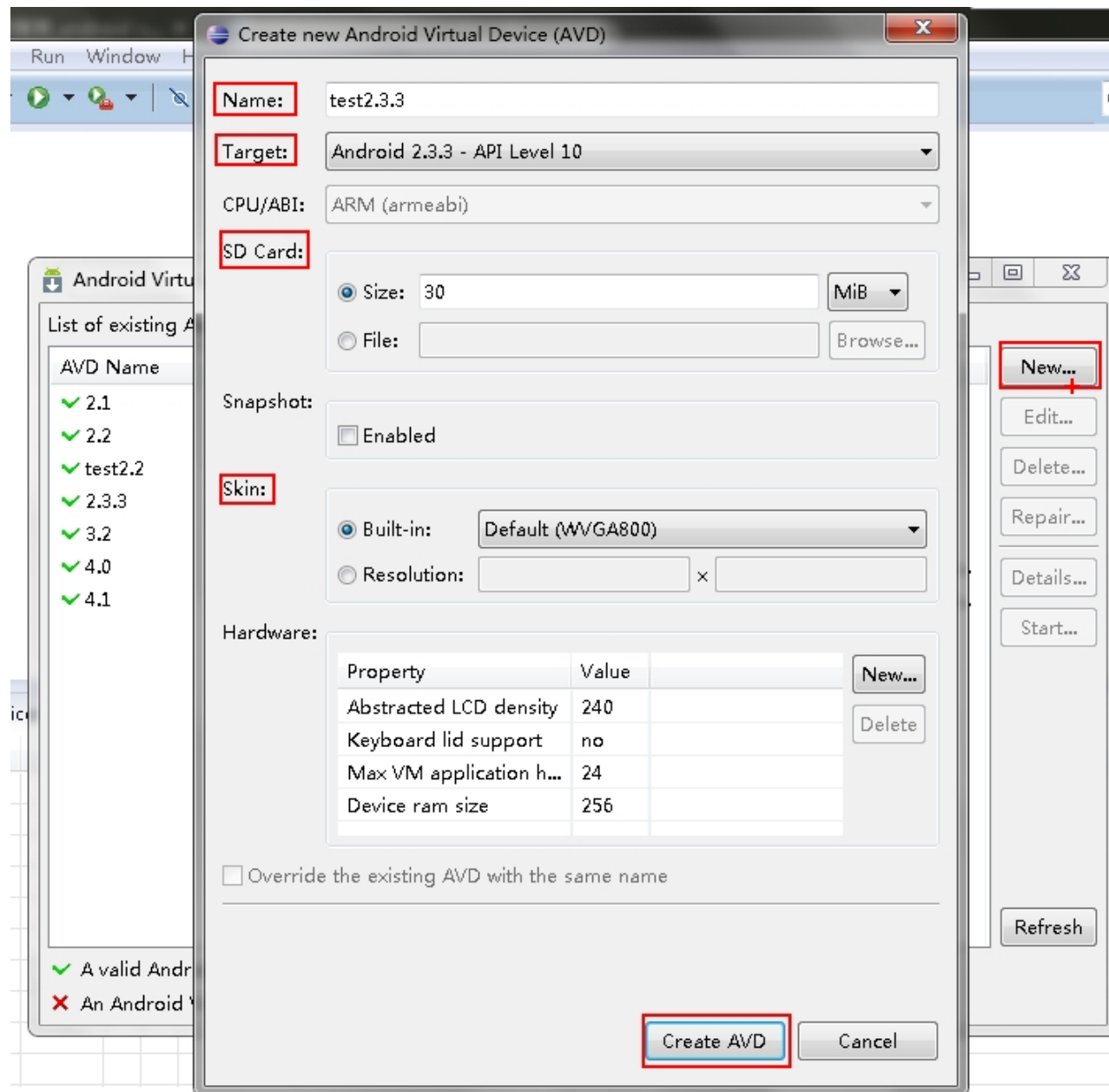


4、创建Android模拟器（AVD）：

①打开Eclipse->在Eclipse的工具栏上单击下图指示的图标打开“Android Virtual Device Manager”窗口;



②在“Android Virtual Device Manager”窗口单击“New”按钮->在弹出来的窗口中“Name”可以随便取;“Target”指模拟器的系统版本;“SD Card”的“size”是指手机存储卡的大小,只要你不在于模拟器上装太多的应用,一般给个二三十MB就够了;“Skin”是指屏幕的分辨率大小,其中“Built in”是一般手机常用标准屏幕分辨率大小,而“Resolution”是自定义屏幕分辨率大小,具体做法,可以根据自身情况选择。->一切设置好后点击“Create AVD”,这时一个模拟器就创建好了。如果有必要,我们可以创建多个模拟器用于测试时使用。



