

UJIAN TENGAH SEMESTER
Object Oriented Programing 1



Nama : Lilis Sonia

Kelas : 4A

NIM : 18090051

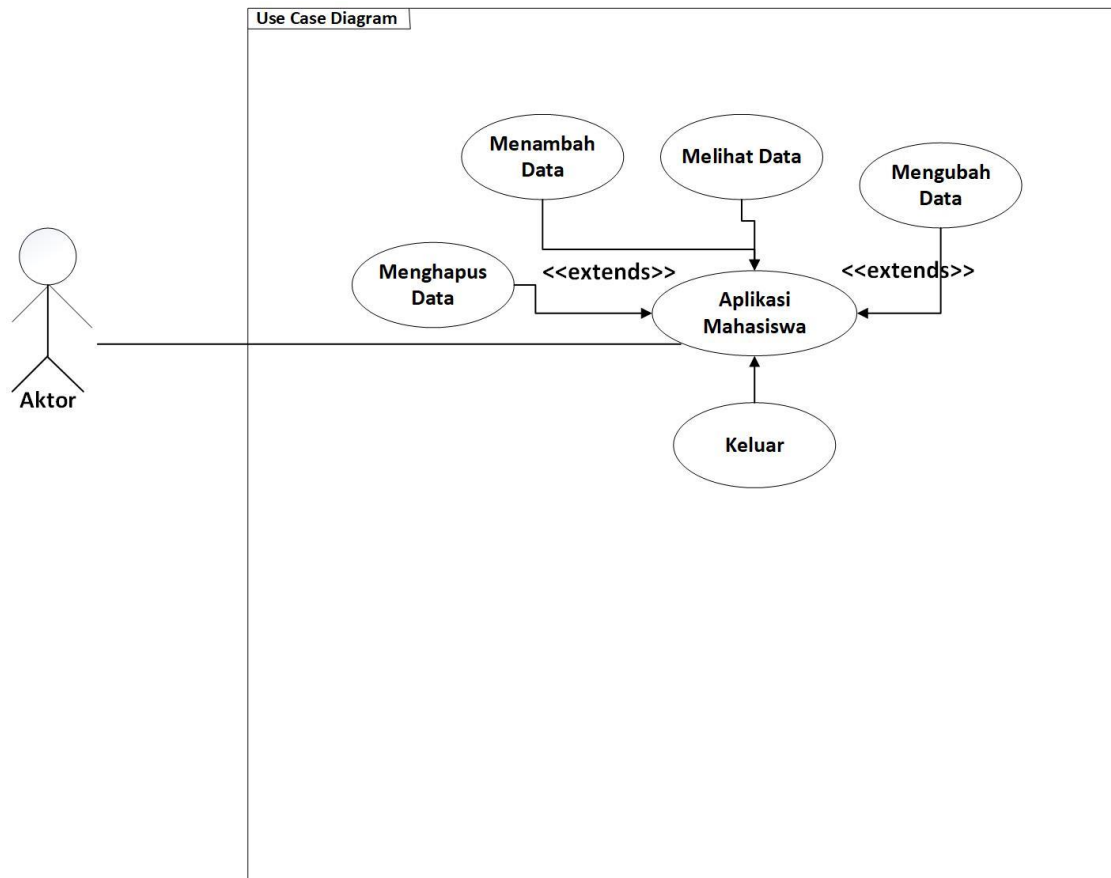
Dosen Pengampu: Priyanto Tamami, S.Kom.

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL
TAHUN AJARAN 2019/2020

SOAL DAN JAWABAN

Buatlah desain diagram use-case, activity, class, dan sequence dalam kondisi yang ideal saja, lalu berikan penjelasan dari diagram tersebut.

