PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

GUILHERME DE ASSIS THIEBAUT

JUAN LUCIANO CUNHA SILVA

LILIANNE PATRÍCIA SOARES MAIA

TATIANE DE MIRANDA MARES OLIVEIRA

TRABALHO DE INTERFACES WEB

DISCÔ

CONTAGEM 2024

Introdução

Nos últimos anos, a nostalgia pelo passado tem ganhado força, e um dos exemplos mais marcantes disso é o renascimento do interesse por discos de vinil. Mais do que simples objetos, esses discos representam um vínculo com a história da música que mistura sons e memórias. Diante desse cenário, surge a necessidade de uma plataforma dedicada aos colecionadores de vinil. Um espaço que não apenas facilite a organização de suas obras, mas que também promova uma interação entre os apaixonados por essa arte, assim como a troca e venda desses itens raros.

O projeto do site para colecionadores de discos de vinil busca atender a essa demanda, oferecendo uma solução digital que valorize o passado enquanto conecta o presente, proporcionando um ambiente seguro, intuitivo e com vários recursos para os amantes dessa arte.

Problemas

Os colecionadores de discos de vinil enfrentam diversos problemas que dificultam a prática desse hobby. A escassez de discos em boas condições, preços altos, dificuldade de encontrar itens raros, dificuldade em organizar suas obras e uma melhor interação entre os amantes a prática, são alguns dos problemas que nos foram relatados em nossas entrevistas.

A falta de uma comunidade organizada dificulta a troca de informações sobre lançamentos, eventos de feiras e oportunidade de aquisição de peças raras. Esse mercado de vinil ainda carece de um sistema organizado e transparente que facilite o acesso dos colecionadores a produtos e serviços de qualidade que ajude em uma melhor organização de suas obras.

Objetivos do Projeto

- Organizar e Gerenciar Coleções: Disponibilizar ferramentas para que os usuários possam catalogar e gerenciar suas coleções de vinil, incluindo informações sobre estado de conservação, valor estimado e valor sentimental.
- Proporcionar Acesso a Raridades e Edições Limitadas: Criar um sistema de alerta e buscas avançadas que facilite a localização de discos raros e edições limitadas, conectando colecionadores a oportunidades únicas.
- 3. Estimular a Comunidade de Colecionadores: Promover a interação entre os colecionadores por meios de fóruns, grupos de discussões, e eventos online e

- presenciais, fortalecendo a comunidade e incentivando a troca de informações e experiências entre os usuários.
- 4. Educar e Informar Sobre o Colecionismo de vinil: Oferecer conteúdo exclusivo como artigos, tutoriais, discos sobre manutenção dos discos, dicas de compras, história da música em vinil e notícias sobre lançamentos e feiras.

Justificativas:

- Promoção a Cultura do Vinil: Com o retorno do interesse pelo vinil, há uma oportunidade de criar um espaço que eduque e engaje os colecionadores a como cuidar de suas obras e interação com outros colecionadores, promovendo a preservação e valorização desse formato.
- 2. Criação de uma Comunidade Ativa e Engajada: A ausência de uma rede estruturada dificulta a troca de experiências e conhecimentos entre colecionadores. Uma comunidade vibrante, fortalecendo o vínculo entre os entusiastas do vinil.
- 3. Apoio ao Mercado de Vinil: O mercado de discos de vinil está em expansão, mas enfrenta muitos desafios para os colecionadores. O site pode ajudar nessa deficiência oferecendo uma alternativa justa e organizada para colecionadores e vendedores.

A criação de um site especializado para colecionadores de discos de vinil é, portanto, justificada pela necessidade de resolver problemas práticos dos colecionadores, ao mesmo tempo em que promove e preserva a cultura do vinil, conectando os entusiastas de todas as partes.

Público-alvo

O público alvo de um site para colecionadores de disco de vinil é diversificado e abrange diferentes perfis de consumidores que compartilham um interesse comum pela música em vinil. Esse público pode ser descrito pelos seguintes grupos principais:

- Colecionadores experientes: Entusiastas de longa data que possuem um grande acervo de vinil, com foco em raridades, edições limitadas e itens históricos. Eles buscam uma plataforma confiável para obter informações exclusivas sobre o mercado.
- 2. Novos Colecionadores: Pessoas que estão começando a colecionar vinis, atraídas pela nostalgia e pelo som analógico. Esse grupo busca orientações sobre como iniciar suas coleções, dicas de compra e manutenção de discos, além de oportunidade de expandir se acervo.

