**考试内容：（适用班级：191161-6）**

**一、名词解释（每题2分，共5小题，总分10分）**

1. 类与对象 2. 覆盖与隐藏 3. 多态性 4.类属性与类方法 5. 接口

**二、单项选择题（每题1分，共20小题，总分20分）**

**在每小题列出的四个备选项中有且只有一个符合题目要求，少选、多选或未选均不得分。**

1.在Java中，负责对字节代码解释执行的是（ ）。

A. 应用服务器 B. 虚拟机 C. 垃圾回收器 D. 编译器

2.在面向对象数据模型中，子类不但可以从其超类中继承所有的属性和方法，而且还可以定义自己的属性和方法，这有利于实现（ ）。

A.可移植性 B.可扩充性 C.可靠性 D.安全性

**3.下列程序的运行结果是**（ ）。

**public** **class** ExA {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

System.*out*.print (5.00-4.90);

System.*out*.println(300-210);

} }

A. 0.0999999999999999964和90

B. 0.0999999999999999964和89.9999999999999964

C. 0.1和90

D. 0.1和89.9999999999999964

4. 已知A类被打包在packageA中，B类被打包在packageB中，且B类被声明为public，且有一个成员变量x被声明为protected控制方式，C类也位于packageA包，且继承了B类，则以下说法中正确的是（ ）。

A. A类的实例不能访问到B类的实例 B. A类的实例能够访问到B类的一个实例的x成员

C. C类的实例不能访问到B类的实例 D. C类的实例可以访问到B类的一个实例的x成员

5.下列叙述中正确的是（ ）。

A.java接口包含函数声明和常量声明

B.java中的集合类（如Vector）可以用来存储任何类型的对象，且大小可以自动调整。但需要事先知道所存储对象的类型，才能正常使用

C.在java中，可以用异常（Exception）来抛出一些并非错误的消息，但这样比直接从函数返回一个结果要花费更小的系统开销

D.java中，子类不可以访问父类的私有成员和受保护的成员

6.Java中的流是指（ ）。

A.流动的字节 B.流动的对象 C.流动的文件 D.流动的数据缓冲区

**课程名称：** Java语言程序设计 **学 时：** 40

**考试时长：** **120**分钟 **卷面总分：**100 分

**考试方式：**笔试开卷□ 笔试闭卷**√** 口试□ 其它

**辅助工具：**可用□ 工具名称： 不可用**√**

**中国地质大学（武汉）课程考核试卷**教务处制 版本：2018.04

**试卷类别**

装

线

订

**A √**

**B □**

**使用学期**

2018 年

春**√**秋□

**命题人签字**

**审题人签字**

**审定人签字**

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 1 页共 6 页**

7.如果任何包中的子类都能访问超类中的成员，则使用的限定符是（ ）。

A.public B.private

C.protected D.transient

8.以下关于字符串类的说法正确的是（ ）。

A.String类用于字符串变量，而StringBuffer类用于字符串常量

B.String类用于字符串常量，而StringBuffer类用于字符串变量

C.String类的对象只能用“new”关键字生成

D.StringBuffer字符串的容量是指字符串中字符的个数

9. **关于垃圾收集的叙述正确的是**（ ）。

A. 垃圾收集能够在期望的时间释放被java对象使用的内存。

B. 垃圾收集将检查并释放不再使用的内存。

C. 垃圾收集允许程序开发者明确指定并立即释放该内存。

D. 程序开发者必须自己创建一个线程进行内存释放的工作。

10.下列选项中关于Java中super关键字的说法正确的是（ ）。

A．super关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用

B．super关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类

C．子类通过super关键字只能调用父类的方法，而不能调用父类的属性

D．子类通过super关键字只能调用父类的属性，而不能调用父类的方法

11. 以下有关类型转变的说法**错误**的是（ ）。

A.低精度类型向高精度类型转换时，不会丢失数据精度

B.系统会自动进行（整型或浮点型）低精度类型数据向高精度类型数据的转换

C.高精度类型数据向低精度类型数据的转换、整型和浮点型数据之间的转换，必须强制进行，有可能会引起数据丢失

D.高精度类型数据向低精度类型转换时，也不会丢失数据精度，因为转换是系统进行的

12.关于被私有访问控制符private修饰的成员变量，以下说法正确的是（ ）。

A. 可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类

B. 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类

C. 只能被该类自身所访问和修改

D. 只能被同一个包中的类访问

13.在Java中如果使正在运行的线程进入睡眠状态，可以调用线程方法为（ ）。

A. wait( ) B. sleep( )

C. stop( ) D. notify( )

14.下面哪个修饰符修饰的变量是所有同一个类生成的对象共享的（ ）。

A. public B. private

C. static D. final

15.在Java的异常处理语句中对finally的描述正确的是（ ）。

A.不管是否发生异常，finally中的程序都要执行

B.只有不发生异常时，finally中的程序才需要执行

C.只有异常发生时，finally中的程序才需要执行

D.不管是否发生异常，finally中的程序都不会执行

**第 2 页共 6 页**

16.给定以下JAVA代码，这段代码编译运行后输出的结果是（ ）。

public class Test {

public static int aMethod(int i) throws Exception    {

try{

 return i/10;

