**课程名称：** JAVA语言程序设计A **学时：** 48

**考试时长： 120** 分钟 **卷面总分：** 100 分

**考试方式：**笔试开卷□ 笔试闭卷**√** 口试□ 其它

**辅助工具：**可用□ 工具名称： 不可用**√**

**考试内容：（适用班级：86141-2）**

**一、名词解释（每题2分，共5小题，总分10分）**

1.面向对象 2.类属性 3.抽象方法 4.端口 5.向量

**二、单项选择题（每题1分，共20小题，总分20分）**

1.访问权限修饰符有public、private、protected和默认修饰符（没有写任何修饰符），他们既可以用来修饰类，也可以用来修饰类中的成员，使用private修饰符的成员可见情况有（ ）。

A、同一类 B、不同包中的子类; C、同一包中的非子类 ; D、同一包中的子类 ;

2.关于以下程序段，正确的说法是（ ）。

1． String s1=”abc”+”def”;

2． String s2=new String（s1）;

3． if（s1= =s2）

4． System.out.println(“= = succeeded”);

5． if (s1.equals(s2))

6． System.out.println(“.equals() succeeded”);

A、行6执行，行4不执行; B、行4与行6都将执行 ;

C、行4执行，行6不执行 ; D、行4、行6都不执行 ;

3.已知A类被打包在packageA , B类被打包在packageB ，且B类被声明为public ，且有一个成员变量x被声明为protected控制方式。C类也位于packageA包，且继承了B类。则以下说法正确的是（ ）。

A、A类的实例不能访问到B类的实例 ;

B、A类的实例能够访问到B类一个实例的x成员 ;

C、C类的实例不能访问到B类的实例 ;

D、C类的实例可以访问到B类一个实例的x成员;

4. 编译运行以下程序后，关于输出结果的说明正确的是（ ）。

public class Conditional{

public static void main(String args[ ]){

int x=4; System.out.println(“value is “ + ((x>4) ? 99.9 :9));

} }

A、输出结果为：value is 99.99; B、输出结果为：value is 9.0;

C、编译错误; D、输出结果为：value is 9;

5. 当处理的数据量很多，或向文件输出很多次小数据，一般使用的流是（ ）。

A、DataOutputStream B、PipedOutputStream C、BufferedOutputStream D、FileOutputStream

**中国地质大学（武汉）课程考核试卷** 教务处制 版本：2016.4

**试卷类别**

装

线

订

**A √**

**B □**

**使用学期**

2016 年

春**√**秋□

**命题人签字**

**审题人签字**

**审定人签字**

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 1 页 共 6 页**

6. 下列说法正确的是有( )。

A、数组是一种对象; B、数组属于一种原生类;

C.、int number=[]={31,23,33,43,35,63}; D、数组的大小可以任意改变;

7. 当要将一文本文件当作一个数据库访问，读完一个纪录后，跳到另一个纪录，它们在文件的不同地方时，一般使用（ ）类访问。

A、BufferedOutputStream B、FileOutputStream C、 PipedOutputStream D、RandomAccessFile

8. 异常包含下列哪些内容（ ）。

A、程序事先定义好的可能出现的意外情况 ; B、程序中的语法错误 ;

C、程序执行过程中遇到的事先没有预料到的情况 D、程序的编译错误 ;

9. Character流与Byte流的区别是（ ）。

A、前者是块读写，后者是字节读写; B、二者没有区别，可以互换使用 ;

C、前者带有缓冲，后者没有 ; D、每次读入的字节数不同 ;

10. 下列有关子类继承父类构造函数的描述正确的是( )。

A、子类必须通过super关键字调用父类的构造函数;

B、创建子类的对象时，先调用子类自己的构造函数，然后调用父类的构造函数 ;

C、子类无法继承父类的构造函数 ;

D、子类无条件地继承父类不含参数的构造函数;

11. 下列哪一项说法最好地描述了Java中的对象？（ ）。

A、对象是方法的集合，这些方法在小程序窗口或应用程序窗口中产生图形元素，或者计算和返回值 ;

B、对象是通过import命令引入到程序中的所有事情 ;

C、对象是一种数据结构，它具有操作数据的方法;

D、对象是一组具有共同的结构和行为的类 ;

