第五节: Dubbo服务导出源码解析

课程内容

笔记更新地址:

服务导出大概原理(面试时可以这么答)

服务概念的演化

服务导出思路

确定服务的参数

确定服务支持的协议

构造服务最终的URL

将服务URL注册到注册中心去

根据服务URL启动Server

服务导出源码流程

Exporter架构

服务端Invoker架构

服务监听器原理总结

服务端请求执行流程 (后续细讲)

课程内容

- 1. Dubbo服务导出基本原理分析
- 2. Dubbo服务注册流程源码分析
- 3. Dubbo服务暴露流程源码分析

笔记更新地址:

https://www.yuque.com/books/share/f2394ae6-381b-4f44-819e-c231b39c1497(密码: kyys)《Dubbo笔记》

服务导出的入口方法为ServiceBean.export(),此方法会调用ServiceConfig.export()方法,进行真正的服务导出。

服务导出大概原理(面试时可以这么答)

服务导出的入口为ServiceBean中的export()方法,当Spring启动完之后,通过接收Spring的ContextRefreshedEvent事件来触发export()方法的执行。

一个ServiceBean对象就表示一个Dubbo服务,ServiceBean对象中的参数就表示服务的参数,比如 timeout, 该对象的参数值来至@Service注解中所定义的。

服务导出主要得做两件事情:

- 1. 根据服务的参数信息,启动对应的网络服务器(netty、tomcat、jetty等),用来接收网络请求
- 2. 将服务的信息注册到注册中心

但是在做这两件事情之前得先把服务的参数确定好,因为一个Dubbo服务的参数,除开可以在@Service注解中去配置,还会继承Dubbo服务所属应用(Application)上的配置,还可以在配置中心或JVM环境变量中去配置某个服务的参数,所以首先要做的是确定好当前服务最终的(优先级最高)的参数值。

确定好服务参数之后,就根据所配置的协议启动对应的网络服务器。在启动网络服务器时,并且在网络服务器接收请求的过程中,都可以从服务参数中获取信息,比如最大连接数,线程数,socket超时时间等等。

启动完网络服务器之后,就将服务信息注册到注册中心。同时还有向注册中心注册监听器,监听Dubbo的中的动态配置信息变更。

服务概念的演化

- 1. DemoService接口表示一个服务,此时的服务表示服务定义
- 2. DemoServiceImpl表示DemoService服务的具体实现,此时的服务表示服务的具体实现
 - 3. DemoService+group+version表示一个服务,此时的服务增加了分组和版本概念
 - 4. http://192.168.1.112:80/com.tuling.DemoService表示一个服务,此时的服务增加了机器IP和Port,表示远程机器可以访问这个URL来使用com.tuling.DemoService这个服务
 - 5. http://192.168.1.112:80/com.tuling.DemoService?
 timeout=3000&version=1.0.1&application=dubbo-demo-provider-application表示一个服务,
 此时的服务是拥有参数的,比如超时时间、版本号、所属应用

在dubbo中就是用的最后一种方式来表示服务的。

服务导出思路

服务导出要做的几件事情:

1. 确定服务的参数

- 2. 确定服务支持的协议
- 3. 构造服务最终的URL
 - 4. 将服务URL注册到注册中心去
 - 5. 根据服务支持的不同协议,启动不同的Server, 用来接收和处理请求
 - 6. 因为Dubbo支持动态配置服务参数,所以服务导出时还需要绑定一个监听器Listener来监听服务的参数是否有修改,如果发现有修改,则需要重新进行导出

确定服务的参数

在执行ServiceConfig.export()时,此时ServiceConfig对象就代表一个服务,我们已经知道了这个服务的名字(就是接口的名字),并且此时这个服务可能已经有一些参数了,就是**@Service注解上所定义的参数**。

但是在Dubbo中,除开可以在@Service注解中给服务配置参数,还有很多地方也可以给服务配置参数,比如:

- 1. dubbo.properties文件,你可以建立这个文件,dubbo会去读取这个文件的内容作为服务的参数,Dubob的源码中叫做**PropertiesConfiguration**
 - 2. 配置中心,dubbo在2.7版本后就支持了分布式配置中心,你可以在Dubbo-Admin中去操作配置中心,分布式配置中心就相当于一个远程的dubbo.properties文件,你可以在Dubbo-Admin中去修改这个dubbo.properties文件,当然配置中心支持按应用进行配置,也可以按全局进行配置两种,在Dubbo的源码中AppExternalConfiguration表示应用配置,ExternalConfiguration表示全局配置。
 - 3. 系统环境变量,你可以在启动应用程序时,通过-D的方式来指定参数,在Dubbo的源码中叫 SystemConfiguration
 - 4. 再加上通过@Service注解所配置的参数,在Dubbo的源码中叫AbstractConfig

服务的参数可以从这四个位置来,这四个位置上如果配了同一个参数的话,优先级从高到低如下:
SystemConfiguration -> AppExternalConfiguration -> ExternalConfiguration ->
AbstractConfig -> PropertiesConfiguration

可以看出,-D方式配置的参数优先级最高,配置中心次之,注解随后,dubbo.properties最后。

你可以在dubbo.properties文件或配置中心中通过一下形式去给一个服务配置参数:

```
1 dubbo.service.{interface-name}[.{method-name}].timeout=3000
```

-D方式也类似。

从以上分析我们可以看出,在服务导出时,首先得确定服务的参数。

当然,服务的参数除开来自于服务的自身配置外,还可以来自其**上级**。

比如如果服务本身没有配置timeout参数,但是如果服务所属的应用的配置了timeout,那么这个应用下的服务都会继承这个timeout配置。

所以在确定服务参数时,需要先从上级获取参数,获取之后,如果服务本身配置了相同的参数,那么则进 行覆盖。

确定服务支持的协议

确定服务所支持的协议还是比较简单的,就是看用户配了多少个Protocol。和服务参数意义,Protocol也是可以在各个配置点进行配置的。

- 1. 首先在SpringBoot的application.properties文件中就可能配置了协议
- 2. 也可能在dubbo.properties文件中配置了协议
- 3. 也可能在配置中心中也配置了协议
- 4. 也可能通过-D的方式也配置了协议

所以在服务导出时,需要从以上几个地方获取协议,结果可能是一个协议,也可能是多个协议,从而确定 出协议。

构造服务最终的URL

有了确定的协议,服务名、服务参数后,自然就可以组装成服务的URL了。

但是还有一点是非常重要的,在Dubbo中支持服务动态配置,注意,这个和配置中心不是同一概念,动态配置是可以在服务导出后动态的去修改服务配置的,而配置中心则不能达到这一的效果(这个我要在确定一下)。

动态配置,其实就是继续给服务增加了一些参数,所以在把服务的URL注册到注册中心去之前,得先按照 动态配置中所添加的配置重写一下URL,也就是应用上动态配置中的参数。

只有这样作完之后得到的URL才是真正准确的服务提供者URL。

将服务URL注册到注册中心去

有了准确的服务URL之后,就可以把URL注册到注册中心上去了。

这个步骤并不麻烦,只不过这里要去寻找用户是否配置了多个注册中心,将服务URL注册到每个注册中心 去。

根据服务URL启动Server

在服务URL中指定了协议,比如Http协议、Dubbo协议。根据不同的协议启动对应的Server。 比如Http协议就启动Tomcat、Jetty。 比如Dubbo协议就启动Netty。

不能只启动Server,还需要绑定一个RequestHandler,用来处理请求。 比如,Http协议对应的就是InternalHandler。Dubbo协议对应的就是ExchangeHandler。