}catch(Exception ex){

    throw new Exception ("exception in a aMothod");    }

finally{      System.out.print("finally");    }

}

public static void main (String [] args)

{    try {

aMethod(0);

  }catch(Exception ex) {     System.out.print("exception in main");   }

System.out.print("finished");

}

｝

A.  finallyexception in mainfinished  B.  exception in mainfinally

C.  finallyfinished  D.  finallyexception in mainfinished

17. 在JAVA中ArrayList类实现了可变大小的数组，便于遍历元素和随机访问元素，已知获得了ArrayList类的对象bookTypeList，则下列语句中能够实现判断列表中是否存在字符串“小说”的是（ ）。

A.  bookTypeList.add("小说");  B.  bookTypeList.get("小说");

C.  bookTypeList.contains("小说");  D.  bookTypeList.remove("小说");

18. 在JAVA中，Object类是所有类的父亲，用户自定义类默认扩展自Object类，下列方法中**不属于**Object类的方法是（ ）。

A.  equals(Object obj) B.  getClass( ) C.  toString( ) D.  trim( )

19.下列关于线程的叙述正确的是（ ）。

A. 一旦一个线程被创建，它就立即开始运行。

B. 当一个线程因为抢先机制而停止运行，它被放在可运行队列的前面。

C. 一个线程可能因为不同的原因停止（cease）并进入就绪状态。

D. 使用start()方法可以使一个线程成为可运行的，但是它不一定立即开始运行。

20.在unix服务器www.openlab.com.cn上提供了基于TCP的时间服务应用，该应用使用port为13。创建连接到此服务器的语句是（ ）。

A.Socket s = new Socket("www.openlab.com.cn",13);

B.Socket s = new Socket("www.openlab.com.cn:13");

C.Socket s = accept("www.openlab.com.cn", 13);

D.Socket s = accept(www.openlab.com.cn,13);