- 3. DJs e Produtores Musicais: Profissionais da música utilizam vinil para apresentações e produções, interessados em edições específicas, samples e discos de alta qualidade para incrementar suas performances. Eles procuram por discos exclusivos e tutoriais sobre técnicas de mixagem com vinil.
- 4. Amantes da Música e da Nostalgia: Pessoas que valorizam a experiência do vinil como uma forma de reconectar-se como o passado ou explorar a música de maneira mais tangível. Esse público aprecia tanto a música quanto os aspectos estéticos dos discos, como capas e encartes.
- 5. Vendedores, Lojistas e Revendedores de Vinil: Profissionais do mercado do disco, incluindo lojas físicas e virtuais, que buscam uma plataforma para expandir seus negócios, conectar-se com compradores e conhecer tendências de mercado.
- 6. Curiosos e Pesquisadores Musicais: Indivíduos interessados na história da música e do vinil, que procuram o site para aprender sobre lançamentos antigos, técnicas de preservação e o impacto cultural do formato ao longo das décadas.

Esse público-alvo é unido pelo interesse em discos de vinil, seja como objeto de objeto de colecionismo, meio de trabalho ou paixão pessoal, e busca um espaço especializado que atenda suas necessidades dentro da comunidade de vinil.

Histórias de usuários



Paulo César

Eu, como vendedor de sebo, quero conseguir organizar e contabilizar meu estoque para melhorar minha eficiência de trabalho e vendas.



Pedro

Eu, como entusiasta, quero catalogar os discos herdados do meu pai para vender os que não possuo interesse e manter os que eu possuo.



Patrícia

Eu, como colecionadora de discos, quero administrar minha coleção para saber onde estão meus discos, um pouco da história de cada um. Também quero me conectar com vendedores de discos usados.



Fabiana

Eu, como colecionadora de discos, quero ter acesso a uma plataforma intuitiva, de fácil manejo, que disponibiliza interações com grupos, para ter facilidade em adicionar novos discos, conhecer pessoas que compartilham os mesmos gostos e participar de eventos em minha região.



Marco

Eu, como consumidor e colecionador, quero acesso a informações de discos mais raros e de possíveis eventos em minha região, para complementar minha coleção e possuir um momento de distração ou lazer diário.



Catarina

Eu, como uma admiradora e colecionadora de discos de vinl raros, quero ter acesso a um portal onde posso organizar de forma clara meu acervo. Também participar de grupos, fóruns e feiras.

REQUISITOS DE SOFTWARE

Requisitos Funcionais:

- RF-01: O catálogo de discos será formado pelos usuários (colaborativo);
- RF-02: O sistema deve possuir informativos relacionados a discos.
- RF-03: As coleções poderão ser classificadas quanto a estilo, genêro, ou categorias inseridas pelo

usuário;

RF-04: O usuário pode consultar seu acervo de discos online e visualizar um disco que não possui

caso esteja na dúvida se já possui ou não ao realizar buscas para adquirir um disco no qual deseja

comprar;

- RF-05: O site deve permitir arquivar informações relacionadas a sua coleção pessoal;
- RF-06: O site deve contar com a possibilidade de login e salvamento de dados dos usuários;
- RF-07: O site precisa possuir um banco de dados para armazenar todas as informações dos usuários:
- RF-08: Deve ter a função de login e cadastro de dados pessoais;
- RF-09: Acesso a links de sebos/lojas revendedoras e grupos e eventos.
- RF-10: Conter um ambiente de interação entre os usuários;
- RF-11: Deve ter barra de rolagem;
- RF-12: Link para acessar redes sociais dos músicos/bandas;
- RF-13: Comentários e resenhas sobre os álbuns:
- RF-14: Classificação com estrelas de cada álbum;
- RF-15: Seção de busca;
- RF-16: Acesso à coleção de outros usuários;
- RF-17: Opção de restringir o acesso de outros usuários à sua coleção;
- RF-18: Seção de albuns que deseja adquirir;
- RF-19: Classificação do estado físico do disco.

Requisitos não funcionais:

- RNF-01: Escrever as histórias de usuário em uma única frase, não separamente.
- RNF-02: O sistema deve ficar disponível 24 horas por dia;
- RNF-03: Plataforma deve ser 100% segura para o usuário;
- RNF-04: O sistema deve ser acessível por meio de todos os meios eletrônicos seja celular, computador/notebook, tablet, etc;

RNF-05: O sistema deve ser responsivo;

RNF-06: O sistema deve ser rápido;

RNF-07: O sistema não pode ter travamentos e interrupções;

RNF-08: O sistema deve conseguir suportar uma boa quantidade de usuários simultaneamente;

RNF-09: O site tem que ser intuitivo e de fácil uso.

