

分布式事务Seata源码分析

主讲老师: Fox

Seata调试环境搭建

源码拉取

源码: <https://github.com/seata/seata.git>

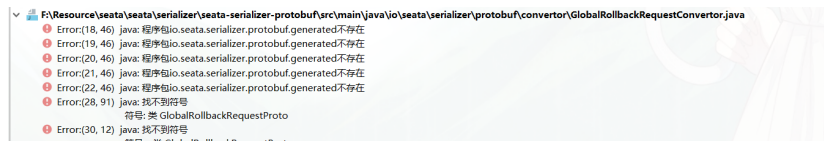
官方Demo: <https://github.com/seata/seata-samples.git>

源码编译

seata编译版本: checkout tag v1.4.0

源码编译问题:

seata源码导入到idea中第一次启动server端的时候, 编译会报错如下:



问题原因: 缺少protobuf编译的java文件

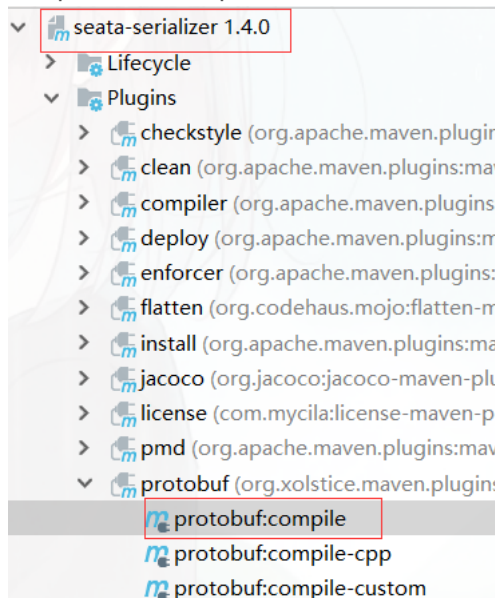
解决方案: idea安装protobuf support插件, 重启idea。

插件下载地址: <https://github.com/ksprojects/protobuf-jetbrains-plugin>

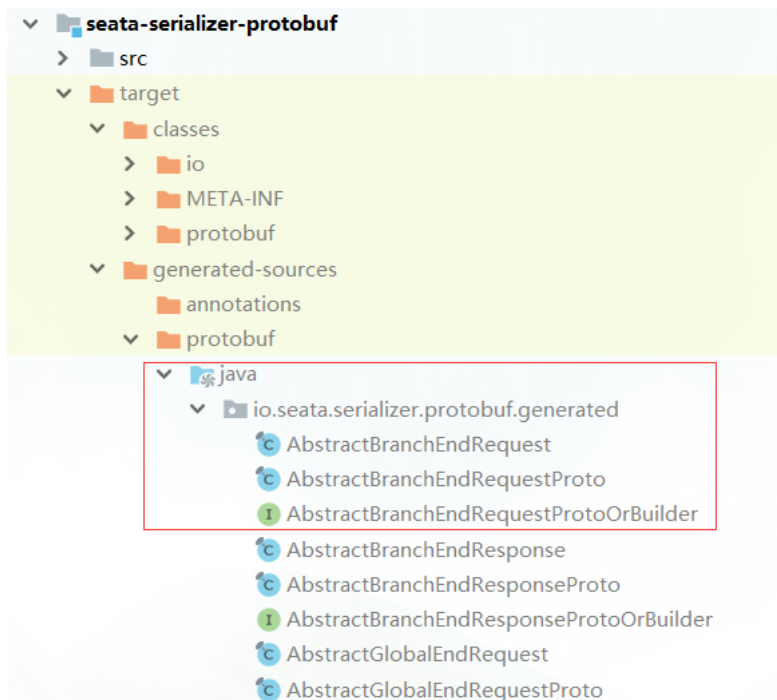
注意idea版本不能高于插件版本

Plugin Version	IDE Version Range
0.11.0	IDEA 2018.2
0.9.0	IDEA 2017.1
0.8.0	IDEA 2016.1
0.6.0	IDEA 13 - IDEA 15

