**课程名称：** JAVA语言程序设计B **学时：** 32

**考试时长： 120** 分钟 **卷面总分：** 100 分

**考试方式：**笔试开卷□ 笔试闭卷**√** 口试□ 其它

**辅助工具：**可用□ 工具名称： 不可用**√**

**考试内容：（适用班级：121141-2）**

**一、名词解释（每题2分，共5小题，总分10分）**

1.抽象类 2.类方法 3.接口 4.套接字 5.向量

**二、单项选择题（每题1分，共20小题，总分20分）**

1. Java语言具有许多优点和特点，下列选项中，哪个反映了Java程序并行机制的特点（ ）。

A、跨平台 ; B、安全性 ; C、多线性 D、可移植 ;

2. 一个可以独立运行的Java应用程序( )。

A、可以有一个或多个main方法 ; B、只能有一个main方法

C、可以有一个或零个main方法 ; D、最多只能有两个main方法 ;

3. Java语言正确的常量修饰符应该是（ ）。

A、 static final B、 static C、 final D、public static final

4. 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是（ ）。

A、树形、网形、环形 ; B、顺序、选择、循环

C、输入、处理、输出 ; D、主程序、子程序、函数 ;

5. 访问权限修饰符有public、private、protected和默认修饰符（没有写任何修饰符），他们既可以用来修饰类，也可以用来修饰类中的成员，使用private修饰符的成员可见情况有（ ）。

A、同一类 B、不同包中的子类 ;

C、同一包中的非子类 ; D、同一包中的子类 ;

6. 关于以下程序段，正确的说法是（ ）。

1． String s1=”abc”+”def”;

2． String s2=new String（s1）;

3． if（s1= =s2）

4． System.out.println(“= = succeeded”);

5． if (s1.equals(s2))

6． System.out.println(“.equals() succeeded”);

A、行6执行，行4不执行; B、行4与行6都将执行 ;

C、行4执行，行6不执行 ; D、行4、行6都不执行 ;

7. 下列Java常见事件类中属于是鼠标事件类的是（ ）。

A、WindowEvent B、KeyEvent C、InputEvent D、MouseEvent

**中国地质大学（武汉）课程考核试卷** 教务处制 版本：2016.4

**试卷类别**

装

线

订

**A √**

**B □**

**使用学期**

2016 年

春**√**秋□

**命题人签字**

**审题人签字**

**审定人签字**

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 1 页 共 6 页**

8. 已知A类被打包在packageA , B类被打包在packageB ，且B类被声明为public ，且有一个成员变量x被声明为protected控制方式。C类也位于packageA包，且继承了B类。则以下说法正确的是（ ）。

A、A类的实例不能访问到B类的实例 ; B、A类的实例能够访问到B类一个实例的x成员 ;

C、C类的实例不能访问到B类的实例 ; D、C类的实例可以访问到B类一个实例的x成员;

9. 下列选项中错误的是（ ）。

A、一个子类可以有多个父类; B、父类派生出子类;

C、子类继承父类; D、子类只能有一个父类;

10. 下列有关子类继承父类构造函数的描述正确的是( )。

A、子类必须通过super关键字调用父类的构造函数; （有参数的用SUPPER，无参数的自动调用）

B、创建子类的对象时，先调用子类自己的构造函数，然后调用父类的构造函数 ; （顺序反了）

C、子类无法继承父类的构造函数 ;

D、子类无条件地继承父类不含参数的构造函数 ;

11. 下列说法正确的是( ) 。

A、用final修饰的变量，在程序中可对这个变量的值进行更改 ;

B、final 可修饰类、属性、方法;

C、定义抽象方法需有方法的返回类型、名称、参数列表和方法体 ;

D、 abstract可修饰类、属性、方法 ;

12. 当处理的数据量很多，或向文件输出很多次小数据，一般使用的流是（ ）。

A、DataOutputStream B、PipedOutputStream C、BufferedOutputStream D、FileOutputStream

13. 假设你正在为应用系统设计一个Java图形用户界面（GUI），需要能输入多行文本信息，下列组件中最能满足这个要求的是( )。

A、TextArea B、 TextField C、 Checkbox D、 Label

14. 在异常处理中，如释放资源、关闭文件、关闭数据库等由( )来完成。

A、finally子句 B、 try子句 ; C、 throw子句 ; D、 catch子句 ;

