**一、团队简介**

**1.团队名称：认真不马虎队**

因为开发程序需要开发人员的细心，细心是一个软件开发人员的必备品质，许多公司招聘上也体现了这一点。

**2.队员学号列表**

| **学号** | **姓名** |
| --- | --- |
| 201731024101 | 李楠（组长） |
| 201731024105 | 汪小萍 |
| 201731024203 | 黄耀萱 |
| 201731024201 | 孙颖 |
| 201731131317 | 杨也 |
| 201731022104 | 张莹 |

**二、队员简介及团队的特色描述**

**1.队员简介**

| **姓名** | **风格** | **擅长技术** | **编程兴趣** | **担任角色** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 孙颖 | 学习能力强，专业知识丰富 | C，C#，算法，数据结构 | 总的大概设计，编码设计实现 | 软件总体设计实现 |
| 汪小萍 | 动手能力强，勤奋肯学 | 前端设计，C，C# | 软件界面设计 | 前端设计人员 |
| 黄耀萱 | 爱思考，爱学习，聪明 | C,数据结构算法 | 算法设计实现，编码实现 | 后端算法设计实现 |
| 杨也 | 踏实，思维严谨，学习范围广 | C，数据结构，数据库 | 分析设计软件 | 软件需求分析规划 |
| 张莹 | 团队意识强，协作沟通 | C，C# | 前端设计实现 | 前端设计 |
| 李楠 | 思维活跃，沉稳有创新 | 数据库，C，C# | 软件测试优化 | 软件测试员 |

**2.团队的特色描述**

其实从我们的团队组成就可以看出来，我们团队都是女生。我们团队女生都是比较细心的。我们在进行团队项目时，可以减少很多不必要的错误和麻烦。而且我们团队的女孩子性格都特别好，相处很融洽。所以团队项目做起来流程也非常快，分工合作效率很高。

**三.项目名称**

西柚贪吃蛇

**四.项目简介**

一条蛇在限定的范围内吃我们在里面随机生成的食物，吃的越多就越长，但是如果他的头部碰到了四周的墙壁或者身体交叉就死亡。主要用户为闲暇时间的人群，包括少年，青年，中年，老年**；**在设计方面本着方便使用及娱乐性高的宗旨，在对界面进行设计的过程中，始终坚持清晰明了，在性能方面能够实现效率高，不易出错的优点。游戏主界面因力求美观赏心悦目，游戏控制板观音做到易懂易操作，而且准确率高不容易出错。可以在客户端下载我们的软件并安装，鉴于日常工作压力太大，闲暇的时间太多比较零碎，人们在日常娱乐生活中经常会玩一些类似的益智类小游戏，可以缓解紧张的情绪，获得更高工作效率，它的特点是使用内存小又无需建立网络，更不会使人沉迷，获得大多数人的喜爱；对团队而言，通过了解用户的需求进行项目设计，不断的优化设计，大大提高了我们的操作能力。同时增加团队合作能力，提高团队成员的技术。相对而言，我们的游戏更加简洁明了，设置过于单一，相对市面上其他贪吃蛇游戏，用户容易产生疲劳。

**五、初步分工及进度安排**

**1.初步分工**

**李楠 201731024101**：负责团队的简介的编辑，人员的分工，代码合并，部分后端代码的编辑。

**汪小萍 201731024105，孙颖 201731024201**：（NABCD分析）进行需求分析，编码异常处理。

**杨也 201731131317，张莹 201731022104**：项目介绍以及ppt的编写，进行需求分析，单元测试，界面的优化，软件的推广。

**黄耀萱 201731024203**：后端代码的编辑。

**2.进度安排**

**前期**：前两天进行集体的需求分析讨论以及团队工作的具体分工。

**中期**：根据整体框架的讨论，以及需求分析进去初步的后端代码编写，以及大体的设计。

**后期**：单元代码的合并，单元测试以及对异常情况的分析。

**末期**：整体优化，完品进行推广，并同期完成ppt的最终设计。