

# 用製作幻燈片

## 主要討論 beamer class

万泽

December 2, 2013

# 基本情況說明

用製作幻燈片

万泽

插入代碼  
列表

本文討論基於  $\text{X}_{\text{Y}}\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  指南一書的討論，並由此而來。首先是 documentclass 使用了 beamer class。然後前面的可選項加上 xetex，其他可選項後面再慢慢討論。  
本幻燈片的中文字顯示所用代碼完全參考  $\text{X}_{\text{Y}}\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  指南一書中的字體處理部分，還額外將中文化的一些命令複製進來了。

# 基本命令

用製作幻燈  
片

万泽

插入代碼  
列表

---

```
1 test \ \ \
```

---

# Overlays with pause

用製作幻燈  
片

万泽

插入代碼  
列表

Practical T<sub>E</sub>X 2005

# Overlays with pause

用製作幻燈片

万泽

插入代碼  
列表

Practical T<sub>E</sub>X 2005  
Practical T<sub>E</sub>X 2005

# Overlays with pause

用製作幻燈片

万泽

插入代碼  
列表

Practical T<sub>E</sub>X 2005

Practical T<sub>E</sub>X 2005

Practical T<sub>E</sub>X 2005 這裏放着第一張幻燈片的內容。beamer  
automatically loads xcolor

# This is the first slide

用製作幻燈  
片

万泽

插入代碼  
列表

# This is the second slide

A bit more information about this

用製作幻燈  
片

万泽

插入代碼  
列表



The usual environments (itemize, enumerate, equation, etc.) may be used.

Inside frames, you can use environments like block, theorem, proof, ... Also, maketitle is possible to create the frontpage, if title and author are set. Trick: Instead of using beginframe...endframe, you can also use frame....

# Weiterführende Literatur I

用製作幻燈  
片

万泽

插入代碼  
列表



A. Autor.

Einführung in das Präsentationswesen.  
Klein-Verlag, 1990.



S. Jemand.

On this and that.

Journal of This and That, 2(1):50-100, 2000.