# 费曼的

## 物理学讲义

第一卷

费曼1 | 万泽2

版本: 0.03

1作者:这里等下填上费曼教授的一些信息

²编者: wanze, 从网络中找到前五章 (不太完整) 的 txt, 感谢这个 txt 的制作

人。邮箱: a358003542@gmail.com。

### 前言

开头说的话

# 目 录

<b>前言</b>	i
目录	ii
1 光学: 最短时间原理	1
1.1 光	1
2 几何光学	2
2.1 放大率	2

光学: 最短时间原理

光

### 几何光学

#### 放大率

到现在为止,我们只讨论了轴上点的聚焦作用。现在我们来讨论不完全在轴上而稍微离开它一点的物体的成象,这样可以使我们了解放大率的性质。当我们装置一个透镜把来自灯丝的光聚焦在屏上一"点"时,我们注意到,在屏上得到同一灯丝的"图象",只是其大小比实际的灯丝大一些或小一些而已。这必然意味着灯丝上每一点发出的光都会聚到一焦点上。为了更好地理解这一点,我们来分析图 27-7 中所示的薄透镜系统。

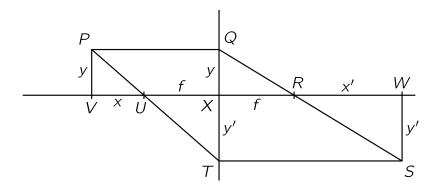


图 2-1: 薄透镜成象的几何图

#### 我们知道下列事实:

- (1) 从一边射来的任一平行于轴的光线都朝另一边称为焦点的特殊 点行进,这个点与透镜相距 f。
- (2) 任一从一边的焦点发出而到达透镜的光线,都在另一边平行于

轴射出。

这就是我们用几何方法建立公式label所需要的全部知识,具体步骤如下:假定离焦点某一距离 x 处有一物体,其高为 y。于是我们知道光线之中有一条光线(如 PQ)将经透镜偏折而通过另一边的焦点 R。如果现在这个透镜能完全使 P 点聚焦的话,那么只要找出另外一条光线的走向,就能找出这个焦点在哪里,因为新的焦点应在两条光线再次相交的地方。因此我们只要设法找出另外一条光线实际方向,而我们记得平行的光线通过焦点,反之亦然:即通过焦点的光线将平行地射出!所以我们画出一条光线 PT 通过 U。(诚然参与聚焦的实际光线可能比我们所画的两条光线的张角小得多,但它们画起来较为困难,所以我们假设能作这条光线。)既然它将平行射出,我们就画出 TS 平行于 XW。交点 S 就是所要求的点。这个点决定了象的正确位置和正确高度。我们把高度称为 y',离焦点的距离称为 x'。现在我们可以导出一个透镜公式,应用相似三角形 PVU 和 TXU,得

$$\frac{y'}{f} = \frac{y}{x}. (2.1)$$