

# 情報可視化論

## -レポート-

学籍番号: 182x031x

氏 名: 李 玲玉

可視化アプリケーションを開発する。これは Isovalue、color、shader が変れる。  
初期値は Isovalue:128, Color: {R:150, G:20, B:20}, shader:Lambert です。

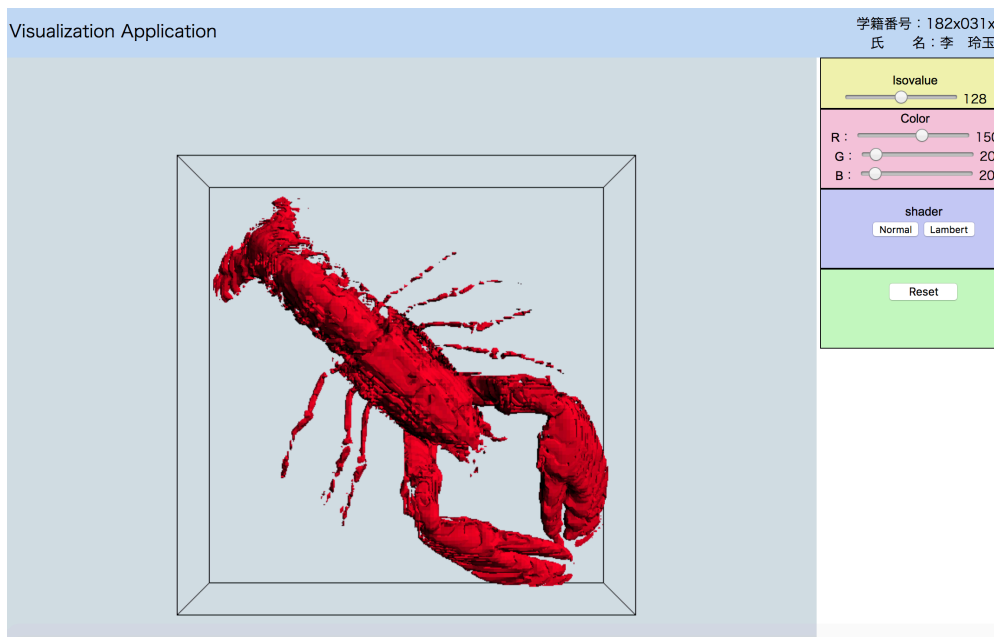


図 1