通过protobuf:compile编译seata-serializer包

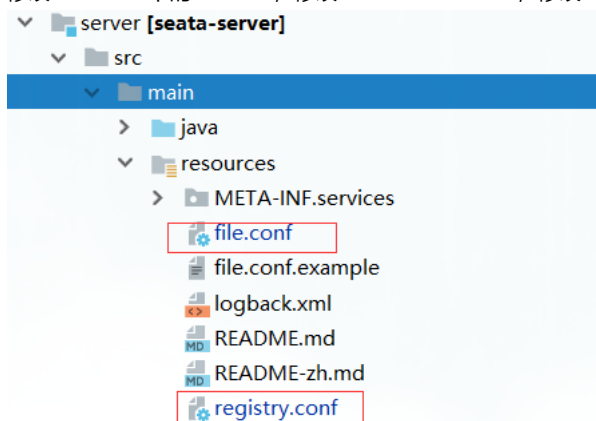


执行之后就会生成java代码



配置db存储模式

修改resources下的file.conf, 修改store.mode="db", 修改store.db相关配置



启动Seata TC Server服务

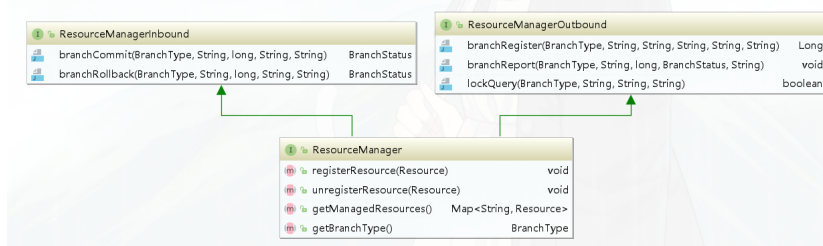
先启动nacos server服务, 然后找到server模块下io.seata.server.Server.java, 执行main方法启动

```
INFO --- [main] io.seata.config.FileConfiguration : The configuration file used is registry.conf
INFO --- [main] io.seata.config.FileConfiguration : The configuration file used is file.conf
INFO --- [main] com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource : {dataSource-1} inited
INFO --- [main] i.s.core.rpc.netty.NettyServerBootstrap : Server started, listen port: 8091
```

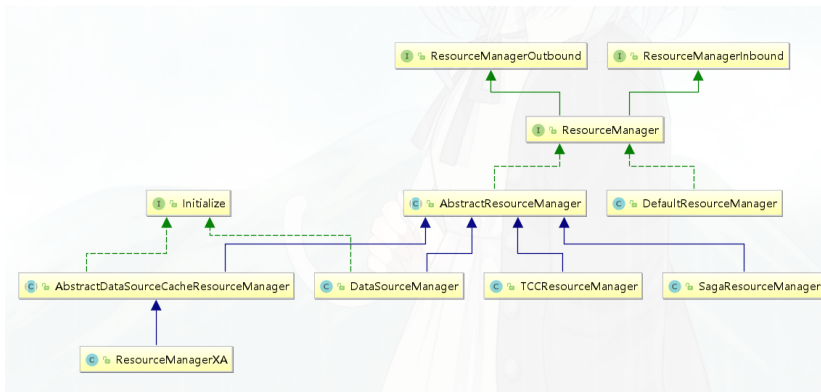
2. 核心接口和类

ResourceManager

ResourceManager是seata的重要组件之一, RM负责管理分支数据资源的事务。

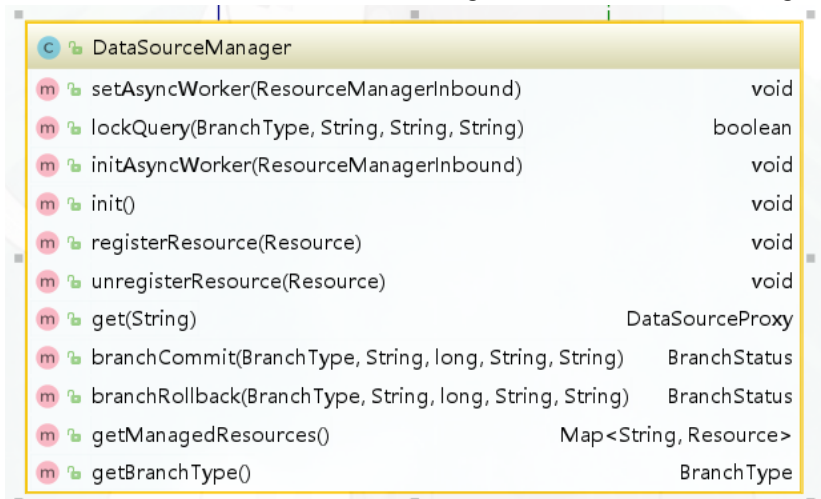


AbstractResourceManager实现ResourceManager提供模板方法。DefaultResourceManager适配所有的ResourceManager, 所有方法调用都委派给对应负责的ResourceManager处理。