附：Android模拟器型号以及其对应的分辨率大小：

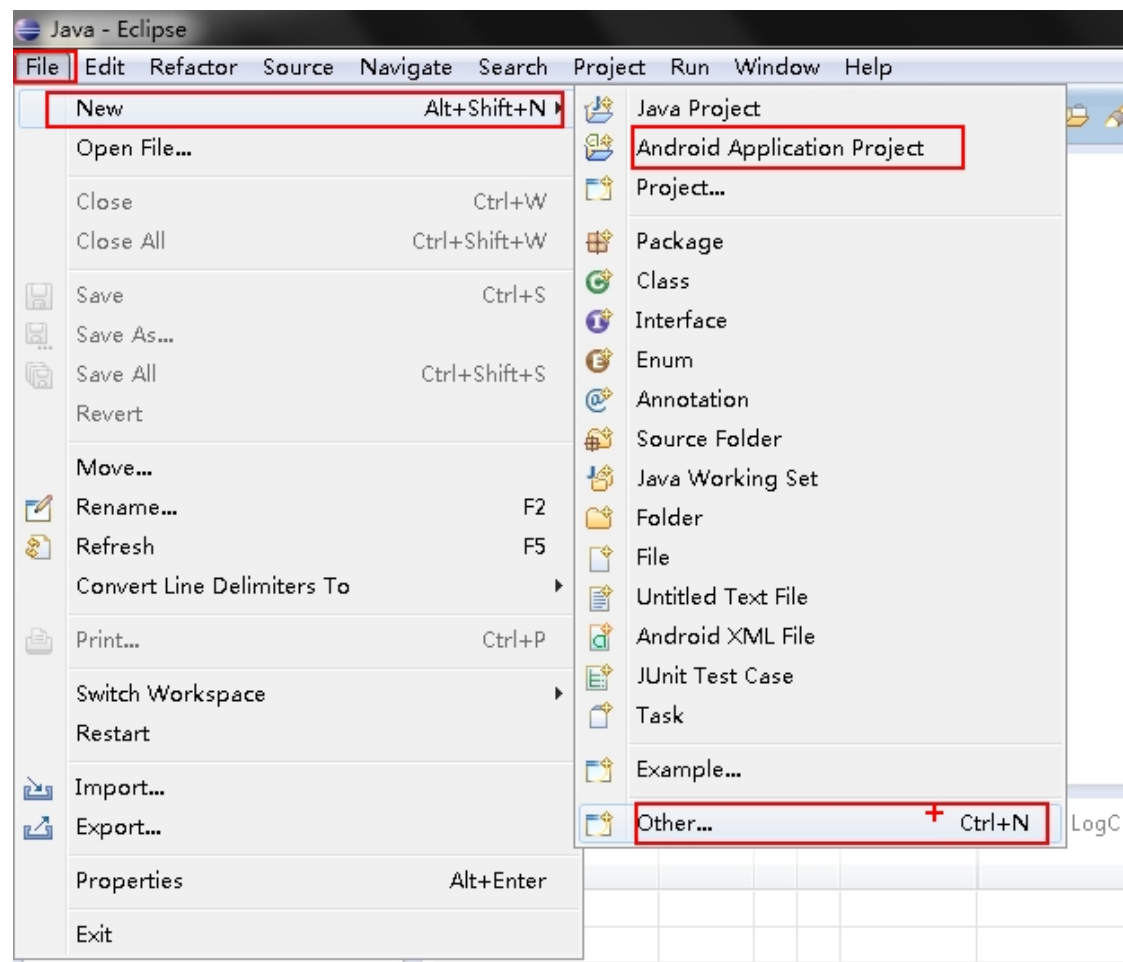
Standard	Width		Height	DAR	Pixeis
HVGA	480	*	320	3:2	153,600