A. Use Case Diagram

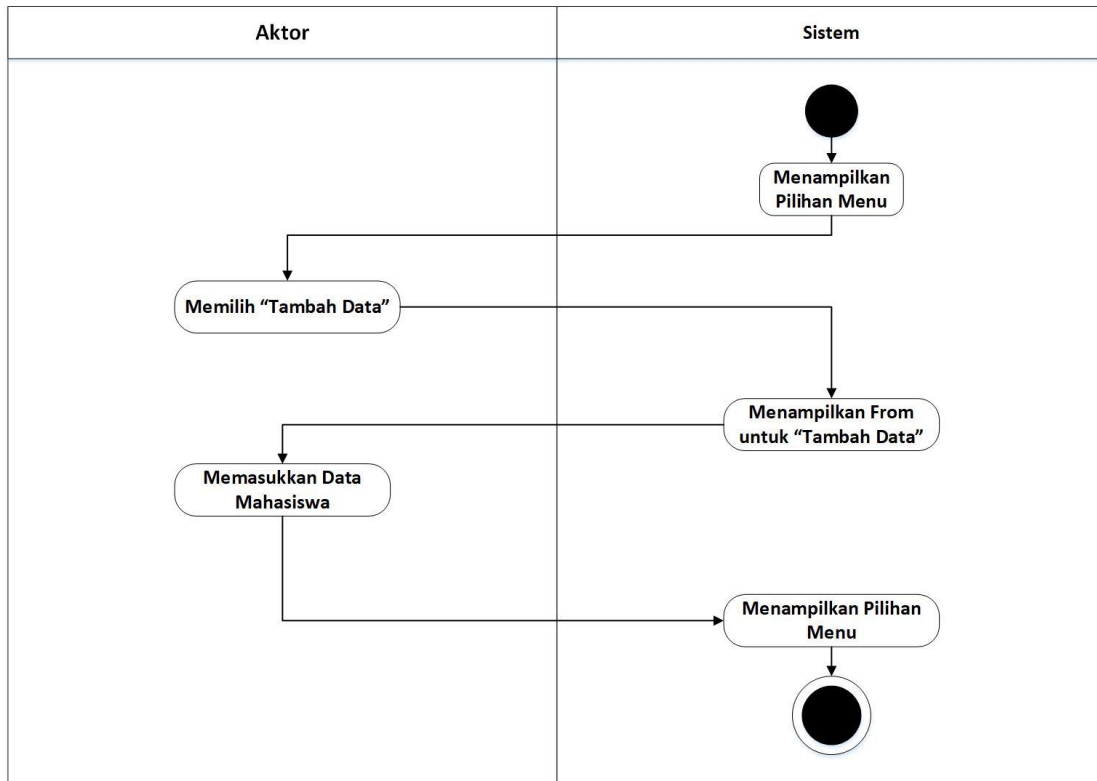


Penjelasan :

Pada use case diagram diatas actor dapat berinteraksi dengan use case. Yang dapat actor lakukan pada gambar tersebut yaitu dapat menambah data, menghapus data, mengubah data, melihat data dan keluar yang memiliki relasi(extends) pada aplikasi mahasiswa.

B. Activity Diagram

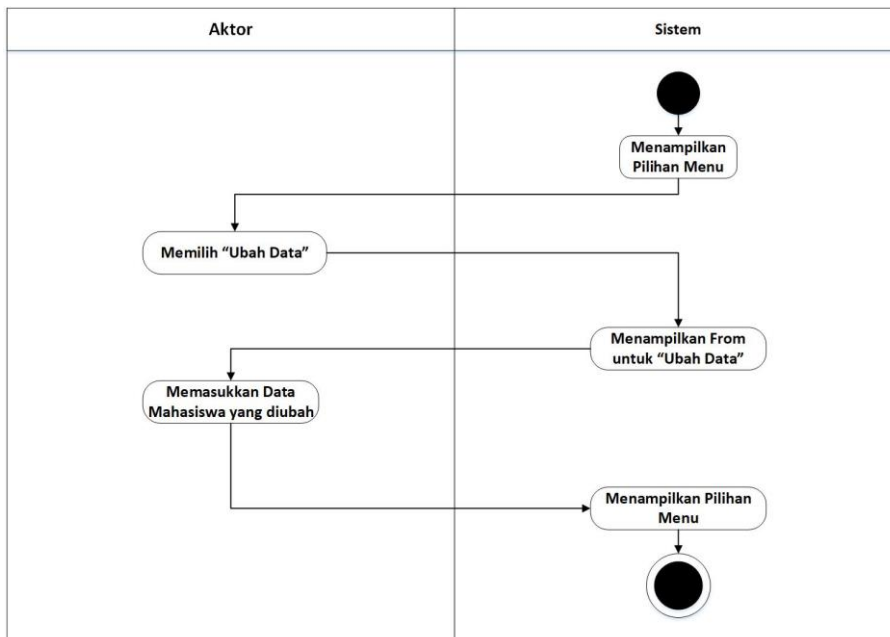
- Tambah Data



Penjelasan:

activity ini dimulai dari pilihan "tambah data", saat memilih tambah data maka sistem akan menampilkan form untuk actor menambah data. Lalu ketika sudah menambah data kemudian tekan enter maka sistem akan menampilkan pilihan menu.

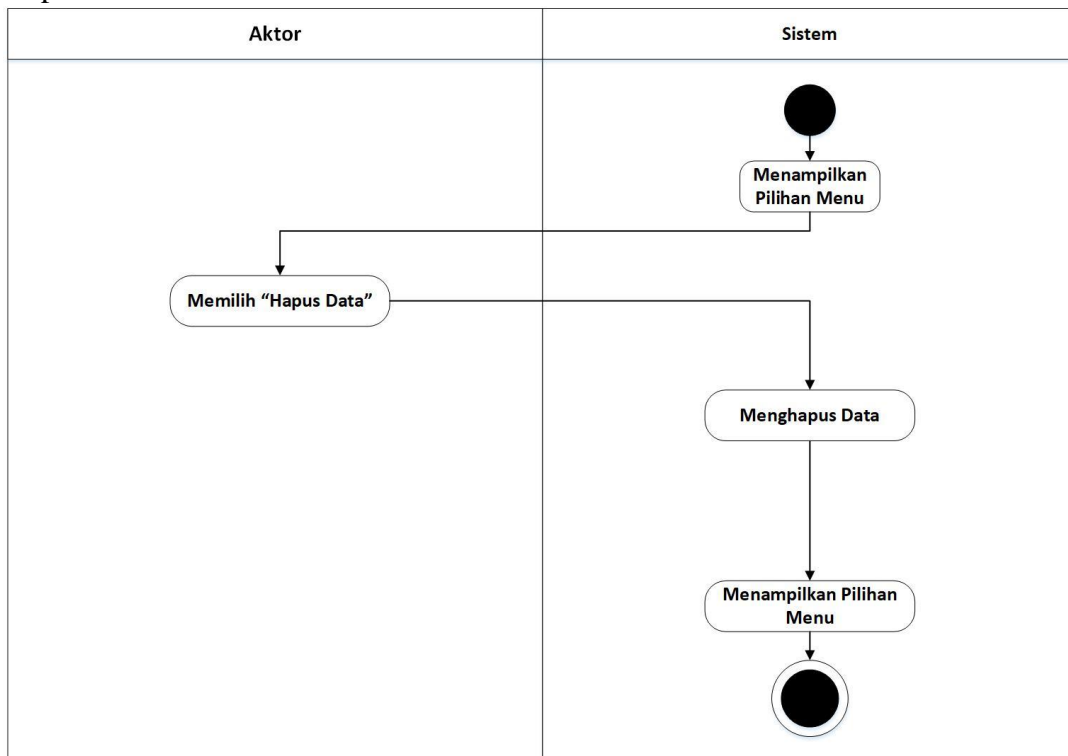
- Ubah Data



Penjelasan:

activity ini dimulai dari pilihan “ubah data”, saat memilih ubah data maka sistem akan menampilkan from untuk actor mengubah data. Lalu ketika sudah mengubah data kemudian tekan enter maka sistem akan menampilkan pilihan menu.