DataSourceManager

此为AT模式核心管理器，DataSourceManager继承AbstractResourceManager，管理数据库Resource的注册，提交以及回滚等



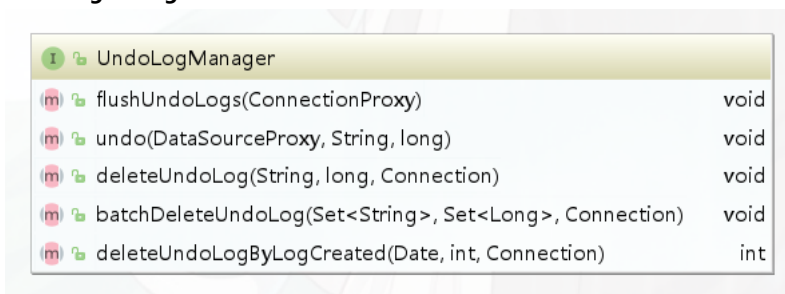
AsyncWorker

DataSourceManager事务提交委派给AsyncWorker进行提交的，因为都成功了，无需回滚成功的数据，只需要删除生成的操作日志就行，采用异步方式，提高效率。

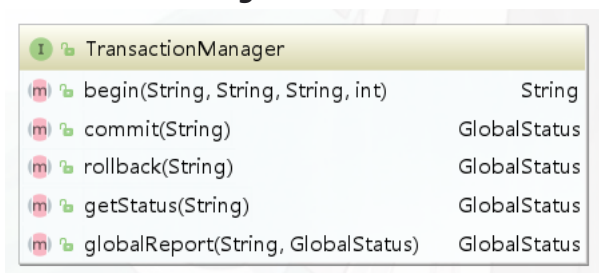
```

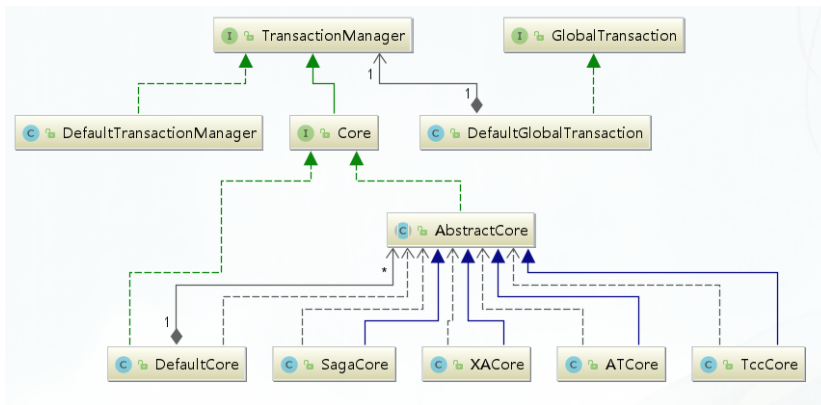
1 AsyncWorker#doBranchCommits
2 > UndoLogManagerFactory.getUndoLogManager(dataSourceProxy.getDbType())
3 .batchDeleteUndoLog(xids, branchIds, conn)
  
```

UndoLogManager



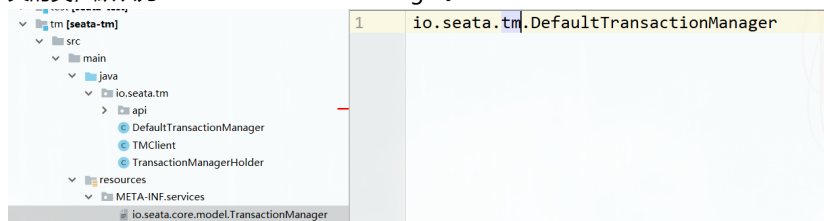
TransactionManager





DefaultTransactionManager

TransactionManagerHolder为创建单例TransactionManager的工厂，可以使用EnhancedServiceLoader的spi机制加载用户自定义的类，默认为DefaultTransactionManager。



