

RELATÓRIO

Barraca da Bicha

SISTEMA DE GESTÃO DE UMA SORVETERIA

EQUIPE

Kelve Nunes Bernardo

Lilian Carvalho Tavares

Ittalo da Silva Santana

PATOS PB

OUTUBRO - 2021

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	3
1.1 Descrição do Propósito do Sistema e objetivos	4
2. DOCUMENTO DE VISÃO	4
2.1 Características do Sistema	4
3. DIAGRAMA DE CASOS DE USO	5
4. DIAGRAMA DE CLASSES	6
5. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	7
6. DIAGRAMA DE ATIVIDADES	9
7. DIAGRAMA DE ESTADOS	10
8. CONCLUSÃO	11

1. INTRODUÇÃO

Em conversa com o cliente foram estabelecidas algumas necessidades individuais do seu negócio, tendo em vista que, o cliente é dono do próprio negócio, além de ser entregador. O sistema precisa de velocidade na hora de registrar suas vendas e produtos, então deve oferecer, além de suas características básicas, velocidade e praticidade no momento das operações.



As funções devem ser simples e explicativas. Em entrevista o proprietário do negócio ficou certo entre as partes da necessidade das ferramentas serem rápidas, o produto que sai pra entrega é gelado, ou seja, em caso de demora nos registros a qualidade do produto pode ser comprometida.

É importante ressaltar que se trata de uma sorveteria, onde vários produtos estão disponíveis e rapidamente podem acabar, o que seria extremamente prejudicial ao processo de venda caso eles não estejam bem cadastrados e com os valores corretos.

1.1 Descrição do Propósito do Sistema e objetivos

O propósito geral do sistema é auxiliar na gestão de uma sorveteria com vários produtos disponíveis, agilizar o processo de vendas em que os produtos vendidos possam ser vistos com facilidade para cálculo de lucro e controle de estoque, além de facilidade na hora de identificar quais fornecedores estão com produtos disponíveis.

2. DOCUMENTO DE VISÃO

2.1 Características do Sistema

Ao analisarmos os objetivos propostos e pela entrevista levantou-se um conjunto de requisitos.

O sistema permitirá o cadastro de clientes, produtos e fornecedores. Cada um desses cadastros tem particularidades próprias.

Em clientes é necessário um cartão de fidelidade onde cada cliente ganha um cupom por cada venda acima de 10,00 R\$, além de algumas características de identificação e de endereço para futuras entregas.

Para os produtos o sistema deve guardar os preços de venda e de compra que serão essenciais para o estabelecimento identificar os lucros de cada produto. Além disso, a verificação se o produto se encontra no estoque deve ser feita para agilizar o processo de venda.

Os fornecedores, assim como os produtos, deverão ser vinculados ao tipo de produto que eles vendem para agilizar o reabastecimento mais adequado dos produtos e consequentemente avaliar qual revendedor se encontra mais em conta para a compra de determinado item.

No momento das vendas os produtos vendidos devem ser armazenados para verificação das vendas e posteriormente cálculo dos lucros, ainda nessa janela devem ser verificados se o cliente que fez a compra já se encontra cadastrado por conta do cartão fidelidade, caso não esteja a janela também deve ser capaz de cadastrá-los e de inserir cupons.

3. DIAGRAMA DE CASOS DE USO

O proprietário do negócio, nesse caso, é responsável por todas as atribuições, cadastros, buscas e vendas que ele precisa, a aplicação visa melhorar e facilitar esses processos.