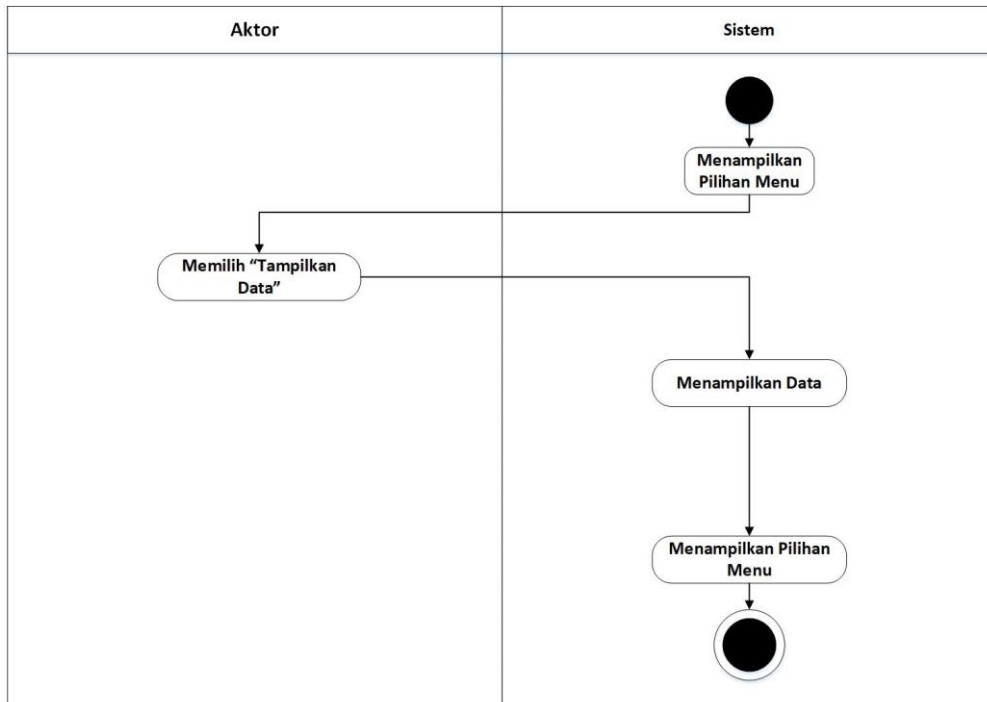
- Hapus Data



Penjelasan:

activity ini dimulai dari pilihan “hapus data”, saat memilih hapus data maka sistem akan menghapus data dan sistem akan menampilkan pilihan menu.

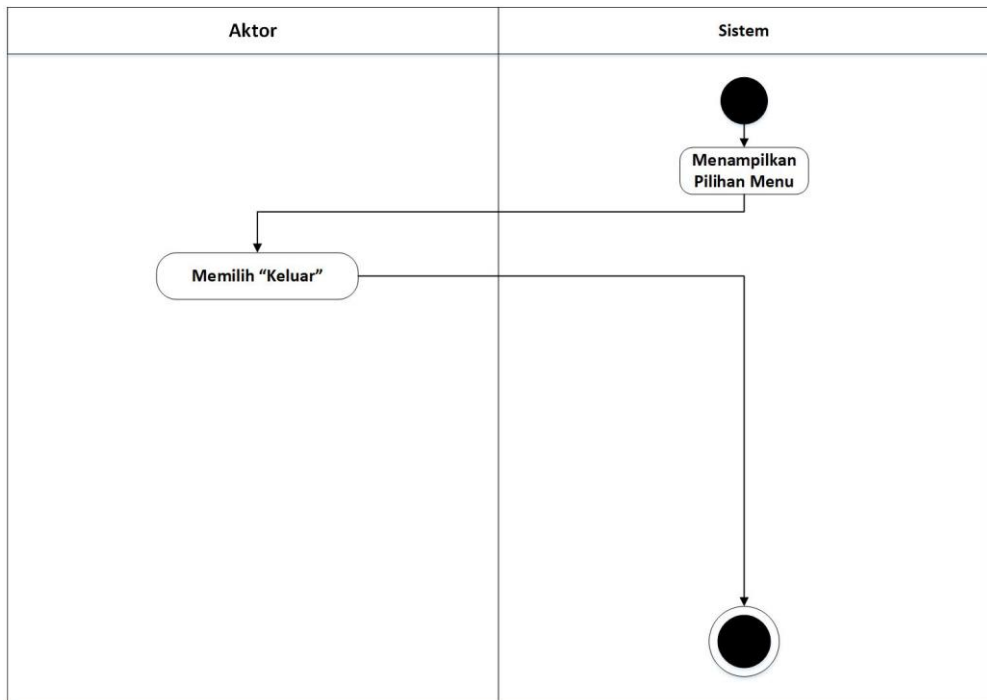
- Show Data



Penjelasan:

activity ini dimulai dari pilihan “show data/menampilkan data”, saat memilih show data maka sistem akan menampilkan data yang ada dan sistem akan menampilkan pilihan menu.

