

# RIMWORLD MOD GUIDELINE

본 문서는 ‘한국인 림월드 모드 입문 유저’에게 모드 사용법 가이드라인 제시와 유저가 만들어가는 림월드 모드 문화의 이해를 위해 제작하였습니다.

[가이드 대상] 림월드 바닐라 매커니즘 대략 이해 후 모드를 처음 접했거나 / 적용하고자 하는 스팀 유저  
[가이드 제작 목적] 림월드 모드 입문 장벽을 낮춰 다양한 플레이를 유도 / 림월드 창작마당 문화 발전에 기여  
[가이드 제작 방식] 가이드 제작자의 테스트 결과 / 커뮤니티의 방대한 모드 정보 수집하여 압축 후 기술  
[가이드 사용 방법] PDF 파일을 다운로드 후 PDF 뷰어를 사용하면 본 문서의 기능을 십분 활용 가능합니다.

본 문서는 언제까지나 간략화한 참고용 문서이므로 구체적인 기능/설명은 각 모드에 첨부된 링크를 따라 창작마당 내 게시된 설명란을 꼭 읽고 적용해야 합니다.

**\* 무시하고 강제 적용하여 림월드 오류 발생 시 모더 및 본 가이드 제작자의 책임 없음.**

[스팀 모드 설치법] 스팀 런처 - 림월드(Rimworld) - 창작마당(Workshop) - 원하는 모드 선택 - 구독버튼 클릭  
- 스팀 런처 하단 다운로드 - 림월드 업데이트 버튼 클릭 - 림월드 실행 - 사용할 모드 체크

※ 본 문서는 1~2 개월 주기로 업데이트됩니다. **되도록이면 기재된 모드들의 링크를 최신화하여 기재하고 있습니다.**  
**기재된 모드들이 업데이트됨에 따라 링크가 누락될 수도 있습니다.**

링크 누락된 모드는 직접 검색하시거나 제보바랍니다. 검색 방법은 스팀 가이드 안내란에 기술되어 있습니다.

기존 비공식 모드를 제외하고자 했던 가이드 규정을 수정했습니다. 업데이트 시 링크 수정이 매번 이루어집니다.

※ 스팀 유저를 위한 가이드이므로, 비 스팀 유저는 가이드 대상에 해당되지 않습니다. 또한, 본 가이드 외 심도있는 내용은 여러 커뮤니티([Steam Guide](#), [나무위키](#), [Ludeon Forums](#) 등)에서 참고하십시오.

- 본 문서에서 공신력 낮은 각종 정보 및 특정 커뮤니티 홍보 목적을 피하기 위해 국내 커뮤니티에 관한 언급은 일절 금함.

※ 링크 오류 및 설명이 지나치게 어려울 경우 스팀 가이드 댓글란에 피드백해주시면 수정하겠습니다.

단, 본 문서에 ‘기재된 모드’ ‘기재되지 않은 모드’에 대한 추가/삭제 건의는 받지 않습니다.

※ 스팀 가이드에 첨부된 모음집입니다. 그러나 본 가이드를 주로 사용하십시오.

[필수 모드 모음집](#) / [유틸리티성 모드 모음집](#)

---

## [목차]

- 0 [본 문서/커뮤니티 기초 용어](#)
  - 1 [모드 배열법](#)
  - 2 [필수 모드 \(한글화 모드 포함\)](#)
  - 3 [편의 모드](#)
  - 4 [OP 성 편의 모드](#)
  - 5 [대형 모드](#)
  - 6 [유틸리티성 모드 \(도구성 모드\)](#)
  - 7 [기타 모드 검색법](#)
  - 8 [추가 기타 정보](#)
-

## 0. 본 문서/커뮤니티 기초 용어

본 문서 및 국내 커뮤니티에서 사용되는 기초 용어를 기술한다. 이를 숙지하면 본 문서 탐독이 용이하다.

단어 순서는 본 문서에서 각 항목 별 언급되는 단어의 중요도 순으로 나열하였다.

- **바닐라** : 프로그램 혹은 게임의 일부 요소를 임의 수정/추가/삭제하지않은 순수한 상태.

- **선행 모드/종속 모드**

종속 모드는 단독으로 적용이 불가능하다. 이는 선행 모드를 먼저 적용해야 사용하려는 모드 활성화가 가능하다.

예를 들어 림월드 게임을 도화지라 하면, 단독 모드는 파스텔로 바로 칠할 수 있다.

선행 모드는 파레트와 붓이면, 종속 모드는 단독으로 도화지에 그림 그릴 수 없는 물감이다.

- **림** : 림월드 내 조종가능한 인간. 정식 명칭은 Pawn(폰)이나 국내 커뮤니티에서는 림으로도 불림.

- **공식 모드/비공식 모드**

공식 모드는 모드 제작자(이하 모더)가 직접 제작해 창작마당에 업로드한 모드를 말하며, 이 제작자가 모드의 저작권을 지닌다.

반면, 비공식 모드는 각종 이유로 공식 모드가 업데이트되지 않았을 때 타인이 수정 후 재배포하는 경우이다.

비공식 모드는 저작권 양도를 받은 경우와 받지 않은 경우로 나뉘며, 본 가이드에서는 저작권 양도를 받은 비공식 모드까지만 정보 제공한다.

- **모딩**

모딩은 여러 목적으로 다르게 표현된다. 어떤 이는 모드를 적용하는 행동을 지칭하는 단어이기도 하나,

**본 가이드에서 ‘모딩’이라는 단어를 모드 제작하는 일련의 과정 및 행동으로 지칭한다.**

- **번역 모드**

림월드 출시 당시 개발자는 한국어를 공식 지원하지 않았으며, 공식 지원 언어는 영어였다.

따라서, 몇몇 한국인들이 독자적인 번역 팀을 꾸려 번역 모드 제작, 현재 림월드 한국어 공식 번역에도 참여중이다.

그러나 즉각적인 공식 번역 반영에는 시차 및 커뮤니케이션 형성 지연 등의 이유로 최적화된 번역 사용이 어렵다.

따라서 최적화를 위해 즉시 수정되는 번역 모드를 사용하는 것이 제일 빠르고 편하다.

본 문서에서는 필수 모드에 번역 모드를 포함했다.

- **DLC**

게임사의 추가적인 콘텐츠를 제공하는 제품. 림월드 역시 DLC 구매는 필수가 아니다.

현재 Royalty, Ideoligy, Biotech, anomaly 4 개의 DLC 품목이 주요 DLC 이다.

- **OP**

Overpowered 의 약자. 어떠한 전략이나 캐릭터, 아이템 등이 다른 것에 비해 압도적으로 강력함을 의미하며,

림월드에서는 바닐라보다 비슷하지 않고 매우 난이도를 낮추는 모드를 지칭할 때 쓰인다.

- **탭(Tab)** : 구상/정책/가축 및 정보/캐릭터/훈련/관계 등의 버튼. 눌러서 상호작용할 수 있는 부분.

- **팩션(Faction)** : 본 문서에서는 타 부족/집단/종족 등을 통합 지칭하는 단어로 사용한다.

- **개발자 도구(이하 dev)** : 바닐라 내 포함된 모더를 위한 기능.

- **틱(Tick)**

정확하게는 시스템 시간을 세는 단위 개념이지만, 게임/영상 등의 Frame 개념과 비슷하다고 이해해도 된다.

‘틱’이 느리게 누적되는 경우 림월드 내 게임 진행 속도가 느려진다. 따라서 게임 진행 속도가 느리다면 ‘틱’이라는

척도를 직접 확인해 개선할 수 있다. 추후 기술할 대형 모드 및 유틸리티성 모드 항목에서 언급한다.

※ 게임 속도/‘틱’ 누적 속도를 저하시키는 모드는 대개 AI/UI 관련 시스템의 추가/삭제/변경 및 수정이 대표적.

# 1. 모드 배열법

게임 특성 상 림월드 내 모드 배열 순서를 맞추지 않을 경우, 모드 오류로 게임 진행이 어려울 수 있다.