这里来详细分析一下Dubbo协议所启动的Server。

- 1. 调用DubboProtocol的openServer(URL url)方法开启启动Server
- 2. 调用DubboProtocol的createServer(url)方法,在createServer()方法中调用**Exchangers.bind(url, requestHandler)**得到一个ExchangeServer
- 3. 其中requestHandler表示请求处理器,用来处理请求
- 4. 在Exchangers.bind(url, requestHandler)中,先会根据URL得到一个Exchanger,默认为 HeaderExchanger
- 5. HeaderExchanger中包括HeaderExchangeClient、HeaderExchangeServer
- 6. HeaderExchangeClient负责发送心跳,HeaderExchangeServer负责接收心跳,如果超时则会关闭 channel
- 7. 在构造HeaderExchangeServer之前,会通过调用Transporters. bind(url, new DecodeHandler(new HeaderExchangeHandler(handler)))方法的到一个Server
- 8. 默认会使用getTransporter去bind(URL url, ChannelHandler listener)从而得到一个Servlet,此时的listener就是外部传进来的DecodeHandler
 - 9. 在NettyTransporter的bind方法中会去**new** NettyServer(url, listener), 所以上面返回的Server默认 就是NettyServer
 - 10. 在构造NettyServer时,会调用ChannelHandlers.wrap(handler, ExecutorUtil.setThreadName(url, SERVER THREAD POOL NAME))再构造一个ChannelHandler。
 - 11. wrap中的handler就是上面的listener
 - 12. 在wrap方法中会调用new MultiMessageHandler(new HeartbeatHandler(ExtensionLoader.getExtensionLoader(Dispatcher.class).getAdaptiveExtension().dispatch(handler, url)));构造一个ChannelHandler。
 - 13. 构造完ChannelHandler后,就是真正的去开启Server了,会调用AbstractServer抽象类的doOpen方法。
 - 14. 在NettyServer中,会实现doOpen方法,会调用**new** NettyServerHandler(getUrl(), **this**)构造一个 NettyServerHandler,并bind地址

15. 至此, DubboProtocol协议的启动Server流程就结束。

总结一下DubboProtocol协议的RequestHandler链路:



- 1. NettyServerHandler:与NettyServer直接绑定的请求处理器,负责从Netty接收到请求,channelRead()方法获取到请求,然后调用下一层的Handler(NettyServer)的received()方法将请求传递下去,此时的请求还是Object msg
- 2. NettyServer: NettyServer的父类AbstractPeer中存在received(),该方法没有做什么,直接把msg 传递给下一层Handler (MultiMessageHandler)
- 3. MultiMessageHandler: 此Handler会判断msg是否是一个MultiMessage,如果是,则对MultiMessage进行拆分,则把拆分出来的msg传递给下层Handler(HeartbeatHandler),如果不是,则直接把msg传递给下层Handler(HeartbeatHandler)
 - 4. HeartbeatHandler: 此Handler通过received()方法接收到msg, 然后判断该msg是不是一个心跳请求或心跳响应,如果是心跳请求,则此Handler返回一个Response对象(很简单的一个对象),如果是心跳响应,则打印一个日志,不会有其他逻辑,如果都不是,则把msg传递给下层Handler(AllChannelHandler)。
 - 5. AllChannelHandler: 此Handler通过received()方法接收到msg, 然后把msg封装为一个ChannelEventRunnable对象,并把ChannelEventRunnable扔到线程池中去,异步去处理该msg。在ChannelEventRunnable中会把msg交给下一个Handler (DecodeHandler)
 - 6. DecodeHandler: 此Handler通过received()方法接收到msg,会对msg解析decode解码,然后交给下一个Handler(HeaderExchangeHandler)
 - 7. HeaderExchangeHandler: 此Handler通过received()方法接收到msg, 会判断msg的类型
 - a. 如果Request是TwoWay,则会调用下一个Handler(DubboProtocol中的**requestHandler**)的 reply方法得到一个结果,然后返回
 - b. 如果Request不是TwoWay,则会调用下一个Handler(DubboProtocol中的**requestHandler**)的 received方法处理该请求,不会返回结果

6

8. requestHandler: 此Handler是真正的处理请求逻辑,在received()方法中,如果msg是Invocation,则会调用reply方法,但不会返回reply方法所返回的结果,在reply方法中把msg强制转换为Invocation类型 inv,然后根据inv得到对应的服务Invoker,然后调用invoke(inv)方法,得到结果。