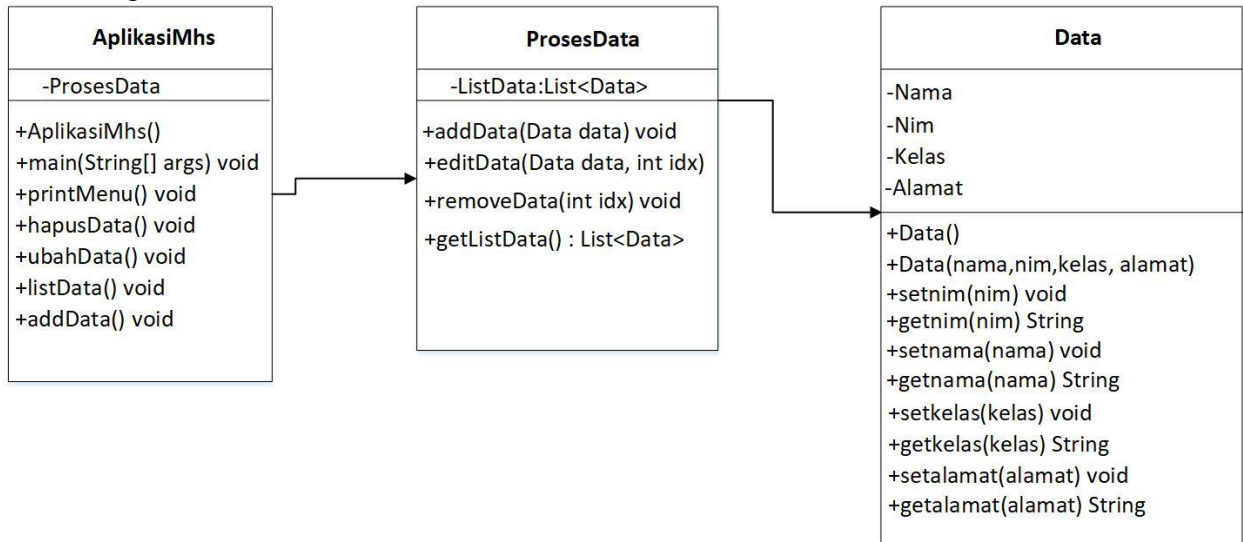
- Keluar



Penjelasan:

activity ini dimulai dari pilihan “keluar”, saat memilih keluar maka sistem akan keluar dan selesai.