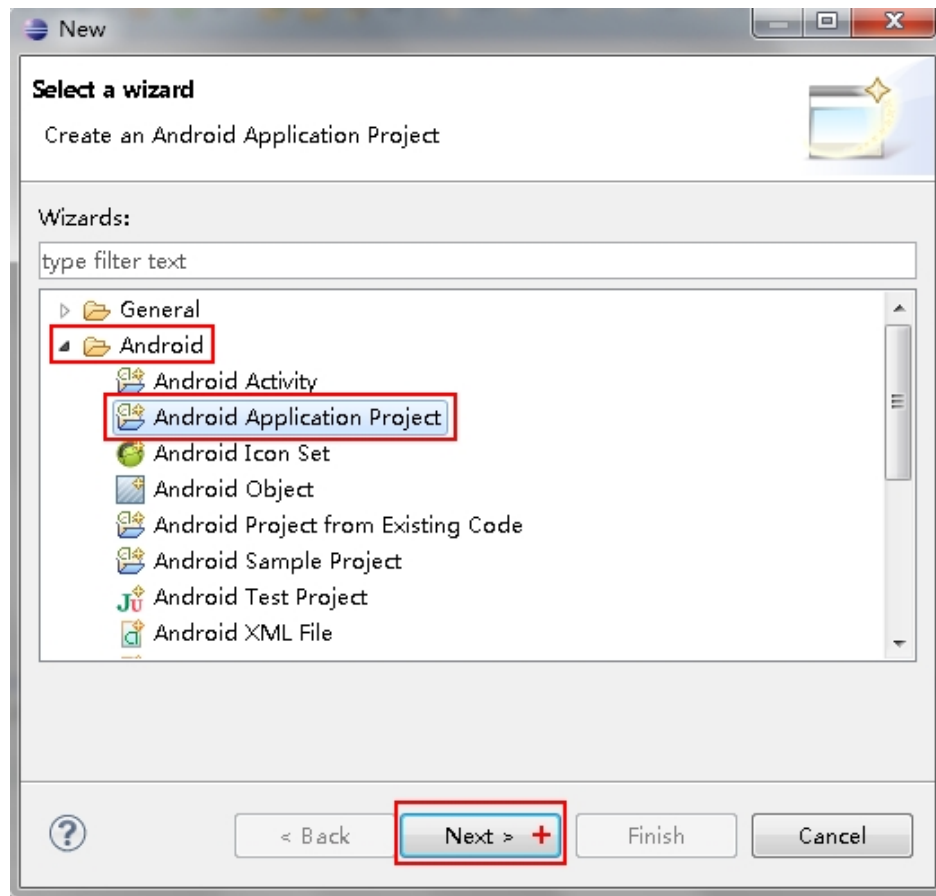
QVGA	320	*	240	4:3	76,800
WQVGA400	400	*	240	5:3	96,000
WQVGA432	432	*	240	9:5	103,680
WVGA800	800	*	480	5:3	384,000
WVGA852	854	*	480		409,920

至此为止，在Eclipse上就已经成功搭建Android开发环境了，下面让我们看看如何新建第一个Android项目。

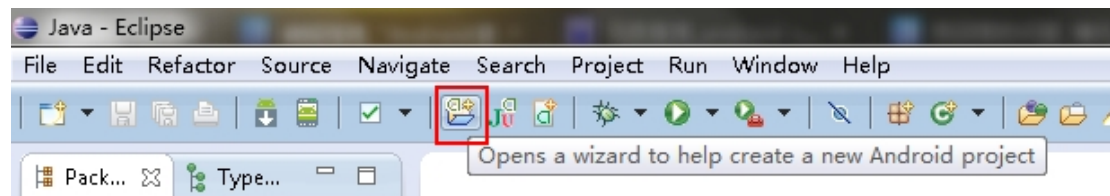
二、新建Android一个项目

①打开Eclipse，单击菜单栏的“File”->把鼠标光标移动到“New”->在弹出的列表框中，如果直接能看到“Android Applicaion Project”选项项，则直接单击此选项， 否则选择最下面的“Other...”,在弹出的窗口中，展开“Android”项，选择“Android Applicaion Project”，然后“Next”;