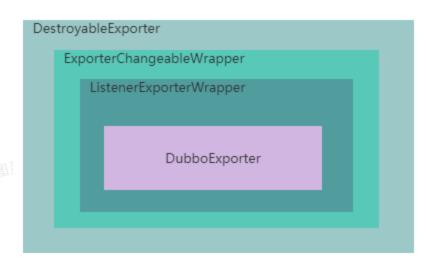
服务导出源码流程

- 1. ServiceBean.export()方法是导出的入口方法,会执行ServiceConfig.export()方法完成服务导出,导出完了之后会发布一个Spring事件ServiceBeanExportedEvent
 - 2. 在ServiceConfig.export()方法中会先调用checkAndUpdateSubConfigs(),这个方法主要完成 AbstractConfig的参数刷新(从配置中心获取参数等等),AbstractConfig是指ApplicationConfig、ProtocolConfig、ServiceConfig等等,刷新完后会检查stub、local、mock等参数是否配置正确
 - 3. 参数刷新和检查完成了之后,就会开始导出服务,如果配置了延迟导出,那么则按指定的时间利用 ScheduledExecutorService来进行延迟导出
 - 4. 否则调用doExport()进行服务导出
 - 5. 继续调用doExportUrls()进行服务导出
 - 6. 首先通过loadRegistries()方法获得所配置的注册中心的URL,可能配了多个配置中心,那么当前所导出的服务需要注册到每个配置中心去,这里,注册中心的是以URL的方式来表示的,使用的是什么注册中心、注册中心的地址和端口,给注册中心所配置的参数等等,都会存在在URL上,此URL以registry://开始
 - 7. 获得到注册中心的registryURLs之后,就会遍历当前服务所有的ProtocolConfig,调用 doExportUrlsFor1Protocol(protocolConfig, registryURLs);方法把当前服务按每个协议每个注册中 心分别进行导出
 - 8. 在doExportUrlsFor1Protocol()方法中,会先构造一个服务URL,包括
 - a. 服务的协议dubbo://,
 - b. 服务的IP和PORT,如果指定了就取指定的,没有指定IP就获取服务器上网卡的IP,
 - c. 以及服务的PATH,如果没有指定PATH参数,则取接口名
 - d. 以及服务的参数,参数包括服务的参数,服务中某个方法的参数
- e. 最终得到的URL类似: dubbo://192.168.1.110:20880/com.tuling.DemoService? timeout=3000&&sayHello.loadbalance=random
 - 9. 得到服务的URL之后,会把服务URL作为一个参数添加到registryURL中去,然后把registryURL、服务的接口、当前服务实现类ref生成一个Invoker代理对象,再把这个代理对象和当前ServiceConfig对象包装成一个DelegateProviderMetaDataInvoker对象,DelegateProviderMetaDataInvoker就表示了完整的一个服务
 - 10. 接下来就会使用Protocol去export导出服务了,导出之后将得到一个Exporter对象(该Exporter对象,可以理解为主要可以用来卸载(unexport)服务,什么时候会卸载服务? 在优雅关闭Dubbo应用的时候)
- 11. 接下来我们来详细看看Protocol是怎么导出服务的?
 - 12. 但调用**protocol**.export(wrapperInvoker)方法时,因为protocol是Protocol接口的一个Adaptive对象,所以此时会根据wrapperInvoker的genUrl方法得到一个url,根据此url的协议找到对应的扩展点,此时扩展点就是RegistryProtocol,但是,因为Protocol接口有两个包装类,一个是

ProtocolFilterWrapper、ProtocolListenerWrapper,所以实际上在调用export方法时,会经过这两个包装类的export方法,但是在这两个包装类的export方法中都会Registry协议进行了判断,不会做过多处理,所以最终会直接调用到RegistryProtocol的export(Invoker<T> originInvoker)方法