GlobalTransaction

GlobalTransaction接口提供给用户开启事务，提交，回滚，获取状态等方法。

GlobalTransaction	
begin()	void
begin(int)	void
begin(int, String)	void
commit()	void
rollback()	void
suspend()	SuspendedResourcesHolder
resume(SuspendedResourcesHolder)	void
getStatus()	GlobalStatus
getXid()	String
globalReport(GlobalStatus)	void
getLocalStatus()	GlobalStatus

DefaultGlobalTransaction

DefaultGlobalTransaction是GlobalTransaction接口的默认实现，它持有TransactionManager对象，默认开启事务超时时间为60秒，默认名称为default，因为调用者的业务方法可能多重嵌套创建多个GlobalTransaction对象开启事务方法，因此GlobalTransaction有GlobalTransactionRole角色属性，只有Launcher角色的才有开启、提交、回滚事务的权利。

GlobalTransactionContext

GlobalTransactionContext为操作GlobalTransaction的工具类，提供创建新的GlobalTransaction，获取当前线程有的GlobalTransaction等方法。

GlobalTransactionScanner

GlobalTransactionScanner继承AbstractAutoProxyCreator类，即实现了SmartInstantiationAwareBeanPostProcessor接口，会在spring容器启动初始化bean的时候，对bean进行代理操作。wrapIfNecessary为继承父类代理bean的核心方法，如果用户配置了service.disableGlobalTransaction为false属性则注解不生效直接返回，否则对GlobalTransactional或GlobalLock的方法进行拦截代理。

GlobalTransactionalInterceptor

GlobalTransactionalInterceptor实现aop的MethodInterceptor接口，对有@GlobalTransactional或GlobalLock注解的方法进行代理。

TransactionalTemplate

TransactionalTemplate模板类提供了一个开启事务，执行业务，成功提交和失败回滚的模板方法execute(TransactionalExecutor business)。

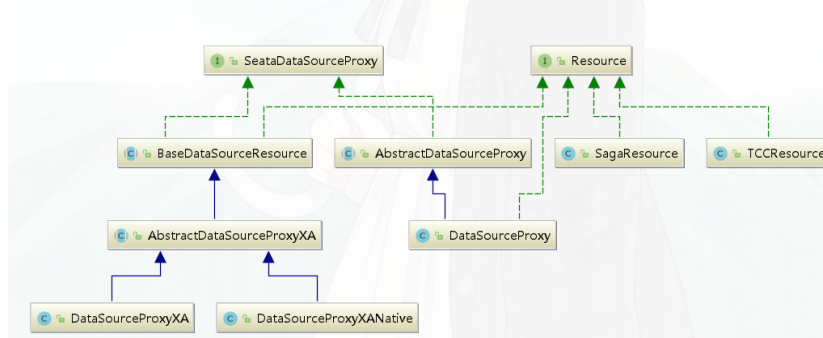
```
try {
    // 2. If the tx role is 'GlobalTransactionRole.Launcher', send transaction to TC,
    //     else do nothing. Of course, the hooks will still be triggered.
    beginTransaction(txInfo, tx);

    Object rs;
    try {
        // Do Your Business
        rs = business.execute();
    } catch (Throwable ex) {
        // 3. The needed business exception to rollback.
        completeTransactionAfterThrowing(txInfo, tx, ex);
        throw ex;
    }

    // 4. everything is fine, commit.
    commitTransaction(tx);
}
```

