**课程名称：** JAVA语言程序设计A/B **学时：** 32/48

**考试时长： 120** 分钟 **卷面总分：** 100 分

**考试方式：**笔试开卷□ 笔试闭卷**√** 口试□ 其它

**辅助工具：**可用□ 工具名称： 不可用**√**

**考试内容：（适用班级：86151-2，191141-4）**

**一、名词解释（每题2分，共5小题，总分10分）**

1. 向量 2. 接口 3. 类属性 4.套接字 5. 抽象类

**二、单项选择题（每题1分，共20小题，总分20分）**

**在每小题列出的四个备选项中有且只有一个符合题目要求，少选、多选或未选均不得分。**

1. 下列有关Java语言的叙述中，正确的是( )。

A. Java语言的源文件中public类的数目不限

B. Java语言的源文件名与public类名可以不相同

C. Java语言的源文件扩展名为.jar

D. Java语言的标识符是区分大小写的

2.下列属于合法的Java标识符的是( )。

A. \_cat B. 5books C. +static D. -3.14159

3. 下列Java程序的输出结果是( )。

**public** **class** inputexample {

**public** **static** **void** main(String[] args){

**int** i,s1,s2,s3,s4;

i=5;s1=(++i)+(--i)+(i++)+(i--);

System.*out*.print(""+s1);

i=5;s2=(--i)+(++i)+(i--)+(i++);

System.*out*.print(" "+s2);

i=5;s3=(i++)+(i--)+(++i)+(--i);

System.*out*.print(" "+s3);

i=5;s4=(i--)+(i++)+(--i)+(++i);

System.*out*.print(" "+s4); }}

A.20 20 20 20 B.22 19 22 19 C.22 18 22 18 D.20 19 22 18

4.下列有关this指针使用方法的叙述正确的是( )。

A. 保证基类保护成员在子类中可以被访问

B. 保证基类私有成员在子类中可以被访问

C. 保证基类公有成员在子类中可以被访问

D. 保证每个对象拥有自己的数据成员，但共享处理这些数据的代码

5.Java语言的下列几种数组复制方法中，效率最高的是( )。

A. for循环逐一复制 B. System.arraycopy C. System.copyOf D. 使用clone方法

**中国地质大学（武汉）课程考核试卷** 教务处制 版本：2016.11

**试卷类别**

装

线

订

**A √**

**B □**

**使用学期**

2016 年

春□秋**√**

**命题人签字**

**审题人签字**

**审定人签字**

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 1 页 共 6 页**

6.在Java语言中，所有类的根类是( )。

A. java.lang.Object B. java.lang.Class C. java.applet.Applet D. java.awt.Frame

7.在Java语言中，用Package语句说明一个包时，该包的层次结构必须是( )。

A. 与文件的结构相同 B. 与文件目录的层次相同

C. 与文件类型相同 D. 与文件大小相同

8. 在Java语言中，读字符文件Employee.dat时，使用该文件作为参数的类是( )。

A. BufferReader B. DatalnputStream C. DataOutoutStream D. FileInputStream

9.在Java语言中，能实现多重继承效果的方式是( )。

A. 内部类 B. 适配器 C. 接口 D. 同步

10. 在Java语言中， char类型的取值范围是( )。

A.2-7～27-1 B.0～216-1 C.-215～215—1 D.0～28-1

11.下列方法中可以用来创建一个新线程的是( )。

A 实现java.lang.Runnable接口并重写start( )方法 B 实现java.iang.Runnable接口并重写run( )方法

C 继承java.lang.Thread类并重写run( )方法 D 继承java.lang.Thread类并重写start( )方法

12. 下列选项中可以实现Java平台上的标准数据类型的格式的读写功能的是（ ）。

A. PipedInputStream与PipedOutputStream类

B. FileInputStream与FileOutputStream类

C. System.in 与System.out

D. DatalnputStream 与DataOutputStream类

13. 在Java语言中，下面关于final说法正确的是( )。

A. final修饰类时，该类能被继承。

B. final修饰方法时，该方法能被重写。

C. 当使用static final 修饰的常量时，将采用编译期绑定的方式。

D. 当使用final和abstract共同修饰一个类时，final应至于abstract之前。

14.阅读下列代码后正确的说法是( )。

public class Person{

int arr[]=new int[10];

public static void main(String args[ ])

