



主题

- SharedPreferences详解
- 属性动画详解

主讲人：Colin

SharedPreferences简介

SharedPreferences是Android平台上的一个轻量级数据存储方式。其本质是基于XML文件存储key-value键值对数据，通常用来存储一些简单的配置信息，并且仅支持基本数据类型和String对象的数据。

SharedPreferences的使用

- 根据Context获取SharedPreferences对象
- 利用edit()方法获取Editor对象。
- 通过Editor对象存储key-value键值对数据。
- 通过commit()/apply()方法提交数据。

属性动画 (Property Animation)

属性动画是API 11(Android 3.0) 新加入的特性，它对作用对象(不仅仅限于View)进行了扩展，并且不像早期的View动画（平移、缩放、旋转和透明度变换）那样仅仅支持少数几种动画，**属性动画由于基于反射的原理**(直接更改作用对象的属性)，因此动画效果非常的丰富。

属性动画相关的执行类

- ValueAnimator 没有作用对象
- ObjectAnimator 可以指定作用对象
- AnimatorSet 动画集合

ObjectAnimator常用属性

- rotationX
- rotationY
- rotation
- traslationX
- traslationY
- scaleX
- scaleY
- alpha