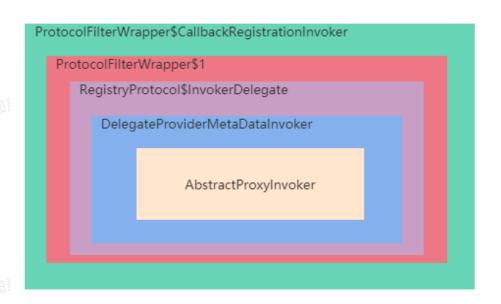
- 13. 在RegistryProtocol的export(Invoker<T> originInvoker)方法中,主要完成了以下几件事情:
 - a. 生成监听器,监听动态配置中心此服务的参数数据的变化,一旦监听到变化,则重写服务URL,并且在服务导出时先重写一次服务URL
 - b. 拿到重写之后的URL之后,调用doLocalExport()进行服务导出,在这个方法中就会调用 DubboProtocol的export方法去导出服务了,导出成功后将得到一个 ExporterChangeableWrapper
 - i. 在DubboProtocol的export方法中主要要做的事情就是启动NettyServer,并且设置一系列的 RequestHandler,以便在接收到请求时能依次被这些RequestHandler所处理
 - ii. 这些RequestHandler在上文已经整理过了
 - c. 从originInvoker中获取注册中心的实现类,比如ZookeeperRegistry
 - d. 将重写后的服务URL进行简化,把不用存到注册中心去的参数去除
 - e. 把简化后的服务URL调用ZookeeperRegistry.registry()方法注册到注册中心去
 - f. 最后将ExporterChangeableWrapper封装为DestroyableExporter对象返回,完成服务导出

Exporter架构



- 一个服务导出成功后,会生成对应的Exporter:
- 1. DestroyableExporter: Exporter的最外层包装类,这个类的主要作用是可以用来unexporter对应的
 - 2. ExporterChangeableWrapper: 这个类主要负责在unexport对应服务之前,把服务URL从注册中心中移除,把该服务对应的动态配置监听器移除
 - 3. ListenerExporterWrapper: 这个类主要负责在unexport对应服务之后,把服务导出监听器移除
 - 4. DubboExporter: 这个类中保存了对应服务的Invoker对象,和当前服务的唯一标志,当NettyServer接收到请求后,会根据请求中的服务信息,找到服务对应的DubboExporter对象,然后从对象中得到

服务端Invoker架构



- 1. ProtocolFilterWrapper\$CallbackRegistrationInvoker:会去调用下层Invoker,下层Invoker执行完了之后,会遍历过滤器,查看是否有过滤器实现了ListenableFilter接口,如果有,则回调对应的onResponse方法,比如TimeoutFilter,当调用完下层Invoker之后,就会计算服务的执行时间
- 2. ProtocolFilterWrapper\$1: ProtocolFilterWrapper中的过滤器组成的Invoker,利用该Invoker,可以执行服务端的过滤器,执行完过滤器之后,调用下层Invoker
- 3. RegistryProtocol\$InvokerDelegate:服务的的委托类,里面包含了 DelegateProviderMetaDataInvoker对象和服务对应的providerUrl,执行时直接调用下层Invoker
- 4. DelegateProviderMetaDataInvoker: 服务的的委托类,里面包含了AbstractProxyInvoker对象和 ServiceConfig对象,执行时直接调用下层Invoker
- 5. AbstractProxyInvoker: 服务接口的代理类,绑定了对应的实现类,执行时会利用反射调用服务实现 类实例的具体方法,并得到结果

服务监听器原理总结

服务在导出的过程中需要向动态配置中心的数据进行订阅,以便当管理人员修改了动态配置中心中对应服务的参数后,服务提供者能及时做出变化。

此功能涉及到版本兼容,因为在Dubbo2.7之前也存在此功能,Dubbo2.7开始对此功能进行了调整。

在Dubbo2.7之前,仅支持多某个服务的动态配置

在Dubbo2.7之后,不仅支持对单个服务的动态配置,也支持对某个应用的动态配置(相当于对这个应用下的所有服务生效)

为了达到这个功能,需要利用Zookeeper的Watcher机制,所以对于服务提供者而言,我到底监听哪个Zookeeper节点的数据变化呢?