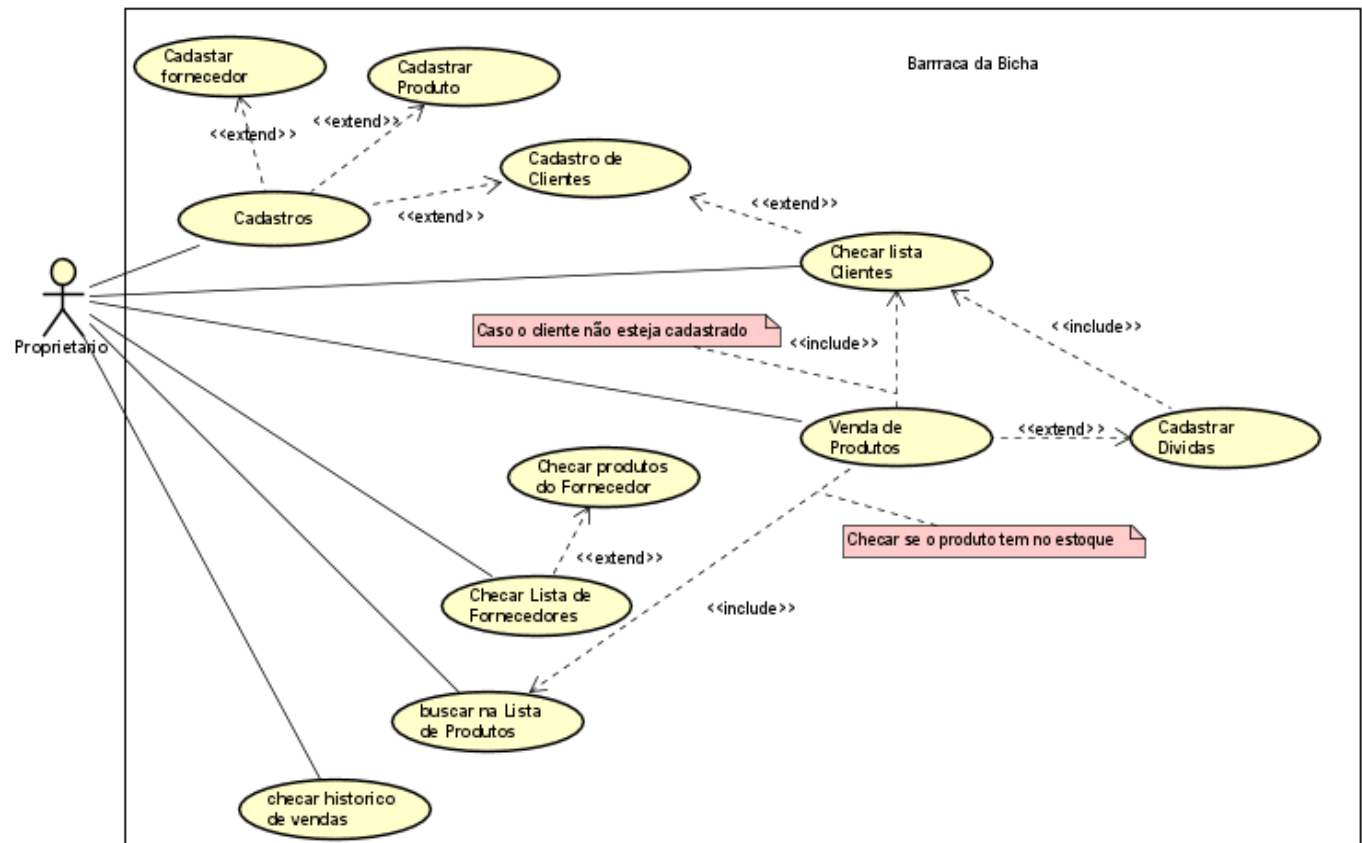


Diagrama de Caso de Uso: Cadastros, buscas em estoque e vendas

4. DIAGRAMA DE CLASSES

O sistema permite que o cliente cadastre seus produtos, fornecedores e registre suas vendas tendo assim as classes Clientes, Fornecedores e Produtos cada uma delas com suas respectivas classes para validação, armazenamento e exibição. O sistema conta também com uma classe que permite registrar e realizar vendas o que faz necessárias as classes de busca de produtos no estoque e busca de cliente. As classes de armazenamento usam o padrão de projeto singleton para garantir que as classes de cadastros tenham apenas uma instância de si mesma e que forneça um ponto global de acesso a elas.

