# MyBatis执行Sql的流程分析

MyBatis执行Sql的流程分析	
openSession的过程:	
获取Mapper的流程	
Mapper方法的执行流程	
简单总结	
Mybatis-插件原理	
重要类	
调试主要关注点	

文档: Mybatis-设计模式总结.note

链接: http://note.youdao.com/noteshare?

<u>id=4975cd9e83f1e73e14a369598a232abe&sub=5D52C27921074712B1AB91C9A72455C0</u>

本章着重介绍MyBatis执行Sql的流程,关于在执行过程中缓存、动态SQl生成等细节不在本章中体现

还是以之前的查询作为列子:

```
2 /***
3 * @Author 徐庶 QQ:1092002729
4 * @Slogan 致敬大师,致敬未来的你
5 */
6 public class App {
7 public static void main(String[] args) {
8 String resource = "mybatis-config.xml";
9 Reader reader;
10 try {
11 //将XML配置文件构建为Configuration配置类
12 reader = Resources.getResourceAsReader(resource);
13 // 通过加载配置文件流构建一个SqlSessionFactory DefaultSqlSessionFactory
14 SqlSessionFactory sqlMapper = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader);
15 // 数据源 执行器 DefaultSqlSession
16 SqlSession session = sqlMapper.openSession();
17 try {
18 // 执行查询 底层执行jdbc
```

```
//User user = (User)session.selectOne("com.tuling.mapper.selectById", 1);

UserMapper mapper = session.getMapper(UserMapper.class);

System.out.println(mapper.getClass());

User user = mapper.selectById(1L);

System.out.println(user.getUserName());

} catch (Exception e) {

e.printStackTrace();

}finally {

session.close();

}

catch (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

catch (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

}
```

之前提到拿到sqlSession之后就能进行各种CRUD操作了,所以我们就从sqlSession.getMapper这个方法开始分析,看下整个Sql的执行流程是怎么样的。

# openSession的过程:

Copy

```
private SqlSession openSessionFromDataSource(ExecutorType execType, TransactionIsol
ationLevel level, boolean autoCommit) {
2 Transaction tx = null;
3 try {
4 final Environment environment = configuration.getEnvironment();
5 final TransactionFactory transactionFactory =
getTransactionFactoryFromEnvironment(environment);
tx = transactionFactory.newTransaction(environment.getDataSource(), level, autoCom
mit);
  //获取执行器,这边获得的执行器已经代理拦截器的功能(见下面代码)
  final Executor executor = configuration.newExecutor(tx, execType);
  //根据获取的执行器创建SqlSession
return new DefaultSqlSession(configuration, executor, autoCommit);
11 } catch (Exception e) {
closeTransaction(tx); // may have fetched a connection so lets call close()
   throw ExceptionFactory.wrapException("Error opening session. Cause: " + e, e);
  } finally {
  ErrorContext.instance().reset();
18 Copy
19 //interceptorChain生成代理类,具体参见Plugin这个类的方法
public Executor newExecutor(Transaction transaction, ExecutorType executorType) {
```

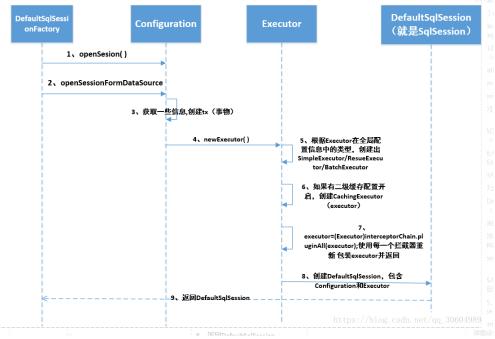
```
executorType = executorType == null ? defaultExecutorType : executorType;
executorType = executorType == null ? ExecutorType.SIMPLE : executorType;
Executor executor;
if (ExecutorType.BATCH == executorType) {
executor = new BatchExecutor(this, transaction);
} else if (ExecutorType.REUSE == executorType) {
executor = new ReuseExecutor(this, transaction);
} else {
executor = new SimpleExecutor(this, transaction);
}
if (cacheEnabled) {
executor = new CachingExecutor(executor);
}
executor = (Executor) interceptorChain.pluginAll(executor);
return executor;
}
```

