

Apostila de Introdução ao JavaScript

1. Introdução ao Console

Exibe mensagens no console do navegador:

```
console.log('Mensagem comum');
```

```
console.error('Mensagem de erro');
```

```
console.warn('Mensagem de aviso');
```

2. Declaração de Variáveis

```
var x = 10; // Escopo global ou função
```

```
let y = 15; // Escopo de bloco
```

```
const z = 20; // Valor constante
```

3. Tipos de Dados

```
const name = 'Matheus'; // String
```

```
const shirtsQty = 4; // Number
```

```
const isApproved = false; // Boolean
```

```
const languages = ['JavaScript', 'PHP', 'Python']; // Array
```

```
const user = { email: 'matheus@teste.com', password: 'teste123' }; // Object
```

Apostila de Introdução ao JavaScript

4. Métodos de String

```
const fullName = 'Matheus Battisti';

console.log(fullName.length); // Tamanho

console.log(fullName.split(' ')); // ["Matheus", "Battisti"]

console.log(fullName.toLowerCase()); // "matheus battisti"

console.log(fullName.toUpperCase()); // "MATHEUS BATTISTI"

console.log(fullName.indexOf('Battisti')); // 8

console.log(fullName.slice(0, 7)); // "Matheus"
```

5. Métodos de Array

```
const list = ['a', 'b', 'c'];

list.push('d'); // Adiciona ao final

list.pop(); // Remove do final

list.shift(); // Remove do início

list.unshift('a'); // Adiciona no início
```

6. Objetos

Apostila de Introdução ao JavaScript

```
const product = { name: 'Camisa', price: 15.99, inStock: true };
```

```
product.color = 'Azul'; // Adicionando propriedade
```

```
const { price, inStock } = product; // Destructuring
```

7. JSON

```
const dog = { name: 'Shark', age: 10 };
```

```
const json = JSON.stringify(dog); // Objeto -> JSON
```

```
const obj = JSON.parse(json); // JSON -> Objeto
```

8. Estruturas Condicionais

```
const a = 10;
```

```
if (a > 8) console.log('A é maior que 8!');
```

9. Estruturas de Repetição

```
let counter = 0;
```

```
while (counter < 3) {
```

```
    console.log(counter);
```

```
    counter++;
```

Apostila de Introdução ao JavaScript

```
}
```

```
for (let i = 0; i < 3; i++) {  
  
    console.log(i);  
  
}
```

10. Métodos de Array

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];  
  
numbers.forEach((n) => console.log(n)); // Iteração  
  
const filtered = numbers.filter((n) => n > 3); // Filtragem  
  
const mapped = numbers.map((n) => n * 2); // Transformação  
  
const reduced = numbers.reduce((sum, n) => sum + n, 0); // Redução
```

11. Funções

```
function sum(a, b) {  
  
    return a + b;  
  
}  
  
const subtract = (a, b) => a - b; // Arrow function
```

Apostila de Introdução ao JavaScript

12. Classes

```
class Product {  
  
  constructor(name, price) {  
  
    this.name = name;  
  
    this.price = price;  
  
  }  
  
  details() {  
  
    return `Produto: ${this.name}, Preço: R${this.price}`;  
  
  }  
  
}
```

13. DOM (Document Object Model)

```
const title = document.getElementById('title');  
  
title.textContent = 'Novo Título';  
  
  
const texts = document.querySelectorAll('.text');  
  
texts[0].style.backgroundColor = 'blue';
```

Apostila de Introdução ao JavaScript

14. Eventos

```
const button = document.querySelector('#button');  
  
button.addEventListener('click', () => console.log('Clicou!'));
```

15. Operações Assíncronas com async/await

```
const fetchData = async () => {  
  
  try {  
  
    const response = await fetch('https://api.exemplo.com/data');  
  
    const data = await response.json();  
  
    console.log(data);  
  
  } catch (error) {  
  
    console.error('Erro ao buscar dados:', error);  
  
  }  
  
};  
  
  
fetchData();
```