

An abstract geometric design in the top-left corner of the slide. It features a large purple quarter-circle in the top-left, a teal rectangle below it, a light blue circle to the right of the teal rectangle, an orange quarter-circle in the bottom-left, and a yellow quarter-circle to the right of the orange one.

Examen 2

Sujet : Formulaires Dynamiques

Consignes

- 1) Utilisez le formulaire HTML avec :
 - a) Un champ *input* pour le nom
 - b) Un bouton de soumission
 - c) Un bouton "Réinitialiser"
 - d) Une *div* pour afficher les résultats
 - e) Un compteur de caractères en temps réel sous l'input

- 2) Écrire le JavaScript pour :
 - a) Gérer la soumission avec une callback
 - b) Afficher le nom saisi dans la *div*
 - c) Utiliser *this* pour accéder au formulaire
 - d) Implémenter la réinitialisation via une fonction fléchée
 - e) Afficher un compteur de caractères dynamique

Points clés évalués :



3 points

Gestion de
submit avec
this



2 points

Réinitialisation
(fléchée)



3 points

Compteur
dynamique
(fléchée)



2 points

Code propre et
commentaires

Code HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Examen JavaScript</title>
  <style>
    #charCount { color: gray; font-size: 0.8em; }
    .error { color: red; }
  </style>
</head>
<body>
  <form id="nameForm">
    <input type="text" id="nameInput" placeholder="Votre nom" required>
    <span id="charCount">0/50</span>
    <button type="submit">Soumettre</button>
    <button type="button" id="resetBtn">Réinitialiser</button>
  </form>
  <div id="output"></div>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```



Questions :

1. Gestionnaire de Soumission (Callback + this)

- Utilisez une fonction classique `handleSubmit` pour :
 - Empêcher le rechargement de la page.
 - Afficher le nom dans `#output` via `this`.

2. Réinitialisation (Fonction Fléchée)

- Créez une fonction fléchée `resetForm` qui :
 - Réinitialise le formulaire et efface `#output`.
 - Utilise `document.getElementById` (car `this` ne marche pas ici).

3. Compteur de Caractères (Événement Dynamique)

- Affichez un compteur sous l'input (max 50 caractères) :
 - Utilisez une **fonction fléchée** pour `input`.
 - Changez la couleur en rouge si `> 50` caractères.

Bon JavaScript !

