

## Introdução ao Console

-----

Exibindo Mensagens no Console:

```
console.log('Olá!')
```

Tipos de Mensagens:

```
console.error('Este é um erro!')
```

```
console.warn('Este é um aviso!')
```

```
console.log('Esta é uma mensagem!')
```

## Variáveis

-----

Declaração de Variáveis:

```
var x = 10
```

```
let y = 15
```

```
const z = 20
```

## Tipos de Dados

-----

Exemplos de Tipos de Dados:

```
const name = 'Matheus'
```

```
const shirtsQty = 4
```

```
const isApproved = false
```

```
let surname = null
```

## Métodos de String

-----

### Exemplos de Métodos de String:

```
const fullName = 'Matheus Battisti'

console.log(fullName.length) # 16
```

## Métodos de Array

-----

### Exemplos de Métodos de Array:

```
const list = ['a', 'b', 'c']
```

## Objetos

-----

### Exemplos de Objetos:

```
const product = {

  name: 'Camisa',

  price: 15.99

}
```

## JSON

----

### Trabalhando com JSON:

```
const dog = {

  name: 'Shark',

  age: 10

}
```

```
}
```

## Estruturas Condicionais

-----

```
if (condition) {  
  console.log('A é maior que 8!')  
}
```

## Estruturas de Repetição

-----

```
const myList = [1, 2, 3]
```

## Funções

-----

```
function minhaFuncao() {  
  console.log('Olá função!')  
}
```

## Classes

-----

```
class Product {  
  constructor(name, price) {  
    this.name = name;  
    this.price = price;  
  }  
}
```

## DOM

---

### Manipulação de Elementos:

```
const title = document.getElementById('title')
```

## Eventos

-----

```
const btn = document.querySelector('#btn')

btn.addEventListener('click', function () {

  console.log('cliqueu!')

})
```

### Criando e Modelando Modais

-----

```
<div id="myModal" class="modal">

  <div class="modal-content">

    <span class="close-btn">&times;</span>

    <h2>Este é um Modal</h2>

  </div>

</div>
```