**课程名称：**JAVA语言程序设计A**学时：** 48

**考试时长：120**分钟**卷面总分：**100 分

**考试方式：**笔试开卷□ 笔试闭卷**√** 口试□ 其它

**辅助工具：**可用□ 工具名称： 不可用**√**

**考试内容：（适用班级：086161-2）**

**一、名词解释（每题2分，共5小题，总分10分）**

1. 抽象 2. 多态 3. 方法覆盖 4.类属性 5. 接口

**二、单项选择题（每题1分，共20小题，总分20分）**

**在每小题列出的四个备选项中有且只有一个符合题目要求，少选、多选或未选均不得分。**

1. 变量命名规范说法正确的是（ ）。

A、变量由字母、下划线、数字、$符号随意组成 B、变量不能以数字作为开头

C、A和a在java中是同一个变量 D、不同类型的变量，可以起相同的名字

2. 下列javaDoc注释正确的是（ ）。

A、/\*我爱北京天安门\*/ B、//我爱北京天安门\*/

C、/\*\*我爱北京天安门\*/ D、/\*我爱北京天安门\*\*/

3. 下列说法正确的是（ ）。

A、JAVA程序的main方法必须写在类里面

B、JAVA程序中可以有多个main方法

C、JAVA程序中类名必须与文件名一样

D、JAVA程序的main方法中如果只有一条语句，可以不用{}(大括号)括起来

4. 运算符优先级别排序正确的是（ ）。

A、由高向低分别是：( )、!、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、赋值运算符

B、由高向低分别是：( )、关系运算符、算术运算符、赋值运算符、!、逻辑运算符

C、由高向低分别是：( )、算术运算符、逻辑运算符、关系运算符、!、赋值运算符

D、由高向低分别是：( )、!、关系运算符、赋值运算符、算术运算符、逻辑运算符

5. 以下程序的运行结果是（ ）。

public class Increment{

public static void main(String args[ ])

{ int a; a = 6;

System.out.print(a);

System.out.print(a++);

System.out.print(a); } }

A、666 B、667 C、677 D、676

6. 0.6332的数据类型是（ ）。

A、float B、double C、Float D、Double

7. JAVA中的流（Stream）是指（ ）。

A、流动的字节 B、流动的对象 C、流动的文件 D、流动的数据缓冲区

**中国地质大学（武汉）课程考核试卷**教务处制 版本：2017.03

**试卷类别**

装

线

订

**A √**

**B □**

**使用学期**

2017 年

春□秋**√**

**命题人签字**

**审题人签字**

**审定人签字**

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 1 页共 6 页**

8. Java中，如果类C是类B的子类，类B是类A的子类，那么下面描述正确的是（ ）。

A、C不仅继承了B中的成员，同样也继承了A中的成员 B、C只继承了B中的成员

C、C只继承了A中的成员 D、C不能继承A或B中的成员

9. 分析选项中关于Java中this关键字的说法正确的是（ ）。

A、this关键字是在对象内部指代自身的引用B、this关键字可以在类中的任何位置使用

C、this关键字和类关联，而不是和特定的对象关联 D、同一个类的不同对象共用一个this

10. 以下关于抽象类和接口的说法错误的是（ ）。

A、抽象类在Java语言中表示的是一种继承关系，一个类只能使用一次继承。但是一个类却可以实现多个接口。

B、接口中的方法都必须加上public关键字

C、实现抽象类和接口的类必须实现其中的所有方法，除非它也是抽象类。接口中的方法都不能被实现

D、接口中定义的变量默认是public static final 型，且必须给其初值，所以实现类中不能重新定义，也

不能改变其值。

11. 关于被私有访问控制符private修饰的成员变量，以下说法正确的是（ ）。

A、可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类

B、可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类

C、只能被该类自身所访问和修改

D、只能被同一个包中的类访问

12. 为AB类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名AB作为前缀就可以调用它，该方法头的形式为（）。

A、static void method( ) B、 public void method( ) C、final void method( ) D、abstract void method( )

13. 以下代码输出结果是（ ）。

outer: for(int i=0;i<3; i++)

inner: for(int j=0;j<2;j++)

{ if(j==1) continue outer;

System.out.println(j+ "and "+i+";"); }

A) 0 and 0;0 and 1;0 and 2;B) 0 and 0;1 and 0;2 and 0;C) 1 and 0;1 and 1;1 and 2;D) 2 and 0;2 and 1;2 and 2;