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第 3 页共 6 页**

**三、多项选择题（每题2分，共10小题，总分20分）**

**在每小题列出的四个备选项中有两个或多个是符合题目要求的，少选、多选或未选均不得分。**

1. **Which correctly create a two dimensional array of integers?**（ ）。

A. int [][]a = new int[10][10];

B. int a[10][10] = new int[][];

C. int a[][] = new int[10][10];

D. int a[][] = new int[][];

E. int a[10][10] = new int[10][10];

2.下列创建InputStreamReader对象的方法中正确有（ ）。

A. new InputStreamReader(new FileInputStream(“data”));

B. new InputStreamReader(new FileReader(“data”));

C. new InputStreamReader(new BufferedReader(“data”));

D. new InputStreamReader(“data”);

E. new InputStreamReader(System.in);

3.下列关于类的声明正确的是（ ）。

A. class MyClass extends MySuperClass1, MySupperClass2 {}

B. public class MyClass{}

C. abstract class MyClass implements YourInterface1, Youriterface2 {}

D. private class MyClass {}

E. class MyClass extends MySuperClass implements YourInterface {}

4.在Java中关于类的描叙正确的是（ ）。

A. 在类中定义的变量称为类的成员变量，在别的类中可以直接使用

B. 局部变量的作用范围仅仅在定义它的方法内，或者是在定义它的控制流块中

C. 使用别的类的方法仅仅需要引用方法的名字即可

D. 一个类的方法使用该类的另一个方法时可以直接引用方法名

E.一个类的方法使用另外一个类的方法可以直接通过类名引用

5.在Java中，下面对于构造函数的描述正确的是（ ）。

A. 类不一定要显式定义构造函数

B. 构造函数的返回类型是void

C. 如果构造函数不带任何参数，那么构造函数的名称和类名可以不同

D. 一个类可以定义多个构造函数

E. 如果一个类定义多个构造函数，则返回类型一定不能相同

6. 以下关于抽象类和接口的说法正确的是（ ）。

A. 抽象类表示的是一种继承关系，一个类只能使用一次继承。但是一个类却可以实现多个接口。

B. 在抽象类中可以没有抽象方法

C. 实现抽象类和接口的类必须实现其中的所有方法，除非它也是抽象类。接口中的方法都不能被实现

D. 接口中定义的变量默认是public static final 型，且必须给初值，在实现类中不能重新定义和改变其值。

E. 接口中的方法都必须加上public关键字。

**第 4 页共 6 页**

7. 在Java中属于顶层容器类的是（ ）。

A. Frame  B. JApplet  C. Panel  D. JScrollPane  E. JDialog

8.在Java中以下关于布局的说法正确的是（ ）。

A. BorderLayout是边框布局，它是窗体的默认布局

B. GridBagLayout布局管理器是GridLayout布局管理器的扩展。主要特点是组件在网格中可以占据多个单元，不同行和列的比例不必相等，在网格单元内的组件可以用不同的方式进行摆放。

C. FlowLayout是流布局，这种布局将其中的组件按照加入的先后顺序从左向右排列， 一行排满之后就转到下一行继续从左至右排列，它是Panel的默认布局

D. GridLayout是网格布局，它以矩形网格形式对容器的组件进行布置。容器被分成大小相等的矩形，一个矩形中放置一个组件，它是对话框的默认布局

E. CardLayout是卡片布局，该布局能够让多个组件共享同一个显示空间，共享空间的组件之间的关系就像一叠牌，组件叠在一起，初始时显示该空间中第一个添加的组件

9.Java中的内部类的类型有（ ）。

A. 成员内部类B. 静态内部类C. 动态内部类D. 匿名内部类 E. 局部内部类。

10.在java中冠宇集合框架的叙述正确的有（ ）。

A. Collection 接口存储一组不唯一，无序的对象

B. List 接口存储一组不唯一，有序（插入顺序）的对象

C. Set 接口存储一组唯一，无序的对象，遍历元素和随机访问元素的效率比较高

D. Map接口存储一组键值对象,专门处理键值映射数据的存储,可根据键实现对值的操作

E. ArrayList可实现变长的数组，在内存中分配连续的空间，插入、删除元素时效率较高

**四、写程序的运行结果（每题4分，共5小题，总分20分）**

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  public class StringEqualTest {  public static void main(String[] args) {  String a = "Programming";  String b = new String("Programming");  String c = "Program" + "ming";  System.*out*.print(a == b);  System.*out*.print(a == c);  System.*out*.print(a.equals(b));  System.*out*.print(a.equals(c));  System.*out*.print(a.intern() == b.intern());  }  } | 2. class A{  static{  System.out.print("1");  }  public A(){  System.out.print("2");  }  }  class B extends A{  static{  System.out.print("a");  }  public B(){  System.out.print("b");  }  }  public class Hello{    public static void main(String[] args){  A ab = new B();  ab = new B();  }  } |

装

线

订

**考生学号**

**考生姓名**

**所在班级**

**第5 页共6页**

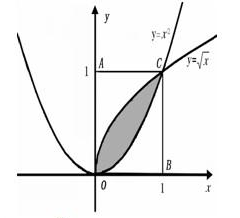
|  |  |
| --- | --- |
| 3.下列程序代码的功能是( )。  public class ExA {  static {System.*out*.print("父类-静态块");}  public ExA() {  System.*out*.print("父类-构造函数");  }  { System.*out*.print("父类-非静态块");}  public static void main(String[] args)  { new ExB(); }  }  class ExB extends ExA {  static {System.*out*.print("子类-静态块");}  {System.*out*.print("子类-非静态块");}  public ExB() {  System.*out*.print("子类-构造函数");  } } | 4.下列代码运行的结果是( )。  **public** **class** Test {  **public** **void** myMethod(Object o)  {  System.*out*.println("My Object");  }  **public** **void** myMethod(String s)  {  System.*out*.println("My String");  }  **public** **static** **void** main(String args[])  {  Test t = **new** Test();  t.myMethod(**null**);  }  } |
| 5.下列代码运行的结果是( )。  class Print {  public Print(String s)  { System.*out*.print(s + " "); }  }  class Parent{  public static Print *obj1* = new Print("1");  public Print obj2 = new Print("2");  public static Print *obj3* = new Print("3");  static { new Print("4"); }  public static Print *obj4* = new Print("5");  public Print obj5 = new Print("6");  public Parent( ) { new Print("7"); }  }  public class Child extends Parent{  static { new Print("a"); }  public static Print *obj1* = new Print("b");  public Print obj2 = new Print("c");  public Child () { new Print("d"); }  public static Print *obj3* = new Print("e");  public Print obj4 = new Print("f");  public static void main(String [] args)  {  Parent obj1 = new Child (); Parent obj2 = new Child ();  }  } | |

**五、编程题（共3大题，每题10分，总分30分）**

1.编程实现基于ASCII码（1个字符转换成2个ASCII值小于32的字符）的加密

2.用抽象类和接口计算带填充色的二维图形的周长和面积。

3用蒙特卡洛方法计算曲线y=与曲线y=围成的一个叶形图的面积（如下图阴影部分）。



**第 6 页共6页**