12. 下面关于事件监听的说明，哪一个语句是正确的？（ ）。

A、组件不允许附加多个监听器 ;

B、如果多个监听器加在一个组件上，那么事件只会触发一个监听器 ;

C、监听器机制允许按照我们的需要，任意调用addXxxxListener 方法多次，而且没有次序区别;

D、所有组件，都不允许附加多个监听器;

13. 下面是Example.java文件的完整代码，请找出会产生编译错误的行（ ）。

1. class BaseClass {

2. public String str;

3. public BaseClass（ ）{

4. System.out.println(“ok”);}

5. public BaseClass(String s){

6. str=s;}}

7. class SubClass extends BaseClass{

8. }

9. public class Example{

10. public void method（ ）{

11. SubClass s=new SubClass(“hello”);

12. BaseClass b=new BaseClass(“world”);

13. }

14. } A、12 B、7 C、10 D、11

**第 2 页 共 6 页**

14. 关于下面一段代码，描述正确的是（ ）。

public class Agg {

public static void main(String argv[]) { Agg a = new Agg(); a.go(); }

public void go( ) { DSRoss ds1 = new DSRoss("one"); ds1.start( ); }

}

class DSRoss extends Thread {

private String sTname = "";

DSRoss(String s) { sTname = s; }

public void run () { notwait();System.out.println("finished"); }

public void notwait() {

while (true) {

try {

System.out.println("waiting");

wait();

} catch (InterruptedException ie) { }

System.out.println(sTname);

notifyAll();

}

} }

A、运行时错误，会抛异常; B、能够编译，输出“waiting" ;

C、编译错误 ; D、能够编译, 输出“waiting"，紧接着输出"finish" ;

15. 在Java中不存在的布局方式是( ) 。

A、中央布局（CenterLayout）; B、网格布局（GridLayout） ;

C、流布局（FlowLayout）; D、边界布局（BorderLayout）;

16. 下列说法正确的是( ) 。

A、用final修饰的变量，在程序中可对这个变量的值进行更改 ;

B、final 可修饰类、属性、方法; C、 abstract可修饰类、属性、方法 ;

D、定义抽象方法需有方法的返回类型、名称、参数列表和方法体;

17.下列哪个布局管理器中的按钮位置有可能会根据JFrame的大小改变而改变（ ）。

A、 CardLayout B、 BorderLayout C、 GridLayout D、 FlowLayout

18. 阅读以下代码：

import java.io.\*; import java.util.\*;

public class foo{

public static void main (String[] args){

String s; System.out.println("s=" + s); }

}

输出结果应该是（ ）。

A、代码得到编译，但捕获到 NullPointException异常 ;

B、由于String s没有初始化，代码不能编译通过;

C、代码得到编译，并输出“s=null”; D、代码得到编译，并输出“s=”;

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 3 页 共 6 页**

19.下列哪种说法是正确的（ ）。

A、子类可以覆盖超类中的任何方法; B、覆盖方法中的参数清单必须是被覆盖方法参数清单的子集;

C、私有方法不能被子类覆盖; D、覆盖方法可以声明自己抛出的异常多于那个被覆盖的方法;

20.下列关于构造方法的叙述中，错误的是（ ）。

A、Java语言规定构造方法不可以重载; B、Java语言规定构造方法没有返回值，但不用void声明 ;

C、Java语言规定构造方法只能通过new自动调用 ;D、Java语言规定构造方法名与类名必须相同;

**三、多项选择题（每题2分，共10小题，总分20分）**

**说明：每题有2个或2个以上的选项是正确的。**

1.Java程序的种类有( )。

A、类 (Class) B、Applet C、Application D、Servlet

2.下列说法正 确的有( ) 。

A、 环境变量可在编译source code时指定; B、在编译程序时，所能指定的环境变量不包括 class path;

C、javac一次可同时编译数个Java源文件;

D、 javac.exe能指定编译结果要置于哪个目录(directory) ;

3.下列标识符不合法的有 ( ) 。

A、new B、$Usdollars C、1234 D、car.taxi

4. 下面关于Java语言中实例方法和类方法的说法，正确的是（ ）。

A、实例方法可以直接通过类名调用 ; B、类方法可以操作实例变量也可以操作类变量 ;

