# Игорь Михеев

# Frontend/Fullstack веб-разработчик

(React, Next js, Django, Flask)

- lilliputten.com
- qithub.com/lilliputten
- in linkedin.com/in/lilliputten
- ★ t.me/lilliputten
- **♥** Москва, РФ

Я fullstack веб-разработчик с более чем 8-летним опытом коммерческой разработки, специализирующийся на JavaScript/TypeScript (React, NextJS, NodeJS) и Python (Django, Flask).

Специализируюсь на создании широкого спектра веб-приложений, от сложных динамических full-stack приложений до статичных лендингов, включая встроенные браузерные решения, использую современную адаптивную вёрстку в соответствии с принципом mobile-first.

Владею современными технологиями создания интерфейсов, такими как React/NextJS с MobX или Redux, TypeScript и CSSфреймворками, включая SCSS, Bootstrap, TailwindCSS и MUI.

Имею опыт разработки серверной части с использованием Python (Flask, Django), Next.js или Express, а также поддержки устаревших проектов на PHP. Работаю с базами данных Maria/MySQL, Postgres, Mongo, SQLite, а также с ORM решениями от Django, Prisma и т.п.

С 2016 по 2023 годы принимал участие в сложных проектах в области ГИС и ІоТ. Недавно начал разработывать мобильные приложения с помощью Flutter.

Нахожусь в GMT+3, носитель русского языка, владею английским на уровне B2, готов к переезду.

# ОПЫТ РАБОТЫ

# Frontend-разработчик

# lilliputten.com

# Апрель 2024 – настоящее время | Фриланс

#### Обязанности:

 Разработка веб-приложений (frontend и fullstack) для различных клиентов (с Upwork, Kwork, моих собственных и заказчиков моих партнёров) с использованием JavaScript, TypeScript, Node.js, Python, React, Next.js, Django, Flask, 11ty и т.д.

# Достижения:

Успешно реализовал ряд проектов разного уровня сложности (в том числе полного цикла), расширил клиентскую базу и укрепил профессиональную репутацию благодаря отличным результатам работы.

# Frontend-разработчик

# Départ de Sentier (DdS), Швейцария

# Август 2023 - апрель 2024 | Контрактная работа, удалённо

#### Обязанности:

- Улучшение UI/UX экспериментального веб-приложения для работы с базами данных matchbox sustanability environment от Cauldron Solutions.
- Разработаны передовые инструменты визуализации данных (React, Plotly, Svelte, react-flow).
- Участие в создании приложения Django для управления членством и регистрацией на публичные мероприятия DdS.

#### Достижения:

- Внедрял экспериментальные инновационные решения для визуализации данных (диаграммы Санки, интерактивные редакторы), повысив качество аналитики для заказчика.
- Интегрировал Stripe и автоматизированную генерацию PDFсчетов, оптимизировав процесс управления мероприятиями.

# Frontend Web Developer

#### 360caster.com

### Февраль 2023 – август 2023 | Удалённо

#### Обязанности:

- Разработка фирменного стиля, макетов (Figma) и пользовательского интерфейса (Next.js) VR-платформы для интерактивных 3D-туров.
- Создание MVP с поддержкой живого чата, аудио/видео связи, записью/вопспроизведением сценариев экскурсий.

#### Достижения:

- Создал клиент MVP с базовым функционалом, обеспечив возможность проведения экспериментов и демонстраций виртуальных туров с живым взаимодействием с гидами.
- Разработал яркий бренд и маркетинговые материалы (лендинг, брендбук), что позволяло привлечь пользователей при запуске проекта.

# Frontend Web Developer

# Steor LLC, Санкт-Петербур

# Февраль 2022 - январь 2023 | Удалённо

#### Обязанности:

- Оптимизация инфраструктуры проекта (СІ/СD, автоматизация контроля качества кода).
- Исследование и внедрение service workers для ускорения офлайн обработки данных навигационных данных.

### Достижения:

- Внедрил автоматизированные проверки качества кода, повысив производительность команды и стабильность продукта.
- Существенно увеличил производительность приложения за счёт использования service workers для фоновой обработки данных.

# Frontend/Fullstack Web Developer

# PrintXPert (ARTI, инновационное подразделение), Москва

# Март 2019 - сентябрь 2021 | Онсайт

#### Обязанности:

- Разработка встроенных интерфейсов для поддерживаемых и новых типов устройств (иногда с нестандартной реализацией JavaScript, ANTGalio, etc).
- Создание и поддержка собственного сервера (Express, Node.js) для интеграции устройств и мониторинга в реальном времени.
- Участие в hardware-исследованиях (эксперименты с кард-ридерами, изучение особенностей встраиваемых браузеров, отладка оборудования в сетях заказчиков, система сбора логов с удалённых устройств).
- Развитие разработки современного интерфейса веб-версии приложения администрирования (React).

# Достижения:

- Обеспечил интеграцию новых, более доступных устройств в клиентские процессы, преодолев ограничения платформы.
- Существенно ускорил разработку и поддержку благодаря системе логирования и мониторинга в реальном времени.

# Frontend Web Developer

#### **Axiomica.com**

# Август 2018 - ноябрь 2018 | Онсайт

#### Обязанности:

- Сооснователь стартапа, проектирование MVP для проведения опросов и сбора данных.
- Разработка макетов (Adobe XD) и прототипов с использованием как legacy технологий (i-bem/ bem-xjst), так и современного стека (React, TypeScript, MUI).

# Достижения:

• Создал интерактивные прототипы и комплексную дизайн-систему, заложив основу для масштабируемой SaaS-платформы.

# Frontend/Fullstack Web Developer

# Инженерное бюро «Вектор», Москва

# Март 2016 - август 2018 | Онсайт

### Обязанности:

- Ведущая роль в разработке приложения GIS мониторинга и его адаптаций под конкретных заказчиков.
- Проектирование и реализация современной SPA-архитектуры, включая собственный менеджер страниц, продвинутый кэшинг и поддержку устаревших (лицензированных для спецприменения) браузеров.
- Создание динамичного и расширяемого UI (панели, карты, меню, система сообщений, отчёты, генерализация объектов на карте).
- Участие в разработке PHP-middleware и системы отчётности.

# Достижения:

- Запустил новый продукт с современным интерфейсом, значительно повысив вовлечённость клиентов.
- Реализовал инновационную систему отчётов на базе i-bem, обеспечив быструю и гибкую генерацию документов.
- Создал продвинутый модуль картографической визуализации с поддержкой кластеризации, разрешения коллизий, контроля маршрутов и других профессиональных функций.