15. 下面关于事件监听的说明，哪一个语句是正确的（ ）。

A、组件不允许附加多个监听器 ;

B、如果多个监听器加在一个组件上，那么事件只会触发一个监听器 ;

C、监听器机制允许按照我们的需要，任意调用addXxxxListener 方法多次，而且没有次序区别;

D、所有组件，都不允许附加多个监听器 ;

16. 当在命令行输入：java myprog good morning 运行以下代码，输出结果是（ ）。

public class myprog{

public static void main(String argv[]) {

System.out.println(argv[2]);

}

}

A、 myprog B、 Exception raised: "java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 2"

C、 good D、 morning

17. 以下关于abstract的说法，正确的是（ ）。

A、 abstract类中必须有abstract方法 ;

B、abstract只能修饰类 ;

C、abstarct方法所在的类必须用abstract修饰;

D、 abstract只能修饰方法 ;

**第 2 页 共 6 页**

18. 以下说法哪项是正确的（ ）。

class MyListener extends MouseAdapter implements MouseListener{

public void mouseEntered（MouseEvent mev）

{ System.out.println("Mouse entered."); } }

A、不能通过编译，因为类头定义不能分行 ;

B、能通过编译，若组件用该类作为Mouse的监听者并且接收了mouse-exited事件，则在执行过程中会抛出异常 ;

C、以上代码可通过编译;

D、不能通过编译，因为没有实现MouseListener接口中的所有方法;

19. 阅读下列程序

import java.awt.Button;import java.awt.GridLayout; import java.awt.Panel; import javax.swing.\*;

public class X extends JFrame{

public X( ){

setLayout(new GridLayout(2,2));

JPanel p1=new JPanel(); add(p1);

JButton b1=new JButton("One"); p1.add(b1);

JPanel p2=new JPanel(); add(p2);

JButton b2=new JButton("Two"); p2.add(b2);

JButton b3=new JButton("Three"); p2.add(b3);

JButton b4=new JButton("Four"); add(b4); }

public static void main(String[] args){ X x=new X(); x.pack(); x.setVisible(true); }

}

当frame改变大小时，下面正确的描述为（ ）。

A、 Button "Four"改变高度和宽度

B、 Button "One" 改变高度 ;

C、 Button "Two"改变高度 ;

D、 Button "Three" 改变宽度 ;

20. 类Test1、Test2定义如下：

1． public class Test1 {

2． public float aMethod（float a，float b） throws

3． IOException { }

4． }

5． public class Test2 extends Test1{

6．

7．}

将以下哪种方法插入行6是合法的（ ）。

A、 public int aMethod（int a，int b）throws Exception{ }

B、 float aMethod（float a，float b）{ }

C、 public int aMethod（int a，int b）throws IOException{ }

D、public float aMethod（float p，float q）{ }

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 3 页 共 6 页**

三、多项选择题（每题2分，共10小题，总分20分）

**说明：每题有2个或多个选项是正确的**

1. 下列关于变量的叙述，正确的有（ ）。

A、局部变量在使用前必须被初始化 ;

B、实例变量是类的成员变量 ;

C、实例变量用关键字static声明;

D、在方法中定义的局部变量在该方法被执行时创建;

2. 类Test1定义如下：

1．public class Test1{

2． public float aMethod（float a，float b）{ }

3．

4．}

将以下哪些方法插入行3是合法的（ BCD ）。

A) public float aMethod（float c，float d）{ } B) private float aMethod（int a，int b，int c）{ }

C) public float aMethod（float a， float b，float c）{ } D) public int aMethod（int a， int b）{ }

3. 在Java中的布局方式有( )。

A、中央布局（CenterLayout）; B、网格布局（GridLayout） ;

C、流布局（FlowLayout） ; D、边界布局（BorderLayout） ;

4. 下面关于java中异常处理try块的说法正确的是（ ）。

A、try块后通常应有一个catch块，用来处理try块中抛出的异常;

B、catch块后可以有finally块;

C、把可能出现异常的语句放在try中;

D、对抛出的异常的处理必须放在try块中;

5. 对于子类的构造函数，下列叙述正确的是（ ）。

A、子类无条件地继承父类的无参构造函数;

B、子类可以在自己的构造函数中使用super关键字来调用父类的含参构造函数，但是这个调用语

句必须是子类构造函数的第一个可执行语句;

C、在创建子类的对象时，将先执行继承自父类的无参构造函数，然后再执行自己的构造函数;

