## Arquitectura y Organización de Computadores (INF-245) Tarea 4

Profesor: Mauricio Solar Ayudante de Cátedra: Maximiliano Ojeda Ayudante de Tareas: Nicolás Rosas

## 1. Reglas Generales

Para esta tarea deben utilizar ARMSim<sup>1</sup>, procurando que los programas entregados se encuentren de la forma más ordenada posible y con sus respectivos comentarios. Cabe destacar que dichos comentarios deben ser suficientes para entender el funcionamiento de los mismos.

## 2. Enunciado

La compañía SolARM les ha solicitado a los estudiantes de Arquitectura y Organización de computadores un conjunto de software capaz de resolver 2 problemas, los cuales son:

- Función Coseno: Dada una entrada entera  $\mathbf{x}$  determinar el valor de la función cos(x) con una precisión de 0.001.
- Función máximo: Dado un arreglo de largo n como entrada, retornar el valor máximo de dicho arreglo. Ejemplo [4 5 2 6 1 6] => 6

## 3. Consideraciones para la entrega

Se deberá trabajar individualmente. Debe ser entregada a más tardar el 10 de agosto. Se descontará 10 puntos por hora o fracción de atraso. En caso de detectarse copia, la tarea de ambos involucrados será calificada con nota 0 y derivado a las autoridades correspondientes.

Al realizar la entrega, se deberán subir los siguientes archivos:

- Archivo .s para cada función por separado
- Archivo README con las instrucciones de uso para cada programa, incluyendo las formas de recibir inputs y entregar outputs.

Los archivos deberán adjuntarse comprimidos en un archivo .rar o .zip con el nombre TAREA3-APELLIDO1-APELLIDO2.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Las entradas y salidas para el correcto funcionamiento de los programas quedan completamente a su definición, siempre y cuando incluyan instrucciones claras para la ejecución de los programas en el README