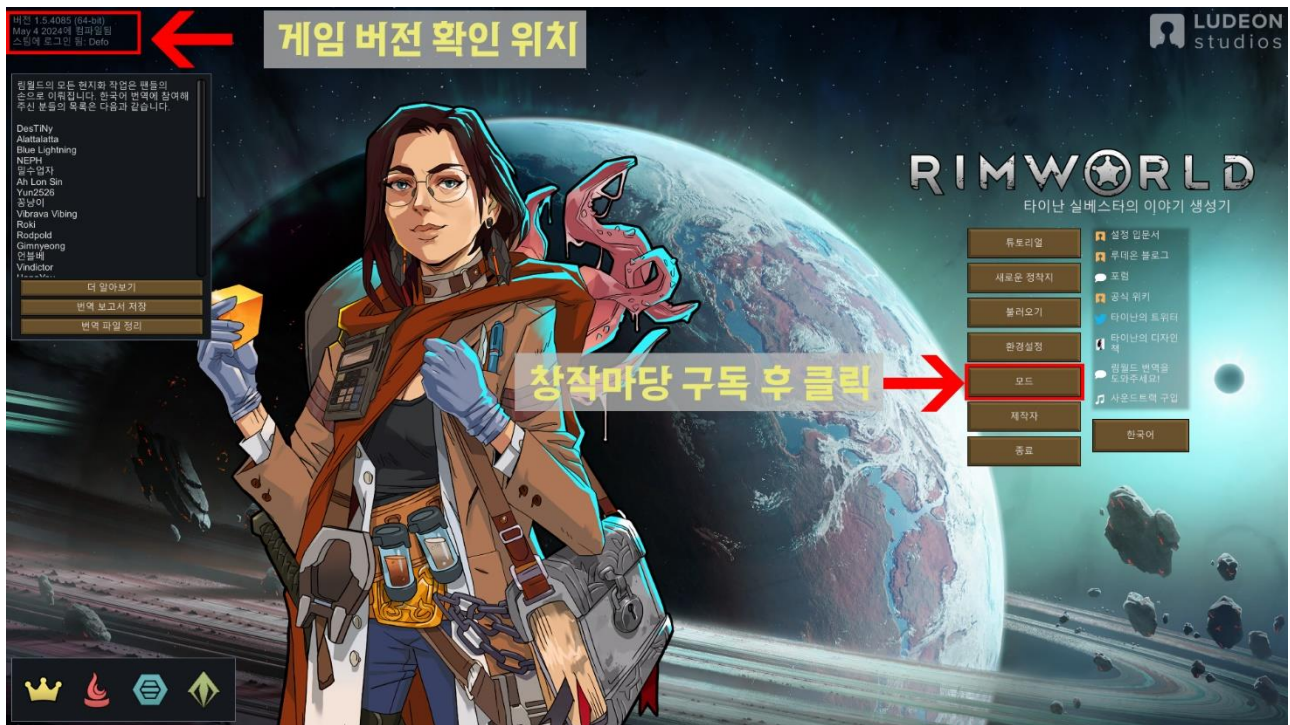
\* 현 가이드는 림월드 '1.5.4085' 버전 기준 제작되었다. 1.1 버전 이하 모드 배열은 본 문서와 다소 상이함을 알아두길 바란다.

## 1-1. 게임 버전과 모드 버전이 일치하는지 확인할 것.

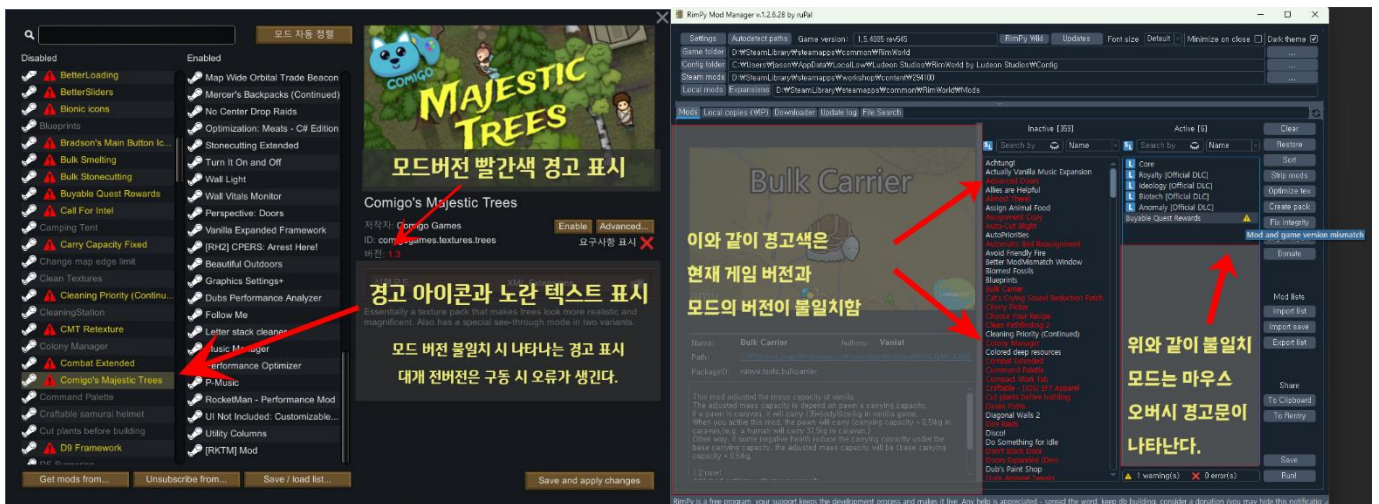
1.5 버전(이하 '버전' 단어 생략)에서는 ~1.4 까지만 호환되는 모드는 대개 사용하지 않도록 한다.

단, 베타테스트 기능으로 1.2 를 사용 시에는 1.1 까지의 호환 모드까지 사용 가능하다.

선행모드에 종속되는 모드(이하 종속모드) 및 타 모드와의 연계성을 띠는 모드 또한 림월드 버전에 맞춰 사용해야한다.



<바닐라 메인화면에서 게임 버전 확인법>



<바닐라 모드 일치 여부 확인법>

<RimPy 모드 일치 여부 확인법>

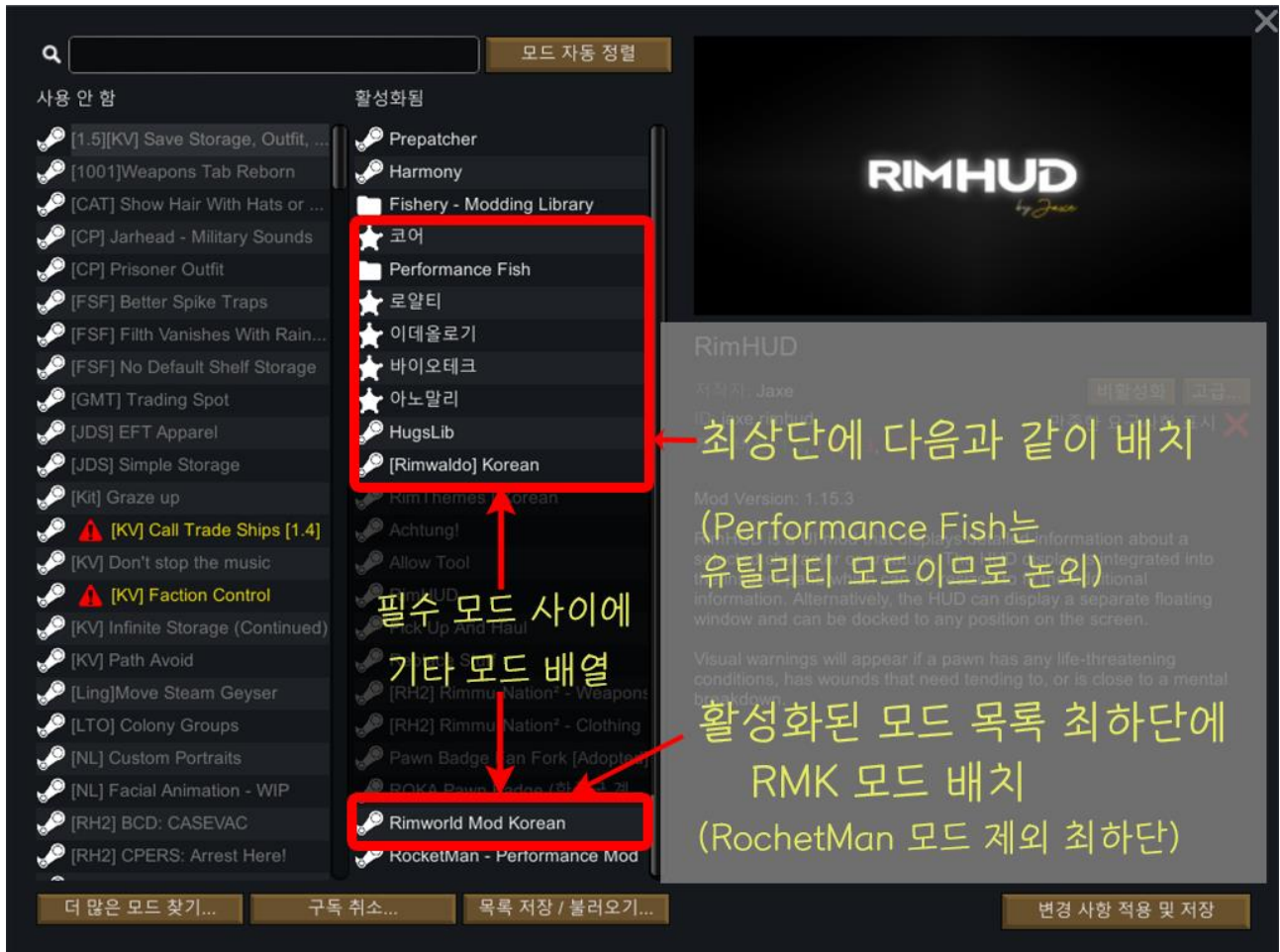
## 1-2. 필수 모드 배열법 (한글화 모드 설명 포함 및 바닐라/모드매니저 사용할 경우로 나눠 설명함)

2 항에서 언급할 필수 모드는 가이드라인에서 제시한 위치에 배열해야 한다.

림월드 1.5 기준 바닐라/DLC 한글화는 [Rimwaldo] Korean 사용한다(창작마당 [설명란](#) 참조)

창작마당에 업로드된 각종 모드를 한글화해주는 Rimworld Mod Korean 은 창작마당의 설명을 참조한다.