C、类方法可以直接通过类名调用; D、实例方法可以操作实例变量也可以操作类变量;

5.不能用来修饰interface的有( )。

A、private B、public C、protected D、static

6.下列正确的有( )。

A、 call by value不会改变实际参数的数值; B.、call by reference能改变实际参数的参考地址;

C.、call by reference不能改变实际参数的参考地址; D、call by reference能改变实际参数的内容;

7.下列说法 错误的有( )。

A、在类方法中可 用this来调用本类的类方法; B、在类方法中调用本类的类方法时可直接调用;

C、在类方法中只能调用本类中的类方法; D、在类方法中绝对不能调用实例方法;

8.下列说法错误的有( )。

A、Java面向对象语言容许单独的过程与函数存在;

B、Java面向对象语言容许单独的方法存在;

C、Java语言中的方法属于类中的成员(member);

D、Java语言中的方法必定隶属于某一类(对象)，调用方法与过程或函数相同;

9.下列说法错误的有 ( )。

A、能被java.exe成功运行的java class文件必须有main( )方法;

B、J2SDK就是Java API;

C、Appletviewer.exe可利用jar选项运行.jar文件;

D、能被 Appletviewer成功运行的java class文件必须有main( )方法;

10.下列关于变量的叙述，正确的有（ ）。

A、局部变量在使用前必须被初始化 ; B、实例变量是类的成员变量 ;

C、实例变量用关键字static声明; D、在方法中定义的局部变量在该方法被执行时创建;

**第 4 页 共 6 页**

**四、写程序的运行结果（每题5分，共4小题，总分20分）**

**1. 阅读程序题Test1**

public class Test1 {

public static void main(String argv[]) {

Pmcraven pm1 = new Pmcraven("two ");

pm1.run();

Pmcraven pm2 = new Pmcraven("one ");

pm2.run();

} }

class Pmcraven extends Thread {

private String sTname = "";

Pmcraven(String s) { sTname = s; }

public void run( ) {

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

try { sleep(1000);

} catch (InterruptedException e) { }

yield();

System.out.println(sTname);

}

}

}

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 阅读程序题Test2**  class A{  int i;  A( ){add(1);}  void add(int v){i=i+v;}  void print(){System.out.println(i);}  }  class AA extends A{  AA( ){add(2);}  void add(int v){i=i+v\*2;}  }  public class Test2{  public static void main(String argv[]) {  show(new AA());  }  static void show(A b){  b.add(4);  b.print();  }  } | **3. 阅读程序题Test3**  **interface A{**  **int x=3;**  **void showX(); }**  **interface B{**  **int y=2;**  **void showY(); }**  **class InterfaceTest implements A,B{**  **int z=1;**  public void showX(){  System.out.println(“x=”+x); }  public void showY(){  System.out.println(“y=”+y); }  public void showMe(){  System.out.println(“z=”+(z+x+y)); } }  public class Test3{  public static void main(String[] args){  InterfaceTest myObject=new InterfaceTest();  myObject.showX();  myObject.showY();  myObject.showMe(); } } |

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 5 页 共 6 页**

**第 6 页 共 6 页**

**4. 阅读程序题Tes4**

public class Test4 {

public static void main(String argv[]) {

int x,y;

x=5;y= (--x)+(++x)+( x++)+(x--);System.out.print(y);

x=5;y= (x--)+(x++)+( --x)+(++x);System.out.print(y);

x=5;y= (x++)+(x--)+(++x)+(--x);System.out.print(y);

x=5;y= (++x)+(--x)+( x++)+(x--);System.out.print(y);

}

}

**五、编程题（共3大题，每题10分，总分30分）**

1.编程绘制5x-ex曲线的图形。 （10分）

2. 门具有open( )和close( )两个基本功能，警铃具有报警功能alarm( )，有的门只有门，有的只有警铃，有的门带警铃，。请用Java面向对象思想设计并实现这一问题。

（1）定义相应的类、类的成员变量和成员函数。 （5分）

（2）Java编程使用类和对象实现该算法。 （5分）

3.算法设计：在平面内，画任意一条直线和一个三角形，判断直线是否与三角形相交，如下图所示。

(1)找出可行的算法并用流程图表示。 （5分）

(2)定义相应的类、类的成员变量和成员函数（不需要编写主程序） （5分）