Executor分成两大类,一类是CacheExecutor,另一类是普通Executor。 普通Executor又分为三种基本的Executor执行器,SimpleExecutor、ReuseExecutor、BatchExecutor。

- SimpleExecutor:每执行一次update或select,就开启一个Statement对象,用完立刻关闭Statement对象。
- ReuseExecutor: 执行update或select,以sql作为key查找Statement对象,存在就使用,不存在就创建,用完后,不关闭Statement对象,而是放置于Map<String,Statement>内,供下一次使用。简言之,就是重复使用Statement对象。
- BatchExecutor: 执行update (没有select, JDBC批处理不支持select), 将所有 sql都添加到批处理中 (addBatch()), 等待统一执行 (executeBatch()), 它缓存了多个Statement对象都是addBatch()完毕后,等待逐一执行 executeBatch()批处理。与JDBC批处理相同。

作用范围: Executor的这些特点, 都严格限制在SqlSession生命周期范围内。

CacheExecutor其实是封装了普通的Executor,和普通的区别是在查询前先会查询缓存中是否存在结果,如果存在就使用缓存中的结果,如果不存在还是使用普通的Executor进行查询,再将查询出来的结果存入缓存。



到此为止,我们已经获得了SqlSession,拿到SqlSession就可以执行各种CRUD方法了。 简单总结

- 拿到SqlSessionFactory对象后,会调用SqlSessionFactory的openSesison方法,这个方法会创建一个Sql执行器(Executor),这个Sql执行器会代理你配置的拦截器方法。
- 获得上面的Sql执行器后,会创建一个SqlSession (默认使用DefaultSqlSession),这个SqlSession中也包含了Configration对象,所以通过SqlSession也能拿到全局配置;
- 获得SqlSession对象后就能执行各种CRUD方法了。

SQL的具体执行流程见后续博客。

### 一些重要类总结:

- SqlSessionFactory
- SqlSessionFactoryBuilder
- SqlSession (默认使用DefaultSqlSession)
- Executor接口
- Plugin、InterceptorChain的pluginAll方法

# 获取Mapper的流程

进入sqlSession.getMapper方法,会发现调的是Configration对象的getMapper方法:

```
public <T> T getMapper(Class<T> type, SqlSession sqlSession) {
    //mapperRegistry实质上是一个Map, 里面注册了启动过程中解析的各种Mapper.xml
    //mapperRegistry的key是接口的Class类型
    //mapperRegistry的Value是MapperProxyFactory,用于生成对应的MapperProxy(动态代理类)
    return mapperRegistry.getMapper(type, sqlSession);
}
```

# 进入getMapper方法:

```
public <T> T getMapper(Class<T> type, SqlSession sqlSession) {
```

```
final MapperProxyFactory<T> mapperProxyFactory = (MapperProxyFactory<T>) knownMappers.get(type);

//如果配置文件中没有配置相关Mapper,直接抛异常

if (mapperProxyFactory == null) {

throw new BindingException("Type " + type + " is not known to the MapperRegistry.");

}

try {

//关键方法

return mapperProxyFactory.newInstance(sqlSession);

catch (Exception e) {

throw new BindingException("Error getting mapper instance. Cause: " + e, e);

}

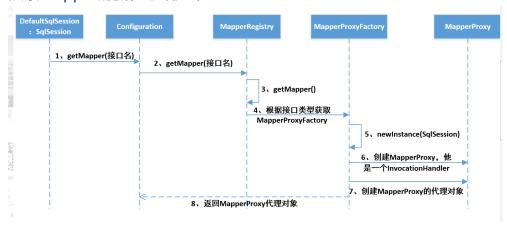
}
```

