




Assignments 13.1





一、阅读 (Reading)


1. 阅读教材.
2. 课外阅读:

 ANALYSIS OF IMPACT OF GRAPH THEORY IN COMPUTER APPLICATION.pdf.pdf

 Application of Graph Theory in Computer Science and Engineering.pdf.pdf

 APPLICATIONS OF GRAPH THEORY IN CS - An Overview.pdf.pdf

 graph theory (1).pdf.pdf   

 GRAPH THEORY IN COMPUTER SCIENCE - AN OVERVIEW.pdf.pdf

二、问题解答 (Problems)

1. 教材第 10 章习题: 题 3, 8, 9, 10, 16, 18, 21.

三、项目实践 (Programming) (Optional)

1. 结合数据结构课程, 设计实现图论中图结构在计算机中的表示;
2. 设计并编程实现图的连通性判定算法;
3. 设计并实现一个求解简单图中极大团、最大团的算法;
4. 实现讲义中介绍的 Dijkstra 最短路径算法, 分析其理论正确性;
5. 设计并实现一个单向连通图中通过所有结点的有向通路存求解算法, 分析其理论正确性.