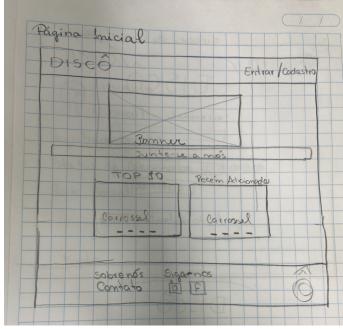
Restrições do Projeto:

RES-01: Prazos de entrega do trabalho;

RES-02:Qualidade do site;

RES-03:Escopo e custo do projeto.

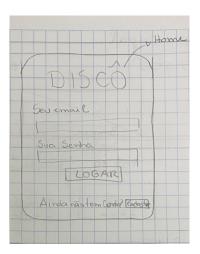
WIREFRAME - RASCUNHO

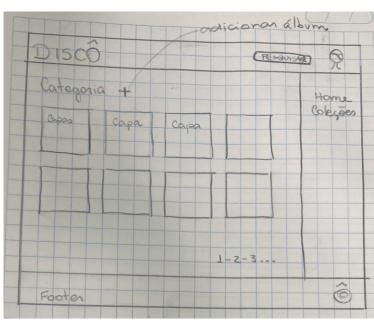


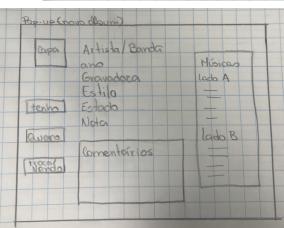




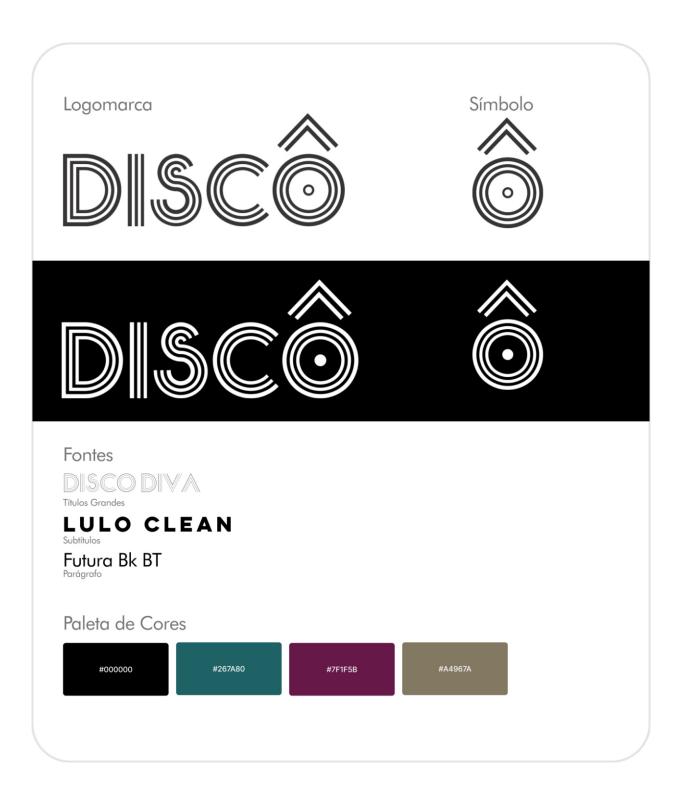








QUADRO DE REFERÊNCIAS GRÁFICAS



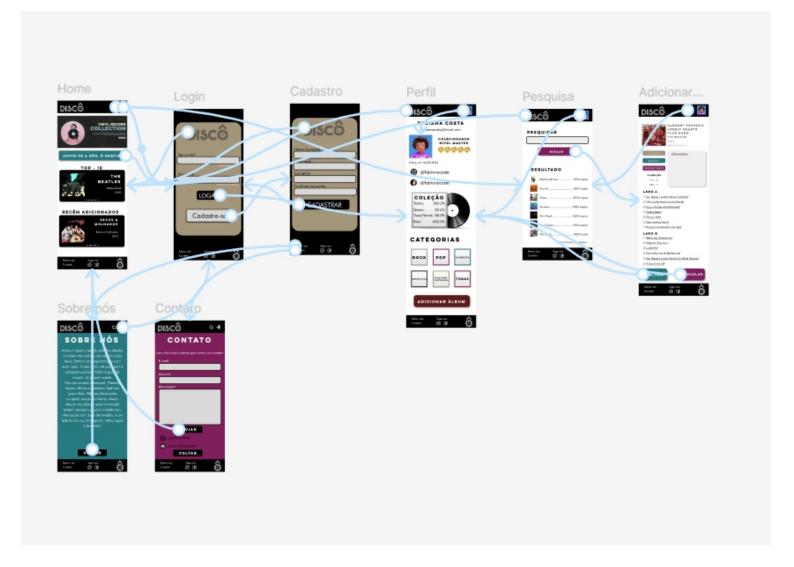
WIREFRAME

LOGO

https://www.figma.com/proto/TaOnXLbU3ltnHC6QtmGmII/Disc%C3%B4?page-id=0%3A1&node-id=212-761&node-type=canvas&viewport=523%2C268%2C0.29&t=dHujOSIQlotfLOCK-1&scaling=contain&content-scaling=fixed



