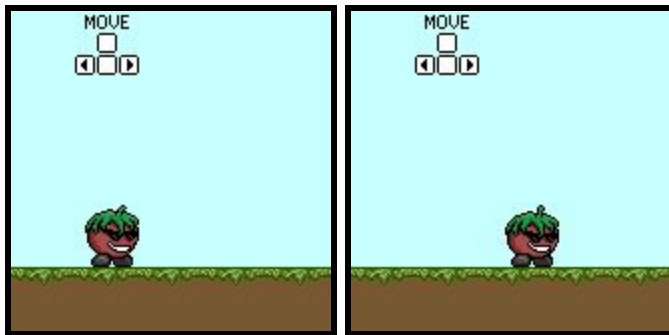


# Användarmanual: Come on, catch up!

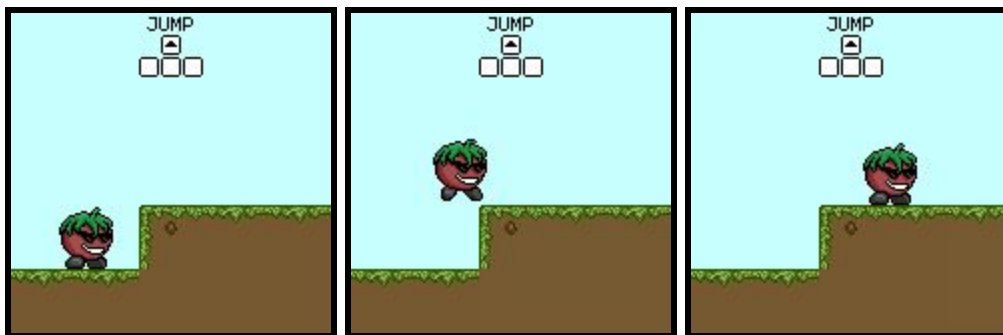
Spelets mål är att förflytta spelaren, tomaten, till målet, dörren, på varje enskild bana. Förflyttning kan ske åt vänster och höger samt med hopp. Spelaren hoppar högre ju längre hoppknappen är intryckt. De knappar som används för att utföra förflyttningar samt övriga interaktioner i spelet syns i tabell 1. Banan kan ha flyttbara block. Dessa knuffar man på genom att gå emot dem. När man kommer till dörren kommer man vidare till nästa bana. Fastnar man på en bana kan man trycka på resetknappen. Då startas banan om. Banan startas även om ifall man dör, vilket sker när man faller ner utanför fönstrets nedre kant.



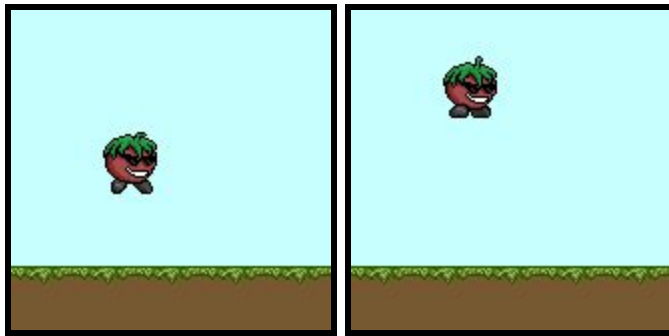
*Spelets mål*



*Spelare före och efter förflyttning*



*Spelare före, under och efter ett hopp*



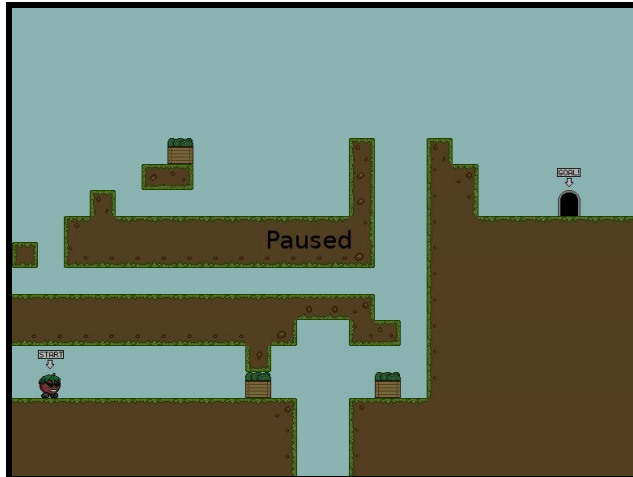
*Här visas olika hopphöjder beroende på hur länge hoppknappen är intryckt.*



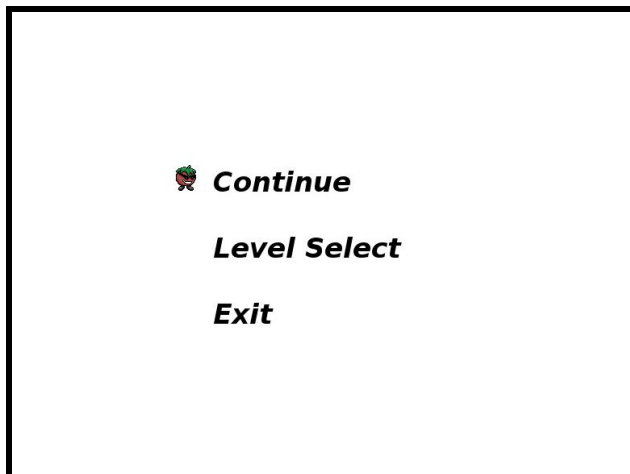
*Om spelaren ramlar ner i ett hål så startas banan om*



*Block kan förflyttas genom att låta spelaren gå in i dem.*



*Spelet pausas med P eller när fönstret är inaktivt. Tryck på P eller markera fönstret igen för att återgå till spelet.*



*Förflyttning i menyn sker genom att bläddra upp eller ner med piltangenterna. För att välja alternativ används Enter.*

*Tabell 1. Spelkontroller*

<b>Händelser</b>	<b>Knapp</b>
Gå vänster	Vänster, A
Gå höger	Höger, D
Hoppa	Upp, W, Space
Starta om banan	R
Pausa/Fortsätt	P
Meny	M
Val i meny	Enter
Förflyttning i meny	Upp, Ner
Avsluta	Escape