

试卷类别

A ☒

B ☐

使用学期

2019 年

装

☒春 ☐秋

命题人签字

审题人签字

订

审定人签字

考生学号

线

考生姓名

所在班级

课程名称： 计算机高级语言程序设计（C++） 学时： 56
 考试时长： 120 分钟 卷面总分： 250分
 考试方式： 闭卷笔试 ☒ 开卷笔试
☐ 辅助工具： 可用 ☐ 工具名称： 口试 ☐ 其它

试题内容：

一、选不出来题（每题 2 分，共 30 分）

- 假定 `int a=3, b=2, c=1`，表达式：`(c==a>c)+(a/b/2.0)` 的值是 (1)。
 A) 1.75 B) 0.75 C) 1.5 D) 0.5
- 假定 `int a=2, b=5`，表达式：`a+'1'+(float)(b/a)` 的值是 (2)。
 A) 5.0 B) 5.5 C) 53.0 D) 53.5
- 设有 `int a=1, b=2, c=3, d=4, m=2, n=2`；
 执行 `(m=a>b) && (n=c>d)` 后 `n` 的值是 (3)。
 A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
- 在以下表达式中，与 `a==0 && b!=0` 不等价的是 (4)。
 A) `!a && b` B) `!(a!=0 || b==0)`
 C) `!(a==0 || b!=0)` D) `!(a*b) && b`
- 在以下表达式中，能正确表达算式 $0.5\sin(x+y)^2$ 的是 (5)。
 A) `0.5*sin(x+y)*(x+y)` B) `1/2*sin((x+y)*(x+y))`
 C) `sin((x+y)*(x+y))/2` D) `(float)(1/2)*sin((x+y)*(x+y))`
- 表达三个非零变量 `a`、`b`、`c` 之和为 0 的正确表达式是 (6)。
 A) `a+b+c==0` B) `!(a+b+c) || (a*b*c)`
 C) `!(a+b+c)&&(a*b*c)` D) `!(a*b*c)&&(a+b+c)`
- 在以下各循环语句中，不能正确计算自然数 1-100 中所有数之和的是 (7)。
 A) `for(s=0, i=0; ;) { s+=++i; if (i>100) break; }`
 B) `for(s=100, n=100; --n;) s+=n;`
 C) `for(s=0, i=1, j=100; i<=j; i++, j--) s+=i+j;`
 D) `for(s=0, i=1; ;) { s+=i++; if (i>100) break; }`

8. 以下各循环语句中, 不是无限循环的是 (8) 。
- A) for (i=-10; i>=-10<10; i++) s+=i; B) for(i=0; ; i++); if(i>10) break;
C) for (i=0,j=10; i<j, i-j; i++,j--); D) for (i=1; i=10; i++) s+=i;
9. 以下程序中有一个语法错误, 这个错误的类型是 (9) 。
- ```
#define n 2
main()
{ int a[n]={2,3},b=3;
 if (a[0]+a[1]>b)
 { int b=1,x;
 x=a[0]+a[1]-b;
 printf("\n x= %d",x); // 说明: printf 语句 类似于 cout 语名;
 } else x=0; printf("\n x= %d",x);
}
```
- A) 数组说明错    B) if 结构错    C) 变量重定义    D) 使用了未定义的变量
10. 对以下求数组 a 中所有偶数之和的各程序段中, 不正确的是 (10) 。
- A) int a[5]={1,3,6,7,8}, s=0, \*p=a;  
for ( p=a; p<a+5; p++ ) if ( \*p%2==0) s+=\*p;  
B) int j, a[5]={1,3,6,7,8}, s=0, \*p=a;  
for ( j=0; j<5; j++ ) if ( \*p%2==0) s+=\*p++;  
C) int j, a[5]={1,3,6,7,8}, s=0, \*p=a;  
for ( j=0; j<5; j++ ) if ( \*(p+j)/2\*2==\*(p+j)) s+=\*(p+j);  
D) int j, a[5]={1,3,6,7,8}, s=0, \*p=a;  
for ( j=0; j<5; j++ ) if ( \*p%2==0) s+=\*p++;  
else p++;
11. 在语句 static int a[3][3]={ {1}, {3, 2}, {4, 5, 6} }; 执行后, a[2][2]的值是 (11) 。
- A) 0      B) 5      C) 6      D) 2
12. 对重载函数形参的描述中, 错误的是 (12) 。
- A) 参数的个数可能不同  
B) 参数的类型可能不同  
C) 参数的顺序可能不同  
D) 参数的个数、类型、顺序都相同, 只是函数的返回值类型不同
13. 常的拷贝构造函数的参数是 (13) 。
- A) 某个对象名      B) 某个对象成员名  
C) 某个对象的引用      D) 某个对象的指针名

装

订

线

考生学号

考生姓名

所在班级

14. 关于构造函数特点的描述中, 错误的是 (14) 。

- A) 定义构造函数必须指出类型
- B) 构造函数的名字与该类的类名相同
- C) 一个类中可定义 0 至多个构造函数
- D) 构造函数是一种成员函数

15. 对于 `int *pa[5];` 的描述, (15) 是正确的。

- A) `pa` 是一个指向数组的指针, 所指向的数组是 5 个 `int` 型元素;
- B) `pa` 是一个指向某个数组中第 5 个元素的指针, 该元素是 `int` 型变量;
- C) `pa[5]` 表示某个数组的第 5 个元素的值;
- D) `pa` 是一个具有 5 个元素的指针数组, 每个元素是一个 `int` 型指针;