14. 下列叙述中，**错误**的是（ ）。

A、Applet的默认布局管理器是FlowLayout

B、JApplet中增加构件是加到JApplet的内容面板上，不是直接加到JApplet中

C、JApplet的内容面板的默认布局管理器是BorderLayout

D、JApplet的内容面板的默认布局管理器是FlowLayout

15. 下面代码的运行结果为（ ）。

public class foo{

public static void main (String[] args)

{ String s;

System.out.println("s=" + s); }}

A、代码得到编译，并输出“s=” B、由于String s没有初始化，代码不能编译通过

C、代码得到编译，并输出“s=null” D、代码得到编译，但捕获到 NullPointException异常

16. 一般的绘图程序要定义一个JPanel子类。在JPanel子类中还要重定义一个方法，在这个方法中调用绘图方法，绘制各种图形。要重定义的方法是（ ）。

A、paint（） B、.paintComponent（） C、repaint（） D、update（）

**第 2 页共 6 页**

17. 下面的方法，当输入为2的时候返回值是（ ）。

public static int getValue(int i) {

int result = 0;

switch (i) {

case 1: result = result + i;

case 2: result = result + i \* 2;

case 3: result = result + i \* 3; }

return result; }

A、0 B、2 C、4 D、10

18. 给定以下JAVA代码，这段代码编译运行后输出的结果是（ ）。

public class Test {

public static int aMethod(int i) throws Exception {

try{ return i/10; }catch(Exception ex){ throw new Exception ("exception in a aMothod");

}finally{ System.out.print("finally"); } }

public static void main(String [] args)

{

try{ aMethod(0); }catch(Exception ex){ System.out.print("exception in main"); }

System.out.print("finished");

} }

A、finallyexception in mainfinished B、exception in mainfinally

C、finallyfinished D、finallyexception in mainfinished

19. 指出下列程序运行的结果（ ）。

public class Example {

String str = new String("good");

char[] ch = { 'a', 'b', 'c' };

public static void main(String args[]) {

Example ex = new Example();

ex.change(ex.str, ex.ch);

System.out.print(ex.str + " and ");

System.out.print(ex.ch);

}

public void change(String str, char ch[]) { str = "test ok"; ch[0] = 'g'; }

}

A、good and abc B、good and gbc C、test ok and abcD、test ok and gbc

20. 下列选项中代码可以替换题目中//add code here而不产生编译错误的是（ ）。

public abstract class MyClass { public int constInt = 5;

//add code here

public void method( ) { } }

A、public abstract void method(int a); B、constInt = constInt + 5;

C、public int method( ); D、public abstract void anotherMethod( ) { }

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 3 页共 6 页**

**三、多项选择题（每题2分，共10小题，总分20分）**

**在每小题列出的四个备选项中有两个或多个是符合题目要求的，少选、多选或未选均不得分。**

1．下列属于JAVA所定义的版本的有（ ）。

A、JAVA2 EE B、JAVA2 Card

C、JAVA2 ME D、JAVA2 SE

2. 关于类的描叙正确的是（ ）。

A、在类中定义的变量称为类的成员变量，在别的类中可以直接使用

B、局部变量的作用范围仅仅在定义它的方法内，或者是在定义它的控制流块中

C、使用别的类的方法仅仅需要引用方法的名字即可

D、一个类的方法使用该类的另一个方法时可以直接引用方法名

3. 下列关于字符串的描叙中**错误**的是（ ）。

A、字符串是对象

B、String对象存储字符串的效率比StringBuffer高

C、可以使用StringBuffer sb="这里是字符串"声明并初始化StringBuffer对象sb

D、String类提供了许多用来操作字符串的方法：连接，提取，查询等

4. Java接口的修饰符可以为（ ）。

A、private B、protected C、final D、abstract

5. 给定java代码如下所示，在A处新增下列（ ）方法，是对cal方法的重载。

public class Test {

public void cal(int x, int y, int z) { }

//A

}

A、public int cal(int x,int y,float z){ return 0; }

B、public int cal(int x,int y,int z){ return 0; }

C、public void cal(int x,int z){ }

D、public viod cal(int z,int y,int x){ }

6. 以下用于创建容器对象的类是（ ）。

A、Frame B、Checkbox

C、Panel D、TextField

7. 对于子类的构造函数，下列叙述正确的是（ ）。

A、子类无条件地继承父类的无参构造函数

B、子类可以在自己的构造函数中使用super关键字来调用父类的含参构造函数，但是这个调用语句必须是子类构造函数的第一个可执行语句

C、在创建子类的对象时，将先执行继承自父类的无参构造函数，然后再执行自己的构造函数

D、子类不但可以自动执行父类的无参构造函数，也可以自动执行父类的有参构造函数

8. 下面说法正确的是（ ）。

A、final可修饰类、属性（变量）、方法

B、abstract可修饰类、方法

C、抽象方法有头和方法体

D、关键字final和abstract不能同时使用

**第 4 页共 6 页**

9. public class Outer{

public void someOuterMethod() {

// Line 3

}

public class Inner{ }

public static void main( String[]argv ) { Outer o = new Outer();