{ System.out.println(arr[2]); }

}

A. 编译时将产生错误 B. 编译时正确，运行时将产生错误 C. 输出零 D. 输出空

15.下列哪种说法是正确的( )。

A. 实例方法可直接调用超类的实例方法 B. 实例方法可直接调用超类的类方法

C. 实例方法可直接调用其他类的实例方法 D. 实例方法可直接调用本类的类方法

16.下面关于interface，叙述**错误**的是( )。

A. 一个interface可以继承多个interface B. 接口中的方法可以由private修饰

C. interface中可以定义static final 常量 D. interface中可以无任何方法定义

17.关于Java线程说法**错误**的是( )。

A.创建线程的有2种方式，方式1是继承Thread类，方式2是实现 Runnable 接口

B.解决线程安全使用问题 synchronized关键字，使得同一时间只有一个线程执行该关键字限定的代码段

C.线程间通信所使用的方法有，wait，notify，notifyAll，它们都是 Thread 的方法

D.Java线程包括5个状态，线程的创建，可运行，运行，阻塞和消亡

**第 2 页 共 6 页**

18.阅读下列代码：

class ClassA { }

class ClassB extends ClassA { }

class ClassC extends ClassA { }

public class Test{

public static void main(String[] args) {

ClassA p0 = new ClassA( );

ClassB p1 = new ClassB( );

ClassC p2 = new ClassC( );

ClassA p3 = new ClassB( );

ClassA p4 = new ClassC( );

**<插入代码>**

}}

可以在**<插入代码>**处，填入的代码正确的是( )。

A. p0 = p1; B. p1 =p2; C. p2 = p4; D. p2 = (ClassC)p1;

19.运行下面程序:

public class Foo {

public static void main(String[] args) {

StringBuffer a=new StringBuffer("A");

StringBuffer b=new StringBuffer("B");

operator(a,b);

System.out.println(a+","+b);

}

public static void operator(StringBuffer x,StringBuffer y)

{ x.append(y); y=x; }

}

输出的结果是( )。

A.A,B B.A,A C.B,B D.AB,B

20.下列代码运行的结果是( )。

**class** A {

**public** **void** info(){ System.*out*.println("A info"); }

}

**public** **class** B **extends** A{

**public** **void** info(){ System.*out*.println("B info"); }

**public** **static** **void** main(String[] args) { B b=**new** B(); A a=b; a.info(); }

}

}

A.B info B.A info C.A info D.B info

A info B info

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 3 页 共 6 页**

**三、多项选择题（每题2分，共10小题，总分20分）**

**在每小题列出的四个备选项中有两个或多个是符合题目要求的，少选、多选或未选均不得分。**

1.算法的时间复杂度取决于（ ）。

A.待处理的数据的初始状态 B.处理器（CPU）的速度 C.问题的规模 D.程序所占有的空间

2.Java程序的种类有( )。

A.类 (Class) B.Applet C.Application D.Servlet

3.在Java语言中，不能用来修饰interface的有( )。

A.private B.public C.protected D.static

4.在java中方法重写（override）应遵循的规则包括（ ）。

A. 重写方法不能比被重写方法限制有更严格的访问级别 B. 参数列表必须与被重写方法的相同

C. 返回类型必须与被重写方法的返回类型相同

D. 重写方法不能抛出新的异常或者比被重写方法声明的检查异常更广的检查异常。但是可以抛出更少，更有限或者不抛出异常

5.下列有关java构造方法的叙述正确的有（ ）。

A.构造方法的方法名必须与类名相同。

B.构造方法没有返回类型，也不能定义为void，在方法名前面不声明方法类型。

C.构造方法的主要作用是完成对象的初始化工作，它能够把定义对象时的参数传给对象的域。

D.一个类可以定义多个构造方法，如果在定义类时没有则系统会自动插入一个无参默认构造方法。

6.下列说法正确的有( )。

A.环境变量可在编译source code时指定 B.在编译程序时，所能指定的环境变盛不包括class path

C.javac 一次可同时编译数个Java源文件 D.javac.exe能指定编译结果要置于哪个目录（directory）

7.下列说法**错误**的有( )。

A.在类方法中可用this来调用本类的类方法 B.在类方法中调用本类的类方法时可直接调用

C.在类方法中只能调用本类中的类方法 D.在类方法中绝对不能调用实例方法

8.下列说法**错误**的有( ) 。

A.Java面向对象语言容许单独的过程与函数存在 B.Java面向对象语言容许单独的方法存在

C.Java语言中的方法属于类中的成员(member)

D.Java语言中的方法必定隶属于某…类（对象），调用方法与过程或函数相同

9.下列说法**错误**的有( )。

A.能被java.exe成功运行的java class文件必须有main()方法 B.J2SDK就是Java API

C. Appletviewer.exe可利用jar选项运行Jar文件

D.能被Appletviewer成功运行的java class文件必须有main()方法

10.程序代码如下

|  |  |
| --- | --- |
| public class Outer{  public void someOuterMethod() {  // Line 3  }  public class Inner{ }  public static void main( String[]argv ) {  Outer o = new Outer();  // Line 8  }} | Which instantiates an instance of Inner? ( )。    A. new Inner(); // At line 3 B. new Inner(); // At line 8 C. new o.Inner(); // At line 8  D. new Outer.Inner(); // At line 8//new Outer ().new Inner() |

public class Outer{

public void someOuterMethod() {

// Line 3

}

public class Inner{ }

public static void main( String[]argv ) { Outer o = new Outer();