## 进入MapperProxyFactory的newInstance方法:

```
public class MapperProxyFactory<T> {
private final Class<T> mapperInterface;
private final Map<Method, MapperMethod> methodCache = new
ConcurrentHashMap<Method, MapperMethod>();
  public MapperProxyFactory(Class<T> mapperInterface) {
  this.mapperInterface = mapperInterface;
   public Class<T> getMapperInterface() {
   return mapperInterface;
   public Map<Method, MapperMethod> getMethodCache() {
   return methodCache;
   //生成Mapper接口的动态代理类MapperProxy,MapperProxy实现了InvocationHandler 接口
   @SuppressWarnings("unchecked")
   protected T newInstance(MapperProxy<T> mapperProxy) {
   return (T) Proxy.newProxyInstance(mapperInterface.getClassLoader(), new Class[] {
mapperInterface }, mapperProxy);
   public T newInstance(SqlSession sqlSession) {
   final MapperProxy<T> mapperProxy = new MapperProxy<T>(sqlSession, mapperInterface
methodCache);
27 return newInstance(mapperProxy);
```

```
28 }
29
30 }
```

### 获取Mapper的流程总结如下:



# Mapper方法的执行流程

下面是动态代理类MapperProxy,调用Mapper接口的所有方法都会先调用到这个代理类的 invoke方法(注意由于Mybatis中的Mapper接口没有实现类,所以MapperProxy这个代理对 象中没有委托类,也就是说MapperProxy干了代理类和委托类的事情)。好了下面重点看下 invoke方法。

```
2 //MapperProxy代理类
3 public class MapperProxy<T> implements InvocationHandler, Serializable {
   private static final long serialVersionUID = -6424540398559729838L;
6 private final SqlSession sqlSession;
   private final Class<T> mapperInterface;
   private final Map<Method, MapperMethod> methodCache;
   public MapperProxy(SqlSession sqlSession, Class<T> mapperInterface, Map<Method, M</pre>
pperMethod> methodCache) {
   this.sqlSession = sqlSession;
   this.mapperInterface = mapperInterface;
   this.methodCache = methodCache;
   @Override
   public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable
   try {
   if (Object.class.equals(method.getDeclaringClass())) {
   return method.invoke(this, args);
   } else if (isDefaultMethod(method)) {
   return invokeDefaultMethod(proxy, method, args);
```

```
24  } catch (Throwable t) {
25  throw ExceptionUtil.unwrapThrowable(t);
26  }
27  //获取MapperMethod,并调用MapperMethod
28  final MapperMethod mapperMethod = cachedMapperMethod(method);
29  return mapperMethod.execute(sqlSession, args);
30  }
```

MapperProxy的invoke方法非常简单,主要干的工作就是创建MapperMethod对象或者是从缓存中获取MapperMethod对象。获取到这个对象后执行execute方法。

所以这边需要进入MapperMethod的execute方法:这个方法判断你当前执行的方式是增删改查哪一种,并通过SqlSession执行相应的操作。(这边以sqlSession.selectOne这种方式进行分析~)

```
public Object execute(SqlSession sqlSession, Object[] args) {
  Object result;
3 //判断是CRUD那种方法
4 switch (command.getType()) {
5 case INSERT: {
6 Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
7 result = rowCountResult(sqlSession.insert(command.getName(), param));
  break;
10 case UPDATE: {
0bject param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
   result = rowCountResult(sqlSession.update(command.getName(), param));
13 break;
15 case DELETE: {
  Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
   result = rowCountResult(sqlSession.delete(command.getName(), param));
   break;
20 case SELECT:
if (method.returnsVoid() && method.hasResultHandler()) {
22 executeWithResultHandler(sqlSession, args);
23 result = null;
24 } else if (method.returnsMany()) {
result = executeForMany(sqlSession, args);
26 } else if (method.returnsMap()) {
27 result = executeForMap(sqlSession, args);
28 } else if (method.returnsCursor()) {
29 result = executeForCursor(sqlSession, args);
```

```
0bject param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
result = sqlSession.selectOne(command.getName(), param);
}
break;
case FLUSH:
result = sqlSession.flushStatements();
break;

throw new BindingException("Unknown execution method for: " + command.getName());

firesult == null && method.getReturnType().isPrimitive() && !method.returnsVoid()) {

throw new BindingException("Mapper method '" + command.getName()

throw new BindingException("Mapper method with a primitive return type (" + method.getReturnType() + ").");

return result;
}
return result;
}
```