[Rimwaldo] Korean 을 제외한 기타 한글화 모드들은 전부 모드 한글화이므로 참고할 것.



<바닐라 필수 모드 배열법>

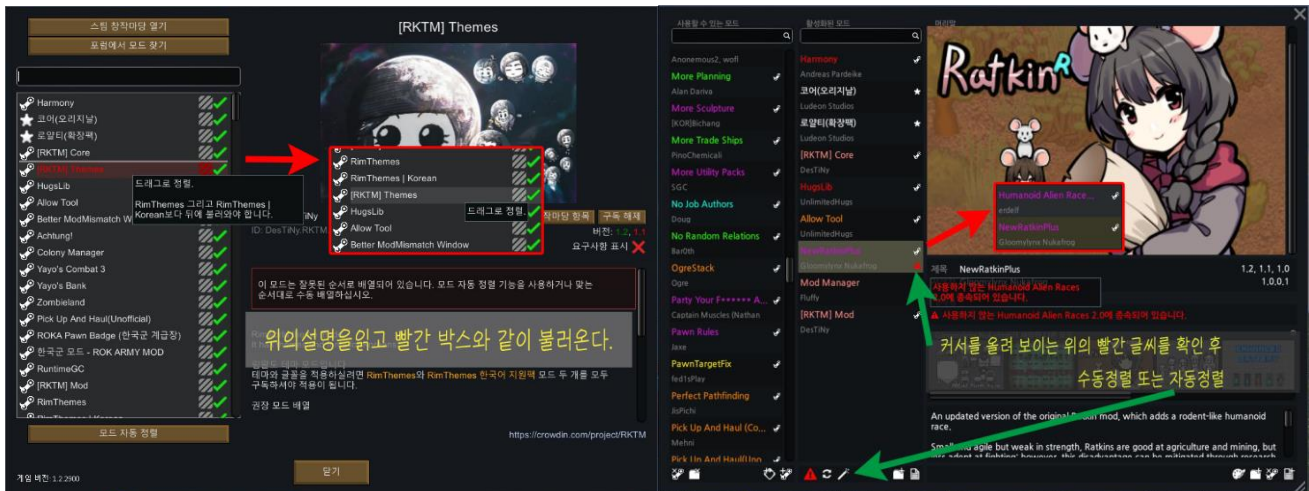
RimPy 및 RimSort 에서의 필수 모드 배열법은 따로 개재하지 않습니다.

상기와 같이 필수 모드인 Harmony, Hugslib, 한글화 모드는 같은 위치로 배열합니다.



### 1-3. 선행 모드를 위, 하위 모드를 아래에 배열

0 번 항목에서 설명했듯이 일부 모드를 사용하기 위해서 필요한 선행 모드가 존재하며, 선행 모드구독 후 위에 선행모드, 아래에 종속모드가 오도록 배열한다. (굳이 붙여 연달아 배열할 필요는 없다)



<바닐라 선행/종속 모드 배열법>

<모드매니저 선행/종속 모드 배열법 (1.4 이하의 버전 해당) >

### 1-4. 기타 모드 배열법

1.1 패치 이후 모드 자동정렬 기능이 림월드에 탑재되었다. 이를 활용해도 단편적으로 모드 배열이 가능하다. 그러나 **모드 배열 후 오류 발생 시, RimpY 또는 RimSort 프로그램의 모드 배열 기능을 이용하길 추천한다.** **다만, 간편기능이므로 절대로 맹신하지 말 것이며, 사용 후 오류 발생 시 일부 모드는 손수 배열하길 바란다.** 림파이(혹자는 림피로도 부름) 및 림솔트는 [\[링크 1\]](#) / [\[링크 2\]](#)에서 사용법 및 다운을 한 번에 확인할 수 있다. 첨부된 링크는 이미 데이터베이스가 내재된 림파이 파일을 구글 드라이브에 올려놓은 것이므로 구독은 의미가 없다.

모드의 배열법을 눈으로 짐작하고 배열이 어떻게 바뀌어야 하는지 알고 싶다면, 근본적으로 로그에 표현된 오류 원인을 확인할 수 있어야 한다. 이를 배우는 가장 쉬운 방법은 모딩을 직접 해보는 것이다. 하지만 백지에 코딩 배우기가 어렵기 때문에, **신규 유저는 모드 배열에 관련 프로그램 활용/커뮤니티 질문을 추천하는 바이다.**

초보 모더에게 추천하는 「모딩 가이드」는 다음과 같으며, 링크를 첨부하겠다.

1. [\[영문 원본 모딩 가이드 링크\]](#) 'Jecrell'의 '한 걸음씩 배워나가는 림월드 모드 만들기' 모딩 가이드
2. [\[한글번역 및 최신화 모딩 가이드 링크\]](#) 한글화된 Solaris0115 님의 깃허브 모딩 가이드
3. [\[레딧 영문 모딩가이드\]](#) Reddit 유저 'GameDesignerMan'가 업로드한 모딩 가이드
4. [\[림월드 모딩위키 링크\]](#) 매우 기초적인 모딩 구조 설명 가이드

### 1-5. 번역 모드 부연 설명

위에서 언급한 바와 같이, 한국어 번역은 본 가이드처럼 비영리 목적으로 제작된 모드다. 같은 한국인들이 조금 더 즐겁고 쉽게 게임에 다가갈 수 있도록 림월드 유저들이 모여 제작했다. 따라서 한글화 모드 제작자 및 번역팀이 타 유저들이 요구하는 바를 모두 들어줄 의무는 없다. 만약 본인이 영어 실력이 출중해 영어로 플레이해도 무방하다면 굳이 한글 번역 관련 모드를 사용할 필요는 없다.

번역 모드를 유용하게 쓰고 있다면, 고맙다는 댓글이나 '좋아요/즐거찾기' 등으로도 충분히 감사함을 표현할 수 있으니 참고해주길 바라는 바이다. (본 가이드 제작자는 대다수의 번역자 및 번역 팀과 일절 관련 없음)

## 2. 필수 모드 (한글화 모드 포함)

### 2-1. 필수 모드란?

여러 모드를 사용하기 위해 필요한 모드로, 가이드라인에서 제시한대로 설치 및 배열하면 문제없다. (정답은 아니다)

### 2-2. 필수 모드 목록

링크	모드 이름	모드 설명
<a href="#">링크</a>	Harmony	생략
<a href="#">링크</a>	Hugslib	
<a href="#">1/2</a>	한글화모드	링크의 1. 림월드 한글번역 2. Rimworld Mod Korean 구독 후 배열 이외에도 모드 번역으로 HanRim, RKTMod 등이 있다.
<a href="#">링크</a>	Auto translation	미번역 모드를 자동으로 번역해주는 모드. 자세한 사항은 창작마당 참조.

### 2-3. 필수 모드 역할

모더가 아닌 이상 읽지 않고 설치만 해도 된다.

추후 림월드 플레이하며 자연스레 각 역할을 익힐 수 있다.

필수 모드는 림월드 내 모드 적용에 필수 요소이며, 각 모드의 구성이 잘 구현될 수 있도록 돕는 역할을 한다.

#### 1. Harmony

기존 림월드 모더들이 선호했던 방식인 C# 모드에 림월드 전체 라이브러리 참조 추가하기가 가능했으나, 림월드가 1.1 패치 이후 막아버려 별도의 라이브러리 참조 형성 C# 로더가 필요해 업로드된 모드.

알파, 베타~림월드 1.0 유저는 구독 혹은 다운로드가 필요 없다.

C#으로 모드 제작 시 이 모드의 역할을 확인할 수 있으며, 다른 언어로 모드 제작 시 Harmony 모드가 필요 없으나 Harmony 역할을 대체할 다른 명령 동적 라이브러리 등이 필요하다.

#### 2. Hugslib

모드 구축 시 이용되는 종속성을 구현할 수 있도록 도와주는 모드.

A. 'Initialize, DefsLoaded, Tick, Update, FixedUpdate, OnGUI, WorldLoaded, MapComponentsInitializing, MapGenerated, MapLoaded, MapDiscarded, SceneLoaded, SettingsChanged' 와 같은 라이브러리를 참조하여 로그, 모드 설정, 작동결과 등을 도출하는 역할을 한다.

User 폴더 내에 게임 내 설정을 저장, 모드 업데이트 뉴스 팝업창, log publisher 를 통해 로그기록 공유 간편화 등이 있음. 기타 설명은 [설명링크\(원문\)](#) 참조.

#### 3. 한글화 모드(RKTM / RMK)

한글화 모드는 바닐라에서는 필수가 아니나, 모드를 사용하는 유저에게는 필수로 작용한다.

이는 직접 파일 확인해보면 알겠지만, 어느 간단한 모드처럼 기존 림월드 데이터에 xml 파일로 덮어 씌우는 형태이다. 이 시스템을 활용한 타 번역 모드도 있으나 여기서 언급하지 않는다.

물론 한글화 모드에 의존하지 않고, 자신이 사용하는 모드에 번역 파일을 직접 추가하는 방법도 있다.

이는 프로그램을 이용한 방법과 일일이 직접 번역하는 방법이 있으며, 직접 번역하는 것이 노트 참조 등의 과정에서 파일이 꼬이지 않고 정확하다.