FLUXO DO USUÁRIO



PROTÓTIPO

https://www.figma.com/proto/TaOnXLbU3ltnHC6QtmGmII/Disc%C3%B4?page-id=165%3A56&node-id=178-77&node-type=canvas&viewport=278%2C312%2C0.2&t=0pywavIUboo7Vn7s-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed

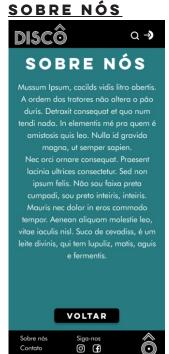












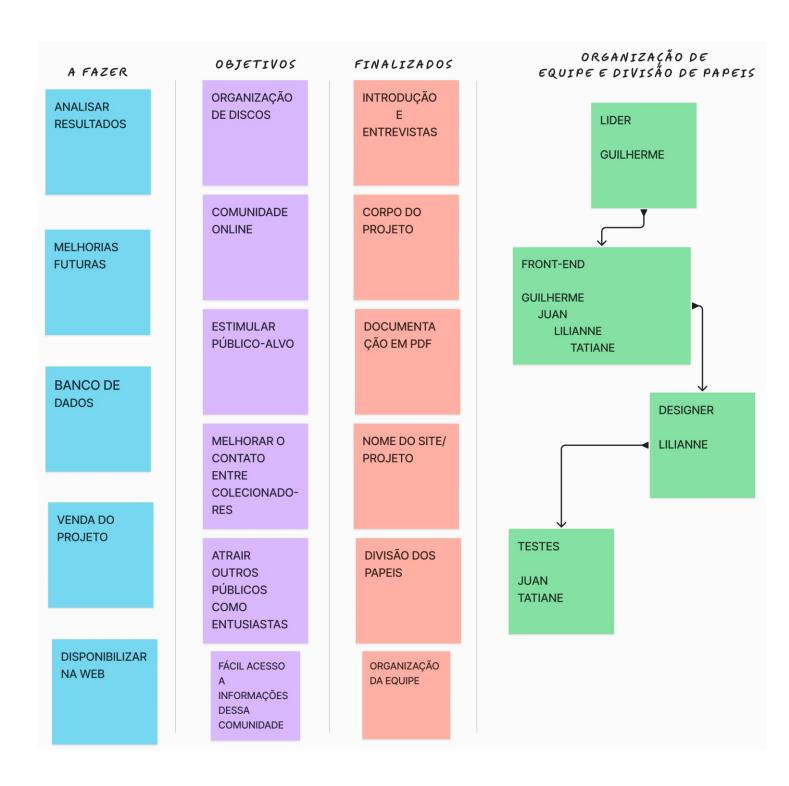




6 G

QUADRO KANBAN

METODOLOGIA, ORGANIZAÇÃO E DIVISÃO DA EQUIPE



REFERÊNCIAS

ADOBE. Color Wheel. Disponível em: https://color.adobe.com/pt/create/color-wheel. Acesso em: 22 set. 2024.

CHIEF OF DESIGN. Vídeo: Como criar interfaces incríveis no Figma. YouTube. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=ZVK1kKSx_6I&list=PLwgL9IEA0PxXzmOu0crRl9l6PT46nqtl9 &index=14&ab_channel=ChiefofDesign. Acesso em: 22 set. 2024.

FILHO, Henrique. Margens e espaçamentos— Um guia básico para criar uma interface antes de abrir o Figma. Disponível em: https://henriquefilho.com.br/margens-e-espaçamentos-um-guia-básico-para-criar-uma-interface-antes-de-abrir-o-figma-409809bd1b80. Acesso em: 22 set. 2024.

FIGMA. Disponível em: https://www.figma.com/. Acesso em: 22 set. 2024.

FREEPIK. Disponível em: https://br.freepik.com/. Acesso em: 22 set. 2024.

SCHWABER, Ken; SUTHERLAND, Jeff. **O Guia do Scrum: O Guia Definitivo para o Scrum: As Regras do Jogo**. Novembro de 2020. Disponível em: https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR-3.0.pdf. Acesso em: 22 set. 2024.

UX DESIGN. Um guia básico para criar uma interface antes de abrir o Figma. Disponível em: https://brasil.uxdesign.cc/um-guia-básico-para-criar-uma-interface-antes-de-abrir-o-figma-87d1c651c91f. Acesso em: 22 set. 2024.