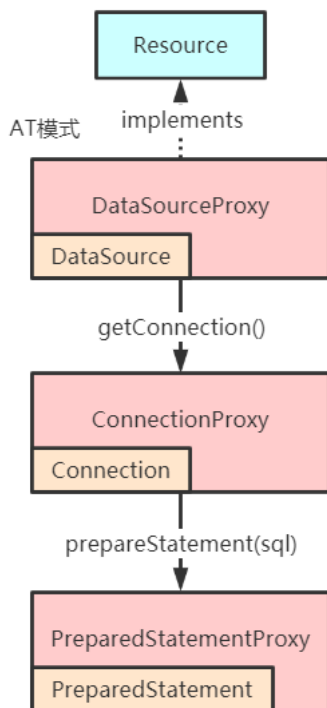
Resource

Resource能被ResourceManager管理并且能够关联GlobalTransaction。



DataSourceProxy

DataSourceProxy实现Resource接口，BranchType为AT自动模式。它继承AbstractDataSourceProxy代理类，所有的DataSource相关的方法调用传入的targetDataSource代理类的方法，除了创建connection方法为创建ConnectionProxy代理类。对象初始化时获取连接的jdbcUrl作为resourceId,并注册至DefaultResourceManager进行管理。同时还提供获取原始连接不被代理的getPlainConnection方法。



ConnectionProxy

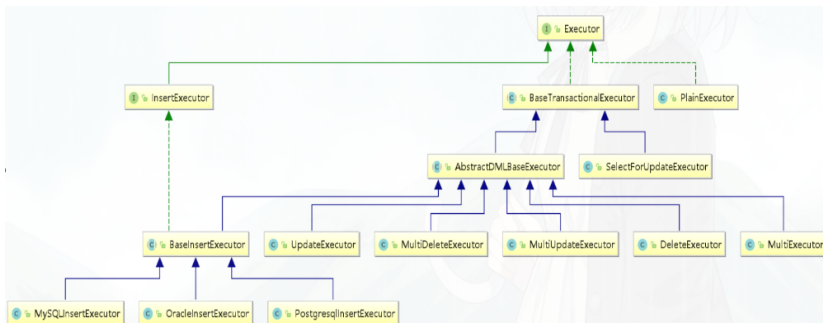
```

1 private void doCommit() throws SQLException {
2     if (context.inGlobalTransaction()) {
3         processGlobalTransactionCommit();
4     } else if (context.isGlobalLockRequire()) {
5         processLocalCommitWithGlobalLocks();
6     } else {
7         targetConnection.commit();
8     }
9 }
10 private void processGlobalTransactionCommit() throws SQLException {
11     try {
12         register();
13     } catch (TransactionException e) {
14         recognizeLockKeyConflictException(e, context.buildLockKeys());
15     }
16     try {
17         UndoLogManagerFactory.getUndoLogManager(this.getDbType()).flushUndoLogs(this);
18         targetConnection.commit();
19     } catch (Throwable ex) {
20         LOGGER.error("process connectionProxy commit error: {}", ex.getMessage(), ex);
21         report(false);
22         throw new SQLException(ex);
23     }
24     if (IS_REPORT_SUCCESS_ENABLE) {
25         report(true);
26     }
27     context.reset();
28 }
  
```

ExecuteTemplate

ExecuteTemplate为具体statement的execute, executeQuery和executeUpdate执行提供模板方法

Executor



SQLRecognizer

SQLRecognizer识别sql类型，获取表名，表别名以及原生sql

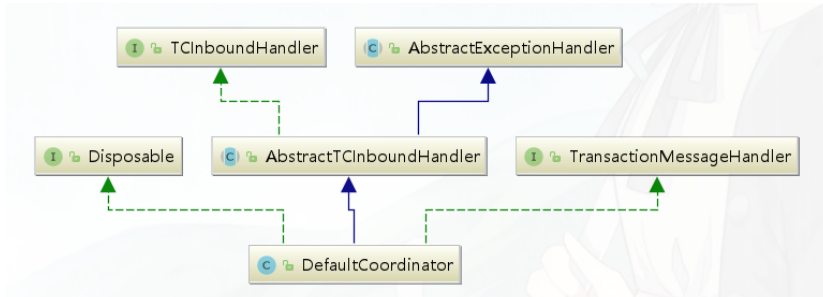
UndoExecutorFactory

UndoExecutorFactory根据sqlType生成对应的AbstractUndoExecutor。

UndoExecutor为生成执行undoSql的核心。如果全局事务回滚，它会根据beforeImage和afterImage以及sql类型生成对应的反向sql执行回滚数据，并添加脏数据校验机制，使回滚数据更加可靠。