1) 赤線内の部分では、Isovalue が変更できるので、図 2 を参考してください。

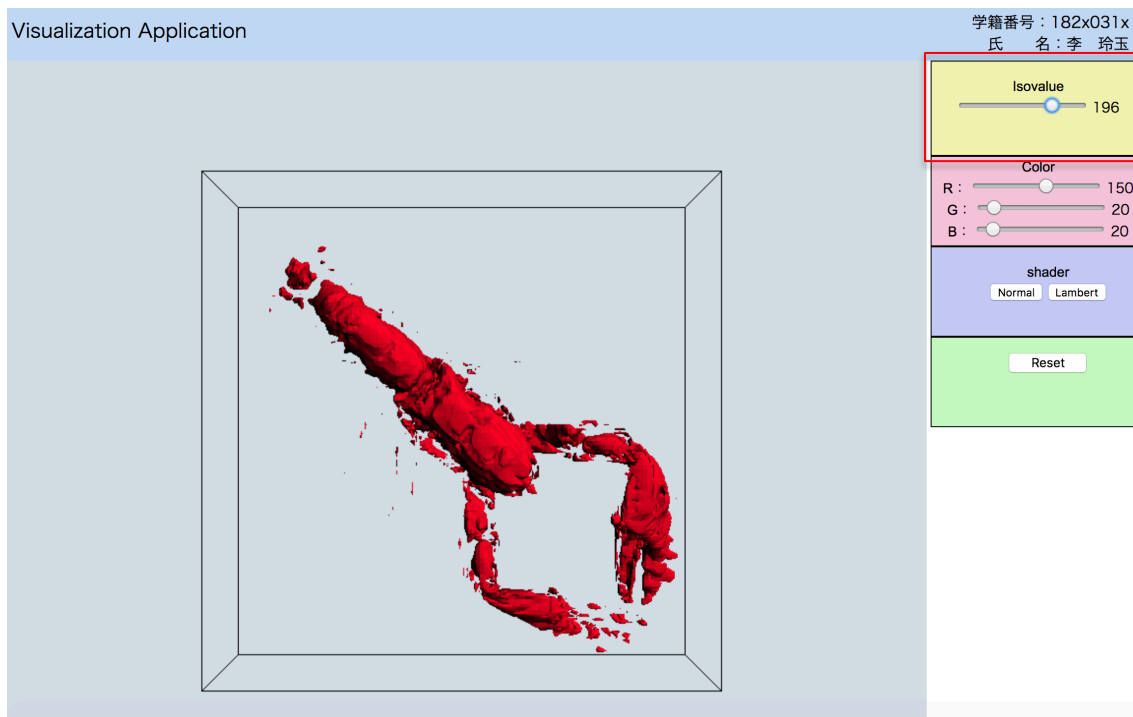


図 2

2) 赤線内の部分では、Color が変更できるので、図 3 を参考してください。

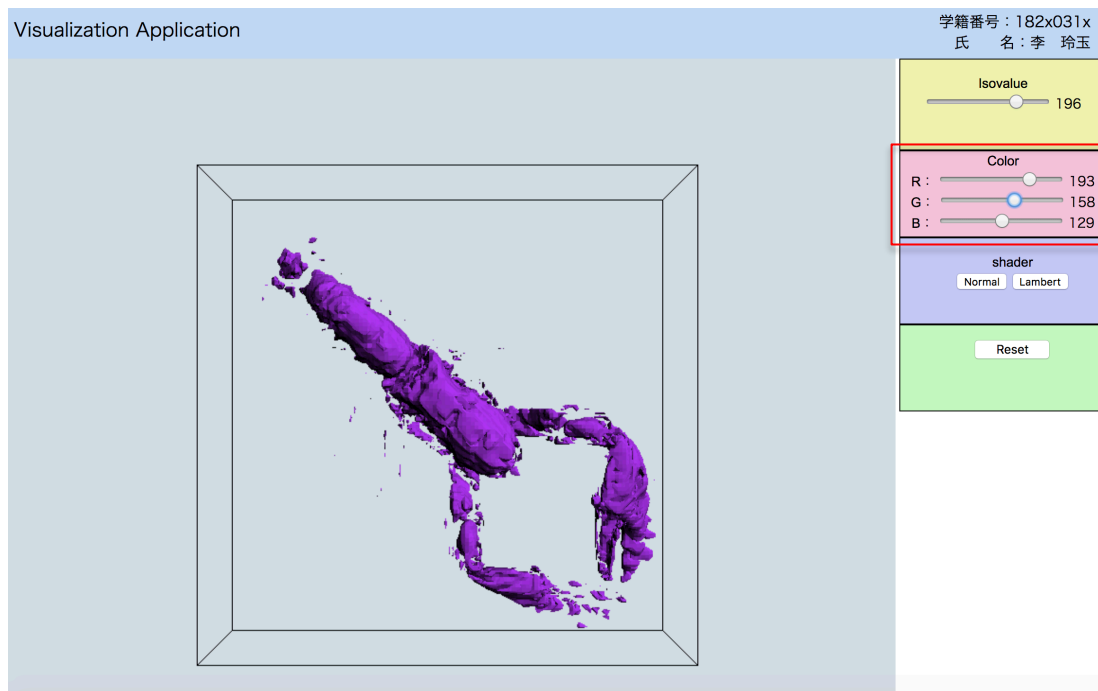


図 3

3) 赤線内の部分では、Shader が変更できるので、図 4 を参考してください。  
「Normal」ボタンを押すと、ものは図 4 を参考してください。