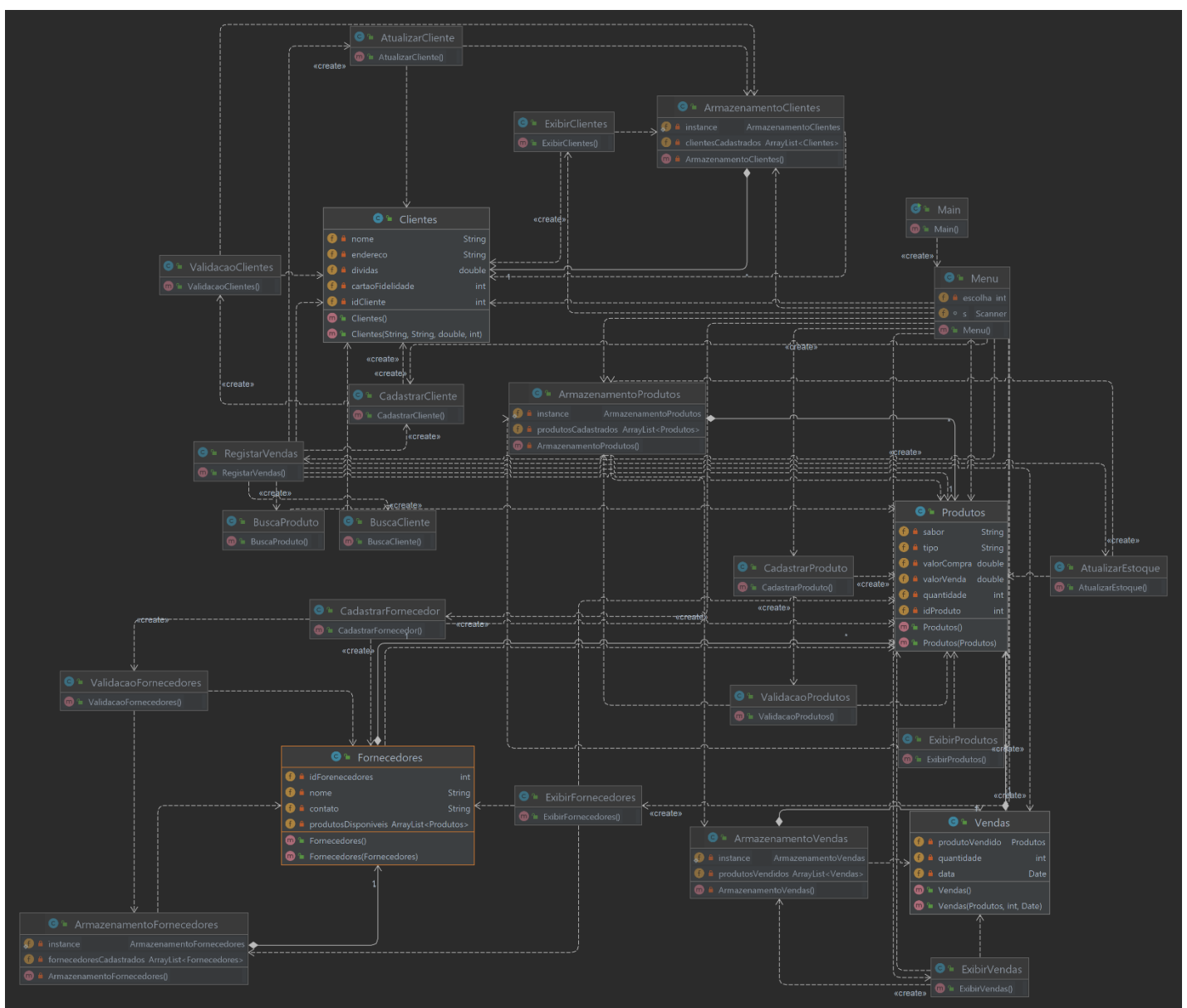


Diagrama de Classes 1: Projeto do Sistema

5. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Cadastros

Nesse diagrama de sequência os cadastros são realizados através da coleta de uma array de

cliente, fornecedores e produtos que repassam para o sistema esses dados e ocorre uma validação

dos mesmos.