DefaultCoordinator

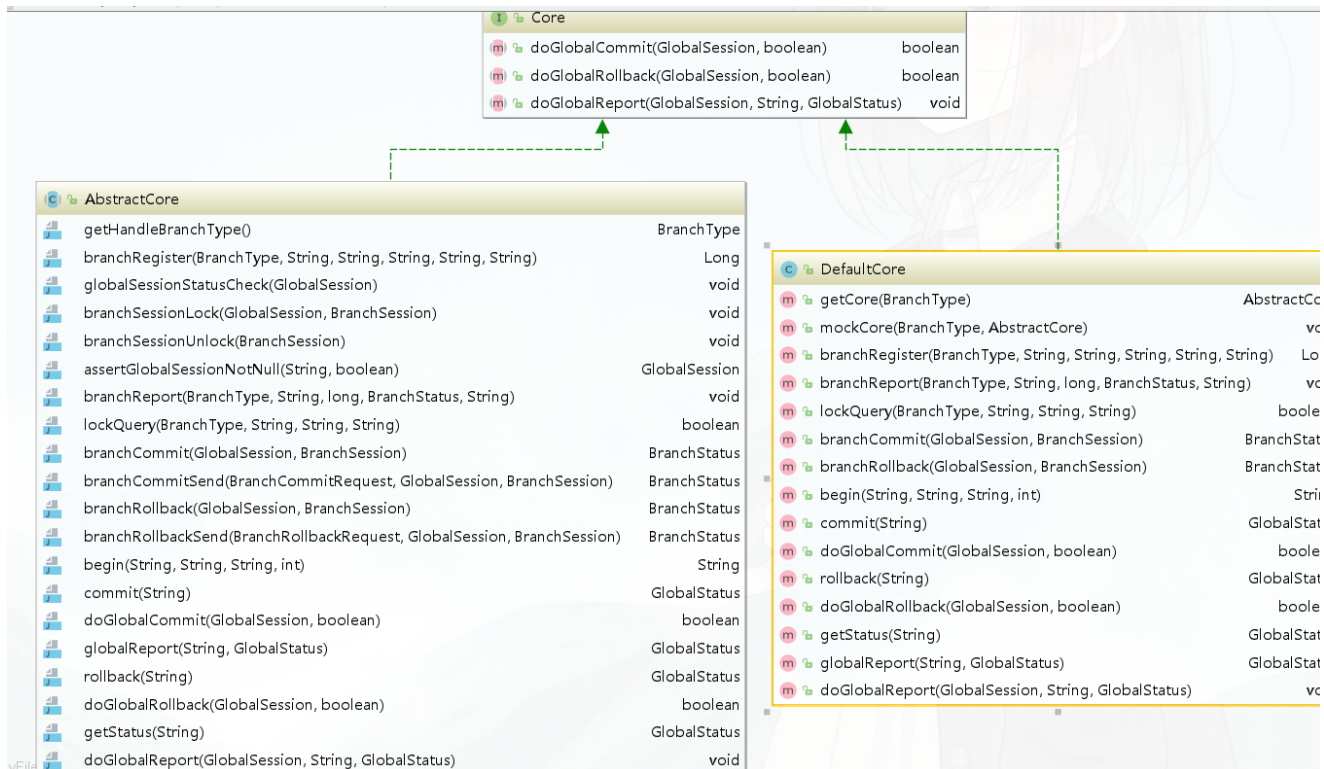
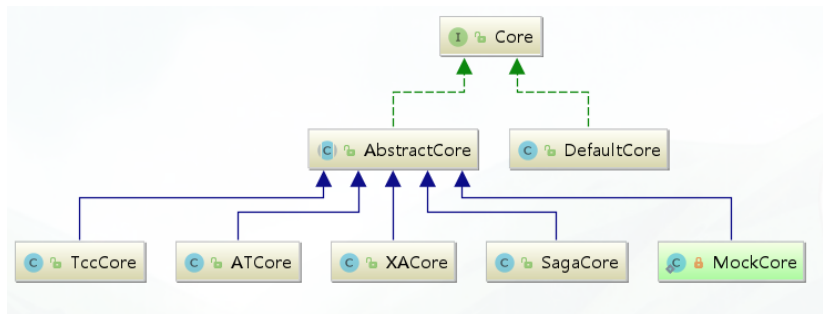
DefaultCoordinator即为TC，全局事务默认的事务协调器。它继承AbstractTCInboundHandler接口，为TC接收RM和TM的请求请求数据，是进行相应处理的处理器。实现TransactionMessageHandler接口，去处理收到的RPC信息。实现ResourceManagerInbound接口，发送至RM的branchCommit，branchRollback请求。