## 二、程序阅读题 (每题 3 分, 共 30 分)

1. 下面代码输出结果为 (1)

```
int main() {
 int i, j, x=0;
 for(i=0; i<2; i++) {
 x++;
 for(j=0; j<=3; j++) {
 if(j%2) continue;
 x++;
 }
 x++;
 }
 cout<<x<<endl; return 0;
}
```

A) 7                      B) 8                      C) 9                      D) 10

2. 以下程序的运行结果是 (2) 。

```
#define F x+y
main()
{ int x=4, y=5, z;
 if(x++<y) z=2*F; else z=F/2;
 printf(“\n %d”, z);
}
```

A) 5                      B) 7                      C) 15                      D) 20

3. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_(3)\_\_\_\_。

```
main()
{ int a=10, y=0;
 do { a+=2; y+=a; if(y>50) break; } while(a=14);
 printf("\n %d,%d",a,y);
}
```

A) 16,60      B) 18,60      C) 死循环      D) 都不是

4. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_(4)\_\_\_\_。

```
main() f(int *x, int b)
{ int a=3,b=5; {
 f(&a, b); *x+=2;
 printf("\n %d,%d",a,b); b++;
} }
```

A) 3,5      B) 5,6      C) 3,6      D) 5,5

5. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_(5)\_\_\_\_。

```
main()
{ int a[10]={3,2,5,4,6,7,9,12,8,10},i,p,q;
 p=0; q=0;
 for(i=0;i<10;i++)
 { if(a[i]>p) p=a[i];
 if(a[i]<q) q=a[i];
 }
 printf("\n %d,%d",p,q);
}
```

A) 0,0      B) 12, 0      C) 12, 2      D) 2, 12

6. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_(6)\_\_\_\_。

```
main()
{ int n=2345;
 while(n){ n/=10; printf("%d",n%10);}
}
```

A) 5432      B) 432      C) 4320      D) 543

7. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_(7)\_\_\_\_。

```
main() int f(int a[][3])
{ int s, a[6]={1, 2, 3, 4, 5, 6}; { int i, j, k=0;
 s=f(a); for(i=0;i<2;i++)
 printf("\n %d", s); for(j=i;j<3;j++) k+=a[i][j];
} return k;
}
```

装

订

考生学号

线

考生姓名

所在班级

8. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_(8)\_\_\_\_。

```
main()
{ int i,s=0;
 for(i=3;i<8;i++) s+=f(i);
 printf("\n%d",s);
}
```

```
int f(int m)
{ int i;
 for(i=2;i<m;i++)
 if(!(m%i)) return 0;
 return 1;
}
```

A) 3                      B) 5                      C) 15                      D) 25

9. 以下程序的运行结果是\_\_\_\_(9)\_\_\_\_。

```
main()
{ int i,b,k=0;
 for (i=1; i<=5; i++)
 { b=i%2; while (b - - >=0) k++; }
 printf ("%d,%d",k,b);
}
```

A) 3, - 1                      B) 8, - 1                      C) 3,0                      D) 8, - 2

10. 有以下程序

```
struct STU{ char name[10]; int num; };
void f1(struct STU c)
{ struct STU b={"LiSiGuo",2042}; c=b; }
```

```
void f2(struct STU *c)
{ struct STU b={"SunDan",2044}; *c=b; }
```

```
main()
{ struct STU a={"YangSan",2041},b={"WangYin",2043};
 f1(a); f2(&b);
 printf("%d %d\n",a.num,b.num);
}
```

执行后的输出结果是\_\_\_\_(10)\_\_\_\_

A) 2041 2044                      B) 2041 2043                      C) 2042 2044                      D) 2042

2043

### 三、编程题（总共 40 分）

1. 找出一个二维数组中的鞍点，即该位置上的元素在该行上最大、在该列上最小。也可能没有鞍点。如果有鞍点，请输出鞍点所在的行号、列号和值（10 分）。

2. 有三个数组：（1）整型 7 个元素：{10, 7, 14, 3, 25, 99, 100}

（2）实型 6 个元素：{10.2, 7.1, 14.5, 3.2, 25.6, 16.8}

（3）字符串 5 个元素：{“Shanghai”, “Beijing”, “Wuhan”, “Daqing”, “Xian”}

定义一个函数模板求数组元素中最大值；然后在主函数中调用函数模板并输出结果（15 分）。

3. 定义一个三角形的类；类中属性要有三个顶点的坐标；类中要具有以下功能：

（1）判断三条边是否能组成三角形的功能；能组成三角形，返回值为真；否则，返回值为假；

（2）求三角形的周长；

（3）求三角形的面积；

在主函数中，实现以下功能：

(1)输入三个顶点的坐标，如：顶点 A: (x1, y1)；顶点 B: (x2, y2)；顶点 C: (x3, y3)；(2)然后判断三个顶点能否组成三角形？如果能组成三角形，则调用类中求三角形周长的功能并输出结果，调用类中求三角形面积的功能并输出结果；如果不能组成三角形，则输出提示信息，并要求用户重新输入三个顶点的坐标（15 分）。