**课程名称：** JAVA语言程序设计B **学时：** 32

**考试时长： 120** 分钟 **卷面总分：** 100 分

**考试方式：**笔试开卷□ 笔试闭卷**√** 口试□ 其它

**辅助工具：**可用□ 工具名称： 不可用**√**

**考试内容：（适用班级：123141-2，191131-4,192131-2）**

**一、名词解释（每题2分，共5小题，总分10分）**

1.抽象类 2.类方法 3.接口 4.套接字 5.向量

**二、单项选择题（每题1分，共20小题，总分20分）**

1 . class 和.java 文件的含义分别是( )。

A.Java 目标码文件和源文件 B.Java 可执行文件和目标码文件

C.Java 源文件和目标码文件 D.Java 源文件和Java 平台配置文件

2. 以下几个命名方法，不符合Java 命名规范的是（D）。

A.类的名称：MyClassName； B.变量的名称：myArray；

C. 常量的名称：PI\_VALUE； D.成员函数的名称：GetName；

3. 在下面的代码中，break语句的作用是( )。

for (int i = 0; i < 10; i++)

if (aData[i] = = TargetData)

{

FoundID = i; break;

}

A.退出if 程序块

B.退出此次循环，直接进入下一次循环

C.退出整个循环

D.退出整个函数

4. 下列属于面板的边框的是( )。

A.面板没有边框

B.仅有单线边框

C.仅有黑色的边框

D.面板缺省没有边框，但可以设置单线、斜坡、不光滑等多种线形，可以设置边框的颜色、宽度等，还可以设置边框与内容之间的举例等

5. 以下关于异常捕获的原则中，**错误**的是( )。

A. RuntimeException 可以不被捕获，Java会自动处理运行期异常。

B. 先列出子类，后列出父类。

C. 先列出具体的异常类，后列出通用的异常类。

D. Exception类必须出现，而且必须作为catch块中第一个匹配的类。

**中国地质大学（武汉）课程考核试卷** 教务处制 版本：2015.6

**试卷类别**

装

线

订

**A √**

**B □**

**使用学期**

2015 年

春□秋**√**

**命题人签字**

**审题人签字**

**审定人签字**

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 1 页 共 6 页**

6. Java的一个重要特点是结构中立性，这种结构中立性表现在( )。

A.用Java编写的源程序无需编译，直接通过Java平台解释执行。

B.Java源程序在不同的硬件和操作系统下，直接编译成该硬件和操作系统能 够运行的程序并运行。

C.Java源程序编译成一种结构中立的目标文件格式，再有Java平台在不同的硬件和操作系统下运行。

D.Java源程序编译成一种通用的可执行程序，现在的硬件和操作系统都支持 这种通用的可执行程序。

7. 在Swing中,一下列出的面板的作用中,错误的是( )。

A. 放置并排列组件 B. 显示背景图案

C. 接收事件 D. 显示面板的边框

8. 覆盖和重载的关系是( )。

A.覆盖只发生在父类与子类之间，而重载可以发生在同一个类中

B.覆盖方法可以不同名，而重载方法必须同名

C.final修饰的方法可以被覆盖，但不能重载

D.覆盖和重载是同一回事

9. 以下关于框架和其他窗口之间的关系中，**错误**的是( )。

A.对话框必须依附于某个框架

B.当框架最小化时，所有依附于它的窗口也会最小化

C.框架是一个程序的主窗口，每个具有图形界面的程序都至少要有一个框架

D.内部框架也是顶级容器组件

10. 创建并显示框架的步骤中，**错误**的是( )。

A．将框架对象与入口类相连接 B．在框架中加如组件

C．创建一个框架对象 D．调用框架对象的setVisible函数显示框架

11. 下面关于接口的说法中**不正确**的是( )。

A．接口中所有的方法都是抽象的

B．接口中所有的方法都是public访问权限

C．子接口继承父接口所用的关键字是implements

D．接口是Java中的特殊类，包含常量和抽象方法

12.下列哪一种叙述是正确的( )。

A. abstract修饰符可修饰字段、方法和类

B. 抽象方法的body部分必须用一对大括号{ }包住

C. 声明抽象方法，大括号可有可无

D. 声明抽象方法不可写出大括号

13.下列语句正确的是( )。

A. 形式参数可被视为local variable

B. 形式参数可被字段修饰符修饰

C. 形式参数为方法被调用时，真正被传递的参数

D. 形式参数不可以是对象

14.下列哪种说法是正确的( )。

A. 实例方法可直接调用超类的实例方法

B. 实例方法可直接调用超类的类方法

C. 实例方法可直接调用其他类的实例方法

D. 实例方法可直接调用本类的类方法

**第 2 页 共 6 页**

15. 以下声明合法的是( )。

A.default String s；