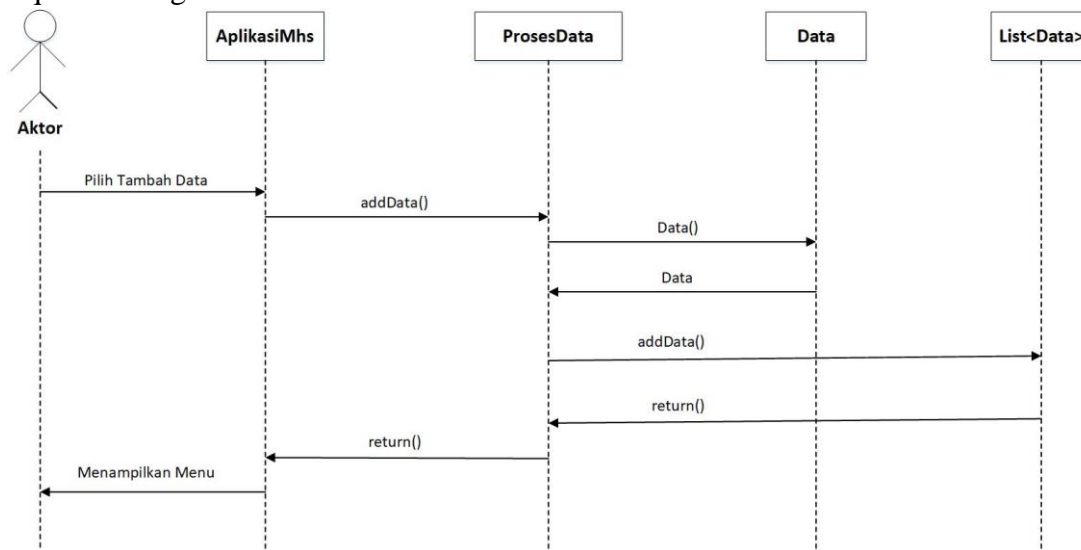
C. Class Diagram



Penjelasan:

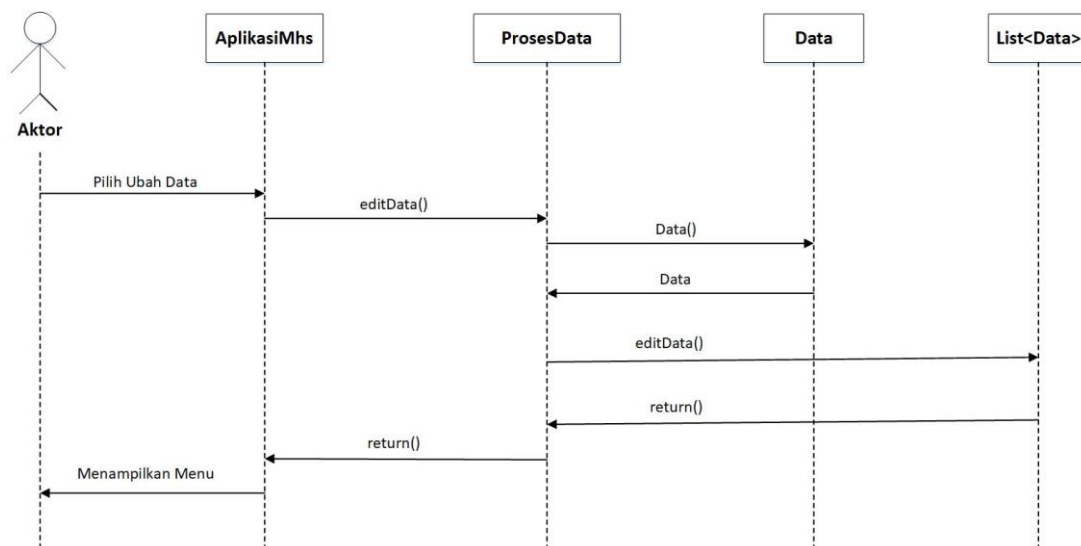
Diagram Class Aplikasi akan menggunakan method method pada Class ProsesData (kelas ProsesData memberikan turunan atribut dan method pada kelas AplikasiMhs), jadi semua method pada kelas ProsesData akan dapat digunakan pada kelas AplikasiMhs. Kemudian kelas ProsesData akan menggunakan method – method pada kelas Data (kelas Data memberikan turunan pada kelas ProsesData). Jadi semua method pada kelas Data akan dapat digunakan pada kelas ProsesData.

D. Sequence Diagram



Penjelasan:

Aktor harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan, lalu kita disuruh memilih pilihan, maka disini kita memilih nomor 1 karena akan menambahkan data. Kemudian sistem akan mengakses method `addData`, kemudian sistem akan menampilkan isi method ke Aktor. Lalu kita mengisi data Mahasiswa yang akan kita tambahkan. Lalu sistem akan menyimpan data ke `list<Data>`. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada Aktor/user.



Penjelasan:

Aktor harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan, lalu kita disuruh memilih pilihan, maka disini kita memilih nomor 2 karena akan mengubah data. Kemudian sistem akan mengakses method `editData`, kemudian sistem akan menampilkan isi method ke Aktor. Lalu kita mengisi data Mahasiswa yang akan kita ubah. Lalu sistem akan menyimpan data ke `list<Data>`. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada Aktor/user.