번역에 관한 기술은 이 정도로 마치며, 번역에 관심있는 림월드 유저는 직접 모드 파일들을 참조해가며 스스로 연구하거나, 가이드 작성자가 아닌 림월드 번역팀에 문의하길 바란다.

### 3. 편의 모드

#### 3-1. 편의 모드란?

기존 게임의 밸런스에 어느 정도 영향을 주지만, 본 개발 목적은 편리함 개선을 추구하는 모드

OP 성 편의 모드는 [링크](#) 참조할 것.

필수 모드를 제외한, 필자가 제시하는 모든 모드는 개인 기호에 맞춰 사용하면 된다.

#### 3-2. 편의 모드 목록 (이외 모드의 링크는 [7번 항목 검색방법](#)으로 대체한다. 각자 연습 겸 찾아보길 바람)

★ : 필자가 추천하는 모드 / 1.4 까지 업데이트된 모드는 [No Version Warning](#) 모드와 겸용할 것

	모드 이름	모드 설명
<a href="#">링크</a>	AAAA(Allowed Area Automatic Adapter)	창작마당 설명 참조 필수
<a href="#">링크</a>	Achtung!	각 림 소집 시 정렬 혹은 컨트롤하기 편하게 만듦.
<a href="#">링크</a>	★ Allow Tool	우선운반, 물품 모두 선택, 제초 등 편리성 명령 추가
<a href="#">링크</a>	Animal Tab	동물 관련 정책란을 좀 더 편하게 관리할 수 있음.
<a href="#">링크</a>	Area Inclusion & Exclusion	설정된 구역을 다중 설정/금지하는 기능 추가
<a href="#">링크</a>	Assign Animal Food	동물이 일반 음식을 먹지 못하도록 설정 추가.
<a href="#">링크</a>	★ Auto Seller	거래장에서 특정 물품을 자동판매할 수 있음.
<a href="#">링크</a>	★ Auto-Cut Blight	감염된 농작물 제초를 자동으로 명령하달 내리는 모드.
<a href="#">링크</a>	Automatic Night Owl	야행성 정착민의 시간계획을 자동 설정해줌.
<a href="#">1/2</a>	★ Better ModMismatch Window / ModDiff	로딩창에서 기존 활성화모드와 현재 활성화모드 차이 확인.
<a href="#">링크</a>	Better Linkable Colors	침대 관련 가구를 설치 시 더 쉽게 알아볼 수 있음.
<a href="#">링크</a>	★ Better Pawn Control	각 림, 가축 등의 정책 설정에 도움주는 모드.
<a href="#">링크</a>	BetterSliders	슬라이더 개선
<a href="#">링크</a>	Bionic icons	보철물 등의 텍스처를 알아보기 쉽게 변형해주는 모드.
<a href="#">링크</a>	Blueprints	청사진 기능을 통해 방을 쉽게 복제할 수 있는 모드.
<a href="#">1/2</a>	★ Camera+ / Simple Camera Setting	기존 바닐라 확대축소 기능을 확장시켜주는 모드. 차이점은 모드 내장그리드/바닐라그리드+FollowMe 기능.
<a href="#">링크</a>	Choose your Outfit	현재 해당 림의 의류 정책의 직관적 수정 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	Choose your Recipe (Continued)	내가 사용하지않는 작업계획을 안보이게 하는 모드.
<a href="#">링크</a>	Cleaning Priority	청소구역 우선순위 지정 기능 추가.
<a href="#">1/2</a>	CM Color Coded Mood Bar / Dynamic Portraits	게임 내 상단 기존 무드를 나타내는 기능을 변경해 보기 쉽게 각 림 무드 상태 등을 표현.
<a href="#">링크</a>	★ Colony Groups	게임 내 상단 정착민 관리 UI 개선 (대형 모드)
<a href="#">링크</a>	Command Palette	검색 기능 및 직관적 작업 설정 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	★ Common Sense	대표 기능은 특정 작업 시 방 내 오물 청소 후 시작.
<a href="#">링크</a>	Compact Hediffs	건강 탭의 질병 진행도의 시각효과로 직관성 높임.

<a href="#">1/2</a>	Complex Jobs / Compact Work Tab	작업 탭의 세분화 설정/가독성 확보할 수 있도록 변경.
<a href="#">링크</a>	[DN] Custom Mote Maker	림의 상호작용 등으로 나타나는 기분을 쉽게 파악.
<a href="#">링크</a>	Custom Portraits	게임 내 상단 정착민 상태창 입맛에 맞게 조정 가능
<a href="#">링크</a>	Cut plants before building	건설 전 수확/제초/벌목 작업을 원예림이 하도록 조정
<a href="#">링크</a>	Damage Indicators	데미지 측정기
<a href="#">링크</a>	Defensive Positions	지역방어 기능 및 부대지정 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	★ Designator Shapes	벽 형태를 여러 다각형/원의 형태로 지을 수 있는 모드
<a href="#">링크</a>	Desire Paths	자연적으로 도로를 생성토록 함. 워크샵 설명 참조.
<a href="#">링크</a>	★ DragSelect	기존 바닐라 기능이 적용안 된 부분까지 확대적용
<a href="#">링크</a>	Drop All Inventory	소지 중인 물건을 한번에 땅에 내려놓는 명령 추가.
<a href="#">1/2</a>	Door Clearance(Continued) / Rebuild: Doors and Corners	물품 등이 문을 막아 열려있는 상태를 방지하는 모드.
<a href="#">링크</a>	★ Dubs Mint Menus	각종 생산대, 원예에서의 관리를 매우 간편화한 모드
<a href="#">링크</a>	★ Dubs Mint Minimap	미니맵 추가 모드. 다른건 몰라도 이건 적극 추천.
<a href="#">링크</a>	Extra Alerts	기존 바닐라에서 안뜨는 알람까지 뜨도록 하는 모드.
<a href="#">링크</a>	Field Medic	약화된 품질로 이송없이 자리에서 치료 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	Filth Vanishes With Rain And Time	비 오는 날씨에 맵 내 오물 제거량을 늘려주는 모드.
<a href="#">링크</a>	Flickable Storage	저장구역 내 물건 사용/금지 설정을 추가하는 모드.
<a href="#">링크</a>	Food Alert	저장고에 있는 음식과 음식섭취 유지가능 기간 표시.
<a href="#">링크</a>	Forced Rearmament	1.5 패치 후 도입된 자동 무기회수 기능 100% 발동.
<a href="#">링크</a>	Free Will	숙련도 순위에 따라 자동으로 작업 우선순위 지정됨.
<a href="#">링크</a>	Gear Up And Go	특수상황 시 정착민의 복장 정책을 바로 바꿔주는 모드.
<a href="#">링크</a>	Ground Targeter	림(pawn) 지나갈 때 림과 땅 둘 다 사격지점 허용.
<a href="#">링크</a>	Grouped Pawns Lists	각종 정책 탭의 여러 생명체를 간략화할 수 있음.
<a href="#">링크</a>	Haul to Stack	물건을 저장구역에 운반 시 기존 물건 위에만 쌓도록 함.
<a href="#">링크</a>	Heat Map	각 방의 온도의 시각적 표현 기능을 추가한 모드.
<a href="#">1/2</a>	Open Door Manually / Hold Open Opens Doors	열어두기 버튼을 누르면 자동으로 문이 열린 채 고정.
<a href="#">링크</a>	Home Mover	건물 자체를 그대로 옮길 수 있는 모드.
<a href="#">링크</a>	I Clearly Have Enough!	맵에 건설자재 존재 시 저장구역이 아니어도 바로 사용가능한 것으로 표시.
<a href="#">링크</a>	Injured Carry	다친 정착지 소속 생명체를 빨리 운반 가능.
<a href="#">링크</a>	InventoryTab	어디에 보관했는지 자주 잊을 때 빠르게 찾도록 함.
<a href="#">링크</a>	Job in Bar	게임 내 상단 정착민 바에 배경 직업 표현되는 모드
<a href="#">링크</a>	★ Just Ignore Me Passing	작업 중인 림 지나갈 때 방해 금지모드
<a href="#">링크</a>	Just drop it on the floor	완료된 작업물을 그 자리에 놓고, 나중에 운반함.