Se a validação dos dados retornarem true que significa que encontrou esses dados no array

Os dados estão corretos e os dados são cadastrados no sistema.

Se a validação retornar falsa os dados foram informados errados e essa informação é retornada para o sistema!

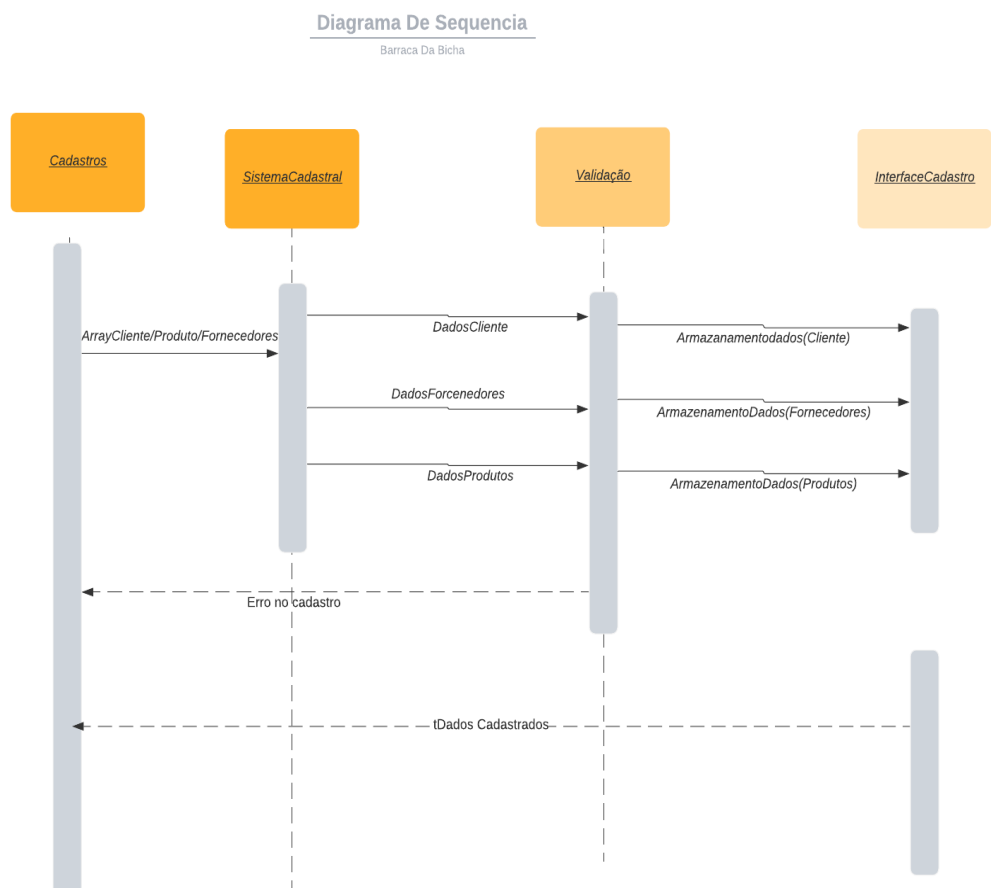


Diagrama de Sequência 1 : cadastros

InterfaceCliente

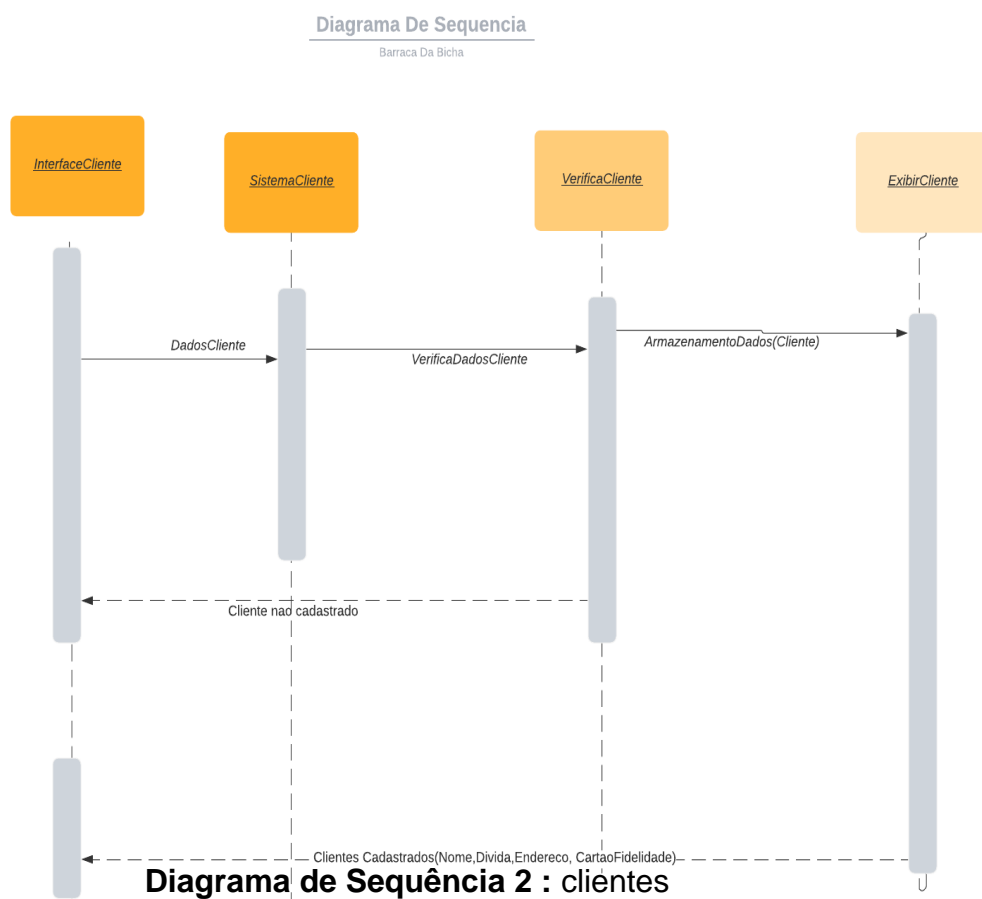
O destaque observado no diagrama de sequência representa o busca/ do cliente a partir

do momento que o mesmo solicita a pesquisa informando seus dados, o sistema verifica os dados do cliente e busca o mesmo nos dados armazenados.

Logo após o sistema verifica se os dados estão corretos através de um método de verificação e retorna a informação

Se os dados estiverem dentro dos dados armazenados é solicitado as informações para exibir esses dados para o cliente retornando, Nome, Divida, Endereço, Cartão Fidelidade

Se os dados estiverem incorretos é retornado para interface mostrando erro ou cliente não cadastrado informando o erro.



6. DIAGRAMA DE ATIVIDADES

Diagrama de atividade

Validação/Verificação de dados nesse diagrama ocorre a validação dos dados de produto, cliente e fornecedor, comparando os dados informados com os dados armazenados

Se ocorrer alguma divergencia o sistema retorna false e transporta uma mensagem do erro

Se os dados forem concorrentes e estiverem no sistema compara os dados e retorna true finalizando a validação do produto, cliente e fornecedor.