#### 详细流程图

https://www.processon.com/view/link/5efc23966376891e81f2a37e

sqlSession. selectOne方法会会调到DefaultSqlSession的selectList方法。这个方法获取了获取了MappedStatement对象,并最终调用了Executor的query方法。

```
public <E> List<E> selectList(String statement, Object parameter, RowBounds rowBounds) {
  try {
    MappedStatement ms = configuration.getMappedStatement(statement);
    return executor.query(ms, wrapCollection(parameter), rowBounds, Executor.NO_RESULT_HANDLER);
  } catch (Exception e) {
    throw ExceptionFactory.wrapException("Error querying database. Cause: " + e, e);
  } finally {
    ErrorContext.instance().reset();
  }
}
```

然后,通过一层一层的调用(这边省略了缓存操作的环节,会在后面的文章中介绍),最终会来到doQuery方法, 这儿咱们就随便找个Excutor看看doQuery方法的实现吧,我这儿选择了 SimpleExecutor:

Copy

```
public <E> List<E> doQuery(MappedStatement ms, Object parameter, RowBounds rowBound
s, ResultHandler resultHandler, BoundSql boundSql) throws SQLException {
   Statement stmt = null;
   try {
```

```
Configuration configuration = ms.getConfiguration();

//内部封装了ParameterHandler和ResultSetHandler

StatementHandler handler = configuration.newStatementHandler(wrapper, ms, parameter, rowBounds, resultHandler, boundSql);

stmt = prepareStatement(handler, ms.getStatementLog());

//StatementHandler封装了Statement, 让 StatementHandler 去处理

return handler.<E>query(stmt, resultHandler);

finally {

closeStatement(stmt);

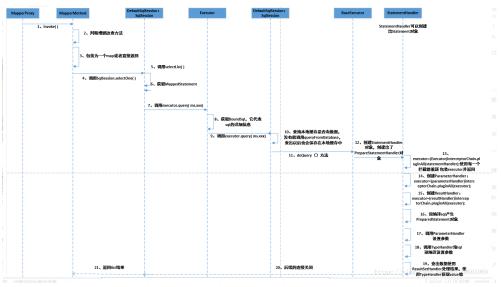
}
```

接下来,咱们看看StatementHandler 的一个实现类 PreparedStatementHandler (这也是我们最常用的,封装的是PreparedStatement),看看它使怎么去处理的:

Copy

```
public <E> List<E> query(Statement statement, ResultHandler resultHandler) throws SQLException {
    //到此,原形毕露, PreparedStatement, 这个大家都已经滚瓜烂熟了吧
    PreparedStatement ps = (PreparedStatement) statement;
    ps.execute();
    //结果交给了ResultSetHandler 去处理,处理完之后返回给客户端
    return resultSetHandler.<E> handleResultSets(ps);
}
```

到此,整个调用流程结束。



### 简单总结

这边结合获取SqlSession的流程,做下简单的总结:

• SqlSessionFactoryBuilder解析配置文件,包括属性配置、别名配置、拦截器配置、环境(数据源和事务管理器)、Mapper配置等;解析完这些配置后会生成一个Configration对象,这个对象中包含了MyBatis需要的所有配置,然后会用这个Configration对象创建一个SqlSessionFactory对象,这个对象中包含了Configration对象;

- 拿到SqlSessionFactory对象后,会调用SqlSessionFactory的openSesison方法,这个方法会创建一个Sql执行器(Executor组件中包含了Transaction对象),这个Sql执行器会代理你配置的拦截器方法。
- 获得上面的Sql执行器后,会创建一个SqlSession (默认使用DefaultSqlSession),
   这个SqlSession中也包含了Configration对象和上面创建的Executor对象,所以通过
   SqlSession也能拿到全局配置;
- 获得SqlSession对象后就能执行各种CRUD方法了。

以上是获得SqlSession的流程,下面总结下本博客中介绍的Sql的执行流程:

- 调用SqlSession的getMapper方法,获得Mapper接口的动态代理对象
   MapperProxy,调用Mapper接口的所有方法都会调用到MapperProxy的invoke方法(动态代理机制);
- MapperProxy的invoke方法中唯一做的就是创建一个MapperMethod对象,然后调用这个对象的execute方法,sqlSession会作为execute方法的入参;
- 往下,层层调下来会进入Executor组件(如果配置插件会对Executor进行动态代理)的query方法,这个方法中会创建一个StatementHandler对象,这个对象中同时会封装ParameterHandler和ResultSetHandler对象。调用StatementHandler预编译参数以及设置参数值,使用ParameterHandler来给sql设置参数。

Executor组件有两个直接实现类,分别是BaseExecutor和CachingExecutor。CachingExecutor静态代理了BaseExecutor。Executor组件封装了Transction组件,Transction组件中又分装了Datasource组件。

• 调用StatementHandler的增删改查方法获得结果,ResultSetHandler对结果进行封装转换,请求结束。

Executor、StatementHandler、ParameterHandler、ResultSetHandler,Mybatis的插件会对上面的四个组件进行动态代理。

# Mybatis-插件原理

链接: <a href="http://note.youdao.com/noteshare?">http://note.youdao.com/noteshare?</a>
id=80acf548788cef82ffb924f043241365&sub=FAE1C62BE5C4422EBA80EF27A171C067

### 重要类

• MapperRegistry:本质上是一个Map,其中的key是Mapper接口的全限定名,value的MapperProxyFactory;

- MapperProxyFactory: 这个类是MapperRegistry中存的value值,在通过 sqlSession获取Mapper时,其实先获取到的是这个工厂,然后通过这个工厂创建 Mapper的动态代理类;
- MapperProxy: 实现了InvocationHandler接口, Mapper的动态代理接口方法的调用都会到达这个类的invoke方法;
- MapperMethod: 判断你当前执行的方式是增删改查哪一种,并通过SqlSession执行相应的操作;
- SqlSession: 作为MyBatis工作的主要顶层API,表示和数据库交互的会话,完成必要数据库增删改查功能;
- Executor: MyBatis执行器,是MyBatis 调度的核心,负责SQL语句的生成和查询缓存的维护;

StatementHandler:封装了JDBC Statement操作,负责对JDBC statement 的操作,如设置参数、将Statement结果集转换成List集合。

ParameterHandler:负责对用户传递的参数转换成JDBC Statement 所需要的参数,

ResultSetHandler:负责将JDBC返回的ResultSet结果集对象转换成List类型的集合;

TypeHandler:负责java数据类型和jdbc数据类型之间的映射和转换

MappedStatement:MappedStatement维护了一条<select|update|delete|insert>节点的封装,

SqlSource:负责根据用户传递的parameterObject,动态地生成SQL语句,将信息封装到BoundSql对象中,并返回

BoundSql:表示动态生成的SQL语句以及相应的参数信息

Configuration:MyBatis所有的配置信息都维持在Configuration对象之中。

### 调试主要关注点

- MapperProxy.invoke方法: MyBatis的所有Mapper对象都是通过动态代理生成的,任何方法的调用都会调到invoke方法,这个方法的主要功能就是创建
   MapperMethod对象,并放进缓存。所以调试时我们可以在这个位置打个断点,看下是否成功拿到了MapperMethod对象,并执行了execute方法。
- MapperMethod.execute方法: 这个方法会判断你当前执行的方式是增删改查哪一种,并通过SqlSession执行相应的操作。Debug时也建议在此打个断点看下。
- DefaultSqlSession.selectList方法: 这个方法获取了获取了MappedStatement对象,并最终调用了Executor的query方法;

#### 问题:

- 1.请介绍下MyBatissql语句的解析过程原理
- 2.请介绍下MyBatis缓存的原理

# 3.请介绍下MyBatis插件的原理

文档: 02-MyBatis-执行Sql的流程分析.note 链接: <u>http://note.youdao.com/noteshare?</u>

id = c349d36bd4eca8aabcb33dc385a6ebaf&sub = E653129B77054064B8E17E5062681500