<a href="#">링크</a>	Keep Bad Ownership	침대 할당 리셋 현상을 없애준다.
<a href="#">링크</a>	Killfeed	FPS 게임처럼 킬 피드/로그가 보인다.
<a href="#">링크</a>	Less Stupid Romance Attempt	유부남/녀에게 추근덕대고 거절당하는 멍청한 현상 줄임
<a href="#">링크</a>	Mark That Pawn	폰 위에 마크를 달아주어 게임 가시성을 올려줌.
<a href="#">링크</a>	Master of Crafting	각종 제작품의 5, 10, 20 배 동시 생산 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	★ Medical Tab	의료 정책 및 건강 상태를 한 번에 확인 가능한 모드.
<a href="#">링크</a>	Micro Designations	일부 계획서와 레시피를 직관적으로 사용
<a href="#">링크</a>	More Planning	다양한 계획 구도를 잡을 수 있도록 돕는 모드.
<a href="#">링크</a>	Multi-Reinstall	다수의 가구를 동시에 선택 및 운반설치하는 모드
<a href="#">링크</a>	No Default Shelf Storage	바닐라 기능인 저장구역 자동체크 품목 모두 비활성화
<a href="#">링크</a>	No Forced Slowdown	특정 이벤트 발생 시 게임 속도 강제 제한을 해제
<a href="#">링크</a>	★ Priority Treatment Ressurrected (No Lazy Doctors)	치료 작업이 필요할 때, 수면보다도 치료우선순위.
<a href="#">링크</a>	★ Numbers	설명 요약 불가. 워크샵 설명란 참조할 것.
<a href="#">링크</a>	Optimization: Meats – C# Edition	인간, 곤충 고기를 제외 일반 고기로 통합, 목록 간소화
<a href="#">링크</a>	Optimization: Leathers – C# Edition	각종 가죽을 품질 별 3 가지로 압축, 목록 간소화
<a href="#">링크</a>	Pawn Badge Fan Fork [Adopted]	각 림의 상태를 아이콘 지정하는 모드. 종속모드가 많음
<a href="#">링크</a>	★ Pawn Quick Info	모든 것에 마우스 오버 시 간단명료한 정보 제공
<a href="#">링크</a>	PawnTargetFix	교전 시 림이 가까운 적을 먼저 사격하도록 개선.
<a href="#">1/2</a>	Perfect Pathfinding / Clean Pathfinding2(Continued)	최적의 동선을 검색해 림이 효율적인 이동경로를 선택.
<a href="#">링크</a>	★ Pick up and Haul	물품을 모두 모아 한번에 운반하는 시스템 추가.
<a href="#">링크</a>	Power Indicators	구상 탭의 각종 구조물의 전기 필요 여부 시각적 표현
<a href="#">링크</a>	Preset Filtered Zones	미리 설정되어있는 저장구역으로 편리하게 구역 분배.
<a href="#">링크</a>	★ Quality Colors	품질 별 다른 색 지정(기존 비슷한 모드보다 호환 좋음)
<a href="#">링크</a>	Quick Links	작업 관련 Allow Tool 의 하위버전 모드.
<a href="#">링크</a>	RandomPlus	게임 시작 시 원하는 기준의 림 나올 때까지 가차.
<a href="#">링크</a>	Range Finder	특정 키를 사용해 정착민&적의 사격 범위를 파악.
<a href="#">링크</a>	Recipe icons	각종 레시피에 아이콘을 추가해 가독성 높임.
<a href="#">링크</a>	Relations Tab	관계도를 추가해 서로간 관계 파악 용이.
<a href="#">링크</a>	Custom Prisoner Interactions (Release When Healthy)	죄수 수감 시 회복 후 자동석방으로 설정 가능한 모드.
<a href="#">1/2</a>	Relevant Stats in Description / Better Info Card	게임 내 정보 확인의 용이함
<a href="#">링크</a>	RenameColony	정착지와 지역이름 수정. 개발자모드 쓰기 싫을 때 사용
<a href="#">링크</a>	★ Replace Stuff	벽의 재질을 바로 바꾸는 모드. 노동 시간을 줄여준다

<a href="#">링크</a>	Research Tree	연구탭을 타 게임 '문명' 형태로 변경 및 'Alt' 기능 추가
<a href="#">링크</a>	Reverse Commands	맵 이동 필요없이 특정 상호작용을 바로 명령 가능.
<a href="#">링크</a>	★ RimHUD	림월드 내 림의 정보창을 한눈에 보기 쉽게 바꿔줌.
<a href="#">링크</a>	★ RimSaves	기존 바닐라 림월드 저장방식을 더 편하게 변경
<a href="#">1/2</a>	RimTraits / Trait Rarity Colors	맵 내 림의 특성을 종류별로 시각적 표현 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	Room Sense	무드 향상을 위한 각 방의 개선점 파악 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	RPG Style Inventory Revamped	RPG 스타일로 한눈에 림의 장비를 확인 가능한 모드.
<a href="#">링크</a>	Save Storgage, Outfit, Crafting, Drag & operation Settings	저장구역 등의 설정을 저장하는 기능 제공.
<a href="#">링크</a>	Shelf Anything	1.4 패치 이후의 바닐라 선반에 모든 템 보관권한 부여
<a href="#">1/2</a>	Labels on Floor / Stencil Text	게임 내 직관적인 메모 추가 / 바닥에 글자 추가
<a href="#">링크</a>	★ Smart Farming	작물 농사 자동화 및 전체 수확버튼 추가
<a href="#">링크</a>	★ Smart speed	4 배속 기능 및 1 배속 강제 비활성화
<a href="#">링크</a>	Smart Turret Covering	터렛(포탑)에 근처 엄폐물의 엄폐율 적용
<a href="#">링크</a>	★ Smarter Construction	벽 건설 시 벽 사이 갭하는 현상을 개선해주는 모드.
<a href="#">링크</a>	★ Smarter Deconstruction and Mining	명칭하게 벽부터 해체하다 지붕에 깔려죽는 현상 방지
<a href="#">링크</a>	Stack gap	저장구역에 쌓는 양의 최대/최소치를 원하는 대로 조절
<a href="#">링크</a>	Terrain Zone Selections	토양 종류에 따라 재배구역을 자동 설정하는 기능 추가
<a href="#">링크</a>	Trade Helper	거래 창에서 매매 관련 편리 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	★ Tweaks Galore	모드 설정을 통해 많은 편의성 기능을 제공하는 모드
<a href="#">링크</a>	UI Not Included: Customizable UI Overhaul	바닐라 림월드의 UI 를 보기 좋게 개선해줌.
<a href="#">링크</a>	Use Bedrolls	침낭 사용을 편리하게 설정
<a href="#">링크</a>	Weapons Tab Reborn	무기 탭을 추가해 무기 정책 설정 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	What Is My Purpose	작업 목표를 직관적으로 파악할 수 있음.
<a href="#">링크</a>	What's for sale?	원정 거래 시 도착지점 팩션이 취급하는 물건 확인
<a href="#">링크</a>	What's Missing?	어떤 작업 시 필요 물품(자재)의 모자란 개수 쉽게 파악
<a href="#">1/2</a>	★ What's That Mod / ShowModDesignators	특정 오브젝트가 어떤 모드에 의해 추가됐는가 확인가능
<a href="#">링크</a>	★ While You're Up	야외에서 기지에 작업하러 갈 때 가는 길에 운반도 함.
<a href="#">링크</a>	Zone To Schedule	시간/구역 탭의 시간 별 구역을 설정할 수 있음.

## 4. OP 성 편의 모드

### 4-1. OP 성 편의 모드란?

앞서 언급한 편의 모드의 범주이나, 기존 바닐라 림월드의 밸런스에 지대한 영향을 미치는 모드.

### 4-2. OP 성 편의 모드 목록 (이외 모드의 링크는 [7번 항목 검색방법](#)으로 대체한다. 각자 연습 겸 찾아보길 바람)

★ : 필자가 추천하는 모드 / 1.4 까지 업데이트된 모드는 [No Version Warning](#) 모드와 겸용할 것

	모드 이름	모드 설명
<a href="#">링크</a>	Aligned Turbines	기존 풍력발전기 텍스처의 불효용성을 조정해 공간활용
<a href="#">링크</a>	★ Almost There!	여행 중 밤에 정착지 접근 시 야영하지 않고 들어옴.
<a href="#">링크</a>	AnimalHarvestingSpot	동물 관리하는 지점 설정(동물 쫓아다닐 일 없음)
<a href="#">링크</a>	Area Unlocker	바닐라의 구역 생성 제한을 풀어주는 모드.
<a href="#">링크</a>	Better Spike Traps	기존 바닐라의 비효율적 가시함정 배치시스템 수정.
<a href="#">링크</a>	Bulk Carrier	바닐라의 운반 수량 시스템을 효율적으로 바꿈.
<a href="#">링크</a>	Stonecutting Extended	석재절삭 작업을 한 번에 3 개씩 작업할 수 있음.
<a href="#">링크</a>	Bulk Smelting [Continued]	고철 덩어리를 한 번에 3 개씩 작업할 수 있음.
<a href="#">링크</a>	Call For Intel	타 팩션과의 교류 방식이 다양해짐.
<a href="#">1/2</a>	★ Character Editor / EdB Prepare Carefully	게임 내 림들의 여러 설정을 임의로 바꿀 수 있음. 차이점은 EdB는 게임 시작 시에만 사용 가능.
<a href="#">링크</a>	CleaningStation	자동 청소 기능이 있는 미세공학 기구 추가 모드.
<a href="#">링크</a>	Colony Manager	전체적인 정착지를 자동화 관리할 수 있는 모드.
<a href="#">링크</a>	Destroy Item	없애버리고 싶은 아이템을 파괴(dev)하는 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	Door Mat	가구에 깔개 추가해 흙 등을 주로 깔개에 묻도록 함.
<a href="#">링크</a>	Electric Stonecutting Table	기존 석재절삭대보다 1.75 배 빠른 전기석재절삭대 추가.
<a href="#">링크</a>	★ Realistic Rooms Rewritten	방 공간 활용률 높이는 모드. 세부사항은 모드설명 확인.
<a href="#">링크</a>	Graze up	동물로 인해 식물이 더 이상 완벽히 제거되는 일이 없음.
<a href="#">링크</a>	LWM's Deep Storage	한 선반에 여러 물건을 겹쳐 보관 가능. 창고 부피 낮춤.
<a href="#">링크</a>	Mad skills	각 림의 능력(스킬) 하락 속도를 낮추거나 없앴.
<a href="#">1/2</a>	Map Designer / Map Preview	생성되어있는 맵을 입맛에 맞게 수정/선택할 수 있다.
<a href="#">링크</a>	Map Wide Orbital Trade Beacon	하나의 무역송신기로 기지 전체 아이템을 인식.
<a href="#">링크</a>	Medical Training	인간 시체로 의학 스킬을 늘릴 수 있음.
<a href="#">링크</a>	MedPod	의료침대 상위호환 가구 추가.
<a href="#">링크</a>	MinifyEverything	모든 가구를 포장 가능케 함/벽 포장 불가능케 함.