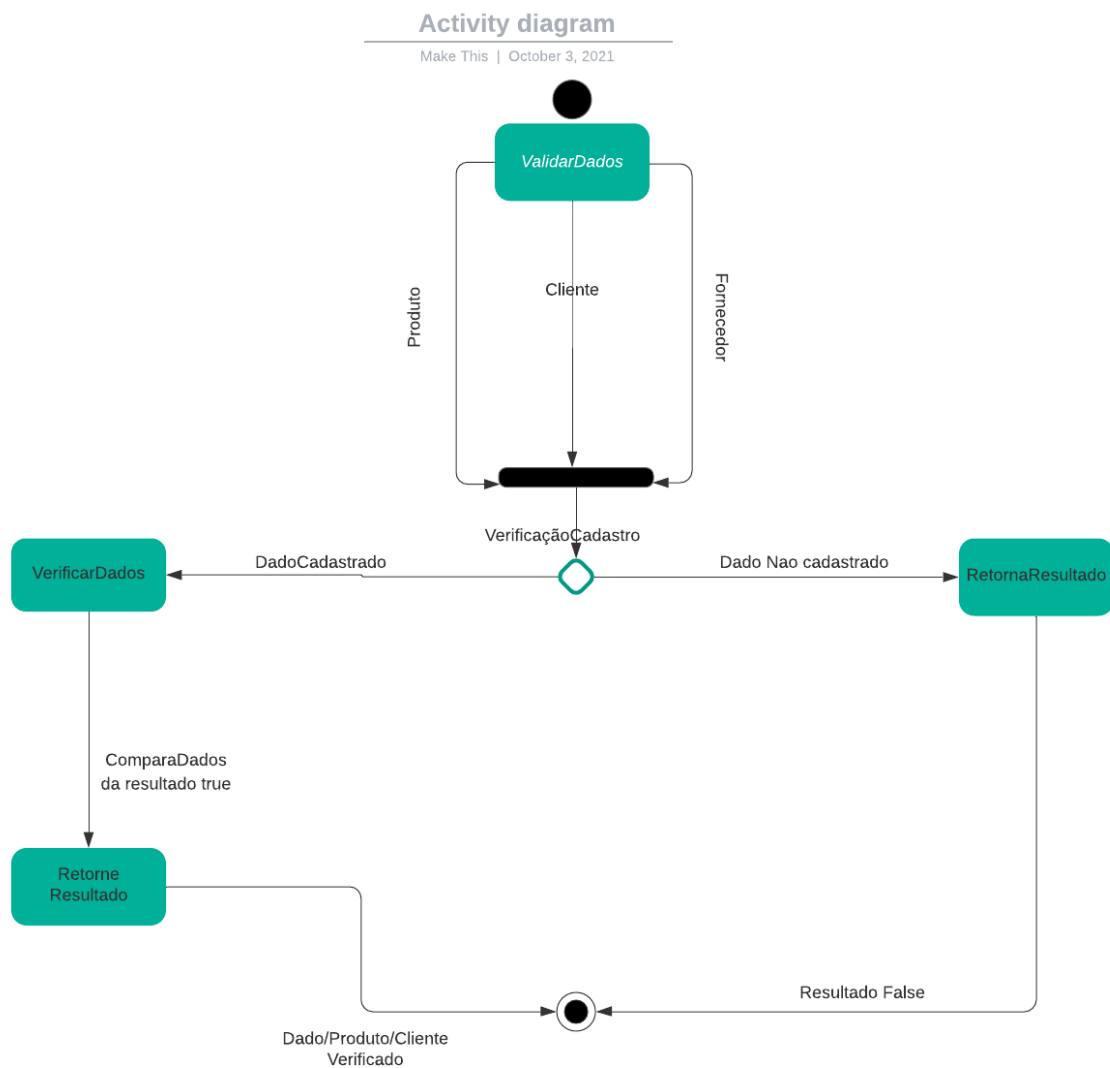


Diagrama de Atividade : validação dos cadastros

7. DIAGRAMA DE ESTADOS

Diagrama de estados

Representando a verificação de estoque dos produtos, nesse diagrama a pesquisa do estoque

ocorre dando entrada nos dados do produto e realiza a busca desses produtos nos dados armazenados após o cadastro

