

书籍

使用 L^AT_EX 排版

一种良好的风格

作者¹ | 编者²

版本： 1.0

¹作者：

²编者： 邮箱： a358003542@gmail.com。

前言

这里说明你写这个 `python` 项目的基本思路和想法。

目 录

前言	i
目录	ii
1 classtools.py	1
1.1 AttrDisplay	1
1.2 测试代码	2
1.3 输出结果	2
2 person.py	3
2.1 Person	3
2.1.1 Manager	4
2.2 测试代码	6
2.3 输出结果	6

classtools.py

```
1#!/usr/bin/env python3
2# -*- coding: utf-8 -*-
3
4#####
```

AttrDisplay

```
1class AttrDisplay:
2    def gatherattrs(self):
3        attrs = []
4        for key in sorted(self.__dict__):
5            attrs.append('%s=%s' % (key, getattr(self, key)))
6        return ', '.join(attrs)
7
8    def __repr__(self):
9        return "[%s: %s]" % (self.__class__.__name__,
10                             self.gatherattrs())
```

测试代码

```
1 if __name__ == '__main__':
2     class TopTest(AttrDisplay):
3         count=0
4         def __init__(self):
5             self.attr1 = TopTest.count
6             self.attr2 = TopTest.count+1
7             TopTest.count +=2
8
9     class SubTest(TopTest):
10         pass
11
12     X,Y=TopTest(),SubTest()
13     print(X)
14     print(Y)
```

输出结果

person.py

```
1#!/usr/bin/env python3
2# -*- coding: utf-8 -*-
3
4#####
5# 序言部分
```

Person

```
1from classtools import AttrDisplay
2class Person(AttrDisplay):
3    def __init__(self, name, job=None, pay=0):
4        self.name = name
5        self.job = job
6        self.pay = pay
7    def lastname(self):
8        return self.name.split()[-1]
9    def giveraise(self, percent):
10        self.pay = int(self.pay * (1+percent))
```

```

11 #     def __repr__(self):
12 #         return '[Person: %s,%s]' % (self.name,self.pay)

```

类名一般都大写。

特殊的`__init__`用于这个类具体创建 instance 实例的时候执行的动作。`self`表示创建的那个实例，`self.name`表示实例的名字，`self.name = name`表示接受的 `name` 将会传递值给 `self.name`，同时创建的那个实例将会拥有一个自己的 `name` 属性。其他属性操作类似。`__init__` 这里实际上也是进行了函数重载。

和一般函数的做法一样，`job=None`，表示 `job` 这个参数是一个可选参数，它有一个默认值 `None`。

这里新建了一个 `Person` 类，这个类有三个属性：`name`，姓名，`job`，工作，和 `pay`，薪酬。

新建了 `lastname` 方法，将会该实例的名字的最后的姓氏。

新建了 `giveRaise` 方法，还需要一个参数 `percent`，这样该实例的 `pay` 属性将会提高这么多百分比。这里的 `int` 函数是将数值转化为整数。

重新定义`__repr__`，将会影响 `print` 函数的行为。

Manager

```

1 class Manager(Person):
2     def __init__(self,name,pay):
3         Person.__init__(self,name,'mgr',pay)

```

```

4  def giveraise(self, percent, bonus=0.10):
5      Person.giveraise(self, percent+bonus)

```

这里定义了一个类 `Manager`，它还接受一个参数 `Person`，表示它是 `Person` 的子类，即一切 `Person` 类的属性它都将继承。

这里重新定义了 `giveraise` 方法，用一种巧妙的方式。直接借用 `Person` 类原有的 `giveraise` 方法，对参数输入稍作修正。

重载 `__init__` 方法，提供更加灵活的本地方案。

在 python 中：

`instance.method(args...)`

都会化成这样的形式：

`class.method(instance, args...)`

这种转换只针对实例。

python 中超类，子类，实例的重载是由一种搜索机制实现的：

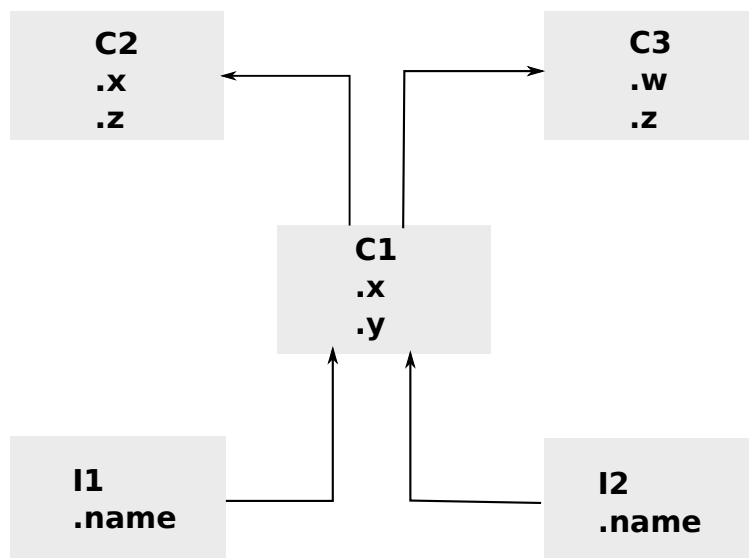


图 2-1: 类搜索结构图

python 首先搜索 `self` 有没有这个属性或者方法，如果没有，就向上搜索。比如说实例没有，就向上搜索那个子类，子类没有就向上搜索那个超类。

测试代码

```
1 if __name__ == '__main__':
2     bob = Person('Bob Smith')
3     sue = Person('Sue Jones', job='dev', pay=100000)
4     print(bob)
5     print(sue)
6     print(bob.lastname())
7     sue.giveraise(0.10)
8     print(sue)
9     tom=Manager('Tom Jones',50000)
10    tom.giveraise(0.10)
11    print(tom.lastname())
12    print(tom)
```

如果 `py` 文件是 `import` 的形式，那么这段代码将不会执行。只有以脚本 `python3 test.py` 之类的形式才执行。

可见继承过来的类将不会有自己默认定义的 `__init__` 等方法。

输出结果