<a href="#">링크</a>	More Trade Ships (Continued)	무역선 방문을 더욱 빈번하게 조절
<a href="#">링크</a>	★ No Job Authors	미완성 물건 제작 작업을 여러 림이 공유하는 모드.
<a href="#">링크</a>	No More Filth	더 이상 청소할 필요없도록 오물 생성 시스템 비활성화
<a href="#">링크</a>	No Random Relations	무작위 가족관계 생성 시스템을 비활성화
<a href="#">링크</a>	Path Avoid	선호/회피 경로를 설정
<a href="#">링크</a>	Prepare Landing	게임 시작 시 도착지점의 지형을 변경할 수 있음.
<a href="#">링크</a>	QualityBuilder	실패확률이 있지만 원하는 품질을 조정할 수 있다.
<a href="#">링크</a>	QualitySurgeon	아무나가 아닌 의학림 중 제일 스킬 높은 림만 수술함.
<a href="#">링크</a>	Quarry	채석장을 지어 지속적으로 채굴 가능.
<a href="#">링크</a>	Reuse Pods	바닐라의 일회용 포드를 재활용 포드로 변경
<a href="#">링크</a>	★ RimFridge: Now with Shelves!	선반 스택 기능이 적용된 냉장고 모드
<a href="#">1/2</a>	RT Fuse / RT Power Switch	전기 쇼트현상 방지 및 유지를 위한 퓨즈 / 자동화 스위치
<a href="#">링크</a>	★ Set Up Camp	정착지 아닌 곳에 맵 생성 후 맵에 잠시 머무를 수 있음
<a href="#">링크</a>	Shoo!	림이 기지 내 침입한 야생동물을 내쫓을 수 있음
<a href="#">링크</a>	Stabilize	다친 림 위치에서 즉각 치료 조치 가능
<a href="#">1/2/3</a>	★ Stack XXL / Ogre Stack / Increased Stack	기존 쌓는 물품 최대개수 조절모드. 창작마당 내 설명 참조.
<a href="#">링크</a>	Stackable Chunks	고철덩어리를 더 이상 단품으로 저장구역에 저장하지않음.
<a href="#">링크</a>	Table Diner	바닐라의 음식먹기위한 테이블 탐색범위 25 칸 설정 변경.
<a href="#">링크</a>	Temperature Control Unit	냉/난방기 통합하여 설치 가능
<a href="#">링크</a>	Time-of-Day Switches	게임 내 시간에 따라 자동 스위치 작동 시스템 추가.
<a href="#">1/2</a>	Trading Spot / Trade Ships Drop Spot	거래 상단 / 무역 시 거래된 물품을 받는 위치 설정.
<a href="#">링크</a>	Trading Control	상단 보내기 + Trading Spot 기능만 혼합한 모드
<a href="#">1/2</a>	Turn It On and Off / Device Standby	전기 사용하는 각종 작업대 사용 시에만 전력 사용. 만약 사용한다면 최적화되어있으므로 후자의 모드를 추천.
<a href="#">링크</a>	Utility Columns	다용도 기둥(스팀 한국어 자동번역되므로 설명 읽어볼 것)
<a href="#">링크</a>	Wall Light	벽에 '태양등'을 설치해 공간활용 가능.
<a href="#">링크</a>	Wall Vitals Monitor	벽에 생체모니터를 설치해 공간활용 가능

편의 모드는 워크샵(창작마당)에 넘쳐흐른다. 게다가 같은 기능에 같은 데이터/코드를 사용하는 모드들도 있다. 중복 기능의 모드를 같이 사용할 경우 오류가 발생하므로 '꼭 필요한 모드만 사용' 및 '크게 필요하지 않은 모드는 비활성화'를 추천한다.

\* 오류 관련하여 조금 더 자세한 설명은 [8-4. 림월드 오류\(모드 충돌\) 해결법](#) 참조할 것

## 5. 대형 모드

### 5-1. 대형 모드란?

기존 게임에 존재/없는 시스템을 활용/구축해 각종 종속 모드 창출시킬 수 있는 모드.

대개 여러 모드와 더불어 활성화시켜 플레이할 경우, 게임 진행 속도 자체를 늦추는 원인 중 하나.

\* 기본적으로 게임 진행 속도를 늦추는 원인은 Tick 이라 불리는 척도와 관련이 있다.

이는 바닐라 내 개발자도구의 기능 중 Debug Inspector(게임 내 단축키 ' ← 대개 엔터키 왼쪽에 위치), 또는 유틸리티성 모드인 Dubs Performance Analyzer 를 이용해 실시간 확인 가능하다.

다음과 같이 분류된 대형 모드는 Tick 이 느리게 누적된다.

(Replace Stuff 등 일부 편의모드도 Tick 이슈를 다량 유발한다)

### 5-2. 대형 모드 목록 (일부 모드의 링크는 [7번 항목 검색방법](#)으로 대체한다. 각자 연습 겸 찾아보길 바란다)

	모드 이름	모드 설명
<a href="#">링크</a>	A Rimworld of Magic / Rim of Madness / Call of Cthulhu 시리즈	Jecstool 관련 대표작. 판타지 장르 모드이다.
<a href="#">링크</a>	Combat Extended (1.5 버전 7월 1일 업데이트 완료)	바닐라 전투시스템을 완전 바꾸는 모드. 대표적 기능은 탄약 추가, 탄이 특정부위 관통 정도에 따른 부상 변경 등 <a href="#">주석 1 참조</a>
<a href="#">링크</a>	★ Dubs 시리즈	위생 추가, 유정모드, 산업화, 메뉴, 분석기 등 다방면으로 분포됨. 대표작인 위생모드와 유정모드가 대형이다.
<a href="#">링크</a>	Expanded Prosthetics and Organ Engineering	통칭 EPOE. 다양한 보철물과 공학적 장기 추가 모드.
-	Hardcore SK (Steam 창작모드에 없음)	러시아산 모드 종합팩, 어려운 난이도와 밸런스가 맞춰짐. 설치법은 구글 검색 링크 참조 <a href="#">'하드코어 SK 설치'</a>
<a href="#">링크</a>	Hospitality	Orion 모드 시리즈로 방문객 투숙, 쇼핑 기능 제공.
<a href="#">링크</a>	Prison Labor	정착지 내 죄수 노역 기능을 추가하는 모드.
-	Save Our Ship 2	통칭 SOS2. 우주선 내에서 시작하는 모드. 각종 종속모드와 겸비하면 재미가 배가 된다.
<a href="#">링크</a>	SRTS Expanded	비행선 모드. 자체 전력공급 및 비행 가능하며 하위모드로 다른 모드들이 제작한 헬기, 전투기 등이 있다.
<a href="#">링크</a>	Zombieland (1.4 까지만 플레이가능)	좀비 출현 모드, 모드 자체가 무거워 단일 사용 추천

이외에도 대형 모드는 많지만 상기 모드(특히 Dubs 시리즈)만 해도 충분히 몇 백 시간은 즐길 수 있다.

대형 모드의 분류 기준은 베타부터 분류 통계 결과(스팀 토론+ 루데온 포럼 유저의 83%)로 기술한다.

주석 1) Combat Extended 모드는 편의상 CE 모드로 불리며, 1.2 버전 이하는 통합 운용되었으나, 림월드 바닐라 패치로 일부 시스템 변경이 이루어지자 CE 모드는 모드 자체의 과거 버전은 과감히 버렸다. 과거버전을 사용하고자한다면 창작마당 내 링크를 통해 Github(깃허브)를 이용해야한다. 깃허브 이용법은 [8-1. 깃허브 설명](#) 참고.



## 6. 유틸리티성 모드 (도구성 모드)

### 6-1. 유틸리티성 모드란?

게임의 시스템 자체 분석 및 활용, 개선하는 유틸리티(도구)성 모드.

대개 림월드 플레이 시 분석 혹은 기타 필요성에 의해 찾게 되는 모드이며, 절대적으로 필수 모드는 아니다.