Realiza a busca se o sistema encontrar lista o produto e as informações do mesmo como quantidade, sabor, preço de venda, preço de compra e tipo.

se a busca divergir os dados retorna pro sistema o erro e realiza nova busca ou finalizar

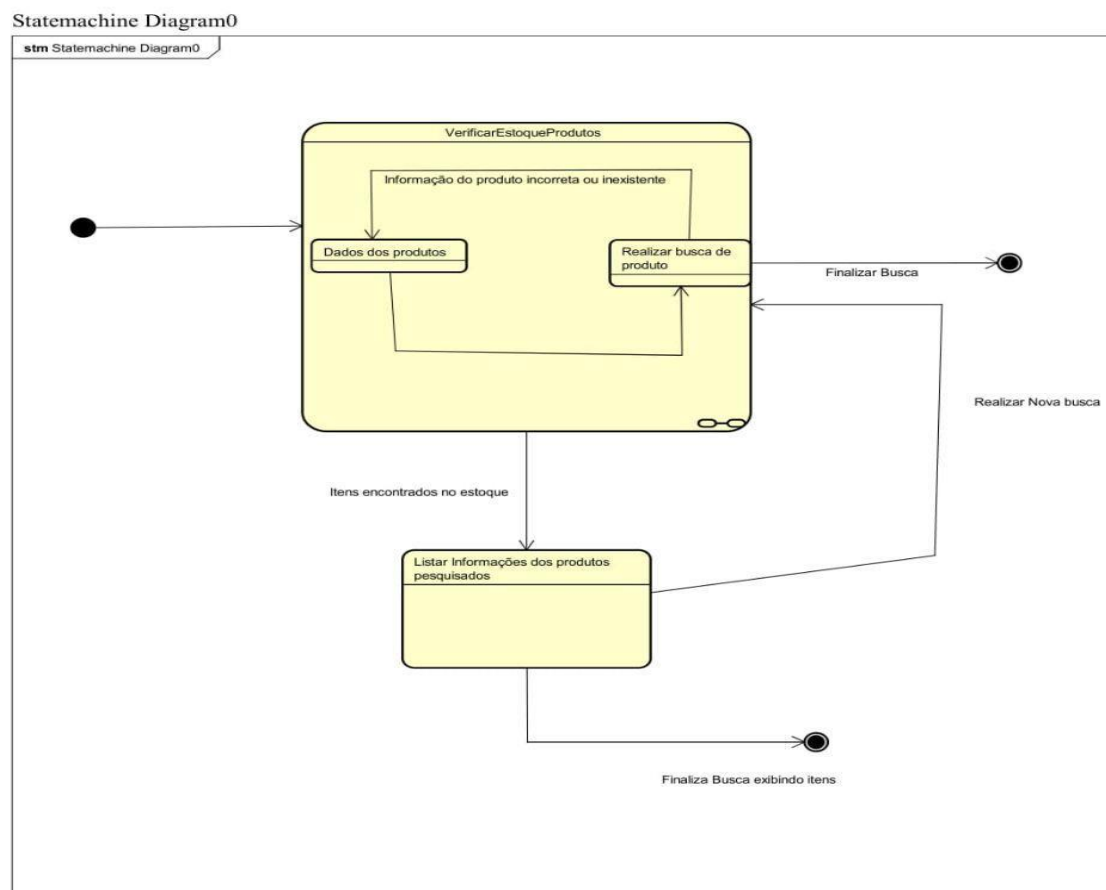


Diagrama de Estados 1: Verificação de estoque

8. CONCLUSÃO

O desenvolvimento da *Barraca da Bicha* Melhora o desempenho de busca e relatório de vendas e organização das partes envolvidas no processo de aquisição e venda dos produtos.

O projeto cria um processo mais rápido e prático para um dia-a-dia corrido de quem precisa, além de um gerenciamento eficaz do negócio, entregas rápidas e com fácil monitoramento das atividades realizadas.

ANEXO - CÓDIGO

[Repositorio no github com o projeto](#)