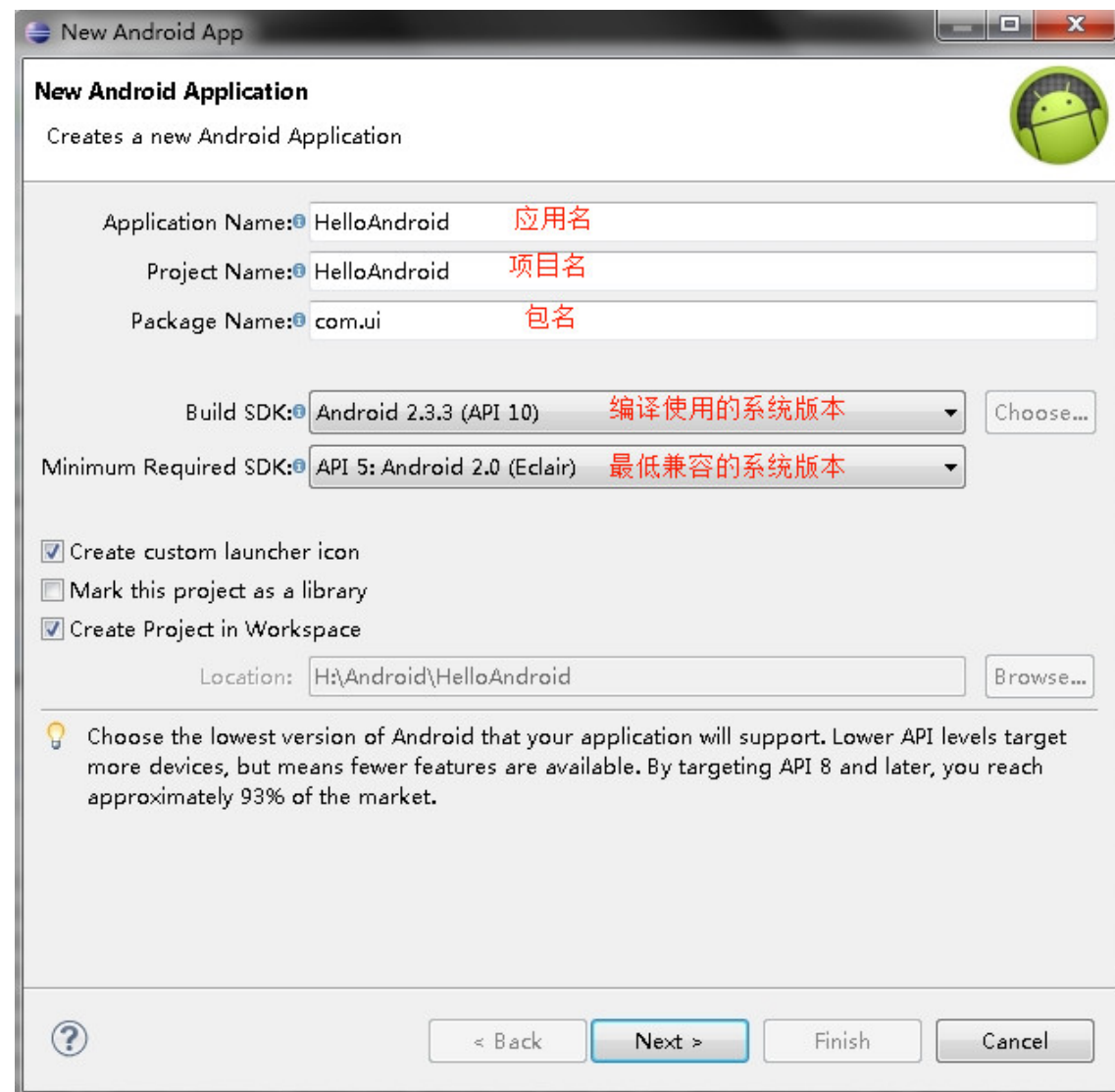


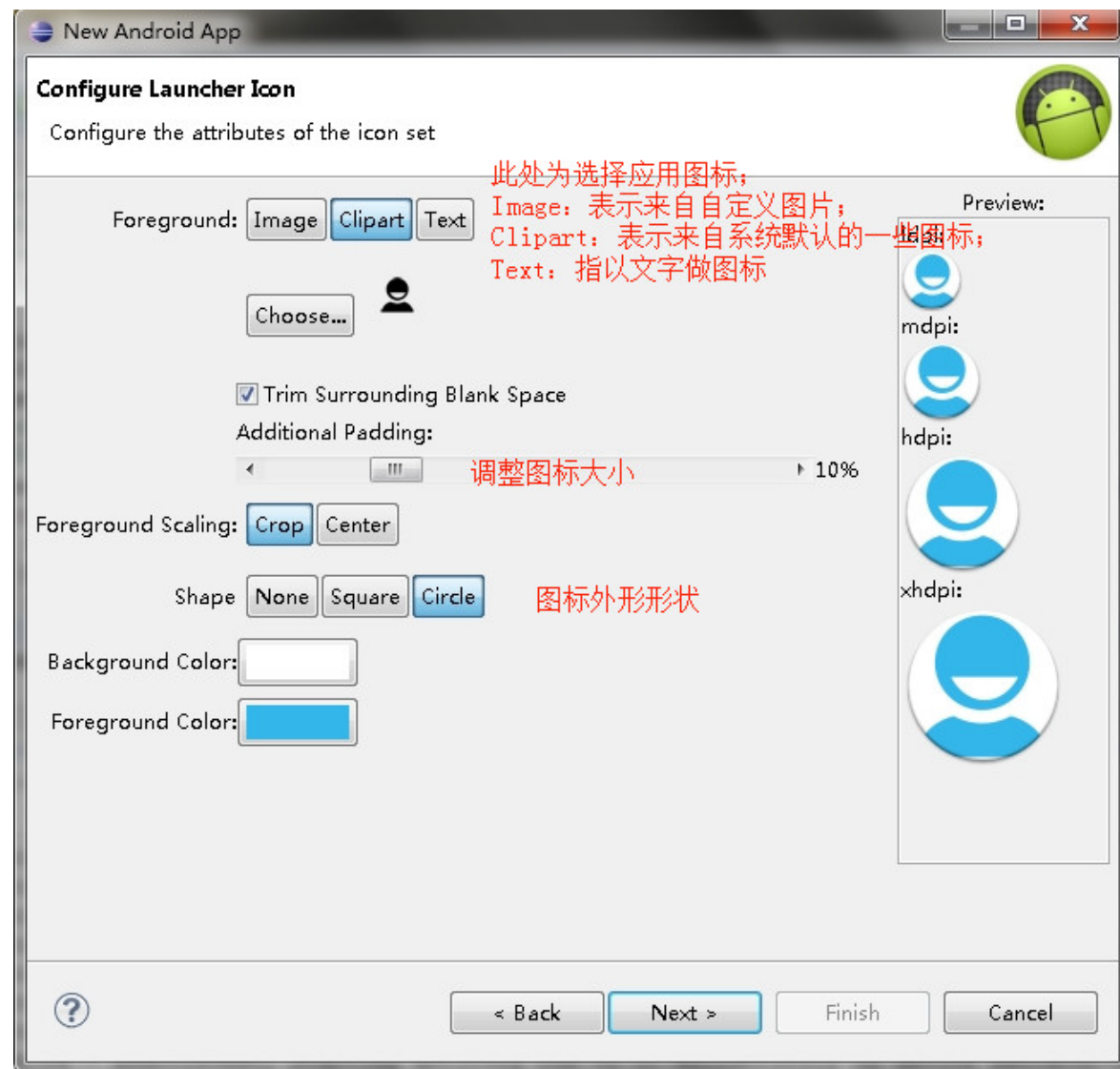


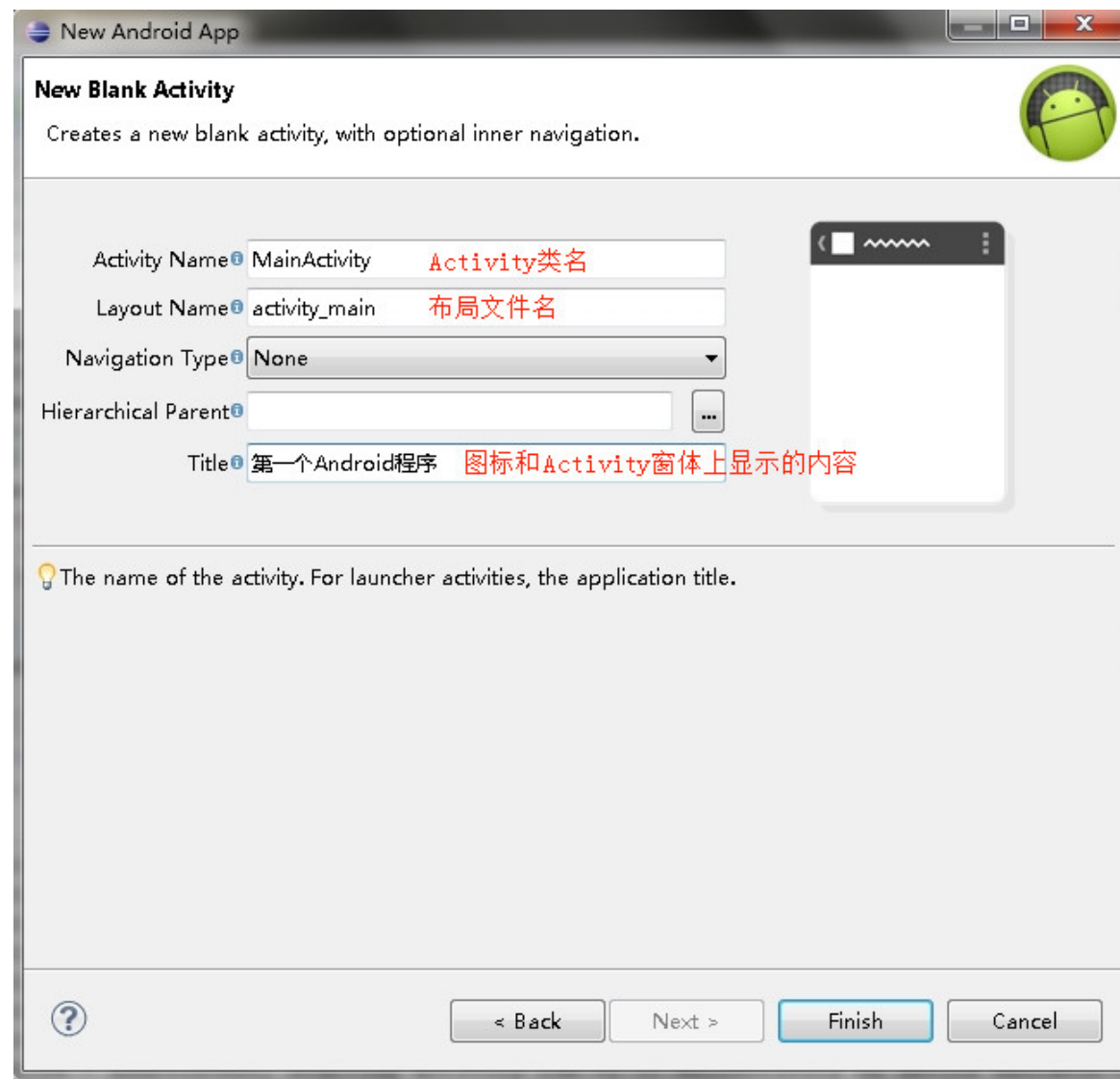
其实还有一个方法就是直接点Eclipse工具栏的如下图所指示的图标：



②在新弹出的窗口中按下图提示填写相关信息，一路“Next”，直到点击“Finish”，这样第一个Android程序就创建好了，这是你会发现Eclipse左边多了一个你新创建的Android项目。

