

- 5 texturas de chão
- 5 texturas de parede
- 1 textura para portal
- 2 objetos complexos texturizados
- 1 trilha sonora
- 1 som para pegar chave;
- 1 som para abrir porta;
- 1 som para areas 2 e 3 - Acionar plataformas
- 1 som para area 1 - Montar ponte (efeito a ser aplicado no encaixe de cada bloco);
- 1 som ao finalizar o jogo;