// Line 8

}

}Which instantiates an instance of Inner? ( )。

A. new Inner(); // At line 3 B. new Inner(); // At line 8

C. new o.Inner(); // At line 8 D.o.new Inner();

**第 4 页 共 6 页**

**四、写程序的运行结果（每题4分，共5小题，总分20分）**

|  |  |
| --- | --- |
| 1.下列代码运行的结果是( )。  public class Base {  public static final String FOO = "foo";  public static void main(String[] args) {  Base b = new Base();  Sub s = new Sub();  System.out.print(Base.FOO);  System.out.print(Sub.FOO);  System.out.print(b.FOO);  System.out.print(s.FOO);  System.out.print(((Base) s).FOO);  }  }  class Sub extends Base {  public static final String FOO = "bar";  } | 3.下列代码运行的结果是( )。  public class Father{  int a=2016;  public void miner(){  a--;  }  public static void main(String args[]){  Father x=new Father();  Son y=new Son();  System.out.print (y.a);  System.out.println(y.getA());  y.miner();  System.out.print (y.a);  System.out.println(y.getA());  }  }  class Son extends Father{  int a=0;  public void plus(){  a++;  }  public int getA(){  return super.a;  }  } |
| 2.下列代码运行的结果是( )。  class HelloA {  public HelloA( ) {  System.out.println("HelloA");  }  { System.out.println("I'm A class"); }  static { System.out.println("static "); }  }  public class HelloB extends HelloA {  public HelloB( )  { System.out.println("HelloB"); }  { System.out.println("I'mBclass"); }  static { System.out.println("static B"); }  public static void main(String[] args) {  new HelloB();  }  } | 4.下列代码运行的结果是( )。  public class Example {  String str = new String("good");  char[ ] ch = { 'a', 'b', 'c' };  public static void main(String args[]) {  Example ex = new Example();  ex.change(ex.str, ex.ch);  System.out.print(ex.str + " and ");  System.out.print(ex.ch);  }  public void change(String str, char ch[]) {  str = "test ok";  ch[0] = 'g';  }  } |

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 5 页 共 6 页**

**第 6 页 共 6 页**

5.下列代码运行的结果是( )。

**public** **class** Dervied **extends** Base {

**private** String name = "dervied";

**public** Dervied( ) { tellName( ); printName( ); }

**public** **void** tellName() {System.*out*.println("Dervied tell name: " + name);}

**public** **void** printName() {System.*out*.println("Dervied print name: " + name);}

**public** **static** **void** main(String[] args){

**new** Dervied( );

}

}

**class** Base {

**private** String name = "base";

**public** Base( ) { tellName( ); printName( ); }

**public** **void** tellName( ) { System.*out*.println("Base tell name: " + name); }

**public** **void** printName( ) {

System.*out*.println("Base print name: " + name);

}

}

**五、编程题（共3大题，每题10分，总分30分）**

1. 假设一学校新开一家餐厅，餐厅分为包房（VIP restaurant）和大厅(Public restaurant)，客户有教工客户（Teachers）和学生（Students）客户以及校友客户（Alumni），教工在包房就餐，学生在大厅就餐，校友包房和大厅都可以就餐，编程实现这个功能。（for：48学时Java A的学生）

1. 假设一个学校接待方面的程序，招待不同身份的人的食、宿问题，人的身份有：学生、家长和教工；吃的地方有：学生食堂、教工食堂和招待所；住宿的地方有：学生宿舍、教工公寓和招待所，编程实现学校的接待功能。（for：32学时Java B的学生）

2. 用Java程序绘制sin（x）一个周期的图形 （for：48学时Java A的学生）

2. 用Java程序模拟表盘式时钟功能（for：32学时Java B的学生）

3.算法设计题（for：48学时Java A的学生）

ASCII字符的值小于32的字符是键盘不可输入的控制符号，从键盘输入原文字符串，依次取字符的商和余数对应的ASCII字符作为密文。确保密文字符串不为空串，密文长度默认为50，编程实现加密（Encryption）和解密（Decryption）功能。

3.算法设计题（for：32学时Java B的学生）

设有一个圆心在坐标原点的圆，已知圆的半径的平方（整数）。设计算法计算圆上的优雅点（圆上的点而且横、纵坐标都是整数的点）的个数。

例如：半径的平方如果为25

优雅的点就有：(+/-3, +/-4), (+/-4, +/-3), (0, +/-5) (+/-5, 0)，一共12个点。

输入描述:（例如：25）输入为一个整数，即为圆半径的平方,范围在32位int范围内。

输出描述:（12个优雅点）输出为一个整数，即为优雅点的个数