### 6-2. 유틸리티성 모드 목록

	모드 이름	모드 설명
<a href="#">링크</a>	★ Dubs Performance Analyzer	CPU 사용량 확인 및 최적화 기능 탑재 모드.
<a href="#">링크</a>	★ RocketMan - Performance Mod	림월드 바닐라 상태의 계산 방식을 총체적으로 개선. 주 효과는 TPS(초당 틱)을 높여준다. <a href="#">주석2 참조</a>
<a href="#">링크</a>	★ Performance Optimizer	UI, 캐쉬, 콤프 관련 최적화모드. 기본 설정대로 사용 권장.
<a href="#">링크</a>	Startup Impact	게임 실행 시 각 모드 로딩시간을 메인화면 내 탭에서 확인.
<a href="#">링크</a>	Toggleable Readouts	좌측 상단 리스트에 표시하는 함수 비활성화로 속도 개선.
<a href="#">링크</a>	Do Something for Idle	할 일이 없는 림에게 추가 작업(오락 등) 할당하는 모드. 할당 작업 검색(틱 저하요소)을 생략하는 유틸리티성 모드.
<a href="#">링크</a>	Vanilla Expanded Framework	각 모드 코드를 일일이 복제/로딩하지 않아 종속 모드의 속도를 개선해주는 모드. 종속 모드 미사용 시 구독 불필요.
<a href="#">링크</a>	RIMMSAssemble	모더가 Assembly 라이브러리 참조 미수정 패치 진행 시 오류 발생을 줄여주는 모드. <a href="#">주석3 참조</a>
<a href="#">링크</a>	BetterLoading	로딩 속도는 건드리지 않고, 로딩 화면 개선.
<a href="#">링크</a>	XML Extensions	인게임에서 XML 패치 및 C# 함수값 즉시 접근 기능 추가.
<a href="#">링크</a>	Visual Exceptions	로그 기록의 가독성을 높여주는 모드
<a href="#">링크</a>	★ Dev In Your Language	개발자모드 한글화를 도움 (영문까지 명시하므로 가독성 ↑)
<a href="#">링크</a>	★ Cherry Picker	어떤 모드의 필요한 부분만 골라 사용토록 설정하는 모드
<a href="#">링크</a>	FrameRateControl	PC 끊김문제, 백그라운드 타 프로그램 활성화 시 림월드 내 FPS 비율 낮추는 모드. V 싱크 문제 해결.
<a href="#">링크</a>	No Version Warning	1.5 패치와 호환가능한 1.4 버전 모드의 오류로그발생 방지 이 모드를 쓴다고 100% 1.4 버전을 사용할 수 없다. 창작마당 설명란 필독할 것.

주석 2) 로켓맨 모드는 설명을 이 문서에 담을 수 없을 정도로 중요한 내용이 방대하므로, 주의깊게 설명을 읽고 사용하길 권장.

주석 3) 동적 라이브러리 확장자는 dll, 고급 자막 확장자는 ass 이다. 명확한 설명은 모드 링크의 Description 을 참조할 것

※ 상기 외에도 OP 편의성과 유틸리티성을 동시에 만족하는 모드들도 있으니 참고할 것.

※ 림월드의 틱 최적화에 제일 효과가 큰 모드인 'Performance Fish'는 현재 베타 테스트 중으로 GitHub 에서 배포 중이다.

따라서 테스트 완료되어 스팀 창작마당에 업로드된 모드만 다루는 현 가이드에서는 다루지 않는다.

## 7. 기타 모드 검색법

### 7-1. 기타 모드란?

상위항목에서 언급하지 않은 스팀 창작마당 내 모드. 각 사용법은 창작마당 내 설명을 참조해야 한다.

대개 영문이지만, 모드의 역할 및 활용법이 나와있으니 꼭 읽어볼 것.

이 기타 모드부터 진정한 ‘모드질’로 들어선다고 할 수 있다. 그러나 컴퓨터 사양에 따라 게임 퍼포먼스가 달라지므로 자신의 상황을 고려해 사용하길 바란다.

### 7-2. 기타 모드 검색법

**[스팀] 기본적으로 창작마당 내 인기 순, 최다 구독 순 정렬 후 보이는 모드가 초보에게 재밌고, 편리하다.**

**다만, 모드버전과 림월드 게임버전이 일치하지 않으면 대부분 쓸 수 없거나, 오류를 야기시킨다.**

각종 모드들은 고유한 모드 이름 및 스팀 부여 번호와 스팀 주소, 그리고 창작자가 존재한다.

원하는 모드의 대략적 기능은 알지만 이름을 모를 경우, 관련 단어를 영어로 대체해 검색한다.

예시 1) 유리창 설치하는 모드인 경우 'mirror'를 검색해 찾는다.

예시 2) 헬기 모드이름은 모르지만 창작자인 'Chicken Plucker'를 아는 경우 이를 검색한다.

예시 3) Dubs 시리즈의 창작자인 'Dubwise'의 프로필을 눌러 창작마당에 등록된 모드를 살펴본다.

**[커뮤니티 활용]** 원하는 모드 이름을 모를 때, 각종 국내 커뮤니티에 물어보고 답변을 참고한다.

### 7-3. 기타 모드 종류

	모드 종류	모드 설명	대표작
-	종족 모드 (Race)	자인, 묘인과 같은 수인 등 종족을 추가하는 모드	Rabbie, Ratkin 등
-	복합 모드	대개 무기, 의상, 팩션 등을 통합 추가하는 모드	Polaris, Rimsenal 등
-	지형 지물	지형지물을 추가 혹은 퀄리티 개선하는 모드	Better Ground Texture 등
-	시나리오	게임 시작 후 새로운 행성 생성 시 나타나는 시나리오	-
-	시리즈화 모드	각 창작자들의 창작물이 시리즈화된 모드. 대개 아이템, 동물, 의류, 건축물 등을 추가한다.	Vanilla Expanded, VGP, Yayo, [CP] 등
-	어린 림 생성관련 모드	유년기 시절의 림, 임신 및 출산 기능 추가	Baby and Children Children, school and learning
-	RimThemes / Themes	림월드 내 테마를 추가하는 모드	[RKTM] Themes
-	RimJob	19금 성인 콘텐츠 추가 모드. 특정 사이트에서 배포. 올바른 성관념 정착을 위해 더 이상 언급하지않음.	-
-	동물 추가 모드	기존 바닐라 동물 이외에 다양한 동물 추가	Alpha animal, HC_Animal 시리즈 등
-	종속 모드	앞에서 여러 번 언급한 바와 같이 선행 모드가 필요	Rim of Madness, DOOM...
-	고증 관련 모드	현실과 동떨어진 일부 바닐라 시스템을 개선하는 모드	'Realistic' 등을 검색

※ 기타 필자가 적지 않은 모드가 매우 다양하다. 이는 각종 커뮤니티의 모드 추천을 활용하길 바람

## 8. 추가 기타 정보

### 8-1. 깃허브(Git Hub)란?

프로그래밍 언어를 사용하는 라이트, 헤비 프로그래머가 이용하는 [사이트](#) 및 [프로그램](#).

림월드 내에서는 컴퓨터 언어로 제작한 코드를 업로드하는 것으로 이용되며, 주 목적은 다음과 같다.

1. 모드 제작자 - 제작 모드의 구/신 버전을 쉽게 비교, 타인에게 공유할 수 있는 인프라로 활용.
2. 모드 이용자 - 타 모드 제작자가 공유한 모드의 코드를 쉽게 파악해 주로 신규 모드 제작 및 활용.
  - 스팀 창작마당에 비공유된 개발 모드를 임시 사용/비스팀유저가 다운로드 후 모드 사용.

다만, 기본적으로 공식 출시하지 않은 모드일 경우 저작권을 가진 모더의 허락없이 스팀 창작마당에 올릴 경우 큰 문제를 일으킬 수 있으므로 실험용으로 게임을 즐기기 위한 목적으로만 사용해야 한다.

### 8-2. 스팀 저작권(Copyright)이란?

림월드뿐만 아니라 스팀 창작마당에 통괄하여 적용되는 저작권

창작마당에 업로드한 모드는 기본적으로 제작한 모더에게 모든 권한이 있고, 이를 도용, 불법복제, 불법유통을 불허한다는 내용이며, 스팀 창작마당 유저는 이를 엄수해야한다.

림월드 창작마당에 업로드되어있는 대다수의 모드는 원작자의 자의적 업로드, 혹은 2 차 업로더에게 권한 양도가 되어있는 상태이다.

대표적으로 과거에 묻혀 더 이상 업데이트되지 않는 모드를 소생시키는 유명한 2 차 업로더로 [Mlie](#)를 예로 들 수 있으며, 이 역시 원 제작자가 말하면 다시 모드를 내릴 정도로 스팀 저작권 정책을 잘 지키고 있다.

### 8-3. 개발자 도구란?

림월드 내 환경설정에 들어가면 개발자 도구를 활성화할 수 있다. 개발자 도구의 주요 기능은 다음과 같다.