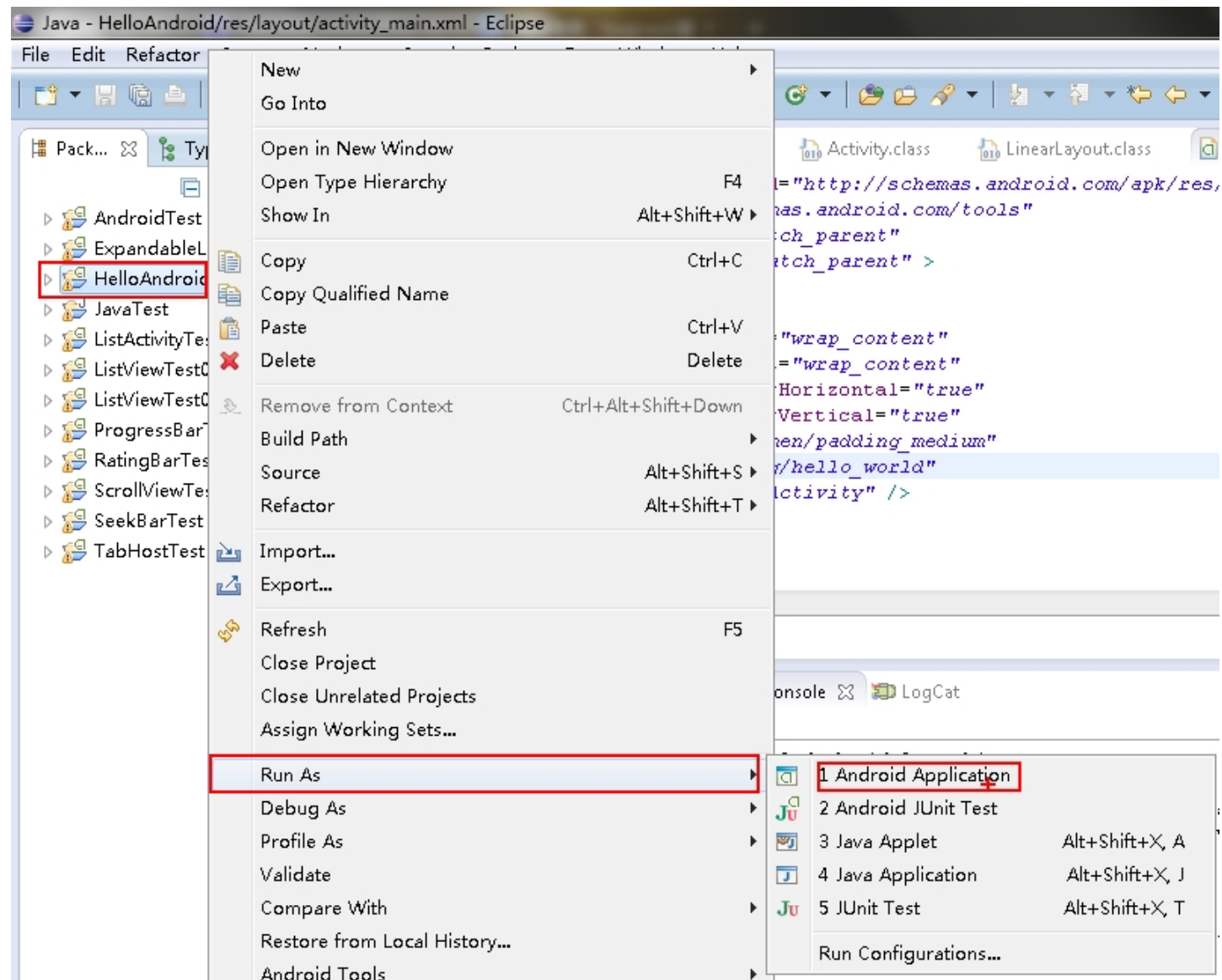


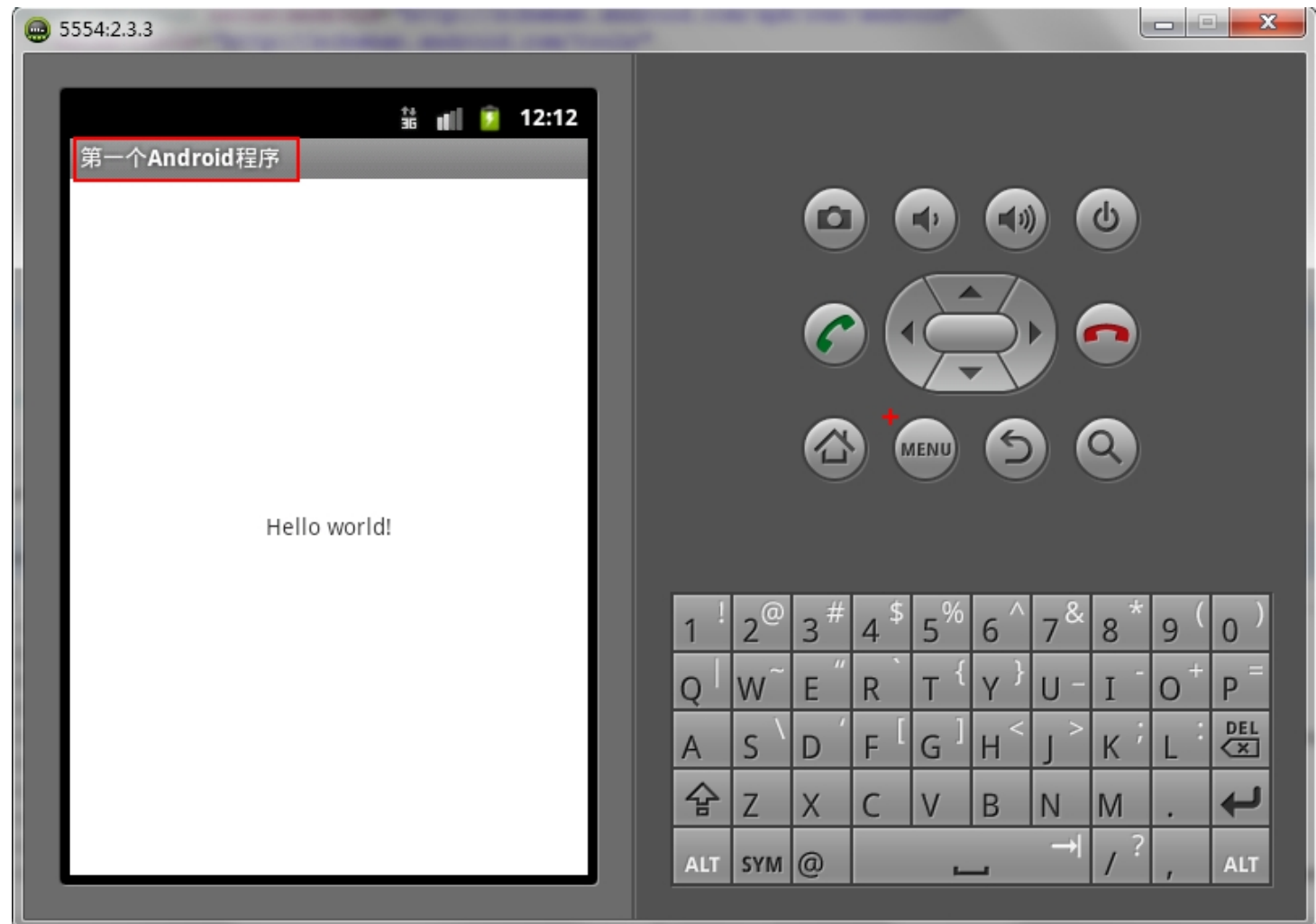


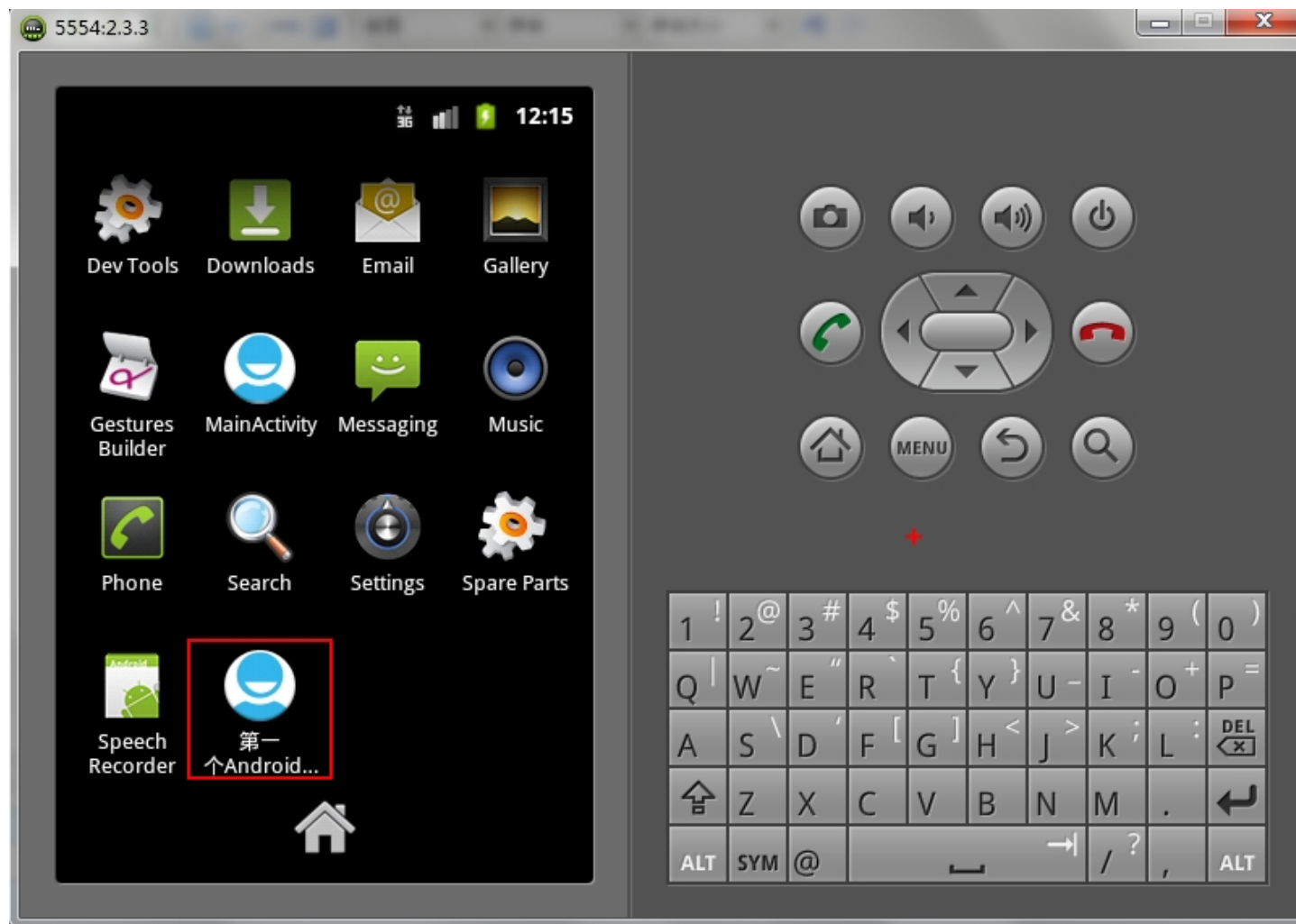


三、编译Android项目

按下图所示选中项目->单击鼠标右键，在弹出的列表框中选择“Run As”->单击“Android Application”，这时会发现模拟器自动启动，等到模拟器完全启动好后，就可以看到项目的编译结果了。有没有看到一些东西觉得很眼熟呢？其实那是你在创建这个项目时做的，开启你的Android之旅吧。







以上所述若有不妥，欢迎拍砖！

分类: [Android](#)

标签: [android](#), [SDK](#), [Android项目](#), [Eclipse](#)

好文要顶

关注我

收藏该文





郑毅

关注 - 1

粉丝 - 34

[+加关注](#)

6

0

(请您对文章做出评价)

[« 上一篇: Android基础之在Eclipses中关联SDK源码和查看SDK源码](#)[» 下一篇: Android的一些常用命令提示符（cmd）指令](#)posted on 2012-11-10 20:50 [郑毅](#) 阅读(74829) 评论(8) [编辑](#) [收藏](#)

评论:

#1楼 2013-11-26 09:43 | [沈阳小强](#)

谢谢，入门教程