D、子类不但可以自动执行父类的无参构造函数，也可以自动执行父类的有参构造函数;

6. 假设A类有如下定义，设a是A类的一个实例，下列语句调用正确的是（ ）。

class A {int i;

static String s;void method1( ){ }

satic void method2( ){ } }

A、System.out.println(a.i) ; B、a.method1(); C、A.method1(); D、A.method2();

7. 下面关于Java语言中实例方法和类方法的说法，正确的是（ ）。

A、实例方法可以直接通过类名调用 ; B、类方法可以操作实例变量也可以操作类变量 ;

C、实例方法可以操作实例变量也可以操作类变量 ; D、类方法可以直接通过类名调用;

**第 4 页 共 6 页**

8. 下面说法正确的是（ ）。

A、final可修饰类、属性（变量）、方法; B、abstract可修饰类但不可修饰方法;

C、抽象方法有头和方法体; D、关键字final和abstract不能同时使用;

9. 下列说法正确的是（ ）。

A、FlowLayout的布局策略是组件按照加入的先后顺序按照设置的对齐方式从左向右排列，一行排满到下一行开始继续排列;

B、GridLayout的布局策略是按设定的行数和列数以网格的形式排列组件;

C、JFrame中内容窗格缺省的布局管理器是FlowLayout;

D、Jpanel缺省的布局管理器是BorderLayout;

10. 下列说法正确的一项是（ ）。

A、线程就是程序; B、线程是一个程序的单个执行流;

C、多线程是指一个程序的多个执行流; D、多线程用于实现并发;

**四、写程序的运行结果（每题5分，共4小题，总分20分）**

**1. 阅读程序题Test1**

public class Test1 {

public static void main(String argv[]) {

Pmcraven pm1 = new Pmcraven("one");

pm1.run();

Pmcraven pm2 = new Pmcraven("two");

pm2.run();

} }

class Pmcraven extends Thread {

private String sTname = "";

Pmcraven(String s) { sTname = s; }

public void run( ) {

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

try { sleep(1000);

} catch (InterruptedException e) { }

yield();

System.out.println(sTname);

} } }

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 5 页 共 6 页**

**第 6 页 共 6 页**

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 阅读程序题Test2**  class A{  int i;  A( ){add(2);}  void add(int v){i=i+v;}  void print(){System.out.println(i);}  }  class AA extends A{  AA( ){add(1);}  void add(int v){i=i+v\*2;}  }  public class Test2{  public static void main(String argv[]) {  show(new AA());  }  static void show(A b){  b.add(8);  b.print();  }  } | **3. 阅读程序题Test3**  **interface A{**  **int x=1;**  **void showX(); }**  **interface B{**  **int y=2;**  **void showY(); }**  **class InterfaceTest implements A,B{**  **int z=3;**  public void showX(){  System.out.println(“x=”+x); }  public void showY(){  System.out.println(“y=”+y); }  public void showMe(){  System.out.println(“z=”+(z+x+y)); } }  public class Test3{  public static void main(String[] args){  InterfaceTest myObject=new InterfaceTest();  myObject.showX();  myObject.showY();  myObject.showMe(); } } |

**4. 阅读程序题Tes4**

public class Test4 {

public static void main(String argv[]) {

int x,y;

x=5;y= (x++)+(x--)+(++x)+(--x);System.out.print(y);

x=5;y= (++x)+(--x)+( x++)+(x--);System.out.print(y);

x=5;y= (--x)+(++x)+( x++)+(x--);System.out.print(y);

x=5;y= (x--)+(x++)+( --x)+(++x);System.out.print(y); } }

**五、编程题（共3大题，每题10分，总分30分）**

1.编程绘制正弦曲线一个周期的图形。 （10分）

2.在餐厅消费分普通用户和VIP用户，还有试用用户，普通用户只能在普通餐厅消费，而VIP用户只能在高级餐厅消费，试用用户两个餐厅都能去。请用Java面向对象思想设计并实现这一问题。

（1）定义相应的类、类的成员变量和成员函数。 （5分）

（2）Java编程使用类和对象实现该算法。 （5分）

3.算法设计：在平面内，画任意三条直线，如构成三角形，则删除三角形以外的射线部分，如图1所示。

(1)找出可行的算法并用流程图表示。 （5分）

(2)定义相应的类、类的成员变量和成员函数（不需要编写主程序） （5分）