B.public final static native int w( )

C.abstract double d；

D.abstract final double hyperbolicCosine( )

16. 下列关于for循环和while循环的说法正确的是( )。

A.while循环能实现的操作，for循环也都能实现

B.while循环判断条件一般是程序结果，for循环判断条件一般是非程序结果

C.两种循环任何时候都可替换

D.两种循环结构中都必须有循环体，循环体不能为空

17.下列关于构造方法的叙述中，**错误的是**( )。

A. Java语言规定构造方法名与类名必须相同

B. Java语言规定构造方法没有返回值，但不用void声明

C. Java语言规定构造方法不可以重载

D. Java语言规定构造方法只能通过new自动调用

18. JDBC中，用于表示数据库连接的对象是( )。

A.Statement  B.Connection  C.DriverManager  D.PreparedStatement

19. 用于调用存储过程的对象是( )。

A.ResultSet  .DriverManager  C.CallableStatemet  D.PreparedStatement

20. 下列单选按钮的构造方法中**错误的是**( )。

A.JCheckBox jcGreen=new JCheckBox()

B.JCheckBox jcGreen=new JCheckBox(文本)

C.JCheckBox jcGreen=new JCheckBox(是否选中)

D.JCheckBox jcGreen=new JCheckBox(图片对象)

**三、多项选择题（每题2分，共10小题，总分20分）**

**说明：每题有2个或多个选项是正确的**

1.下列说法**错误的有**( )。

A.在类方法中可用this来调用本类的类方法 B.在类方法中调用本类的类方法时可直接调用

C.在类方法中只能调用本类中的类方法 D.在类方法中绝对不能调用实例方法

2. 下列选项能使用throw抛出的有( )。

A. Event B. Exception C. Object D. Throwable

3. 下列方法的声明中能防止方法覆盖有( )。

A.final void methoda( ) { } B.void final methoda( ) { }

C.static void methoda( ) { } D.static final void methoda( ) { }

4.在布局管理器能使用最佳尺寸（ preferred size）的组件有( )。

A. FlowLayout B. BorderLayout C. GridLayout D .GridBagLayout

5. 以下字符串函数的描述中，**错误的是**( )。

A. charAt函数的作用是返回一个字符，如charAt（1）返回字符串中的第一个字符

B.在length函数中，一个汉字占两个英文字母的空间，因此长度也要加倍

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 3 页 共 6 页**

C. substring函数的作用是返回字符串的一个子串

D .String类和StringBuffer类都有length函数，它们的形式和功能是一致的

6.下列可以用于创建一个可运行类的方法有( )。

A.public class X implements Runable{ public void run(){ ......} }   
 B.public class X implements Thread{ public void run(){ ......} }   
 C.public class X implements Thread{ public int run(){ ......} }   
 D.public class X implements Runable{ protected void run(){ ......} }

7. 在变量定义中，对变量名的要求是( )。

A.在变量所在的整个源程序中变量名必须是唯一的，否则会造成混乱

B.变量名必须以英语字母打头，不能以数字或汉字打字

C.变量名不能是java关键字，逻辑值(true或false)，以及保留字null

D.变量名中不能出现空格，也不能出现减号

8. 关于Java中的继承，以下说法中正确的有( )。

A.子类只能继承父类的public，protected和同一个包中的package级的成员

B.Java只支持单继承，不支持多重继承

C.Java中的类最多只有一个直接父类，或者没有父类

D.Java中的每个类都有一个直接父类，而且只有一个直接父类

9．以下的代码能实现事件处理过程的有( )。

class HelllWordFrame\_jButton4\_actionAdapter implements ActionListener

{ HelloWorldFrame adaptee;