1. Debug log : 발생한 오류의 로그 상세 내역을 통해 원인 및 해결방안을 알아낼 수 있다.  
이는 각종 커뮤니티에 문의하면 빠르게 답변 받을 수 있다. 커뮤니티 활용을 적극 권장한다.
2. Tweak Values : 그래픽, 인터페이스 등 세세한 수치를 조정하며, 주로 UI 모드 제작 시 많이 쓰인다.
3. Debug View Setting : 림월드(바닐라) 내 탑재된 데이터를 통해 환산된 내역이 게임 내 적용되었을 때 시각적 표현하는데 주로 쓰인다.  
(일반 유저는 치트키 용도로 Draw Avoid Grid, Draw Infestation Chance 등을 많이 사용한다)
4. Debug Actions Menu : 주요 사건, 퀘스트 등의 포인트 계산, 게임 내 각종 백그라운드 기능 수정, 각종 변수 변경, 림(Pawn) 관련 수치, 각종 텍스처 생성, 테스트 기능 제공.
5. Debug Logging Menu : 경제, 일반, 사건, 림, 시스템 등의 수치 확인이 주요 용도. 주로 모더가 수치 비교하기 쉽도록 시각화된 기능이며, 기타 여러 시스템의 테스트 및 로그 확인을 할 수 있다.
6. Debug Inspector : 3 번 세팅의 시각화를 더 세부적으로 조정 및 각 셀의 좌표 및 Tick 확인 기능
7. God Mode : 말 그대로 제우스 모드. 게임 내 모든 기능을 즉각적으로 실행할 수 있는 모드. 이 기능을 남발할 경우 림월드 게임 자체의 재미를 반감시키는 주요 요인이므로 사용 시 유의해야한다.

※ 본문에서 언급한 [개발자모드 한글화](#)를 이용하면 쉽게 테스트 가능하지만 최적화된 영문 사용을 추천한다.

주 기능에 관한 설명은 각종 커뮤니티에서도 정보 공유되고 있다.

※ 개발자모드에 기능을 추가하는 여러 모드들이 존재하지만 상기 모드 이외에 이 문서에서는 기술하지 않겠다.

#### 8-4. 림월드 오류(모드 충돌) 해결법

바닐라 림월드만 플레이한다면 절대 오류가 생기지 않는다.

하지만 모드를 사용하는 우리는 '모드 충돌'로 인한 오류가 발생한다는 점을 인지해야 한다.

따라서 모드 충돌 해결법을 파악해야 하는데 이에 앞서 왜 모드 충돌이 일어나는지 기술하겠다.

모드 충돌의 원인은 대개 다음과 같다.

- 1) 모드 배열
- 2) 비슷한 기능을 수행하는 모드 충돌
- 3) 모드 내 코드 오류
- 4) 대형 모드 사용 시 또는 바닐라의 기능 자체를 축소/변경/수정/대체하는 경우
- 5) 제대로 문제 해결하기 위해 모드 배열을 최적화했으나 기능이 비활성화된 경우

이러한 모드 충돌을 해결하는 방법은 매우 많으나 대개 해결되는 방안은 다음과 같다.

- 1) 기본적으로 모드의 설명란을 읽어 설명에서 지시한 사항을 제대로 이행한다.  
주로 모드 간 종속관계 파악 후 모드 배열, 특정 모드를 지원하지 않음, 게임 도중 모드 적용가능 여부, 최신 업데이트된 모드 확인 후 관련 모드 상관관계를 확인하면 오류의 대부분이 해결된다.
- 2) 비슷한 기능을 수행하는 모드라도 모드 간 호환이 가능한 경우가 많으나, 어떤 모드들은 한 모드만 작동하는 경우가 있다. 이 때는 자기가 쓰려는 모드 하나만 골라야 한다.  
예를 들어 'Smart Colonist Bar' 모드와 'Dynamic Portraits' 모드 간 충돌로 둘 중 하나만 활성화
- 3) 모드 내 코드 오류가 있는 경우가 있을 때는 비활성화하거나 직접 모드 수정(어렵지 않다)을 한다.
- 4) 대표적 대형 모드인 CE 모드는 바닐라의 특정 데이터들을 완전 다른 형태의 물리적 요소로 변경한다.  
따라서 CE 사용 시, CE와 일부분 비슷한 형태로 구현된 모드를 사용하면 오류가 자주 발생한다.  
대부분 이러한 모드는 모드 호환성 관련해 창작마당에 설명을 기재하므로 참고해야 한다.  
바닐라의 기능을 축소/수정/대체하는 모드 같은 경우도 마찬가지이다.
- 5) 모드 배열을 제대로 했으나 특정 모드 기능이 지속적으로 비활성화되는 경우, 대개 림월드 실행 시 모드 로딩 과정에 문제가 발생한 것이므로, 해당 모드를 빼서 림월드 재실행 후 다시 적용시켜 실행하면 해결된다.

이외에도 이슈 발생 원인과 해결 방안은 매우 다양하다.

이러한 이슈의 빠른 해결을 원한다면 - 커뮤니티에 질문하는 것이 최선의 방법이다.

하지만, 다양한 모드를 매우 많이 접해보고, 각 모드의 기능이 림월드 바닐라에서 어떤 기능 및 시스템을 추가/삭제/수정을 했는지 깨닫고, 직접 모드를 재배포/비활성화/수정하는 것이 필자가 추천하는 방법이다.  
이는 추후에 신규 모드를 적용하거나, 모드 제작하는데 큰 도움이 될 것이라 장담한다.

**결론 : '모드 배열, 모드 간 호환성, 모드 로드, 플레이 도중 모드 추가 가능 여부 확인'으로 대부분 해결된다.**

'림월드 오류 보고 해결하기' 가이드 제작 예정이었으나 현생살이가 바빠 무산되었습니다.

오류 해결하는 방법은 '림월드 모드충돌'을 구글 검색하면 커뮤니티 등에 다양하게 제시되어 있습니다.

모드 충돌 해결법은 사용자 별 적용 모드가 다르므로 정석이 없습니다.

본 문서 이외에도 다양한 해결방법은 직접 찾거나, 커뮤니티에 의뢰해 해결하시면 되겠습니다.

## 8-5. 림월드 대형 업데이트 시 본 '림린이 모드 가이드'는 언제/어떻게 제시하는가?

### 8-5-1. 림월드 대형 업데이트 시 림린이 모드 가이드 업데이트 기준

본 가이드는 기본적으로 1 달 내지 2 달 내에 정기적으로 업데이트한다.

특수한 경우인 림월드 대형 업데이트 및 신규 DLC 출시 시 약 2 주 뒤 업데이트하며, 추후 2 주간 상시 모니터링.

먼저 본 가이드는 모드에 초점을 맞춰 림월드를 설명하기 때문에 모드의 업데이트 방식부터 설명한다.

- 모드 제작자(이하 모더)들은 림월드 내부 기본 데이터를 토대로 모드를 제작한다.
- 림월드 제작사의 림월드 대형 업데이트 시 대개 게임 데이터 구성이 바뀐다.

따라서 대부분의 모더는 새로운 버전의 림월드 패치가 이루어질 경우 단기간 혹은 장기간에 걸쳐

모드를 수정하거나, 포기하는 경우가 빈번히 일어난다.

때문에 림월드 패치 후 각종 모더들이 모드를 수정하는지, 포기함으로써 같은 기능을 수행하는 모드를 타 모더가 출시하는지 확인을 위해, 림월드가 대격변할 때마다 본 가이드 제작에 유예기간을 갖는다.

예를 들어 설명하자면 다음과 같다.

상황 : 2021 년 7 월 베타 테스트로 1.3 패치를 선보이고, 이데올로기 DLC 는 미출시

모더 1 : 1.3 버전 림월드의 데이터 분석 후 자신의 모드를 수정해 모드 업데이트 단행

모더 2 : 1.3 패치 및 DLC 출시 이후의 정식 데이터를 통해 새롭게 모드를 재수정하기 위해 기다림.

모더 3 : 1.3 패치 이후 자신의 모드를 수정하기 번거롭고 힘들거나, 현업에 집중하기 위해 포기

따라서 모더의 모드 재 출시 여부에 따라 달라지는 본 가이드는 패치 및 신규 DLC 출시 시 약 2 주 간 유예기간을 갖고 가이드를 새로운 버전에 맞춰 업데이트하는데 초점을 맞춘다. 이를 참고해 본 가이드를 활용하는 한국 유저들은 스스로 새로운 버전의 모드를 찾거나, 베타테스트 이전 안정화된 현 버전을 즐기는 것을 추천하는 바이다.

### 8-5-2. About Providing English Guide (영문 가이드 제시 관련)

Tbh, I planned that I would provide for English ppl ASAP at 2021.

But sorry for saying, it was canceled because I'm really busy with my daily life. :( lol

So, if u r comfortable English and want to see or use this 'mod guide', plz use 'Google Translation' from Korean to English.

Thank u for using this guide.





[첫장으로 이동](#)

배포 자유 (Free reposting)

배포 시 출처 수정 금지

Wherever you repost, show the origin of the information

저작권자 © 2024, [Defo](#)

검수 및 도운 이 : [DubWise](#), 물방개님, KHU 님, LJH 님, 히로빈님

이 문서의 디자인, 편집 형태에 대한 저작권은 저자에게 있습니다. (모드, 모드 썸네일, 폰트 제외)

내용의 일부 혹은 전부를 인용, 발췌하거나 복제, 배포 시 출처를 밝혀야 합니다.

COPYRIGHT © 2024, [Defo](#)

Inspector & Helper : [DubWise](#), Water\_Banggae, KHU, LJH, hirobin)

All rights reserved including the rights of reproduction (Except - Mod, Mod's Thumbnail, Fonts)  
in whole or part in any form

Made in KOREA