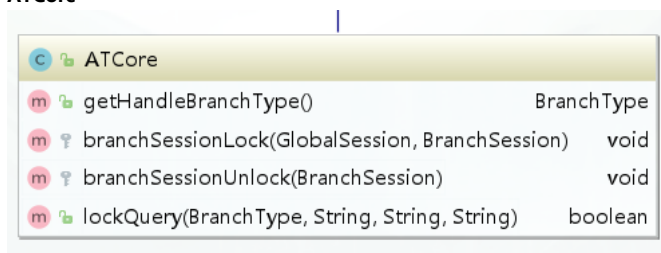
DefaultCoordinator		
doGlobalBegin(GlobalBeginRequest, GlobalBeginResponse, RpcContext)		void
doGlobalCommit(GlobalCommitRequest, GlobalCommitResponse, RpcContext)		void
doGlobalRollback(GlobalRollbackRequest, GlobalRollbackResponse, RpcContext)		void
doGlobalStatus(GlobalStatusRequest, GlobalStatusResponse, RpcContext)		void
doGlobalReport(GlobalReportRequest, GlobalReportResponse, RpcContext)		void
doBranchRegister(BranchRegisterRequest, BranchRegisterResponse, RpcContext)		void
doBranchReport(BranchReportRequest, BranchReportResponse, RpcContext)		void
doLockCheck(GlobalLockQueryRequest, GlobalLockQueryResponse, RpcContext)		void
timeoutCheck()		void
handleRetryRollbacking()		void
handleRetryCommitting()		void
isRetryTimeout(long, long, long)		boolean
handleAsyncCommitting()		void
undoLogDelete()		void
init()		void
onRequest(AbstractMessage, RpcContext)	AbstractResultMessage	
onResponse(AbstractResultMessage, RpcContext)		void
destroy()		void

Core

Core接口为seata处理全球事务协调器TC的核心处理器，它继承ResourceManagerOutbound接口，接受来自RM的rpc网络请求（branchRegister, branchReport, lockQuery）。同时继承TransactionManager接口，接受来自TM的rpc网络请求（begin, commit, rollback, getStatus），另外提供提供3个接口方法。



ATCore



GlobalSession

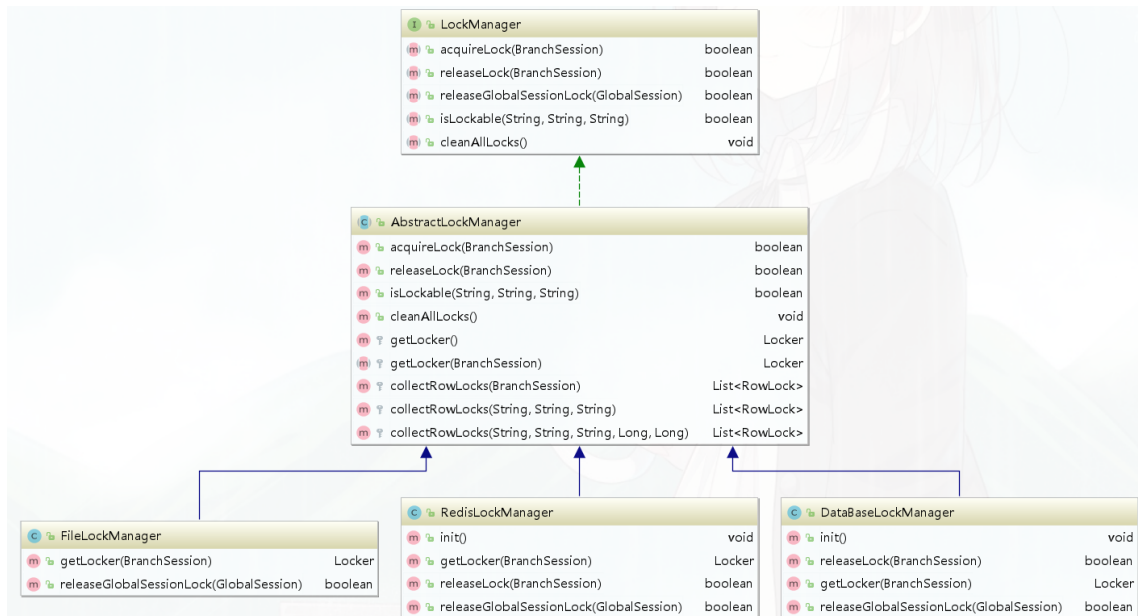
GlobalSession是seata协调器DefaultCoordinator管理维护的重要部件，当用户开启全局分布式事务，TM调用begin方法请求至TC，TC则创建GlobalSession实例对象，返回唯一的xid。它实现SessionLifecycle接口，提供begin，changeStatus，changeBranchStatus，addBranch，removeBranch等操作session和branchSession的方法。