HelloworldFrame\_jButton4\_actionAdapter(HelloWorldFrame adaptee){ this.adaptee=adaptee; }

public void actionPerformed(ActionEvent e) { adaptee,jButton4\_actionPerfomed(e); }

}

A.在事件处理类的actionPerformed函数中，调用主框架的对应函数进行处理

B.事件处理类实现了ActionListener接口

C.主框架作为事件处理类的一部分，包括在事件处理类中

D.在事件处理类的构造函数中将主框架的引用变量传递给事件处理类

10.程序如下代码

public class Outer{

public void someOuterMethod() {

// Line 3

}

public class Inner{ }

public static void main( String[]argv ) { Outer o = new Outer();

// Line 8

}}

Which instantiates an instance of Inner? ( )。

A. new Inner(); // At line 3 B. new Inner(); // At line 8

C. new o.Inner(); // At line 8 D.o.new Inner();// At line 8

**第 4 页 共 6 页**

**四、写程序的运行结果（每题5分，共4小题，总分20分）**

**1. 阅读程序题Test1**

**public** **class** Test1 {

**public** **static** **void** changeStr(String str){

str="welcome";

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

String str="1234";

*changeStr*(str);

System.*out*.println(str);

}

}

**2. 阅读程序题Test2**

**public** **class** Test2 {

**static** **boolean** foo(**char** c) {

System.*out*.print(c);

**return** **true**;

}

**public** **static** **void** main(String[] argv) {

**int** i = 0;

**for** (*foo*('A'); *foo*('B') && (i < 2); *foo*('C')) {

i++;

*foo*('D');

}

}

}

|  |  |
| --- | --- |
| **3. 阅读程序题Test3**  **class A**  **{**  **int x=20;**  **int y=10;**  **void f( ){**  **y=y+x;**  **System.out.println("x="+x+",y="+y);**  **}**  **void g(){**  **y=y+1;**  **System.out.println("y="+y);**  **}**  **}** | **class B extends A**  **{**  **void f( ){**  **y=y+2;**  **System.out.println("x="+x+",y="+y);**  **}**  **}**  **class Test3**  **{**  **public static void main(String args[]){**  **B b=new B();**  **b.g();**  **b.f();**  **b.g();**  **}**  **}** |

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 5 页 共 6 页**

**第 6 页 共 6 页**

**4. 阅读程序题Test4**（画图）

**import javax.swing.\*;**

**import java.awt.\*;**

**public class Test4 extends JFrame {**

**public static void main(String[] args) {**

**MyFrameBorder frame = new MyFrameBorder();**

**}**

**}**

**class MyFrameBorder extends JFrame {**

**MyFrameBorder() {**

**this.setSize(300, 200);**

**Container container = this.getContentPane();**

**BorderLayout b=new BorderLayout(10,10);**

**container.setLayout(b);**

**container.add(new JButton("北面"),BorderLayout.SOUTH);**

**container.add(new JButton("东面"),BorderLayout.WEST);**

**container.add(new JButton("西面"),BorderLayout.EAST);**

**container.add(new JButton("南面"),BorderLayout.NORTH);**

**container.add(new JButton("中间"),BorderLayout.CENTER);**

**this.setTitle("边界布局管理器");**

**this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);**

**}**

**}**

**五、编程题（共3大题，每题10分，总分30分）**

1.求由曲线y=x2,y=2-x2所围成的平面图形的面积。

(1)找出可行的算法并用流程图表示。 （5分）

(2)用Java编程语言编程实现。 （5分）

2.门（Door）有两个基本功能：开与关，警报（Alarm）有报警功能，有的门只有开关功能；有的门既有开、关功能，又有报警功能；警报可以只有报警功能。请用Java面向对象思想设计并实现这一问题。

3.用面向对象的方法判断平面内的一个点是否在三角形的内部

（1）定义相应的类、类的成员变量和成员函数。 （5分）

（2）Java编程使用类和对象判断该点与三角形的内外关系。 （5分）