JAVA语言程序设计A/B，A卷参考答案

（2016年下学期）

（**86151-2，191141-4**）

一、名词解释**（每题2分，共5小题，总分10分）**

1.向量(Vector)是java.util类包提供的一个工具类。它是允许不同类型元素共存的变长数组,Vector实现了变长数组。

2. 接口（interface）是抽象类的变体。在接口中，所有方法都是抽象的。多继承性可通过实现这样的接口而获得。接口中的所有方法都是抽象的，没有一个有程序体。接口只可以定义static final成员变量。接口的实现与子类相似，除了该实现类不能从接口定义中继承行为。当类实现特殊接口时，它定义（即将程序体给予）所有这种接口的方法。

3. 类属性：简单地说就是直接可以用类名使用的属性，也就是被关键字static修饰的属性，它不需要创建类的对象来调用该方法。

4.套接字： 源IP地址和目的IP地址以及源端口号和目的端口号的组合称为套接字。其用于标识客户端请求的服务器和服务。

5. 抽象类往往用来表征对问题领域进行分析、设计中得出的抽象概念，是对一系列看上去不同，但是本质上相同的具体概念的抽象，在java中，含有抽象方法的类称为抽象类，同样不能生成对象。

二、单选**（每题1分，共20小题，总分20分）**

01-05： DACDB 06-10：ABDCB

11-15：CDCAD 16-20：BCADD

三、多选**（每题2分，共10小题，总分20分）**

01 AC 02 BCD 03 ACD 04 ABCD 05 ABCD

1. BCD 07 ACD 08 ABC 09 BCD 10 AD
2. 写程序的运行结果**（每题4分，共5小题，总分20分）**

1. foobarfoobarfoo

2.

static

static B

I'm A class

HelloA

I'mBclass

HelloB

3.

0 2016

0 2015

4.

good and gbc

5.

Dervied tell name: null

Dervied print name: null

Dervied tell name: dervied

Dervied print name: dervied

五、编程题（略）**（共3大题，每题10分，总分30分）**

1.

**interface** ordinary //普通用户

{

**void** dining(); //普通餐厅

}

**interface** vip //vip用户

{

**void** vipdining();//高级餐厅

}

**interface** trial **extends** ordinary,vip

{

**void** dining();

**void** vipdining();

}

**class** user **implements** ordinary

{

**public** **void** dining()

{

System.*out*.println("我是普通用户,我只能去普通餐厅消费!");

}

}

**class** vipuser **implements** vip

{

**public** **void** vipdining()

{

System.*out*.println("我是vip用户,我只能在高级餐厅消费!");

}

}

**class** trialuser **implements** trial

{

**public** **void** dining()

{

System.*out*.println("我是试用用户,我可以进普通餐厅消费!");

};

**public** **void** vipdining()

{

System.*out*.println("我是试用用户,我可以进高通餐厅消费!");

};

}

**public** **class** ExtendsInterface {

**public** **static** **void** main(String[]args)

{

ordinary o = **new** user();

o.dining();

vip v = **new** vipuser();

v.vipdining();

trial t = **new** trialuser();

t.dining();

t.vipdining();

}

}

2.

import java.awt.\*;

import javax.swing.\*;

public class Example9\_19 extends JPanel{

public void paintComponent(Graphics g)

{

super.paintComponent(g);

//画坐标系

g.drawLine(50,300,768,300);//画X轴

g.drawLine(760,290,768,300);

g.drawLine(760,310,768,300);

g.drawLine(100,100,100,500);//画y轴

g.drawLine(90,110,100,100);

g.drawLine(110,110,100,100);

g.drawString("(0,0)", 105, 315);

//计算sin的各点坐标

int [] x=new int[100];

int [] y=new int[100];

for(int i=0;i<100;i++)

{

x[i]=(int)(100+2\*Math.PI\*i/100\*100);

y[i]=(int)(300-Math.sin(2\*Math.PI/100\*i)\*200);

}

//画线段

for(int j=1;j<100;j++)

{

g.drawLine(x[j-1], y[j-1], x[j], y[j]);

}

//g.drawPolygon(x, y, 100);

}

public static void main(String args[])

{

JFrame snow=new JFrame();

snow.setTitle("圣诞贺卡");

snow.getContentPane().add(new Example9\_19());

snow.setSize(800,600);

snow.setVisible(true);

snow.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

}

}

3.

import java.util.Scanner;

public class Encry {

public static void main(String[] args) {

Scanner s=new Scanner(System.in);

System.out.println("Please input:");

String str1=s.nextLine();

int N=str1.length();

str1="Av4;!"+str1;

int n=str1.length();

String str2=(char)N+"";

for(int i=0;i<n;i++)

{

char ch=str1.charAt(i);

int k1=ch/32;

int k2=ch%32;

//System.out.println("k1="+k1+";;;k2="+k2);

str2=str2+(char)k1+(char)k2;

}

System.out.println(str2);

//补齐剩下的密文

for(int i=0;i<50-(2\*n+1);i++)

{

int k=(int)(Math.random()\*32);

str2=str2+(char)k;

}

//System.out.println(str2);

//解密程序

String str3="";

int n1=str2.charAt(0);//System.out.print("N="+n1);

for(int i=11;i<n1\*2+11;i++)

{

int c1=str2.charAt(i)\*32;

int c2=str2.charAt(i+1); ;

str3=str3+(char)(c1+c2);

i++;

}

System.out.println(str3);

}

}