BranchSession

BranchSession为分支session，管理分支数据，受globalSession统一调度管理，它的lock和unlock方法由lockManger实现。

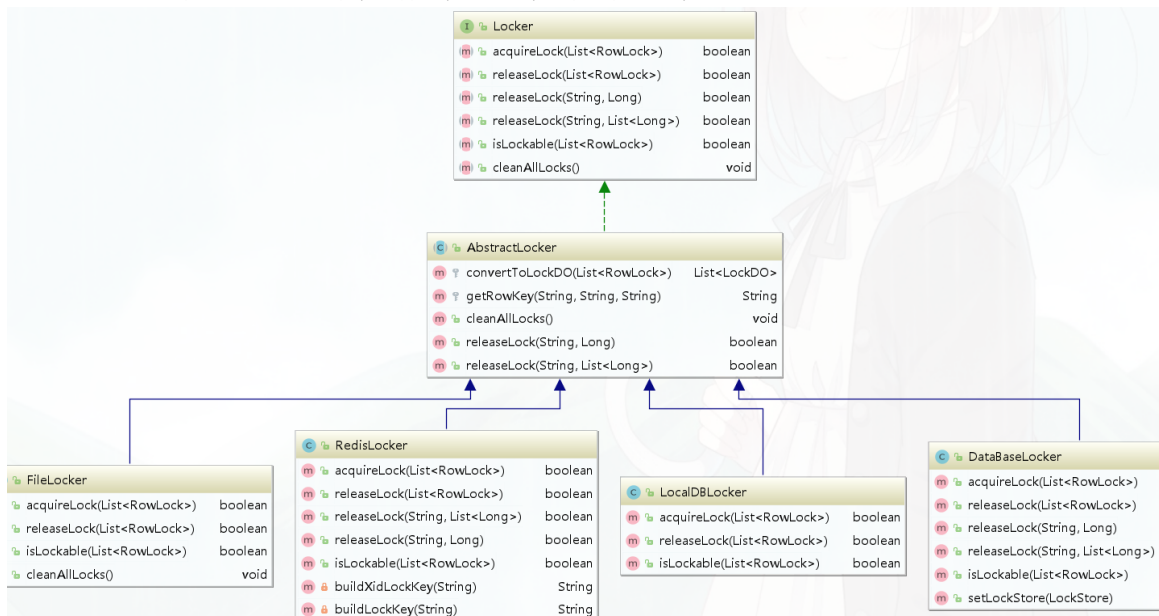
LockManager

DefaultLockManager是LockManager的默认实现，它获取branchSession的lockKey，转换成List<RowLock>，委派Locker进行处理。



Locker

Locker接口提供根据行数据获取锁，释放锁，是否锁住和清除所有锁的方法。



3. 源码分析

<https://www.processon.com/view/link/6007f5c00791294a0e9b611a>

<https://www.processon.com/view/link/5f743063e0b34d0711f001d2>

文档：15 分布式事务Seata源码分析.note

链接：http://note.youdao.com/noteshare?

id=7972fda144e854364f6b06d02d40c4c3&sub=97B186CD3BCA42E7807B05A162318CA5