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)#2楼 2014-01-08 10:31 | [i surrender](#)

在eclipse中下载模拟器不行呀 怎么办呢 老师

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)#3楼 2014-10-02 21:26 | [倩茜](#)

谢谢，非常好的入门

已转载

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)#4楼 2014-10-02 21:27 | [倩茜](#)

@i surrender

下了也不好，模拟器非常慢

现在安卓手机几百块就能买大屏的，直接用真机调试最好

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)#5楼 2014-12-01 13:50 | [奮闘ing](#)

直接用真机调试最好

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#6楼 2014-12-12 12:24 | [qsjsyqb](#)

瓦力古达，模拟器慢些但非常好，好像以入门。经典！楼主会常住。

支持(0) 反对(0)

#7楼 2015-04-03 21:03 | [kaifengwu](#)

恩恩，文章很好，刚入门学习

支持(0) 反对(0)

#8楼 2015-07-01 14:09 | [IT姑凉](#)

路径变量值是分号隔开吧

支持(0) 反对(0)

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问](#)网站首页。

【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】融云即时通讯云—专注为 App 开发者提供IM云服务

【福利】极光推送-富媒体+大数据驱动精准推送，完全免费开放啦



最新IT新闻：

· [Chrome](#)新高危漏洞：安卓设备无一幸免

- [治疗遗传疾病 首个转基因人两年内或出现](#)
- [国行Surface Pro 4上手体验：值不值得买？](#)
- [开发者的故事：缔造一个游戏 让它巧夺天工](#)
- [传芒果TV第二轮融资意向认购超200亿](#)
- » [更多新闻...](#)

【连载】0基础7天入门Python(第1天)

Google、Instagram、豆瓣、知乎，崇尚优雅的互联网公司都在用Python！



最新知识库文章：

- [被误解的MVC和被神化的MVVM](#)
- [再谈设计和编码](#)
- [什么时候应该避免写代码注释？](#)
- [持续集成是什么？](#)
- [人，技术与流程](#)
- » [更多知识库文章...](#)



Powered by: [博客园](#) 模板提供: [沪江博客](#) Copyright ©2015 郑毅