这个节点是有规则的,并且在Dubbo2.7前后也不一样:

Dubbo2.7之前:

监听的zk路径是:

/dubbo/org.apache.dubbo.demo.DemoService/configurators/override://0.0.0.0/org.apache.dubbo.demo.DemoService?

category=configurators&compatible_config=true&dynamic=false&enabled=true&timeout=6000

注意、注意监听的是节点名字的变化、而不是节点内容

Dubbo2.7之后

监听的zk路径是:

• 服务: /dubbo/config/dubbo/org.apache.dubbo.demo.DemoService.configurators节点的内容

• 应用: /dubbo/config/dubbo/dubbo-demo-provider-application.configurators节点的内容

注意,要和配置中心的路径区分开来,配置中心的路径是:

- 应用: /dubbo/config/dubbo/org.apache.dubbo.demo.DemoService/dubbo.properties节点的内容
 - 全局: /dubbo/config/dubbo/dubbo.properties节点的内容

所以在一个服务进行导出时,需要在服务提供者端给当前服务生成一个对应的监听器实例,这个监听器实例为OverrideListener,它负责监听对应服务的动态配置变化,并且根据动态配置中心的参数重写服务URL。

除开有OverrideListener之外,在Dubbo2.7之后增加了另外两个:

- 1. ProviderConfigurationListener: 监听的是应用的动态配置数据修改,所以它是在RegistryProtocol 类中的一个属性,并且是随着RegistryProtocol实例化而实例化好的,一个应用中只有一个
- 2. ServiceConfigurationListener: 监听的是服务的动态配置数据修改,和OverrideListener类似,也是对应一个服务的,所以在每个服务进行导出时都会生成一个,实际上ServiceConfigurationListener的内部有一个属性就是OverrideListener,所以当ServiceConfigurationListener监听数据发生了变化时,就会把配置中心的最新数据交给OverrideListener去重写服务URL。
- 3. 同时在RegistryProtocol类中报存了所有服务所对应的OverrideListener,所以实际上当
 ProviderConfigurationListener监听到数据发生了变化时,也会把它所得到的最新数据依次调用每个
 OverrideListener去重写服务对应的服务URL。

- 4. ProviderConfigurationListener会监听/dubbo/config/dubbo/dubbo-demo-provider-application.configurators节点
- 5. ServiceConfigurationListener会监 听/dubbo/config/dubbo/org.apache.dubbo.demo.DemoService.configurators节点

整理修改动态配置触发流程:

- 1. 修改服务动态配置,底层会修改Zookeeper中的数据,
 - a. /dubbo/config/dubbo/org.apache.dubbo.demo.DemoService.configurators节点的内容
- 2. ServiceConfigurationListener会监听到节点内容的变化,会触发ServiceConfigurationListener的 父类AbstractConfiguratorListener的process(ConfigChangeEvent event)方法
- 3. ConfigChangeEvent表示一个事件,事件中有事件类型,还有事件内容(节点内容),还有触发这个事件的节点名字,事件类型有三个:
 - a. ADDED
 - b. MODIFIED
 - c. DELETED
- 4. 当接收到一个ConfigChangeEvent事件后,会根据事件类型做对应的处理
 - a. ADDED、MODIFIED:会根据节点内容去生成override://协议的URL,然后根据URL去生成Configurator,Configurator对象很重要,表示一个配置器,根据配置器可以去重写URL
 - b. DELETED: 删除ServiceConfigurationListener内的所有的Configurator
- 5. 生成了Configurator后,调用notifyOverrides()方法对服务URL进行重写
- 6. 注意,每次重写并不仅仅只是用到上面所生成的Configurator,每次重写要用到所有的
 Configurator,包括本服务的Configurator,也包括本应用的Configurator,也包括老版本管理台的
 Configurator,重写URL的逻辑如下:
 - a. 从exporter中获取目前已经导出了的服务URL-currentUrl
 - b. 根据老版本管理台的Configurator重写服务URL
 - c. 根据providerConfigurationListener中的Configurator重写服务URL
 - d. 根据serviceConfigurationListeners中对应的服务的Configurator重写服务URL
 - e. 如果重写之后newUrl和currentUrl相等,那么不需要做什么了
 - f. 如果重写之后newUrl和currentUrl不相等,则需要进行**服务重新导出**:
 - i. 根据newUrl进行导出,注意,这里只是就是调用DubboProtocol的export,再次去启动 NettyServer
 - ii. 对newUrl进行简化,简化为registeredProviderUrl
 - iii. 调用RegistryProtocol的unregister()方法,把当前服务之前的服务提供URL从注册中心删掉
 - iv. 调用RegistryProtocol的register()方法,把新的registeredProviderUrl注册到注册中心

服务端请求执行流程 (后续细讲)