// Line 8

}}

Which instantiates an instance of Inner?（ ）。

A、new Inner( ); // At line 3 B、new Inner( ); // At line 8

C、new o.Inner( ); // At line 8 D、o.new Inner( );

10. 在Java中，下列选项关于类的定义，语法正确的有（ ）。

**A、abstract class** Something {

**private abstract** String doSomething(); }

**B、class** Something {

**int** i;

**public void** doSomething(){ System.out.println("i+"+i); } }

**C、public class** Something{

**public static void** main (String [] args){

Something s = **new** Something( );

System.*out*.println("s.doSomething( ) returns :"+doSomething( )); }

**public** String doSomething( ){**return** "Do something……";} }

**D、abstractclass** Name {

**private** String name;

**public abstractint** test(); }

**四、写程序的运行结果（每题4分，共5小题，总分20分）**

|  |  |
| --- | --- |
| 1.下列代码运行的结果是( )。  **class** A{  **int** i;  A( ){ add(2); }  **void** add(**int** v) { i=i+v; }  **void** print( )  { System.*out*.println(i); }  }  **class** AA **extends** A{  AA() { add(1); }  **void** add(**int** v) { i=i+v\*2; }  }  **public** **class** Testextends {  **public** **static** **void** main(String args[])  { *show*(**new** AA( )); }  **static** **void** show(A b)  {  b.add(8); b.print( );  }} | 2.下列代码运行的结果是( )。  **public** **class** Tester{  **public** **static** **void** main(String[] args)  {  Integer var1=**new** Integer(1);  Integer var2=var1;  *doSomething*(var2);  System.*out*.print(var1.intValue());  System.*out*.print(var1==var2);  }  **public** **static** **void** doSomething(Integer integer)  {  integer=**new** Integer(2);  }  } |

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

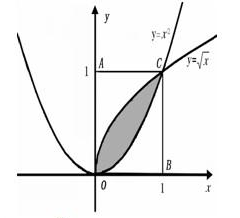
**所在班级**

**第5 页共6页**

|  |  |
| --- | --- |
| 3.下列程序代码的功能是( )。  **public** **class** Father{  **int** a=100;  **public** **void** miner( ){ a--; }  **public** **static** **void** main(String[] args)  {  Father x = **new** Father( );  Son y = **new** Son( );  System.*out*.print(y.a);  System.*out*.println( y.getA( ));  y.miner( );  System.*out*.print(y.a);  System.*out*.println(y.getA( ));  }  }  **class** Son **extends** Father{  **int** a = 0; **public** **void** plus(){ a++; }  **public** **int** getA() { **return** **super**.a; }  } | 4.下列代码运行的结果是( )。  **public** **class** testabc  {  **public** **static** **void** main(String args[ ])  { SubSubClass abc=**new** SubSubClass(10,20,30);abc.show();}  }  **class** SuperClass  { **int** b;  **public** SuperClass(**int** aa,**int** bb)  { b=aa+bb;}  }  **class** SubClass **extends** SuperClass  { **int** c;  SubClass(**int** aa, **int** bb, **int** cc)  { **super**(aa, bb); c=cc; }  }  **class** SubSubClass **extends** SubClass  { **int** a;  SubSubClass(**int** aa, **int** bb, **int** cc)  { **super**(aa, bb, cc); a = aa+bb+cc; }  **void** show() { System.*out*.println("a="+a+"\nb="+b+"\nc="+c); }  } |
| **5.下列代码运行的结果是( )。**  **public** **class** Hello {  **public** **static** **int** *aa* = 10;  **private** **int** ab( ) { *aa*++; **return** *aa*; }  **public** **static** **void** main(String[] args)  {  Hello x = **new** Hello( );  System.*out*.println(x.ab( ));  }} | |

**五、编程题（共3大题，每题10分，总分30分）**

1. 计算曲线y=与曲线y=围成的一个叶形图的面积（如下图阴影部分）。



2. 假设一学校新开一家餐厅，餐厅分为包房（VIP restaurant）和大厅(Public restaurant)，客户有教工客户（Teachers）和学生（Students）客户以及校友客户（Alumni），教工在包房就餐，学生在大厅就餐，校友包房和大厅都可以就餐，编程实现这个功能。

3.画出在[0,2]的图形。

**第 6 页共6页**