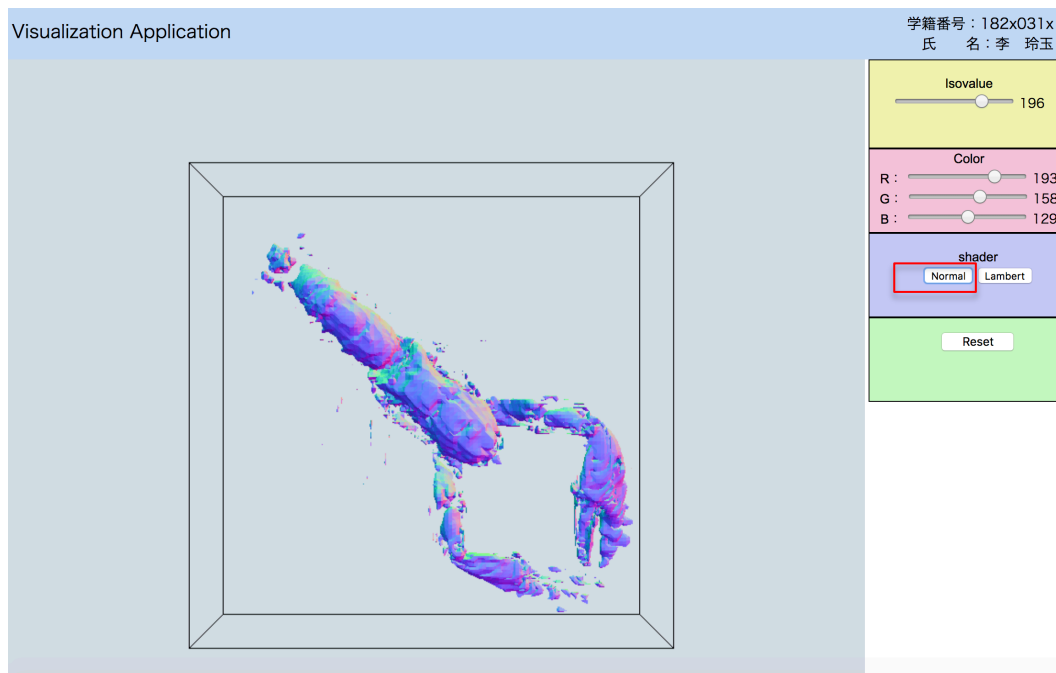


図 4

「Lambert」 ボタンを押すと、ものは図 5 を参考してください。

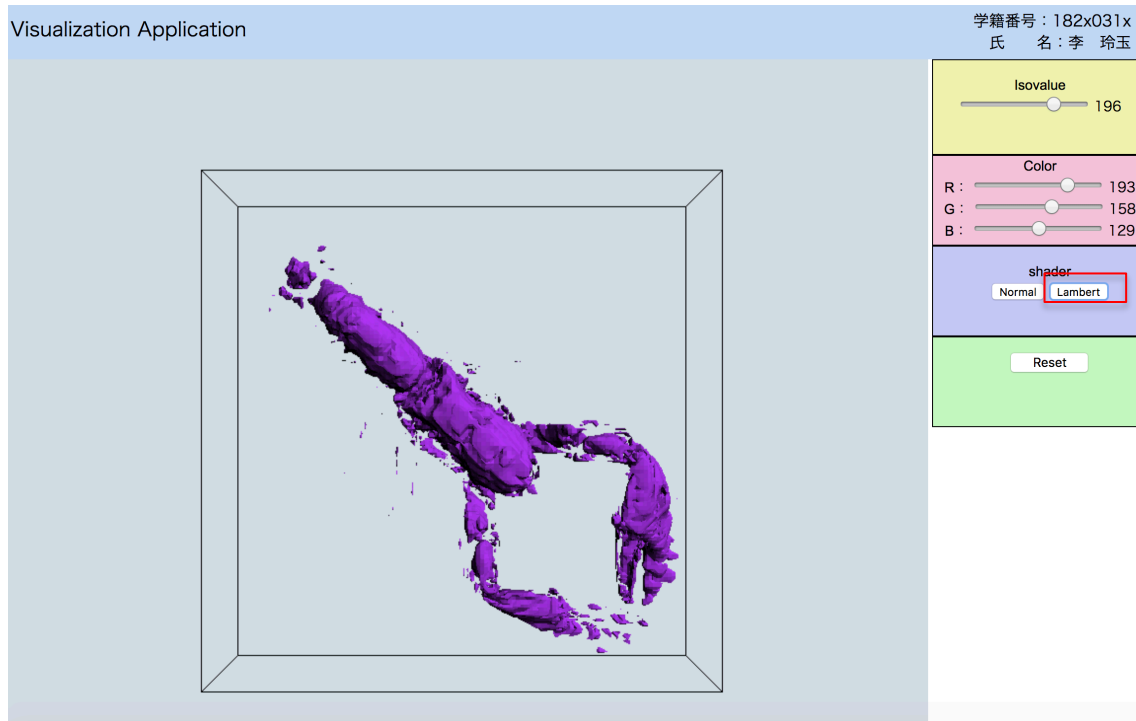


図 5

4) 「Reset」 ボタンを押すと、初期画面に戻る。図 6 を参考してください。

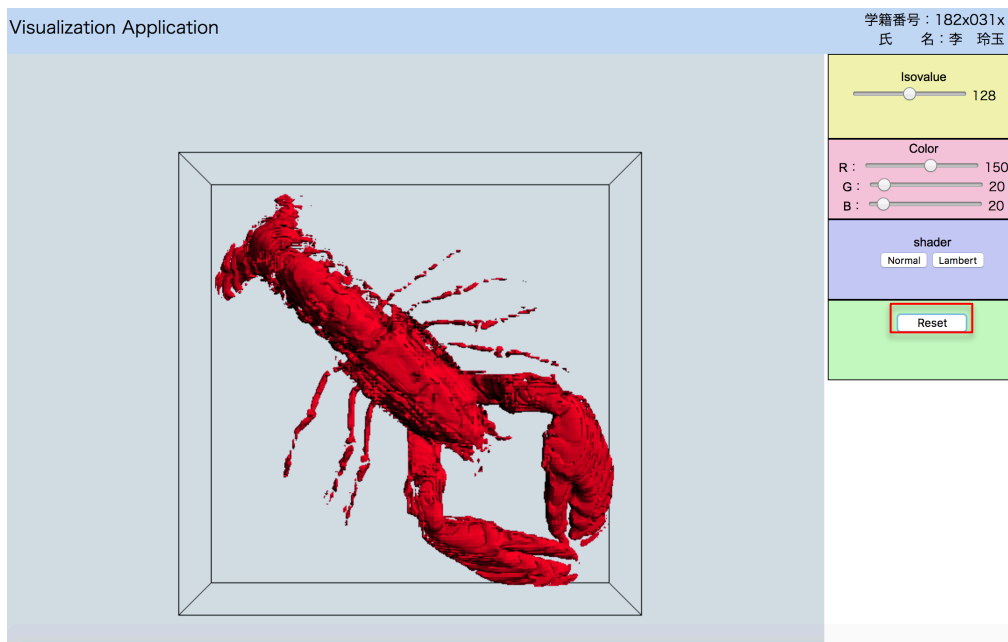


図 6